|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 44주차 | **기간** | 2024.04.24 ~2024.04.30 | **지도교수** |  |
| 이번주 한일 요약 | 새로운 맵에 대한 붕괴 시스템 구현 및  프레임 드랍 현상 해결 고민중 | | | | |

* 새로운 맵에 대한 붕괴 시스템 구현

https://www.youtube.com/watch?v=sa8MHp33O2U

해당 맵 붕괴 시스템 진행 시 프레임 드랍 현상이 있으며,  
현재 어느 부분이 병목현상을 일으키는지 파악한 상황이며,  
해결하기 위한 방법 고민 및 진행 중  
  
먼저 UI연결 및 이펙트를 진행하여 게임 한 사이클을 완벽히 만든 후 수정 예정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** | 시험기간으로 인해 많이 못했다. | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 45주차 | **다음기간** | 2024.05.01~ 2024.05.07 |
| **다음주 할일** | UI 연결 및 이펙트 구현 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |