|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 43주차 | **기간** | 2023.04.17~  2023.04.23 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 클라이언트 패킷 재조립 코드와 함께 연달아 오는 경우 처리 가능 | | | | |

<상세 수행내용>

이번주 계획

* ~~동기화 버그 수정~~

클라이언트 측에서 존재하던 버그 수정

패킷이 연달아 올 때 이를 정상적으로 처리하지 못하던 버그를 패킷 재조립 코드와 작성하며 해결.

* 생성 class 동기화 작업 완료 (스킬에 영향을 받는 것까지)
* 전투 시스템 동기화 작업

다음주 계획

* 전투 시스템 동기화 작업
* 생성 class 동기화 작업 완료 (스킬에 영향을 받는 것까지)
* 캐릭터 몽타주 동기화

진행 상황 유튜브 링크:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 44주차 | **다음기간** | 2023.04.24~  2023.04.30 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |