|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 45주차 | **기간** | 2023.05.01~  2023.05.07 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 전투 애니메이션 및 시스템 동기화 | | | | |

<상세 수행내용>

이번주 계획

* 아이템, 타일 드랍 등 추가 전투 시스템 동기화 작업
  + 맵 생성 동기화

각 클라이언트에서 랜덤으로 건물이 생성되는 것을 서버에서 랜덤으로 생성하여 클라이언트에게 전송하는 방식으로 변경

* + 무기 다양성 작업

카타나, 바주카포 무기 고정에서 다른 무기들을 착용하여 전투 가능하게 수정

* + 리스폰 처리

리스폰 건물의 맨 아래층의 좌표를 받아내어 그 위치에서 생성하도록 수정

* ~~킬 카운트 및 게임 종료~~

코드 준비 완료. UI 제작 후 처리

다음주 계획

* 데모 준 비
  + 현재 존재하는 버그들 전부 수정하기
  + 낙사 처리
  + 타일 붕괴 처리

진행 상황 유튜브 링크: <https://youtu.be/UjJPk9OH0zg>

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 46주차 | **다음기간** | 2023.05.08~  2023.05.14 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |