

# Trabalho Prático II

Processamento de Linguagens — 2021/2022 Licenciatura em Engenharia de Sistemas Informáticos

Versão 0.1 — 16 de Dezembro de 2021

#### Instruções

- A não entrega deste trabalho prático implica a reprovação à unidade curricular no ano letivo 2021/2022, não sendo possível a sua realização em nenhuma época de avaliação.
- O trabalho prático será realizado em Grupo com um máximo d 2 alunos;
- A data limite para a entrega do primeiro trabalho prático é o dia 15 de Janeiro de 2022 A submissão de trabalhos será feita apenas usando o formulário correspondente disponível no Moodle. Não serão aceites trabalhos práticos via e-mail:
- A apresentação do trabalho é feita por todos os elementos do grupo, de forma individual.
- Para além da implementação em Python + Ply (lex e yacc) do projeto, deverá ser preparado um pequeno relatório que explique de que forma o enunciado foi interpretado, e quais as decisões tomadas na sua implementação.

# A. Portugol

O Portugol é uma linguagem algorítmica descrita em português. O seu objetivo é ser, por um lado, uma forma de os estudantes de programação começarem a esquematizar os seus programas, mas também garantir que os algoritmos definidos não se limitam ao papel, e podem ser executados.

No Moodle encontra-se uma apresentação sobre a sintaxe do Portugol. Existem muitos mais recursos pela Internet, que poderão ser consultados.

O objetivo deste trabalho é a implementação de um reconhecimento léxico e sintático da linguagem, que permite que, com base num ficheiro de texto com um programa em Portugol seja possível:

- interpretar o código, colocando deste modo o algoritmo a ser executado;
- gerar o código C correspondente ao algoritmo processado.

O utilizador deverá poder escolher, ao utilizar a ferramenta desenvolvida, qual das duas opções pretende.

A avaliação deste trabalho terá em conta:

• A qualidade do reconhecedor léxico e da gramática implementados;

- A organização e qualidade do código Python desenvolvido;
- A estrutura da Árvore Abstrata de Sintaxe;
- A quantidade de operadores do Portugol implementados;
- A possibilidade de geração de código C.

# B. TQL: Text Query Language

Pretende-se a implementação de uma variante à SQL (structured query language), mais simples, e que funcione sobre ficheiros CSV (Comma Separated Value) armazenados numa pasta. Cada ficheiro CSV é guardado em formato tabular, tal como descrito no enunciado B do primeiro trabalho prático.

Considere-se que existem os seguintes ficheiros em determinada pasta:

• produtos.csv

```
ID, Descricao, Preco
B1, Balão Decorativo (10), 1.00
B2, Balão da Minnie (5), 1.50
Ax, Pipocas, 1.00
```

• vendas.csv

ID,Qt B1,100 B2,10

Note que cada ficheiro tem, como primeira linha, os nomes dos vários campos.

A linguagem TQL (Text Query Language) suportará os seguintes comandos:

## Manuseamento de Tabelas

- LOAD TABLE produtos FROM "produtos.csv"; Carrega o ficheiro CSV indicado para memória, armazenando-o com o nome produtos.
- DISCARD TABLE produtos; Remove os dados da tabela produtos da memória.
- SAVE TABLE produtos AS "produtos2.csv"; Guarda uma tabela de memória para ficheiro.
- SHOW TABLE produtos; Lista uma tabela no ecrã.

### Execução de Queries

- SELECT \* FROM produtos; Lista todas as linhas e colunas da tabela indicada.
- SELECT ID, Descrição FROM produtos; Lista todas as linhas, mas apenas as colunas indicadas.
- SELECT \* FROM vendas WHERE Qt > 50; Lista todas as linhas que respondam a determinada condição. Sugere-se a possibilidade de permitir mais do que uma condição, separadas por AND.

- Poderão ser realizados diferentes tipos de comparação: igualdade (=), desigualdade (<>), bem como as quatro comparações (<,>, <= and >=).
- Aos exemplos anteriores poderá ainda ser adicionado o modificador LIMIT n para limitar o número de resultados apresentados ao valor n indicado.

## Criação de novas Tabelas

É possível criar novas tabelas em memória a partir de queries e de outras tabelas:

- CREATE TABLE mais\_vendidos FROM SELECT \* FROM vendas WHERE Qt > 50; Armazena numa nova tabela o resultado do *query*, permitindo para que se possa mais tarde armazenar o resultado num ficheiro.
- CREATE TABLE tudo FROM vendas JOIN produtos USING(ID); Para juntar tabelas pode-se criar uma nova tabela. Ao contrário do SQL, a junção de tabelas não irá permitir a seleção de colunas ou linhas, obrigando sempre à união completa de duas tabelas.

### **Procedimentos**

É possível criar procedimentos. Os procedimentos são declarados usando o comando PROCEDURE, e terminam com o comando END:

```
PROCEDURE atualizar_vendas DO

CREATE TABLE mais_vendidos FROM SELECT * FROM vendas WHERE Qt > 50;

CREATE TABLE tudo FROM vendas JOIN produtos USING(ID);

END
```

Os procedimentos podem ser executados usando o comando CALL, por exemplo, CALL atualizar\_vendas;.

A avaliação deste trabalho terá em conta:

- A qualidade do reconhecedor léxico e da gramática implementados;
- A organização e qualidade do código Python desenvolvido;
- A estrutura da Árvore Abstrata de Sintaxe;
- A quantidade de operadores do TQL implementados;

Note-se que não serão considerados como avaliação positiva soluções que apenas aceitem os exemplos descritos neste enunciado. A solução deve ser pensada como genérica, com capacidade de adaptação.