

Game Design Übungsblatt 1

Aufgabe 2.2 (Praktisch)

Peter schaut sich dein Spiel aus Aufgabe 1 an und ist schon ziemlich zufrieden damit. Aber irgendwie fehlt ihm noch ein Ziel.

Erläutere was ein Ziel in einem Computerspiel ist und zeige beispielhaft anhand deines Spiels, wie du dieses umgesetzt hast.

Goals

Die **Ziele** des Spiels und des Spielers.

Warum spielt der Spieler das Spiel?

Was muss der Spieler **tun, um zu gewinnen**?

Wie kann er **verhindern, zu verlieren**?

Welche Ziele werden durch das Spiel **vorgegeben**?

Welche Möglichkeiten gibt das Spiel dem Spieler, **eigene Ziele zu definieren**?

Die Goals **definieren den Sinn**, weshalb der Spieler das Spiel spielt.