|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 38주차 | **기간** | 2023.03.13~  2023.03.19 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 로비서버와 게임서버 연결 완료  한 게임 로직을 위한 새로운 패킷 정의 | | | | |

<상세 수행내용>

로비서버와 게임서버 연결을 완료하였음.

로비서버는 다른 플레이어와 동기화를 하지 않고 단순 매치메이킹을 하기위한 장소로 구분.

로비서버에서 명령어 ‘Ready’를 입력하면 로비 서버가 게임을 시작할 수 있는 지 파악 (6명이 모였는지, 예시 영상에선 더미가 없는 관계로 2명)

게임을 시작할 수 있다면 게임 서버에 접속하라는 명령을 보내어 게임서버에 접속

게임서버에 접속하면 기존과 같이 서로 동기화가 되는 모습을 볼 수 있음.

게임 한 바퀴 로직을 위해 새로운 작업을 진행 중임.

먼저 게임을 들어가기 전에 캐릭터 선택과 무기 선택을 하는데 선택 정보 동기화를 위한 작업을 진행 중

텍스트, 스크린샷, 디스플레이, 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

진행 상황 유튜브 링크: <https://youtu.be/oh19_gK7GhM>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 39주차 | **다음기간** | 2023.03.20 ~  2023.03.26 |
| **다음주 할일** | 로비 서버 작업 완료 및 로비에서 게임 서버에 소켓 정보 보내서 송수신이 정상적으로 작동하게 작업 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |