**Ventti**

Johannes Juvonen

En ole seurannut projektia dokumentaatioilla.

Projekti on Ventti nimisen korttipelin koodaaminen nettisovellukseksi. Järjestelmä on tarkoitettu kenelle vain, joka haluaa pelata. Asiakas on pelaaja. Hän haluaa pelata peliä, kuten sitä normaalisti pelataan.

Projektissa enimmäkseen käytetään Node.js JavaScriptiä. Järjestelmässä on käytössä Postgres tietokanta. Järjestelmä on hostattuna herokussa. Päätelaitteena oletetaan olevan desktop.

Tietokantaan talletetaan jokaiselle sessionille oma peli jotka ovat tablen ”pelit” sisällä. Pelejä haetaan sen id:n PK.lla. Pelit sisältävät myös columnin ”data”, jossa säilötään pelin tämänhetkistä tilannetta, voittojen ja häviöiden määrät.

Käyttöliitymässä tulisi näkyä:

* Kortit
* Voitot ja häviöt
* ”Deal” ja ”Stand” painikkeet

**Testaus**

Pelissä ei toimi ässän muuttuminen ykköseksi jos yhteisluku menee suuremmaksi kuin 21.

Toimii muillakin laitteilla kuin desktop.

Pelit eivät sekaannu toistensa kanssa.

**Tietoturvallisuuden arviointi**

* Järjestelmässä ei käytetä luottamuksellista tai salaista tietoa.
* Käyttäjä tunnistetaan id:llä joka talletetaan tietokantaan serveripuolella ja local storageen käyttäjän puolella. TUPAS-tunnistaminen ei ole tässä tapauksessa tarpeen,
* Tiedon saatavuuden häiriötilanteet eivät aiheuta merkittävää vahinkoa käyttäjälle.

**Asennustiedot**

Järjestelmän asennus toiseen koneeseen tapahtuu siten, että ladataan projekti Githubista <https://github.com/Knubt/ventti>. Lisäksi tarvitaan Postgres-tietokanta, jonka voi tehdä githubissa olevan pgdb.sql tiedoston avulla kun on Postgres ladattuna. Tiedostossa db.js voi mahdollisesti joutua antamaan tietyn DATABASE\_URL:n ja salasanan.

**Käynnistys- ja Käyttöohje**

Järjestelmä käynnistetään komennolla ”node server.js”. Consolissa pitäisi näkyä URL-osoite missä se operoi, mutta koodia voi joutua muokkaamaan, sillä sitä piti muokata että se toimisi herokussa.

Linkki järjestelmään herokussa: <https://afternoon-taiga-73934.herokuapp.com/>