|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 16주차 | **기간** | 2023.10.10~ 2023.10.16 | **지도교수** |  |
| 이번주 한일 요약 | MultiFPS 가이드 자료 기반 공부 (C++기반 서버 개념과 RPC 개념 숙지) (C++기반 AnimInstance 의 구성 공부) | | | | |

PC 게임, 스크린샷, 비디오 게임 소프트웨어, 3D 모델링이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

서버 플레이어와 클라이언트 플레이어의 지위가 무엇인지,  
서버에서만 실행되도록 구현하는 로컬 함수,  
액터 복제를 위한 함수와 Rep\_Notify 등의 서버 개념 숙지  
텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 멀티미디어 소프트웨어이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷, 소프트웨어, 디스플레이이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

AnimInstance C++로 생성

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 17 주차 | **다음기간** | 2023.10.17~  2023.10.23 |
| **다음주 할일** | MultiFPS 가이드 자료 기반 공부 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |