# Projekt zaliczeniowy- interfejsy graficzne – część 2

Temat: Witryna internetowa służąca do sprzedaży oraz wymiany biletów na wydarzenia kulturalne.

### Analiza użytkowników:

#### • Kim są użytkownicy?

- o dowolna osoba z dostępem do Internetu,
- o szeroki zakres wieku (18 85),
- brak ograniczeń fizycznych,
- o minimalne doświadczenie z używaniem komputera oraz przeglądarki internetowej
- o umiejętność pisania i czytania
- o wiedza na temat danego wydarzenia kulturalnego, ale nie systemu sprzedaży
- o brak doświadczenia z aplikacją lub znajomość alternatywnych form zakupu biletów
- środowiskiem pracy jest urządzenie z dostępem do Internetu

#### • Klasy użytkowników:

Studenci/uczniowie

Osoby z tej klasy użytkowników często są zainteresowane biletami grupowymi oraz możliwością wykorzystania zniżek związanych z ich statusem ucznia/studenta.

Osoby w wieku produkcyjnym

Użytkownik z tej grupy ceni w aplikacji przejrzystość, szybkość i łatwość dokonywania transakcji. Wielu użytkowników zgłosiło chęć obserwowania określonych wydarzeń, artystów i kategorii.

Osoby w wieku emerytalnym

Użytkownicy potrzebują opcji zwiększenia czcionki dla ułatwienia użytkowania witryny. Wyrażają chęć korzystania ze zniżek emerytalnych.

Organizatorzy wydarzeń

Potrzebują możliwości dodawania nowych wydarzeń, w tym: określenie liczby biletów oraz ich ceny, miejsca i daty wydarzenia oraz możliwość dodania dodatkowych informacji.

#### Analiza zadań:

## 1.

a. **Cel**:

Założenie konta

#### b. warunki wstępne:

dostęp do urządzenia z Internetem, dostęp do aktywnej skrzynki mailowej.

c. **podzadania**:

wybór konta uczestnika, wybór konta organizatora,

dodanie	opcii	płatności
	~ p ~j.	p.o

d. wyjątki:

istnieje konto o podanych danych

#### 2.

a. Cel:

Wybrać wydarzenie

b. warunki wstępne:

dostęp do urządzenia z Internetem

c. podzadania:

wyszukanie wydarzenia, przeglądanie kalendarza, wybranie wydarzenia ze strony głównej

d. wyjątki:

brak wydarzeń do wyboru

3.

a. **Cel**:

zakupić bilet na dane wydarzenie

b. warunki wstępne:

dostęp do konta uczestnika

c. podzadania:

wybór rodzaju biletu, wypełnienie formularza do biletów imiennych

d. wyjątki:

brak dostępnych biletów

4.

a. Cel:

dokonanie płatności

b. warunki wstępne:

dostęp do konta uczestnika, rozpoczęty proces zakupu biletów na wydarzenie

c. **podzadania**:

wybór formy płatności, wybór zniżek

d. wyjątki:

brak dostępnych biletów

5.

a. **Cel**:

dodać nowe wydarzenie

b. warunki wstępne:

dostęp do konta organizatora, wydarzenie musi mieć przyszłą datę

c. podzadania:

określenie ilości miejsc, wybór daty i lokalizacji, wprowadzenie opisu wydarzenia

# d. wyjątki:

data i lokalizacja innego wydarzenia pokrywa się z wprowadzanym

6.

#### a. **Cel**:

zarządzanie utworzonym wydarzeniem

# b. warunki wstępne:

dostęp do konta organizatora, posiadanie uprawnień do utworzonego wydarzenia,

## c. **podzadania**:

edycja informacji o wydarzeniu, usunięcie wydarzenia

# d. wyjątki:

wydarzenie już się odbyło