

Практическое задание:

1. Выбрать объект реального мира (например, карандаш, стол, чашка и т.п.) с целью последующей разработки тестовых проверок для него.
2. Разработать различные проверки в соответствии с классификацией видов тестирования для выбранного объекта реального мира. Результаты внести в таблицу 1.1.

Таблица 1.1 – Проверки для различных видов тестирования

Объект тестирования: <i>ртутный градусник, для измерения температуры у человека</i>		
Вид тестирования	Краткое определение вида тестирования	Тестовые проверки
<i>Функциональное тестирование</i>	Проверка корректности реализации функциональных требований ПО	Показывает ли градусник верную температуру? Как реагирует на изменение температуры? Сбрасывает ли температуру до необходимого минимума? Измеряет ли температуру

		достоверно за 10 минут?
Тестирование безопасности	Проверка безопасности использования ПО: конфиденциальность, целостность, доступность	<p>Есть ли утечка ртути из градусника?</p> <p>Если сильно трясти, лопнет?</p> <p>Если сильно сдавить подмышкой, лопнет?</p> <p>Если разбить, отравимся?</p> <p>Если уронить в чехле, сохранит целостность?</p>
Тестирование взаимодействия	Проверка способности приложения работать в указанном окружении	Одинаково ли градусник измеряет температуру у людей разного пола, возраста?
Тестирования производительности	Исследование показателей скорости приложения на внешние воздействия	Как быстро начинает расти ртуть по шкале в

		<p>градуснике с момента начала измерения температуры?</p> <p>Как изменится скорость движения ртути по градуснику, если температура будет максимально-высокой/минимально-низкой?</p>
<p><i>Тестирование пользовательского интерфейса</i></p>	<p>Проверка интерфейса приложения и его компонентов</p>	<p>Через стекло градусника можно увидеть шкалу?</p> <p>Шкала на градуснике измеряет градусы?</p> <p>Шкала на градуснике расположена так, что по ней можно увидеть температуру?</p>

<i>Тестирование удобства пользования</i>	Исследование того, насколько пользователю понятно, как работать с продуктом	<p>Удобно мерить температуру?</p> <p>Удобно сбрасывать результат?</p> <p>Удобно хранить?</p>
<i>Тестирование установки</i>	Выявление дефектов, влияющих на протекание установки ПО	Если положим градусник на лоб человеку, как это отразится на его характеристиках?
<i>Тестирование локализации</i>	Корректность и качество адаптации продукта к использованию с учетом национальных и культурных особенностей	Шкала измерения отображает градусы в цельсиях?
<i>Санитарное тестирование</i>	Проводится для подтверждения того, что изменения в коде ничего не нарушили	Есть ли утечка ртути после доработки градусника?

<p><i>Повторное тестирование</i></p>	<p>Повторное выполнение тест-кейсов, которые ранее обнаруживали дефекты</p>	<p>В нашем случае, скорее всего это будет повторное тестирование безопасности и функциональности (а именно, сброс результата измерения)</p>
<p><i>Негативное тестирование</i></p>	<p>Исследование работы ПО в ситуации с использованием некорректных данных или потенциально, приводящих к ошибкам</p>	<p>Если будем измерять температуру стола, что покажет?</p> <p>Если положить градусник в морозилку/на солнышко?</p> <p>Измерит ли температуру, если засунуть его в рот/нос и подержать там?</p>

<i>Черный ящик</i>	Метод тестирования, при котором мы не имеем доступа к коду ПО, либо к внутренней структуре;	Исходим из того, что не знаем как устроен и работает градусник и формируем идеи и сценарии, которые будут реализовываться пользователями
<i>Альфа-тестирование</i>	Выполняется внутри организации-разработчика (командой)	Температуру измеряем всем отделом тестирования друг у друга с помощью градусника
<i>Бета-тестирование</i>	Выполняется вне организации-разработчика с привлечением конечных пользователей	<p>Если человек с температурой ее измерит нашим градусником, что он покажет?</p> <p>Если здоровый человек измерит свою</p>

		температуру, что покажет?
<i>Статическое тестирование</i>	Тестирование без запуска кода, проверяется в основном документация, среда исполнения приложения, результаты дизайна	Есть ли ошибки в инструкции к градуснику? Правильно ли дизайнер все нарисовал?