**UIGestureRecognizer**

Описание:

UIGestureRecognizer - это абстрактный базовый класс для всех жестов в iOS. Он предоставляет механизм для обнаружения и обработки жестов, выполняемых пользователем на экране устройства.

Основные свойства и характеристики:

* Типы жестов: UITapGestureRecognizer, UIPinchGestureRecognizer, UIRotationGestureRecognizer, UISwipeGestureRecognizer, UIPanGestureRecognizer, UIScreenEdgePanGestureRecognizer и другие, каждый из которых отвечает за определенный тип жеста (например, касание, щипок, вращение, смахивание по экрану и т. д.).
* Методы и обработчики: addTarget(\_:action:) используется для связывания обработчика (метода) с жестом, isEnabled определяет активность жеста, numberOfTouchesRequired определяет количество пальцев, необходимых для распознавания жеста, и другие методы для настройки параметров жеста.
* Состояния жестов: possible, began, changed, ended, cancelled - жесты проходят через различные состояния во время выполнения, что позволяет отслеживать начало, изменение и завершение жеста. View и Location: view - представление, на котором был обнаружен жест, location(in:) - местоположение жеста в указанном представлении.

Пример реализации характеристик программно:

// Создание UITapGestureRecognizer и добавление его к представлению

let tapGesture = UITapGestureRecognizer(target: self, action: #selector(handleTap(\_:)))

view.addGestureRecognizer(tapGesture)

// Метод-обработчик жеста

@objc func handleTap(\_ gesture: UITapGestureRecognizer) {

if gesture.state == .ended {

let location = gesture.location(in: self.view)

// Действия при обнаружении жеста тапа

}

}