|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 2주차 | **기간** | 2023.7.3~ 2023.7.9 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 언리얼 소스코드 다운로드 및 실행(실패)  캐릭터 1종 스킬 구현  계획 구체화 | | | | |

<상세 수행내용>

언리얼 소스코드를 다운받아 실행 하려했지만 실패하였음 (빌드에 4시간을 써도 안 되었음)

전기 컨셉의 일반 스킬을 구현함

캐릭터에서 덫을 던지면 덫은 날라가다 벽에 부착하고 근처에 적이 있으면 그 방향으로 날라와서 터지게 됨

층 분위기 2종을 구체화 하였고, 아이템 10종 기획.

성장 관련 변경사항 토의 중

진행 상황 유튜브 링크:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 언리얼 자체 소스코드가 빌드가 안 된다. | | |
| **해결방안** | 구글링을 통해 최대한 빨리 실행 되게끔 하기. | | |
| **다음주차** | 3주차 | **다음기간** | 2023.7.10 ~ 2023.7.16 |
| **다음주 할일** | 언리얼 소스코드 실행하기  실행에 성공했다면 게임 프레임워크 분석하기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |