|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 22주차 | **기간** | 2023.11.21~  2023.11.26 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 네트워크 게임 프로그래밍 최종 과제 제작 | | | | |

<상세 수행내용>

네트워크 게임 프로그래밍 최종 프로젝트를 진행하면서 책에서 읽은 메모리 스트림을 구현해 봄.

MemoryReadStream.h

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 디스플레이이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

MemoryWriteStream.h

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

사용법

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

진행 상황 유튜브 링크:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 23주차 | **다음기간** | 2023.11.28~2023.12.04 |
| **다음주 할일** | 네트워크 게임프로그래밍 최종 과제 마무리 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |