



Thomas MAFILLE

ÉTUDIANT À L'ISEP

CONTACT

Mail : thomas@mafille.net

Tél : +33 7 69 41 84 60

5 Rue du marché, 78870, Bailly, France

LinkedIn : Thomas Mafille

Portfolio : <https://thomas.mafille.net>

Github : <https://github.com/KoRIOz675>

LOISIRS

Jeux de Rôle : joueur et Maître du Jeu

Théâtre pendant 13 ans

Basket pendant 7 ans

Voyages

LANGUES

Français (langue maternelle)

Anglais (C1)

Espagnol (B1)

COMPÉTENCES

Permis B

Création de site internet avec Figma pour le design et Angular et TailwindCSS pour le Front-end

Montage photo et création de visuel graphique avec Photoshop et Canva

Configuration et administration d'un serveur Linux

Recherche de stage de 4 à 6 mois dans le développement web



FORMATIONS

2022 - 2027 | Isep | Ecole d'ingénieur du numérique

Issy-les-Moulineaux / Paris - France

Cursus Anglophone. Compétences acquises : Python, Java, HTML, CSS, JS, MySQL, SQL, UML,

2024 | UWTSD | Échange académique

Swansea - Royaume-Uni

Principaux cours : Computer Forensics (Informatique légale), Network Basics (Introduction aux réseaux)

2022 | Blanche de Castille | Baccalauréat général mention AB

Le Chesnay-Rocquencourt - France

Spécialités Mathématiques et Physique avec option Maths Expertes.



EXPÉRIENCES

2025 - Aujourd'hui | Isep | Intervenant Junior Entreprise

Intervenant réalisant des missions majoritairement centrées sur le développement Front-End.

2024 - Aujourd'hui | CBSM Consult | Site internet

Création et maintenance du site internet CBSM.eu via HTML, CSS, JS.

2024 | BNP Paribas | Auxiliaire de vacances

Aide à la mise en place d'un process pour améliorer l'efficacité opérationnelle. Job étudiant en entreprise. Mission d'archivage physique et numérique via la plateforme de la société.

2024 - 2024 | Isep | Gestion de tâches collaboratives

Réalisation d'un outil de gestion de tâches collaboratives, en inspiration de la méthode Kanban, en Java, avec une gestion de base de données en MySQL, ainsi qu'une interface visuelle en JavaFX et le tout stocké sur Github.

2022 - 2023 | Isep | Projet de jeux en Python

Réalisation d'un jeu en python, avec une gestion de personnages et de points de vie avec des apparences visuelles en PyGame.



EXPÉRIENCES ASSOCIATIVES

2024 - 2025 | LudIsep | Président du Club

Organisation de nouveaux événements et maintien des anciens. Création du pôle Warhammer. Gestion des équipes. Mise en relation avec des créateurs de jeux dans l'optique d'un partenariat.

2024 - 2025 | Ordre du Malt | Responsable du pôle Création

Gestion de l'équipe création. Création de visuels.