

# Abschlusspräsentation Cloud-Projekt

Challenge 5: „User Experience“

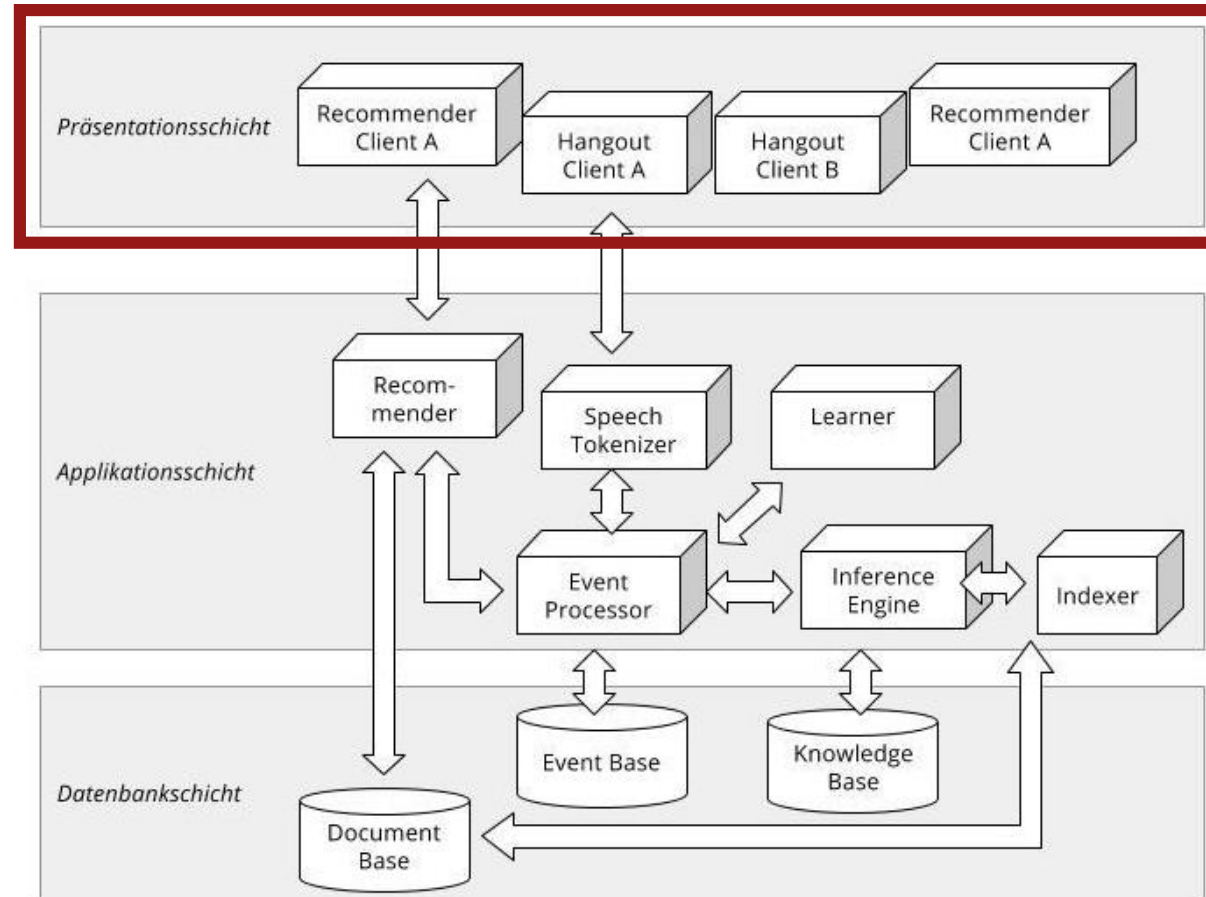
Florian Blessing, Lisa Böhler, Markus Götz, Jan Habersetzer, Wendelin Herrmann

# AGENDA

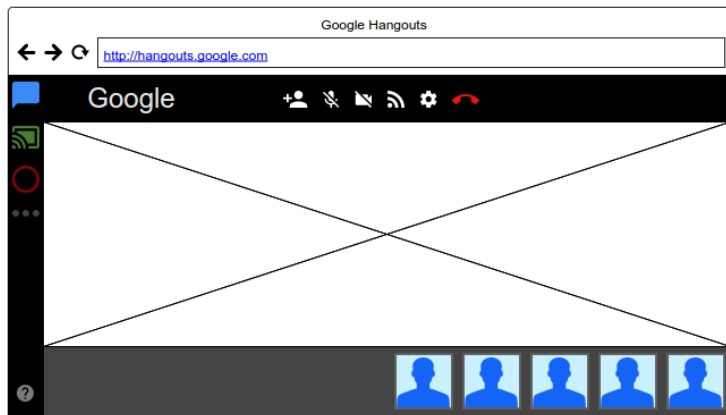


# Rückblick Phase 1

# Einordnung in das Gesamtsystem



# Fazit von Phase 1



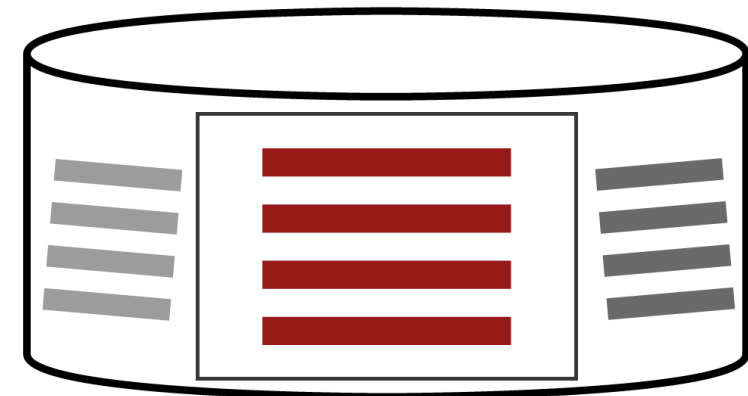
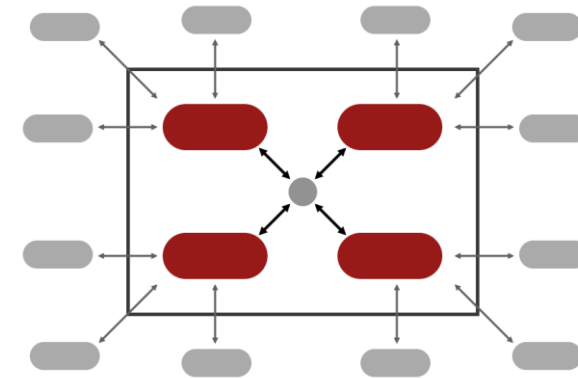
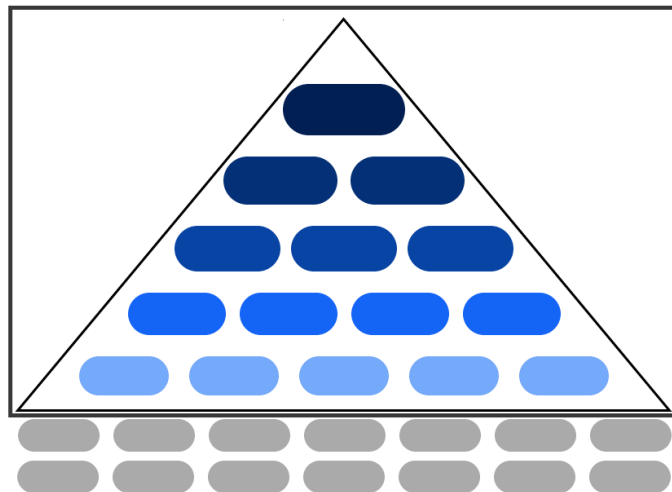
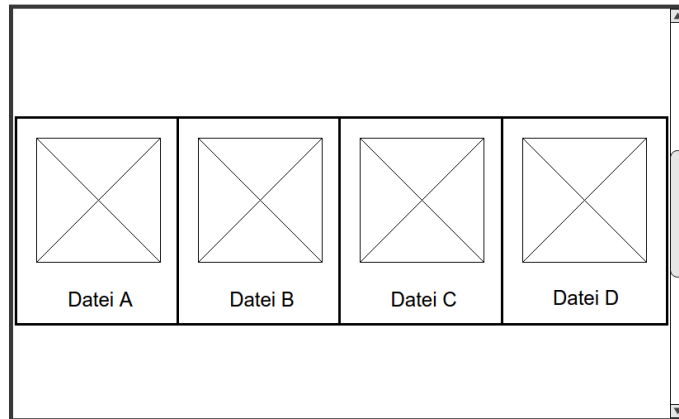
Hangouts-Applikation mit  
Landingpage



JavaScript

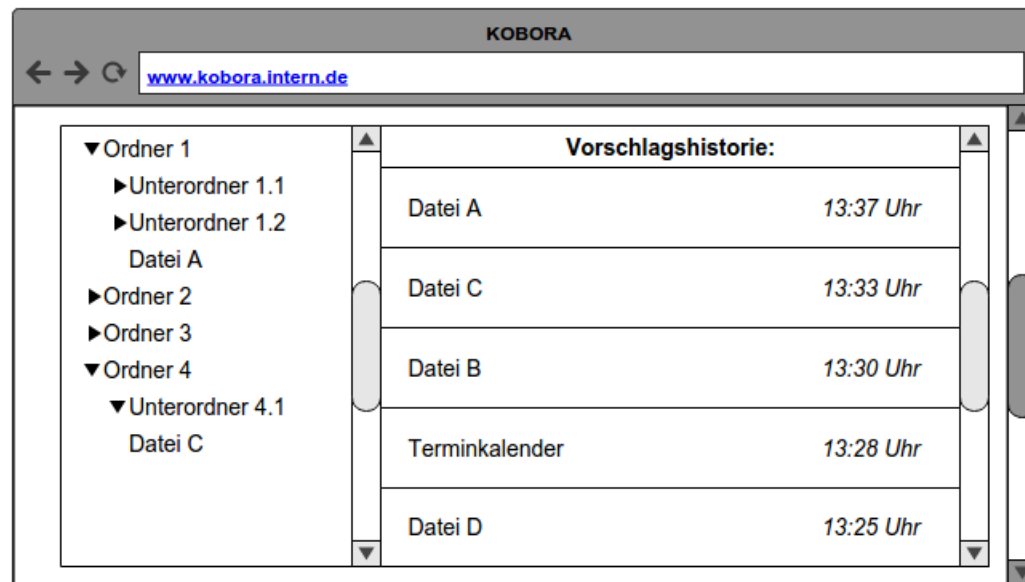


# Vorgestellte Visualisierungskonzepte

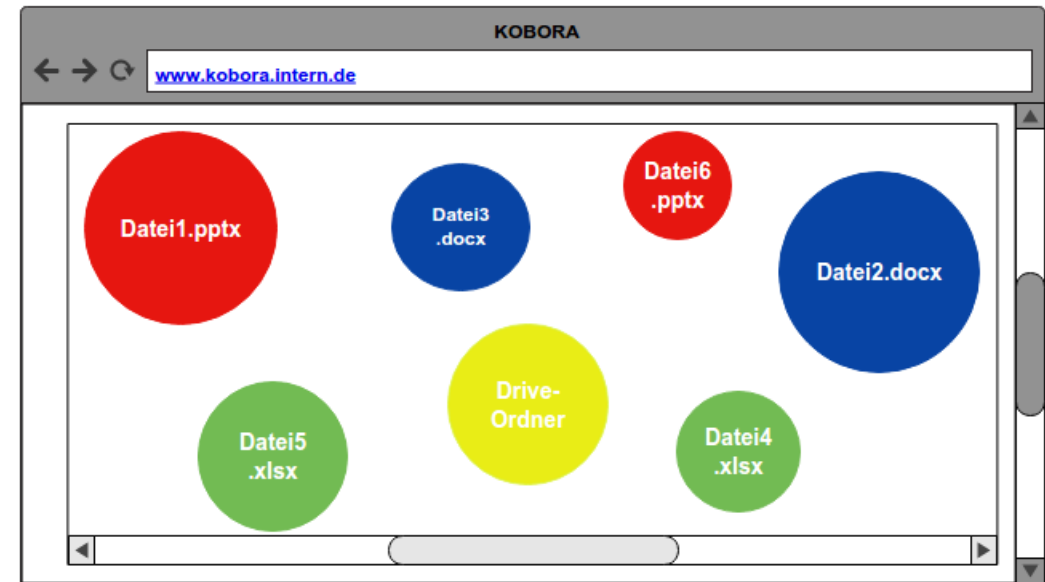


# Veränderungen

# Neue Visualisierungskonzepte



„Explorer“



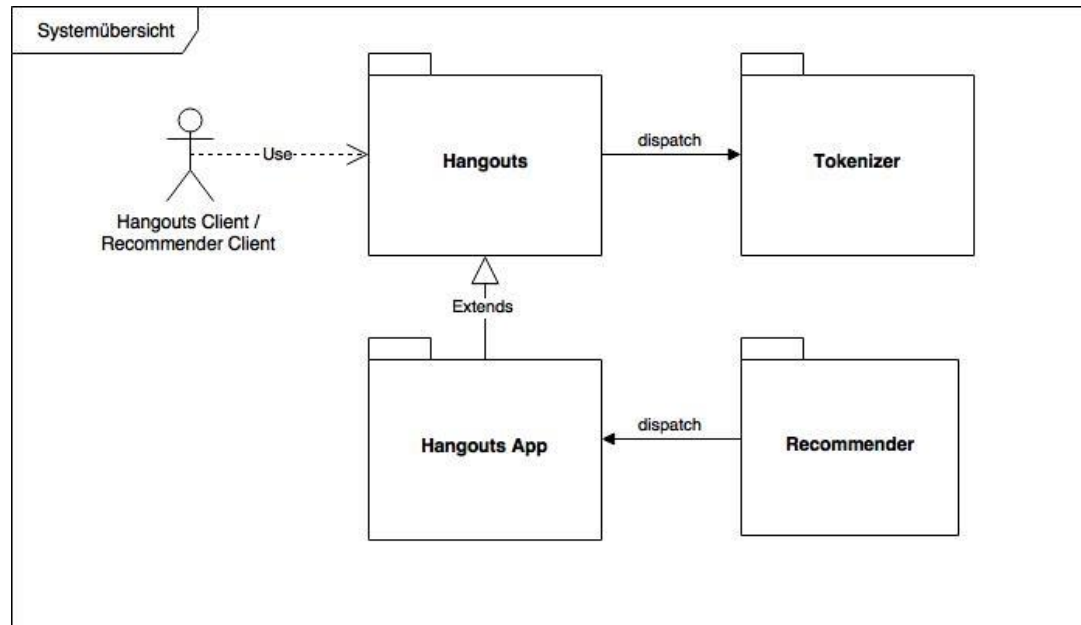
„Bubbles“



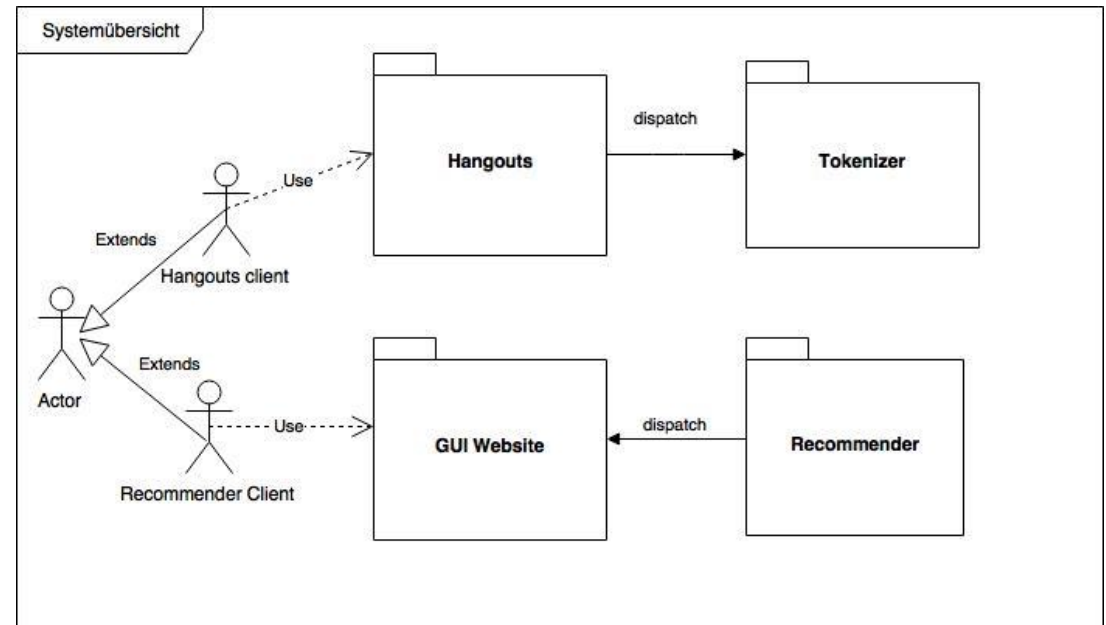
# Wechsel des Grundansatzes



# Systemübersicht



als Hangouts-Applikation



alleinstehend

# Umstellung auf User Stories



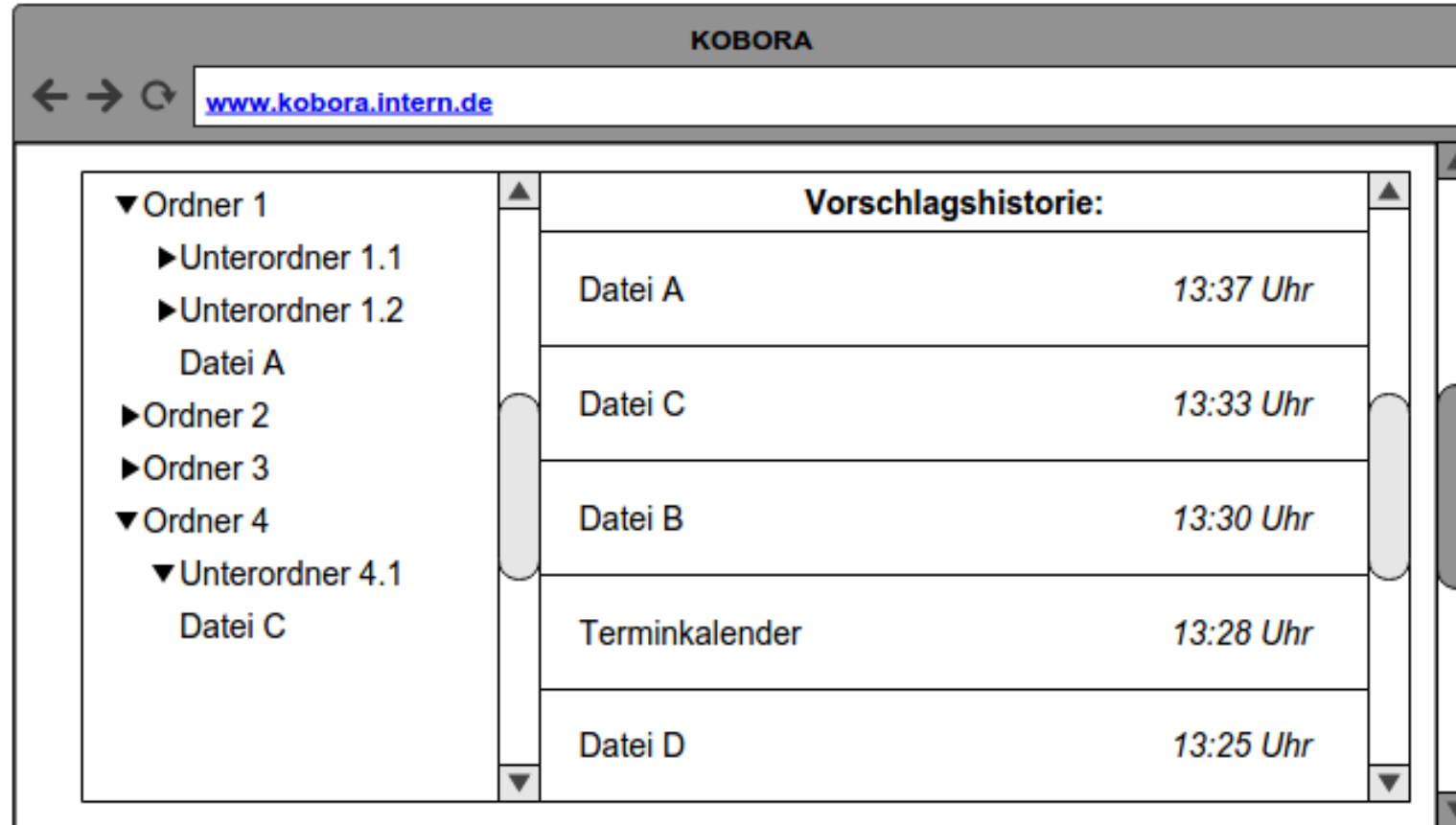
Agile  
Vorgehensweise



Grundlage für  
Entwicklung

# Fallstudie 1 – „Explorer“

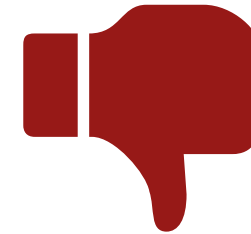
# Entwurf



# Teilfazit „Explorer“



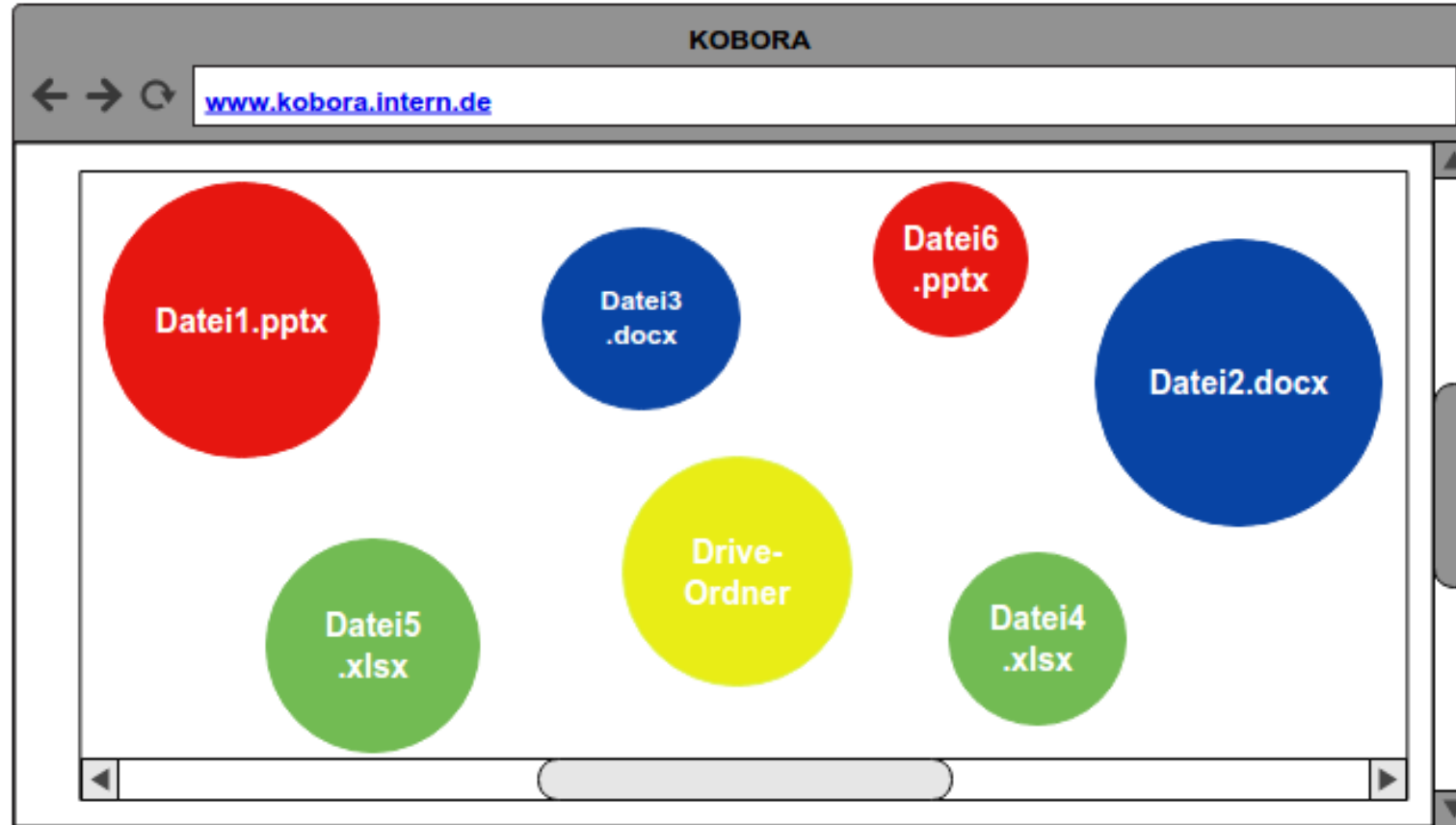
- strukturierte Darstellung
- einfache Informationsentnahme
- Darstellung des Pfads



- keine einheitliche Darstellung aller Vorschlagstypen
- eher altmodisch

# Fallstudie 2 – „Bubbles“

# Entwurf

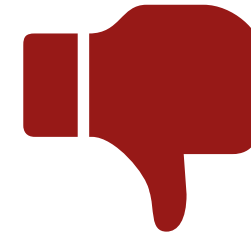




# Teilfazit „Bubbles“



- ansprechende, innovative Darstellung
- einfache Informationsentnahme
- gleiche Darstellung für jeden Vorschlagstyp
- automatische Historien-Erstellung



- keine Darstellung des Pfads

# Live-Demo und Fazit

