

Projekt zaliczeniowy- interfejsy graficzne

Temat: Witryna internetowa służąca do sprzedaży oraz wymiany biletów na wydarzenia kulturalne.

autorzy projektu: Wojciech Kolarczyk, Maciej Mlaskawa, Piotr Kalita, Wojciech Arendarczyk

Opis problemu:

Jako użytkownik serwisu chcę mieć możliwość wyszukiwać, przeglądać oraz kupować, sprzedawać i wymieniać bilety z możliwością ich wydruku. Potrzebuję możliwości organizowania wydarzeń, dodawania ich do kalendarza, określenia puli biletów i wyznaczania mapy dostępnych miejsc.

Docelowy użytkownik:

Dowolna osoba z dostępem do Internetu zainteresowana wydarzeniami kulturalnymi odbywającymi się na terenie Polski.

Rozwiązanie problemu:

Celem projektu jest stworzenie przyjemnego i łatwego w obsłudze interfejsu graficznego umożliwiającego sprzedaż, kupno i wymianę biletów. Użytkownik może dokonać rejestracji, dzięki czemu będzie miał podgląd swoich biletów z możliwością ich wydruku, historii transakcji oraz spersonalizowanego kalendarza z nadchodzącymi wydarzeniami. Korzystając z witryny użytkownik może znaleźć interesujące go wydarzenie, dokonać zakupu biletu lub w razie jakichkolwiek problemów może zwrócić lub sprzedać bilet komuś innemu. Niektóre bilety mogą być imienne i w takim wypadku opcja sprzedaży może być niedostępna. Aby dodać bilety na dane wydarzenie użytkownik musi się zarejestrować jako organizator, opcja ta pozwala na dodanie wydarzenia do kalendarza, dodać ilość biletów do sprzedaży oraz mapę dostępnych miejsc.

Narzędzia:

Aby stworzyć tą stronę będziemy korzystać z technologii takich jak: HTML, CSS, JavaScript. Stronę umieścimy na serwerze uniwersyteckim. Do synchronizacji i zapisu przebiegu pracy nad projektem będziemy korzystać z systemu kontroli wersji GIT oraz serwisu github.com

Istniejące rozwiązania:

„Going.” – Nieintuicyjny interfejs użytkownika, trudny do opanowania przy pierwszym spotkaniu z witryną. Brak trybu ciemnego.

„Ticketmaster” – Przestarzały interfejs. Brak możliwości dodawania nowych wydarzeń jako organizator.