|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 31주차 | **기간** | 2023.01.23~  2023.01.29 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | Send, Recv구현  동기화 작업 | | | | |

<상세 수행내용>

저번주에 해결 못한 Send와 Recv를 구현하는데 성공함.

하지만 계속 개발하면서 리팩토링을 거쳐야 할 듯함. (불안정해보임)

원래 계획인 동기화 작업을 95% 정도 완료함.

클라이언트끼리 같은 화면을 보고 있는 것을 테스트하지 못하여 100% 구현했다고 볼 수 없음.

서버에서 보내는 물체의 좌표가 정상적으로 도착하는지를 우선적으로 확인하였고, 후에 에디터와 C++ 와 연동하여 큐브가 움직이고 회전하는 모습을 보여드리는 것이 목표.

아래는 서버에서 받은 좌표를 출력하는 Log와 정의한 Packet 예시

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 디스플레이이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트, 스크린샷, 디스플레이, 폰트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

현재까지 작성된 코드가 매우 테스트를 위해 막 짜여진 상태.

오는 주에 타이머 시스템을 만들어서 조금 더 구조적으로 만들어볼 예정.

또한 오늘 완료하지 못한 동기화를 눈으로 확인할 수 있게 구현하고, 시간이 있다면 애니메이션 동기화를 해볼 예정.

진행 상황 유튜브 링크:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 31주차 | **다음기간** | 2023.01.30~  2023.02.05 |
| **다음주 할일** | 타이머 시스템 도입  동기화 부족한 부분 완료  애니메이션 동기화 시작 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |