|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 6주차 | **기간** | 2023.7.31 ~ 2023.8.6 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 비행기 실습 버그 수정  언리얼 강의 영상 한 챕터 시청 | | | | |

<상세 수행내용>

온라인 강좌에서 나만의 Pawn인 탱크를 만들어 조종해보고, 에디터에서 변수 수정, Delta Time, 이동 회전, 발사체 구현등등을 따라해봄.

그러면서 UPROPERTY() 관련하여 학습함.

저번주에 제작하던 게임엔진1의 비행기 실습 제작 중 일어난 오류를 고침.

프로젝트 생성할 때 C++이 아닌 블루프린트로 만들어 C++ Class 생성을 하였더니 프로젝트를 껐다 켜도 Class가 유지됨을 볼 수 있음.

하지만 Enhanced Input과 관련된 헤더파일을 못 찾는 버그가 발생함

Build.cs 파일에 "EnhancedInput"을 넣어도 안 돼서 검색 중에 있음

진행 상황 유튜브 링크:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 연속된 버그가 계속 발생함 | | |
| **해결방안** | 구글링을 통해 현재 진행중인 문제점을 처리 | | |
| **다음주차** | 7주차 | **다음기간** | 2023.8.7 ~ 2023.8.13 |
| **다음주 할일** | 강의영상 매일 2시간이상 시청하기  Enhanced Input과 관련된 파일들 Include 성공하기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |