

Тестирование API (Swagger и Postman)

Ресурсы:

Postman: <https://www.postman.com/downloads/>.

SwaggerUI: <http://85.192.34.140:8080/swagger-ui/index.html#/>.

Требования к заданию:

На основе проверки **каждой** задачи требуется написать test-case **или** bug-report.

Задания:

Задача 1 (постановка от Аналитика А)

Необходимо доработать **POST** метод **/signup** "Регистрация нового пользователя", в теле запроса нужно оставить обязательность только для полей: "логин" и "пароль".

Задача 2 (постановка от Аналитика Б)

Произвести доработку **GET** метода **/games** "Получение всех игр пользователя".

Цель доработки: изменить входной параметр для получения игр пользователя - необходимо получать список игр массивом по токenu пользователя, а не по идентификатору пользователя.

Задача 3 (постановка от Аналитика А)

Реализовать **DELETE** метод **/games/{id}** для удаления по идентификатору игры

ТК1 Проверка обязательности полей «логин» и «пароль» в методе POST/signup "Регистрация нового пользователя"		
Предусловие: <ol style="list-style-type: none">1. Открыть Swagger: http://85.192.34.140:8080/swagger-ui/index.html#2. Открыть: Postman3. Импортировать коллекцию в Postman		
№	Шаги	Ожидаемый результат
1	1) Изменить тело запроса: удалить массив games на вкладке Body 2) ввести валидные логин и пароль: "login": "Svetlana12", "pass": "string" 3) Отправить запрос, нажав на Send	Ответ: 201Created Новый пользователь зарегистрирован
Постусловие: <ol style="list-style-type: none">1) Получить токен через метод POST createAuthenticationToken2) В запросе DELETE Удаляет пользователя из Базы данных: на вкладке Autorization выбрать тип авторизации Bearer Token, вставить токен в соответствующую вкладку3) На вкладке: Params указать ключ: id; значение: "id пользователя"4) Нажать Send		
2	1) Изменить тело запроса: удалить массив games и "pass" на вкладке Body 2) ввести валидный логин: "login": "Svetlana12" 3) Отправить запрос, нажав на Send	Ответ: 400Bad Request Missing login or password
3	1) Изменить тело запроса: удалить массив games и "login" на вкладке Body	Ответ: 400Bad Request Missing login or password

	2) ввести валидный пароль: "pass": "<string>"	
	3) Отправить запрос, нажав на Send	

ТК2 Проверка GET метода /games "Получение всех игр пользователя" по токenu

Предусловие:

1. Открыть Swagger: <http://85.192.34.140:8080/swagger-ui/index.html#>
2. Открыть: **Postman**
3. Импортировать коллекцию в Postman
4. Зарегистрировать нового пользователя через метод **POST/signup "Регистрация нового пользователя"**: на вкладке Body удалить массив games и ввести валидные логин и пароль:
"login": "Svetlana12",
"pass": "string"
5. Получить токен через метод **POST createAuthenticationToken**

№	Шаги	Ожидаемый результат
1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Добавить игру пользователю через метод POST addGame <ul style="list-style-type: none"> • на вкладке: Params указать ключ: id; значение: "id пользователя" • на вкладке: Authorization выбрать Bearer Token, указать токен 2. Получить массив игр пользователя через метод GET Get games 	200OK Получен массив игр пользователя

Постусловие:

- 1) В запросе **DELETE Удаляет пользователя из Базы данных**: на вкладке Authorization выбрать тип авторизации Bearer Token, вставить токен в соответствующую вкладку
- 2) На вкладке: Params указать ключ: id; значение: "id пользователя"
- 3) Нажать Send

ТК3 Проверка метода DELETE для удаления по идентификатору игры

Предусловие:

- 1) Открыть Swagger: <http://85.192.34.140:8080/swagger-ui/index.html#>
- 2) Открыть: **Postman**
- 3) Импортировать коллекцию в Postman
4. Зарегистрировать нового пользователя через метод **POST/signup "Регистрация нового пользователя"**: на вкладке Body удалить games и ввести валидные логин и пароль:
5) "login": "Василиса",
6) "pass": "string"
- 7) Получить токен через метод **POST createAuthenticationToken**

№	Шаги	Ожидаемый результат
1	<ol style="list-style-type: none"> 1. Добавить 2 игры пользователю через метод POST addGame <ul style="list-style-type: none"> • на вкладке: Params указать ключ: id; значение: "id пользователя" • на вкладке: Authorization выбрать Bearer Token, указать токен • Нажать кнопку Send • Нажать кнопку Send второй раз; 	200OK Game successfully deleted

	<p>2. Получить массив игр пользователя через метод GET Get games, скопировать ID любой игры из массива</p> <p>3. Удалить игру, используя метод DELETE deleteGame:</p> <ul style="list-style-type: none"> • на вкладке Params вставить id игры • на вкладке Authorization выбрать Bearer Token, указать токен • Нажать Send 	
<p>Постусловие:</p> <p>1. В запросе DELETE Удаляет пользователя из Базы данных: на вкладке Authorization выбрать тип авторизации Bearer Token, вставить токен в соответствующую вкладку</p> <p>2. На вкладке: Params указать ключ: id; значение: “id пользователя”</p> <p>3. Нажать Send</p>		

Баг-репорт №1

Заголовок*	Ошибка 400 при регистрации нового пользователя с games
Приоритет	Высокий
Серьезность	Критический
Предусловие (при необходимости)	<p>Предусловие:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Открыть Swagger: http://85.192.34.140:8080/swagger-ui/index.html# 2. Открыть: Postman 3. Импортировать коллекцию в Postman
Шаги воспроизведения*	<ol style="list-style-type: none"> 1. Открыть запрос POST Регистрация нового пользователя 2. На вкладке Body ввести валидный логин и пароль: "login": "Svetlana12", "pass": "string" 3. Нажать Send
Ожидаемый результат*	<p>Ответ: 201Created</p> <p>Новый пользователь зарегистрирован</p>
Фактический результат*	400 Bad Request
Приложения (при необходимости)	