

Руководство для пользователя:

Для запуска программы необходимо:

- 1) Открыть терминал
- 2) Перейти в директорию с исходными файлами
- 3) Для компиляции сервера ввести команду:

```
"gcc server_final.c socketutil.c -Wall -o server"
```
- 4) Для компиляции клиента ввести команду:

```
"gcc client_final.c socketutil.c -Wall -o client"
```
- 5) Для компиляции программы использовать нужно компилятор языка C, например gcc.
- 6) В одном терминале запустить программу-сервер:

```
"./server"
```
- 7) В других терминалах запускаем пользователей:

```
"./client localhost 2000"
```
- 8) Далее следуем инструкциям сервера.

ЗАМЕЧАНИЕ: Имя пользователя желательно вводить на латинице

ЗАМЕЧАНИЕ: Во время игры сервер ожидает ввод типа "[число1] [число2]", где число1 – номер строки, а число2 – номер столбца

ЗАМЕЧАНИЕ: Для ответа на приглашение в игру обязательно надо написать "YES" в верхнем регистре

ЗАМЕЧАНИЕ: Для выбора действия на сервере надо вводить «1», «2» или «3» соответственно