|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 19주차 | **기간** | 2023.10.31~  2023.11.6 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 멀티플레이어 게임 프로그래밍의 레이턴시 강화, 스코프, 보안에 대해 학습  8, 9, 10장 분량 | | | | |

<상세 수행내용>

레이턴시 대응 강화: 레이턴시 때문에 발생하는 여러 문제를 해결하는 방법을 배움

리플리케이션을 할 범위를 뜻하는 스코프에 관해 배움

네트워크 사용에 의한 보안도 배웠음

텍스트 문서에 따로 정리 해두었음.

네트워크 게임 프로그래밍과 시험 준비로 많이 못 하였음

진행 상황 유튜브 링크:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 20주차 | **다음기간** | 2023.11.7~2023.11.13 |
| **다음주 할일** | FSocket으로 클라이언트 제작  책 계속 읽기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |