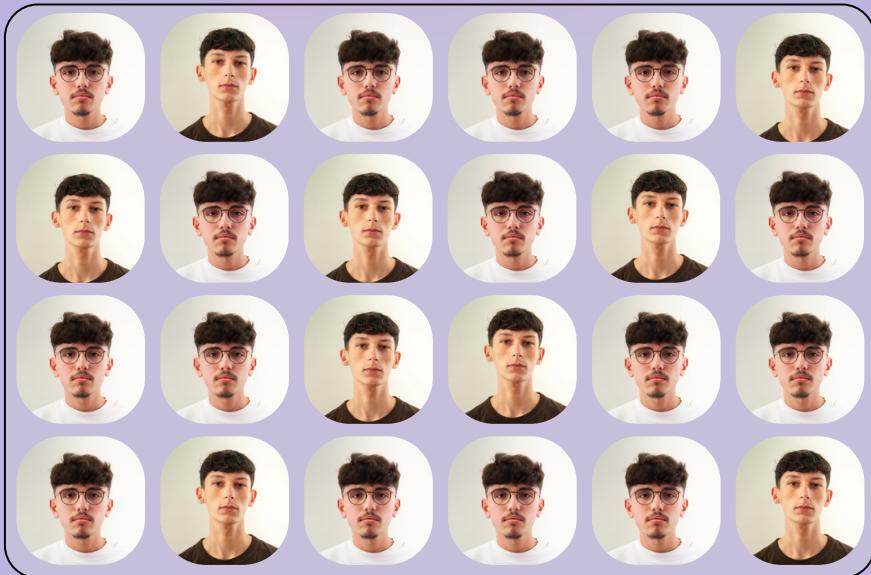


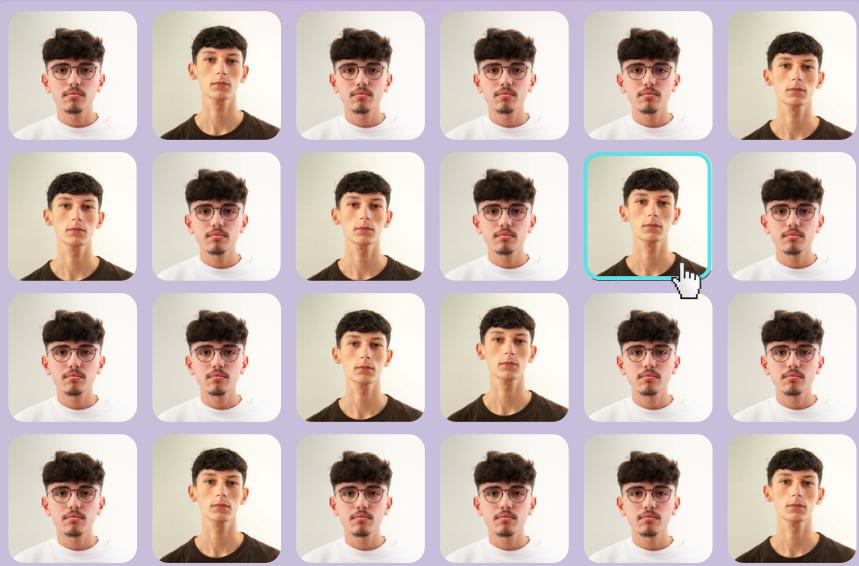
QUI-EST-CE ?



Choisissez votre personnage

Grille de départ pour le choix du personnage qu'on veut faire deviner à l'autre joueur

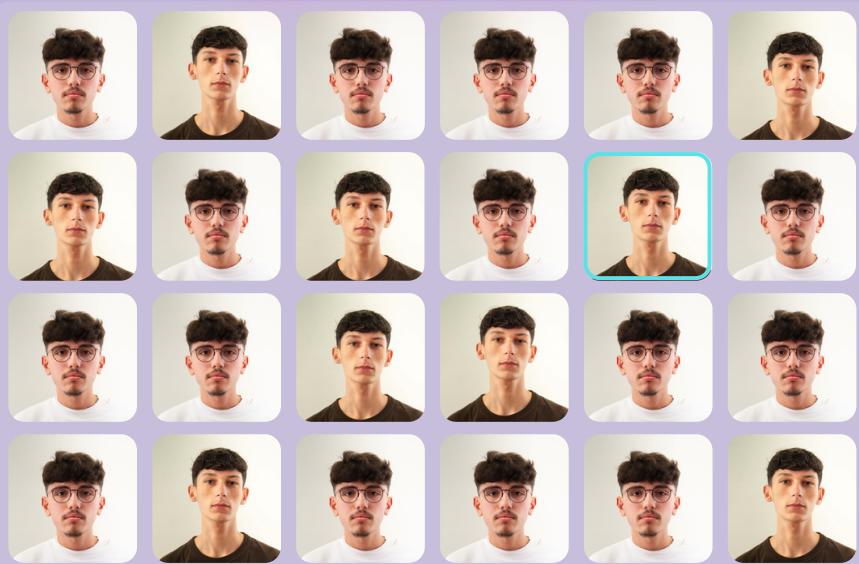
QUI-EST-CE ?



VALIDER

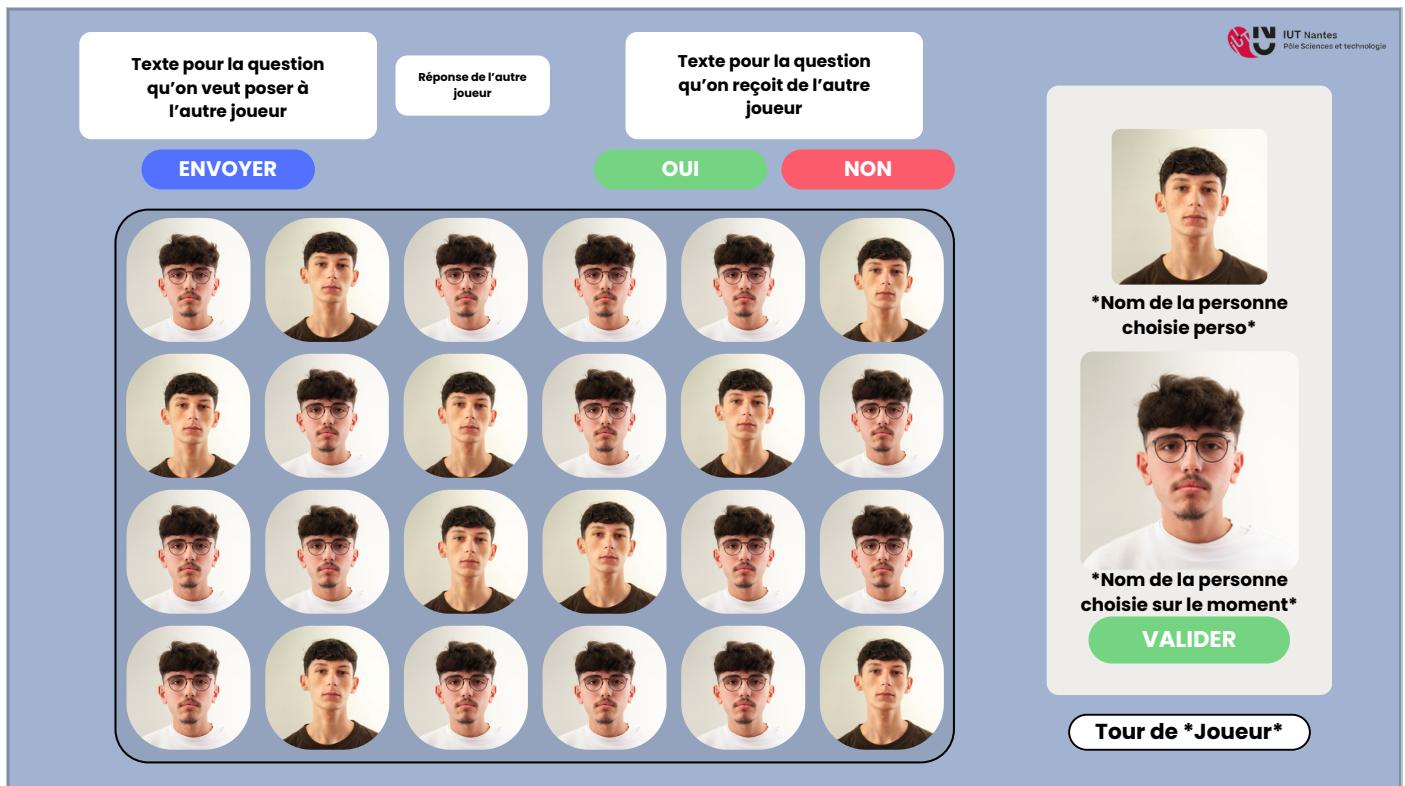
Suite de la grille de choix, avec une subtilité, quand on clique sur un personnage pour le sélectionner le message "Choisissez votre personnage" disparaît pour faire apparaître un bouton Valider

QUI-EST-CE ?



VALIDER 

Suite de la grille choix de personnage, cette fois ci on clique sur le bouton valider après avoir choisi



Voici la grille de jeu global, si tout les éléments qui seront sur l'application sont visible en même temps, ce qui ne sera jamais le cas mais c'était pour que ça soit plus clair

Est ce que ton personnage porte des lunettes ?

ENVOYER

Nom de la personne choisie perso

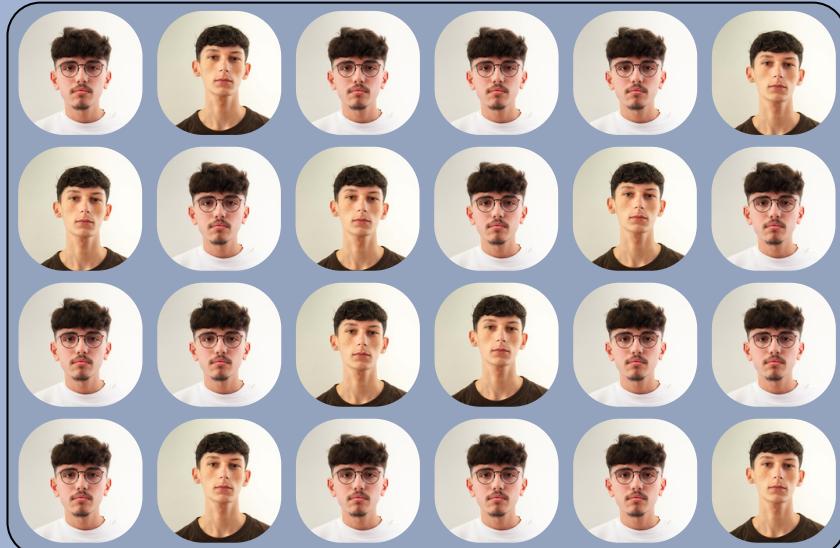
Votre tour

IUT Nantes
Pôle Sciences et technologie

Début du jeu quand c'est à notre tour de poser une question ou bien de sélectionner un personnage, dans le cas présent on pose une question dans l'encadré en haut à gauche et on envoie

Est ce que ton personnage porte des lunettes ?

En attente de la réponse de "Joueur 2" ...



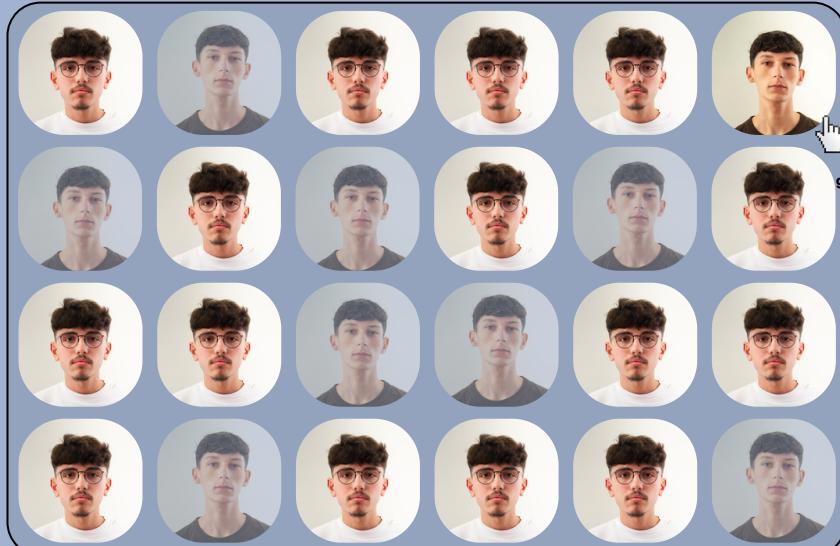
Nom de la personne choisie perso

Votre tour

Une fois la réponse envoyée on attend la réponse qui va apparaître dans l'encadré qui est apparu à côté de celui de la question

Est ce que ton personnage porte des lunettes ?

OUI



*Clique droit
grise les images*



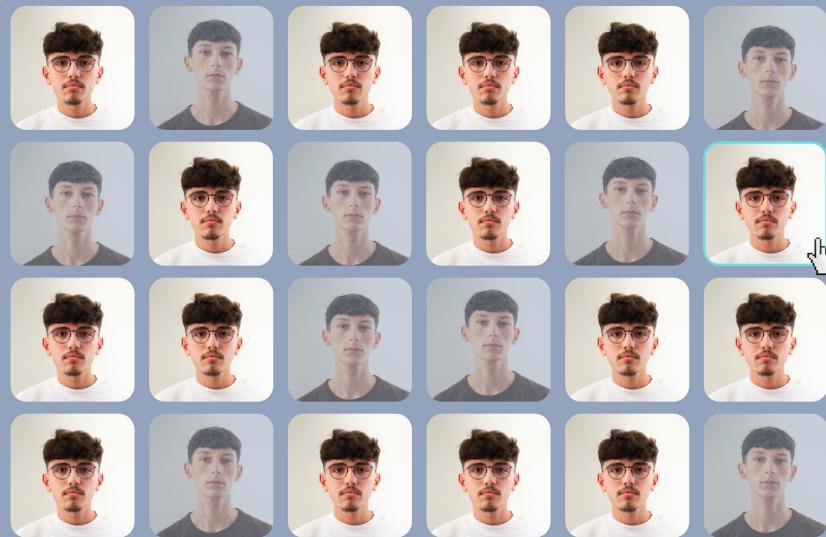
*Nom de la personne
choisie perso*

Votre tour

Après la réponse de l'autre joueur, il a appuyé sur OUI donc nous savons que le personnage porte des lunettes, on grise tout ceux qui n'en ont pas avec le clique droit, d'ailleurs pas besoin de tour en particulier pour griser des personnes on peut les griser même quand c'est le tour de l'autre

Posez une question ici ou validez un personnage

ENVOYER



Nom de la personne choisie perso



Nom de la personne choisie sur le moment

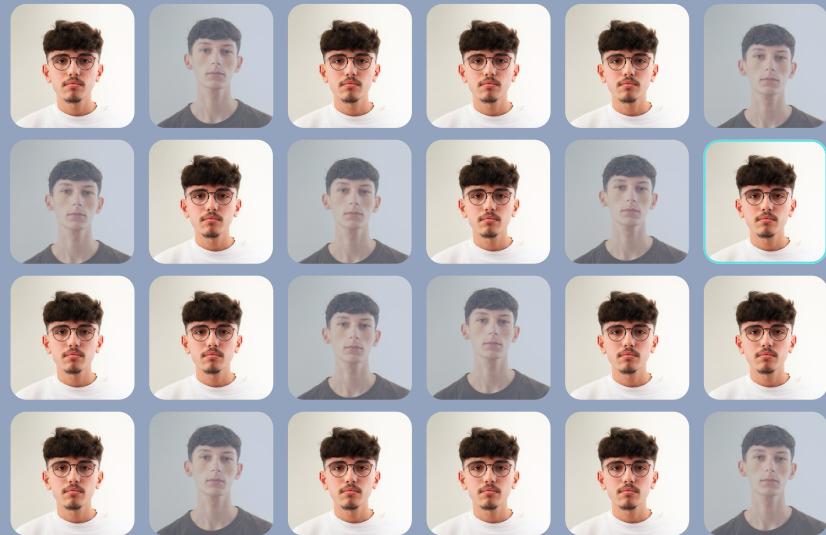
VALIDER

Votre tour

Une fois avoir trouvée la potentielle personne choisi par l'autre joueur, on attend notre tour pour la sélectionner, comme on le voit l'encadré de question est activé donc c'est bien notre tour, clique gauche sur la personne qu'on soupçonne être et elle s'affichera en bas à droite avec un bouton valider

Posez une question ici ou validez un personnage

ENVOYER



Nom de la personne choisie perso



Nom de la personne choisie sur le moment

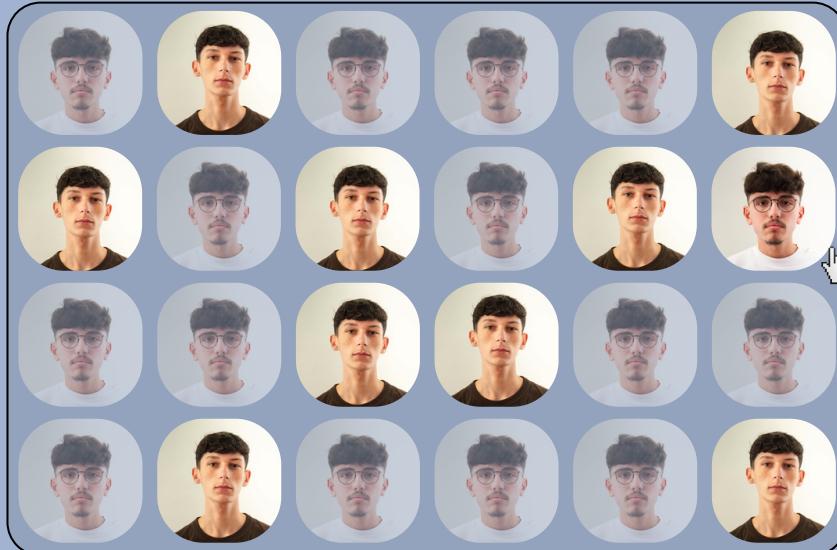
VALIDER

Votre tour

On peut ensuite valider notre choix, et comme la personne choisi est la bonne, ça va nous rediriger vers une page de victoire qui est plus bas dans le document

Est ce que ton personnage porte des lunettes ?

NON



*Clique droit
grise les images*



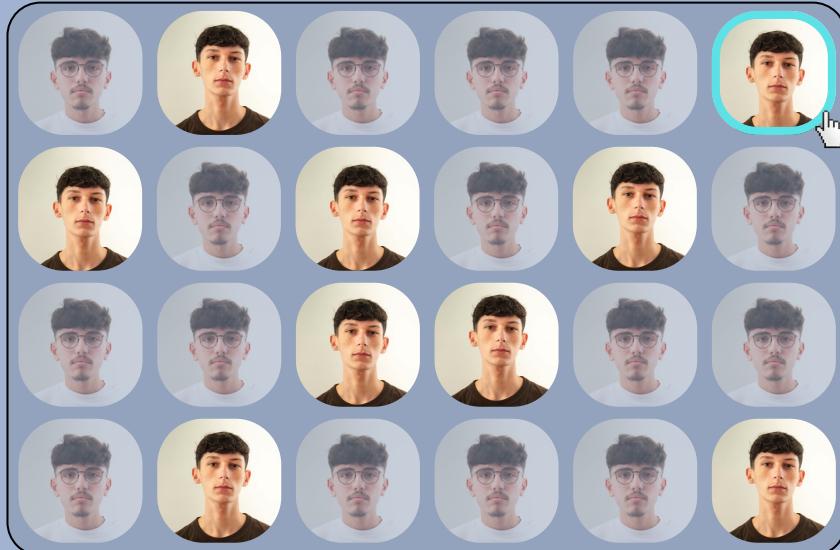
*Nom de la personne
choisie perso*

Votre tour

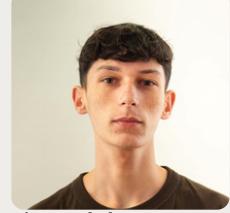
Exactement pareil qu'avant mais cette fois la personne en face à dis non elle ne porte pas de lunettes, donc on grise ceux qui ont des lunettes avec le clique droit toujours

Posez une question ici ou validez un personnage

ENVOYER



Nom de la personne choisie perso



Nom de la personne choisie sur le moment

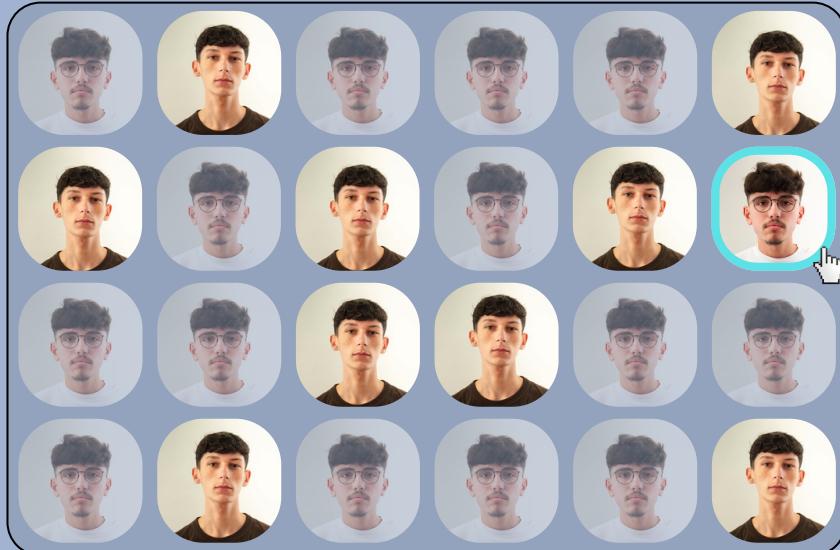
VALIDER

Votre tour

Clique gauche sur la personne qu'on sélectionne quand c'est notre tour, pour ensuite la valider

Posez une question ici ou validez un personnage

ENVOYER



Nom de la personne choisie perso



Nom de la personne choisie sur le moment

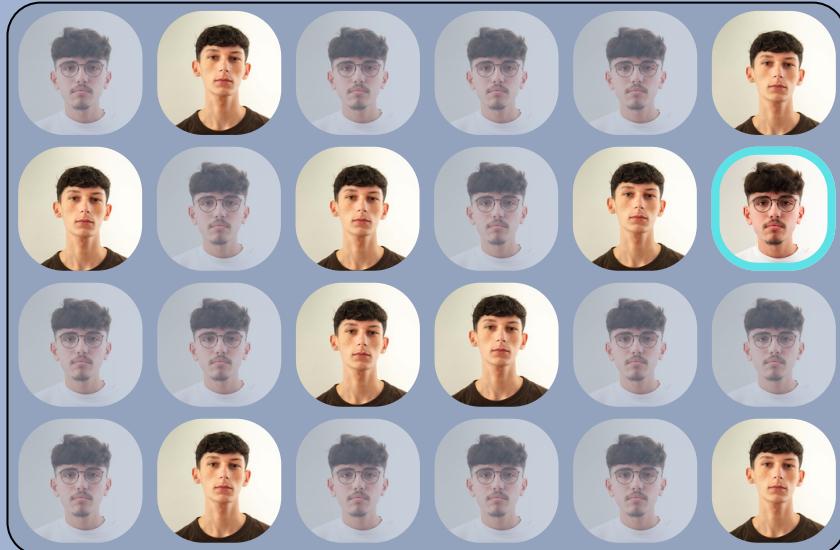
VALIDER

Votre tour

Là on clique sur la mauvaise personne car elle ne porte pas de lunettes normalement

Posez une question ici ou validez un personnage

ENVOYER



Nom de la personne choisie perso



Nom de la personne choisie sur le moment

VALIDER

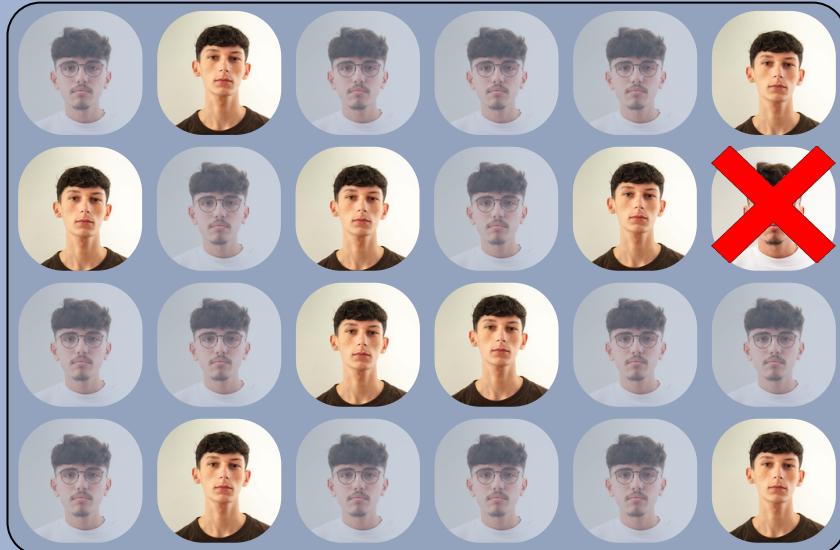
Validation mauvaise personne*

Votre tour

On valide donc la mauvaise personne de la même façon que si on avait choisi la bonne personne, c'est le même fonctionnement

Posez une question ici ou validez un personnage

ENVOYER

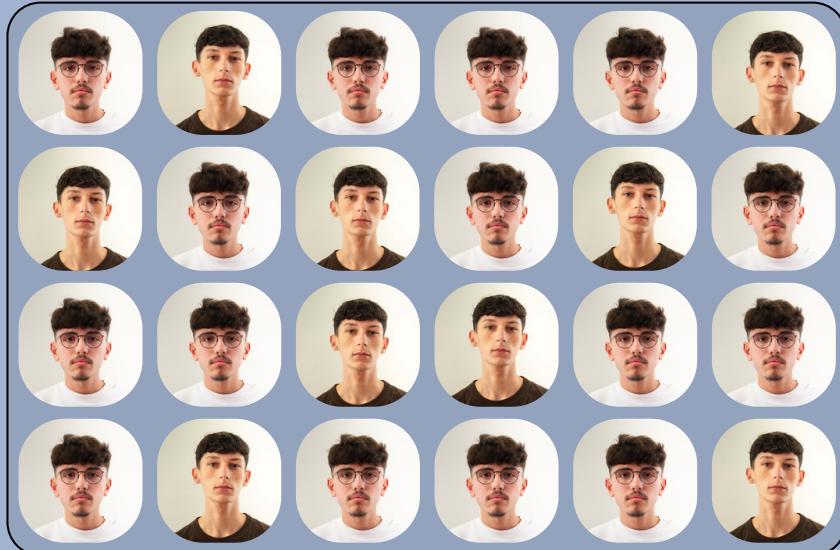


Nom de la personne choisie perso

Votre tour

Vu que c'était la mauvaise personne, nous ne sommes pas redirigé vers l'écran de victoire, la personne choisi est juste barré et le jeu continue

En attente de la question de
l'adversaire...



*Nom de la personne
choisie perso*

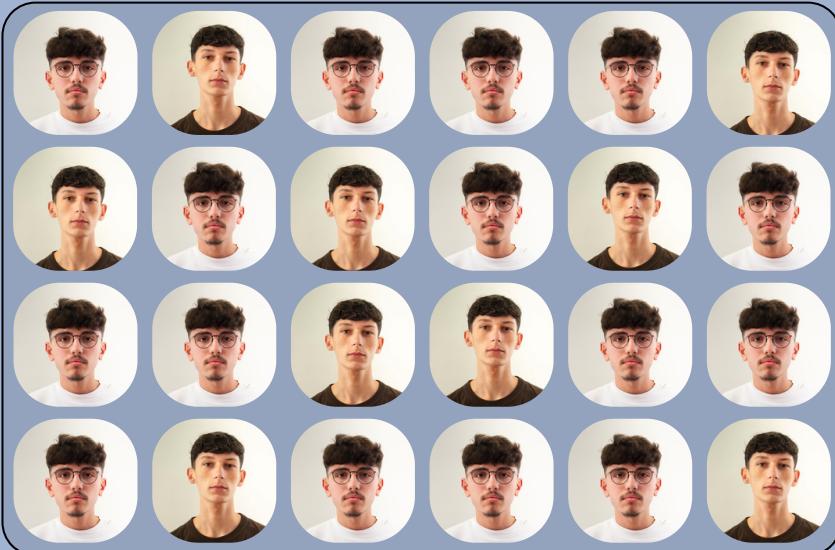
Tour de l'adversaire

Voici le début du tour de notre adversaire, nous avons juste à attendre sa question dans l'encadré en haut à droite

Est ce que ton personnage porte des lunettes ?

OUI

NON



Nom de la personne choisie perso

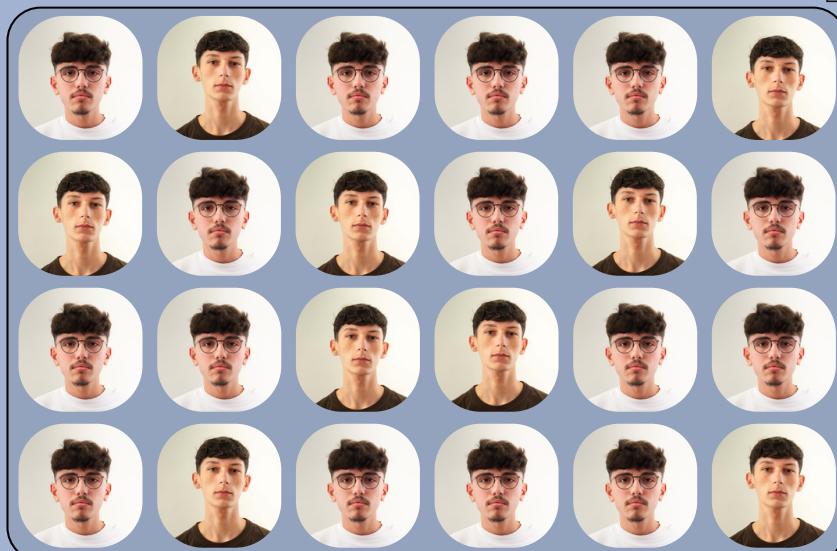
Tour de l'adversaire

La question est arrivée et il y a deux boutons qui sont apparus, OUI et NON, on ne peut pas dire autre chose que ça donc il faut faire attention aux questions que l'on pose

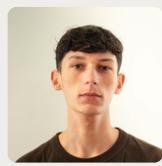
Est ce que ton personnage porte des lunettes ?

OUI

NON



*Clique sur oui ou non,
dans ce cas là non*

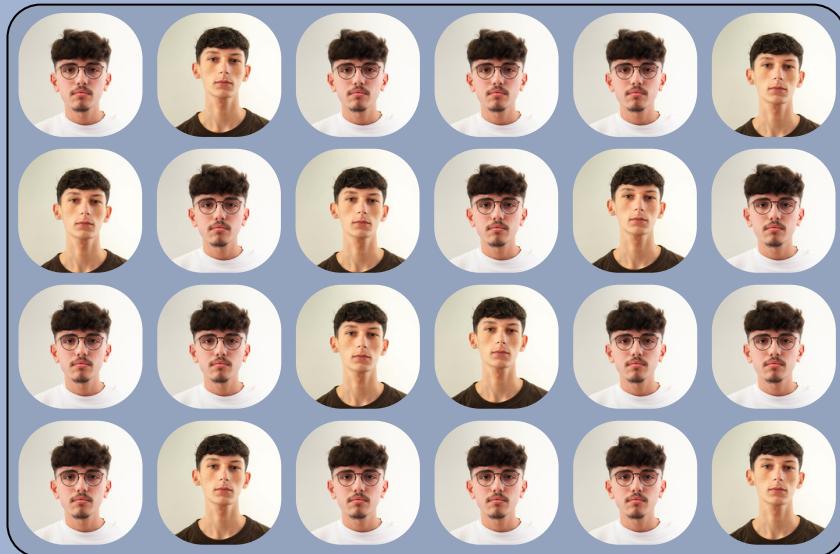


*Nom de la personne
choisie perso*

Tour de l'adversaire

Pour le coup le personnage que l'on a ne porte pas de lunettes, donc je clique sur NON, la réponse lui est donc envoyée directement

Votre réponse a été envoyée



*Nom de la personne
choisie perso*

Tour de l'adversaire

Un message d'information est donc affiché directement pour dire que la réponse est envoyée

VOUS AVEZ GAGNÉ !

L'adversaire a trop le seuil

Page de victoire si on a deviné le bon personnage

VOUS AVEZ PERDU...

Vous avez trop la haine, vous êtes nul

Page de défaite si l'autre personne a devinée