|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 12주차 | **기간** | 2023.9.12 ~ 2023.9.18 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 캐릭터 1종 스킬 추가 구현 | | | | |

<상세 수행내용>

방패 관련 캐릭터 스킬 구현 완료

축제과 가정사 때문에 거의 한 것이 없음.

진행 상황 유튜브 링크:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 한게없다 | | |
| **해결방안** | 쉰 만큼 더 열심히 하자 | | |
| **다음주차** | 13주차 | **다음기간** | 2023.9.19 ~ 2023.9.25 |
| **다음주 할일** | 언리얼 멀티플레이 강의 시청 (마지막 섹션)  소켓 프로그래밍 지식 내꺼로 만들기  캐릭터 스킬 계속 구현하기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |