|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 28주차 | **기간** | 1/1~1/7 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | chaos cloth 테스트용 리소스 제작 | | | | |

최적화를 위해 폴리곤 갯수에 차이가 있는 모델링 제작



클라에게 직관적인 uv 맵핑



1월 상세 계획

-캐릭터 베이스 설계

-방패 캐릭터 제작(리토폴로지, uv, 스키닝)

-여유분 모델링(맵, 무기)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | | |
| **해결방안** |  | | | |
| **다음주차** | | 29주차 | **다음기간** | 1/8~1/14 |
| **다음주 할일** | | 캐릭터 베이스 설계 | | |
| **지도 교수**  **Comment** | |  | | |