|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 39주차 | **기간** | 2023.03.20~  2023.03.26 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 캐릭터 선택창 동기화 작업 완료 | | | | |

<상세 수행내용>

게임 로직의 시작인 캐릭터 선택 UI 작업을 진행하였음.

UI 선택에 따라 접속 되어있는 나머지 클라이언트에 선택 정보를 송신.

수신된 정보를 UI에 적용하는 작업을 완료하였음

다음주 할 일 정리

* 캐릭터 선택 중복 방지 (같은 팀)
* 타이머 적용하여 선택 창 끝내기
* 선택 창 끝낼 때 선택 정보에 따라 캐릭터 생성
* +) 선택 정보에 따라 캐릭터 무기 생성

진행 상황 유튜브 링크: <https://youtu.be/5GDj-LC1KSQ>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 40주차 | **다음기간** | 2023.03.27~  2023.04.02 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |