2/21　MixLeap

わかりやすいデザインとは

きくちさん

NNg

UIのガイドライン

DonNorman JakobNielsen

UX,UI インタラクションデザイン学科は日本にない

概念は受けが悪い

基本が大事

心理学を学んだNormanは本質を知っている

八方出汁(ccokpadにある)

システムとは、、、CP,Machineのこと以外にも

例、信号機

青→渡る　（world→user）

評価→実行

評価する人が誰なのかを考える（UIはuser）

フィードバックを参考に

適切な時間はuserによって変わる

インスタントバリエーション

名前を入れている間に赤くなるやつは↑を満たしていない

ローディング

丸いやつ（悪い例）→進捗状況がわかりにくい

Googleはアンケートや広告でローディングを意識させていない

情報はノイズとシグナルのバランス

1情報

2ゲシュタルト

3色だけに頼らない（太くしたり細くしたり）

人間の思考について学ぶべき

常に本質を

おかしな原因を考える

菊池さんのスライド、上に文字があるの見やすい！ これもUXなんですね！

大本さん

HCI＆インタラクションデザインとUX（user eXperience）

**思考と視点**

マインドマップ（自分のことを理解する手段）

操作する人間とCPとの間にあるものについて考える

ボタン、リンクなどuserの視点

操作を考慮して設計しよう

（空目、注意事項の場所、現在地：どこまで入力したか）

トイレ、何人待っているかが情報としてほしい

書籍（UXやるなら）　仮説思考、知的複眼思考法、ジョブ理論

行動心理学、認知心理学

https://Goo.gle/DxXhnD

大坪さん

Yahoo天気災害

何を伝えて何を伝えてはいけないか

優先順位、みせかた

理想のUIとは、、、

現行ユーザーと新規ユーザーとのバランス

片手でできるか

ユーザーはなくなった機能に敏感

ユーザーテストは身近な人でも良い、タイミングはいつでも良い

WebサイトやアプリケーションのUIやUXを改善した時、効果測定のKPIは何に設定することが多いですか？

効果測定のKPI（Key Performance Indicator）

人それぞれ

用語を覚えろ

経済心理学、行動心理学

物事を設計するとき、UIではなく、UXを先に考えることな設計順番として正しいでしょうか？ そして、UXをどうUIに繋げて考えたら良いでしょうか？

→正しいけど答えにくい

ナッチ？なっじ？

ダークパターン

→ブランドを損なう

アプリ開発の際、社内でテストされたとありましたが、どんな手法をとられたんですか？

→様々な人にいろんな方法で