

2024 졸업작품 겨울방학 계획안

2016180023 서원준

전체 계획

- 1월: 리소스(모델링, 리깅)
- 2월: 리소스(모델링, 리깅)
- 3월: 리소스(모델링, 리깅), 리소스(맵핑, 이펙트)
- 4월: 리소스(모델링, 리깅), 리소스(맵핑, 이펙트)
- 5월: 리소스(사운드, UI 등 기타), 리소스(맵핑, 이펙트)
- 6월: 리소스(사운드, UI 등 기타)
- 7월: 리소스(사운드, UI 등 기타)

1월

- 1주차: 중점연구 테스트
- 2주차: 캐릭터 베이스 설계
- 3주차: 캐릭터 베이스 제작(리토폴로지)
- 4주차: 캐릭터 베이스 제작(uv, 스키닝)

2월

- 1주차: 더미 맵 제작
- 2주차: 방패, 바람 캐릭터 모델링
- 3주차: 바람, 전기 캐릭터 모델링
- 4주차: 전기, 부메랑 캐릭터 모델링

3월

- 1주차: 부메랑, 암살 캐릭터 모델링
- 2주차: 암살자, 레이 캐릭터 모델링
- 3주차: 무기, 부스터 등 소품 모델링
- 4주차: 맵 디테일 모델링

4월

- 1주차: 캐릭터 엔진 импорт 및 세팅
- 2주차: 방패, 바람, 전기 캐릭터 맵핑
- 3주차: 부메랑, 암살자, 레이더 캐릭터 맵핑
- 4주차: 무기, 부스터, 배경 맵핑