# Mobile Horde

Gunnar Wrobel

wrobel@horde.org

6. März 2012

## **Evolution**

#### der Horde Webmail und Groupware







## Webmail für Universitäten



#### Deutschland

- Mannheim (11.000 Studenten)
- Wuppertal (15.000 Studenten)
- Düsseldorf (17.000 Studenten)
- Giessen (30.000 Studenten)
- Dresden (36.000 Studenten)
- Frankfurt (40.000 Studenten)

#### **USA**

- Columbia (85.000 Studenten)
- Michigan (110.000 Studenten)

# Skalierung

Die Groupware skaliert über einen extremen Bereich

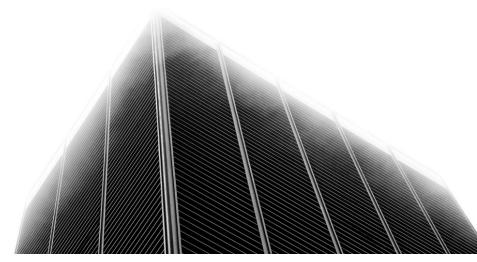
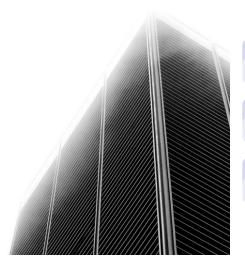


Photo: Nathanial Landau [http://www.flickr.com/photos/grefft/44040562/]

# Skalierung

1, 10, 100, 1.000, 10.000, 100.000, 1.000.000, ....



#### **KMU**

Keine Optimierung.

### Größere Installationen

Caching, Proxy, ...

# High End

Ernsthaftes Tuning.

# Modulare Groupware

Die webbasierte Groupware ist problemlos erweiterbar.



Photo: Jon Lucas [http://www.flickr.com/photos/jonlucas/204150906/]

#### horde

# Modulare Groupware



- Der Fokus liegt nicht bei den klassischen
   Desktop-Clients wie
   Outlook.
- Horde liefert im Kern die Groupware für die effiziente Zusammenarbeit über das Web.
- Darüber hinaus ist Horde ein modulares
   Web-Application-Development-Framework.
   D.h. die Groupware kann flexibel erweitert werden.

# Modulare Groupware



- Der Fokus liegt nicht bei den klassischen
   Desktop-Clients wie
   Outlook.
- Horde liefert im Kern die Groupware für die effiziente Zusammenarbeit über das Web.
- Darüber hinaus ist Horde ein modulares
   Web-Application-Development-Framework.
   D.h. die Groupware kann flexibel erweitert werden.

# Modulare Groupware



- Der Fokus liegt nicht bei den klassischen Desktop-Clients wie Outlook.
- Horde liefert im Kern die Groupware für die effiziente Zusammenarbeit über das Web.
- Darüber hinaus ist Horde ein modulares
   Web-Application-Development-Framework.
   D.h. die Groupware kann flexibel erweitert werden.







## SyncML

SyncML erlaubt die Datensynchronisation vom Server auf ein mobiles Gerät. Der Standard verliert an Verbreitung, da er nicht strikt genug definiert ist. Damit führen unterschiedliche client-seitige Implementierungen zu Synchronisationsproblemen beim Nutzer.

# Mobil ActiveSync



## ActiveSync

Microsoft ActiveSync erlaubt die Datensynchronisation vom Server auf ein mobiles Gerät. Der Standard wird von Android und iPhone nativ unterstützt.

# Mobil Mobile Views

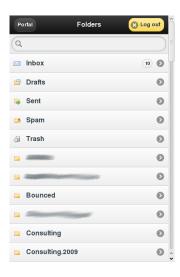


#### Mobile Views

Verwendet der Nutzer den Browser des Smartphones wird automatisch in den "Touch"-optimierten Modus gewechselt.

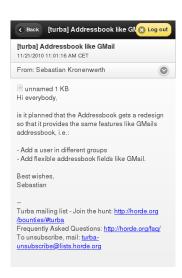
## Mobile

#### Ordnerübersicht



# Mobile

#### E-Mail



# Mobile

#### Kalendar



# April 2012

## ActiveSync



## Erweiterungen

- Synchronisation von E-Mails
- Protokollversion 12.1

# April 2012

#### Mobile Views



## Erweiterungen

- E-Mail schreiben, Antworten, Weiterleiten etc.
- Aufgaben

# April 2012 CalDAV/CardDAV



#### Neue Funktionalität

- Unterstützung CalDAV zum Synchronisieren von Kalenderdaten.
- Unterstützung CardDAV zum Synchronisieren von Adressdaten.

## Fragen

E-Mail: wrobel@horde.org

### Web

http://www.horde.org

# CeBIT

Halle 2, E62