점프킹 기술문서

1. 기술구현 어려움
   1. 콘솔로 인한 출력방식의 차이
      1. 높이가 다르면 출력 시 끊김현상이 발생
      2. 최소높이와 최대높이를 이용해 카메라 고정
      3. 배경을 지우는 문제점
      4. UI출력
2. 물리 시스템 구현
   1. 충돌, 낙하, 중력 등의 물리 엔진 직접 구현
   2. 얼음, 바람, 유사, 눈 등의 환경 구현
3. Key Press Up 시스템 구현

후회되는점

물리시스템을 여러 번 고쳐 뜯은 것 <- 사전 기획, 사전 설계의 부족

맵의 여유공간 확보, 버그 날 확률이 높아짐