|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 7주차 | **기간** | 2023.8.7 ~ 2023.8.13 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 비행기 실습 버그 수정  언리얼 강의 영상 한 챕터 시청 | | | | |

<상세 수행내용>

온라인 강좌에서 타이머를 만들어 위젯에 띄우는 학습을 하면서 하면서 위젯에 대해 다시 한 번 복습하였고 C++로 Pawn간에 데미지를 주고 받으며 체력이 다 닳은 Pawn의 사망 처리를 만들어 보았다.

또한 게임의 끝 (승패처리)와 부가적인 파티클, 사운드를 C++로 추가해 보았음.

프로젝트에 내가 만든 C++ class가 매 로드 마다 불러지지 않는 상황을 해결하였음.

다른 학우들이 알려준 방식으로 소스코드와 관련된 파일을 삭제하고 실행해보니 로드가 되었음을 확인함.

진행 상황 유튜브 링크:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 컴퓨터 포맷과 비교과 수업으로 인해 다소 진도를 못 나갔다 | | |
| **해결방안** | 못 한 만큼 다음주에 더 열심히 하기 | | |
| **다음주차** | 8주차 | **다음기간** | 2023.8.14 ~ 2023.8.20 |
| **다음주 할일** | 유데미의 마지막 강의 섹션 6을 다 하기 (무조건)  게임엔진1 실습2 슬슬 준비해보기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |