|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 4주차 | **기간** | 2023.7.17 ~ 2023.7.23 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 언리얼 Game Framework 분석 중  언리얼 C++ 프로그래밍을 위한 여러 자료 탐색 ( 유튜브, 강의영상 등 ) | | | | |

<상세 수행내용>

언리얼 내부 소스코드 분석 중 정체

더 이상 코드를 봐도 진행되는 것이 없을거라 판단하여, 교수님의 조언대로 C++코드로 프로그램을 만들어 보기로 함

그 전에 유튜브나 강의영상 괜찮은 것들 찾아보는 중

진행 상황 유튜브 링크:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 언리얼 내부 코드가 생각보다 훨씬 복잡하다 (2) | | |
| **해결방안** | 우선 코드로 만들어보며 내부코드 이해해 보기 | | |
| **다음주차** | 5주차 | **다음기간** | 2023.7.24 ~ 2023.7.30 |
| **다음주 할일** | 유튜브나 강의영상 하나 구독하여 매일 2시간이상 시청하기  게임엔진1의 비행기 실습을 코드로 만들어보기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |