|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 1주차 | **기간** | 2023.6.26~ 2023.7.2 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 지금까지 정한 기획의 세세한 부분 결정 | | | | |

<상세 수행내용>

캐릭터 6종의 상세 일반스킬과 특수스킬 결정. (문서 파일의 “캐릭터 문서.txt”에 기록)

층 분위기 2종 상세히 기획 (문서 파일의 “층 분위기.txt”에 기록)

승리 조건 선착순 모드를 팀 데스매치 모드로 변경

진행 상황 유튜브 링크:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 생각보다 기획이 너무 두루뭉술 했다. | | |
| **해결방안** | 빠르게 팀원과의 회의를 통해서 자세한 내용 정하기 | | |
| **다음주차** | 2주차 | **다음기간** | 2023.7.3 ~ 2023.7.9 |
| **다음주 할일** | 정해진 기술 문서를 토대로 캐릭터 3종의 기술 구현하기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |