|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 11주차 | **기간** | 2023.9.5 ~ 2023.9.11 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 캐릭터 1종 스킬 추가 구현  언리얼 멀티플레이 강의 시청 (섹션3)  멀티플레이 서버 책 한 장 1회독 | | | | |

<상세 수행내용>

언리얼 멀티플레이 강의 시청을 완료함

스팀 SDK를 이용하여 온라인 세션을 만듦

이전에 만든 UI에 현재 열려있는 서버 리스트를 볼 수 있으며 서버 호스트, 조인, 퇴장이 가능함

또한 스팀 SDK를 연동하였기 때문에 스팀계정에 연동되어 현재는 접속 중 정도만 확인 가능하며 나중엔 업적달성까지 노릴 수 있음

멀티플레이 서버 책을 1회독 함

소켓 프로그래밍에 대한 내용이었으며, 블로킹 소켓, 논블로킹 소켓, Overlapped I/O, epoll, IOCP가 있는 걸 알게 되었음.

하지만 시간문제로 가볍게 읽어보고 프로그램을 실행해본 정도라 아직 설명이 불가능한 상태

다음주에 조금 더 신경써서 학습하겠음

진행 상황 유튜브 링크:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 소켓 프로그래밍 지식을 얕게 습득함 | | |
| **해결방안** | 3회독 | | |
| **다음주차** | 12주차 | **다음기간** | 2023.9.12 ~ 2023.9.18 |
| **다음주 할일** | 언리얼 멀티플레이 강의 시청 (마지막 섹션)  소켓 프로그래밍 지식 내꺼로 만들기  캐릭터 스킬 계속 구현하기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |

전기 - 덫

전기 – 광역 슬로우

부메랑 – 그랩

부메랑 – 다수 공격 후 가운데로 이동