|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 2주차 | **기간** | 7.3~7.9 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | 언리얼 이펙트 (캐스케이드) 습득 (2)  +머티리얼 에디터를 통한 이펙트 표현  +캐릭터 구상 | | | | |



유튜브 영상을 통해 머티리얼 표현식의 조합으로 텍스쳐가 울렁거리거나 간헐적으로 빛나는 등의 표현을 이펙트에 적용할 수 있다는 것을 배움.

또한 캐릭터 디자인을 위한 레퍼런스 이미지를 수집, 평소 하는 게임들의 공통적인 디자인 요소를 문서로 정리함.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | - | | |
| **해결방안** | - | | |
| **다음주차** | 3주차 | **다음기간** | 7.10~7.16 |
| **다음주 할일** | 언리얼 이펙트 (나이아가라) 습득 (1) | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |