|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 1주차 | **기간** | 2023.6.26~ 2023.7.2 | **지도교수** |  |
| 이번주 한일 요약 | Mathew Wadstein 유튜브 채널(언리얼엔진 블루프린트 다수 정리 채널) 영상 시청 후 몰랐던 정보 정리 언리얼엔진 공식 문서의 언리얼엔진 제공 기능을 살펴본 뒤 몰랐던 정보 정리 | | | | |

<상세 수행내용>  
Mathew Wadstein 유튜브 채널의 영상을 시청하여  
게임엔진1 과목에서 배우지 못한, 새로 알게 된 지식을 정리  
(정리본은 이윤석/1주차(0626~0702)/새로\_알게된\_것.docx)  
  
기획 회의에 참여하여 게임의 기획 진행

진행 상황 유튜브 링크: X

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 1. 1주차 계획 내용에서 배워갈 것이 너무 많다. 2. 일정상 기존 계획을 07/01부터 시작하여 현재의 주차별과 틀어졌다. | | |
| **해결방안** | 1. 1주차의 계획을 다른 계획에 틀어지지 않는 선에서 7월달 한달 계획으로 변경하여 더욱 깊고 세분화하여 정보를 배운다. 2. 기존 2주차 이후의 계획들은 현재의 주차 기간에 맞게 변경하고, 1주차의 계획은 7월 한달 계획으로 바꿔 진행한다. (이윤석/1주차(0626~0702)/메모(readme).txt에 해결방안 정리) | | |
| **다음주차** | 2주차 | **다음기간** | 2023.7.3 ~ 2023.7.9 |
| **다음주 할일** | “유데미, [Unreal Engine 5 C++ 개발자] : C++ 학습하고 비디오 게임 제작하기” 온라인 강의 (~섹션4)  시청하여 C++에 대한 개념 잡기 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |