|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 22주차 | **기간** | 11/20~11/26 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 최종 기획안 제작 및 발표 준비 (2) | | | | |

기획의 구체화

-맵 기획의 수정으로 캐릭터 스킬 변경

탐지 캐릭터 특수 스킬 변경

현재 위치한 층에 안개 생성 -> 범위 내의 적에게 일정 시간동안 부스터 사용 제한

계획서 및 제안서 작성

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 23주차 | **다음기간** | 11/27~12/03 |
| **다음주 할일** | 최종 기획안 제작 및 발표 준비 (3) | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |