|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 10주차 | **기간** | 2023.8.28 ~ 2023.9.4 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 멀티플레이 서버 책 읽어보기 (1, 2장)  얼리얼 멀티플레이어 강의를 통해 C++로 서버 접속하는 함수를 버튼에 바인딩 | | | | |

<상세 수행내용>

멀티플레이 호스팅과 접속 버튼 UI를 만들어 C++코드로 서버를 열고 접속하는 함수를 버튼에 바인딩하는 과정까지 해보았음.

‘게임서버 프로그래밍 교과서’ 라는 책을 참고하여 서버에 대해 가벼운 지식을 알게 되었다.

아직 실습단계는 아니였고, 코드로 배우기 앞서 멀티 스레딩과 컴퓨터 네트워크에 대해 조금이나마 알 수 있었음.

추가로 언리얼 서버 강의 3섹션을 미리 해보는 과정에서 Steamworks Example 예제가 실행되지 않는 현상이 있어 고치는 중임. 이 예제를 실행 못해도 뒤에선 상관 없어 보여 큰 시간은 할애하지 않을 예정

진행 상황 유튜브 링크:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 11주차 | **다음기간** | 2023.9.5 ~ 2023.9.11 |
| **다음주 할일** | 멀티플레이 서버 책 최소 두 장의 분량정도 하기  언리얼 멀티플레이 강의 시청  캐릭터 스킬 구현하기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |