|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 53주차 | **기간** | 2023.06.26~  2023.07.02 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 |  | | | | |

<상세 수행내용>

이번주 계획

* 에디터 환경 서버 재접속 기능 추가

기존에는 에디터 환경에서 플레이를 종료하고 다시 서버에 접속하기 위해선 에디터 자체를 껐다가 켜야하는 번거로움이 있어 수정

하지만 생각보다 구조를 크게 바꾸느라 시간이 오래 소요되었음.

* 캐릭터 스킬 작업 시작

프로토타입 수준으로 존재하던 스킬을 몽타주와 노티파이를 통해 완성도를 끌어올리기 시작. 현재는 몽타주와 노티파이만 되어있는 상태.

* 로그인 화면 텍스쳐 추가 및 수정

텍스트, 스크린샷, 폰트, 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

* 아이템 사용 관련 버그 수정

진행 상황 유튜브 링크:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 54주차 | **다음기간** | 2023.07.03 ~  2023.07.09 |
| **다음주 할일** |  | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |