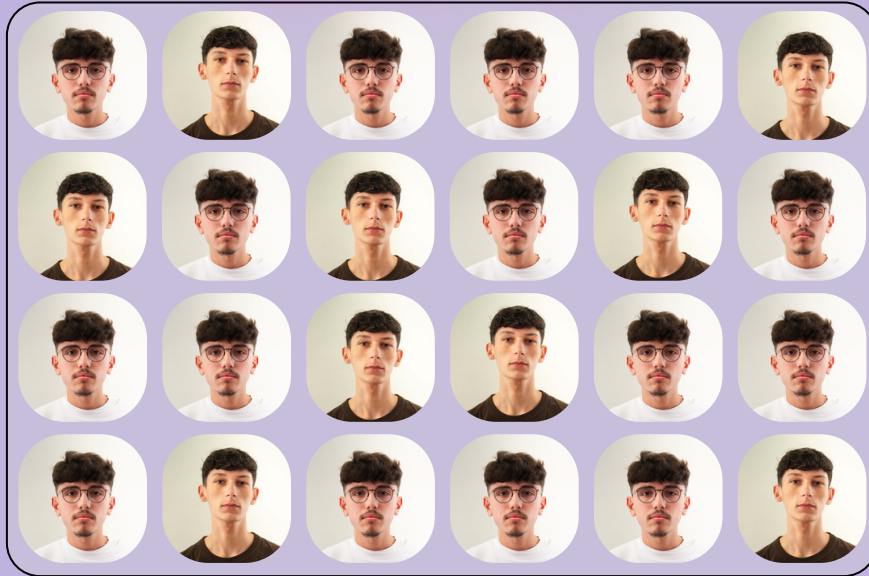


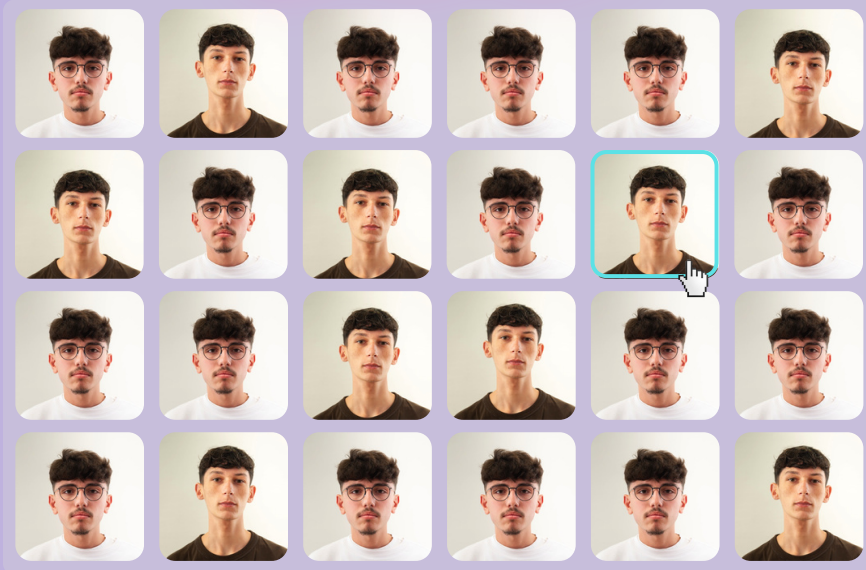
QUI-EST-CE ?



Choisissez votre personnage

Grille de départ pour le choix du personnage qu'on veut faire deviner à l'autre joueur

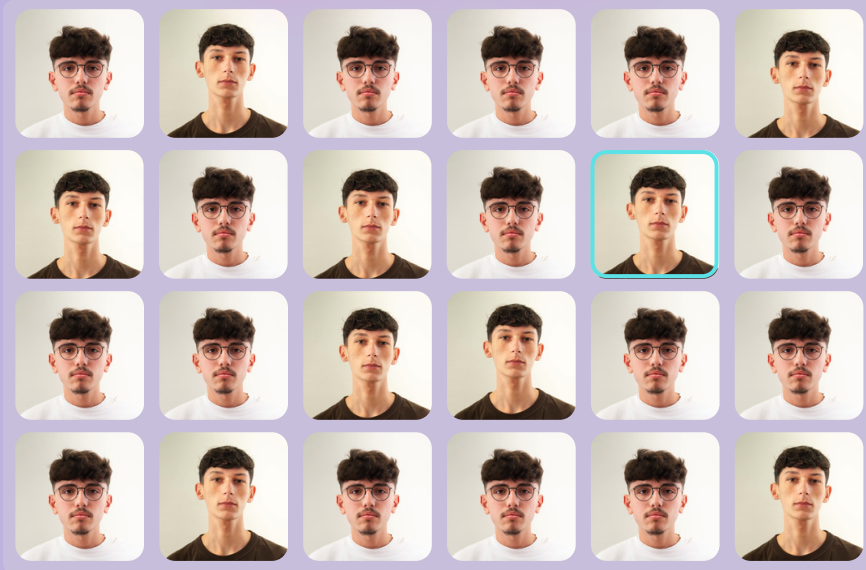
QUI-EST-CE ?



VALIDER

Suite de la grille de choix, avec une subtilité, quand on clique sur un personnage pour le sélectionner le message "Choisissez votre personnage" disparaît pour faire apparaître un bouton Valider

QUI-EST-CE ?



VALIDER



Suite de la grille choix de personnage, cette fois ci on clique sur le bouton valider après avoir choisi

Texte pour la question
qu'on veut poser à
l'autre joueur

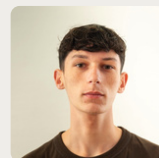
Réponse de l'autre
joueur

Texte pour la question
qu'on reçoit de l'autre
joueur

ENVOYER

OUI

NON



***Nom de la personne
choisie perso***

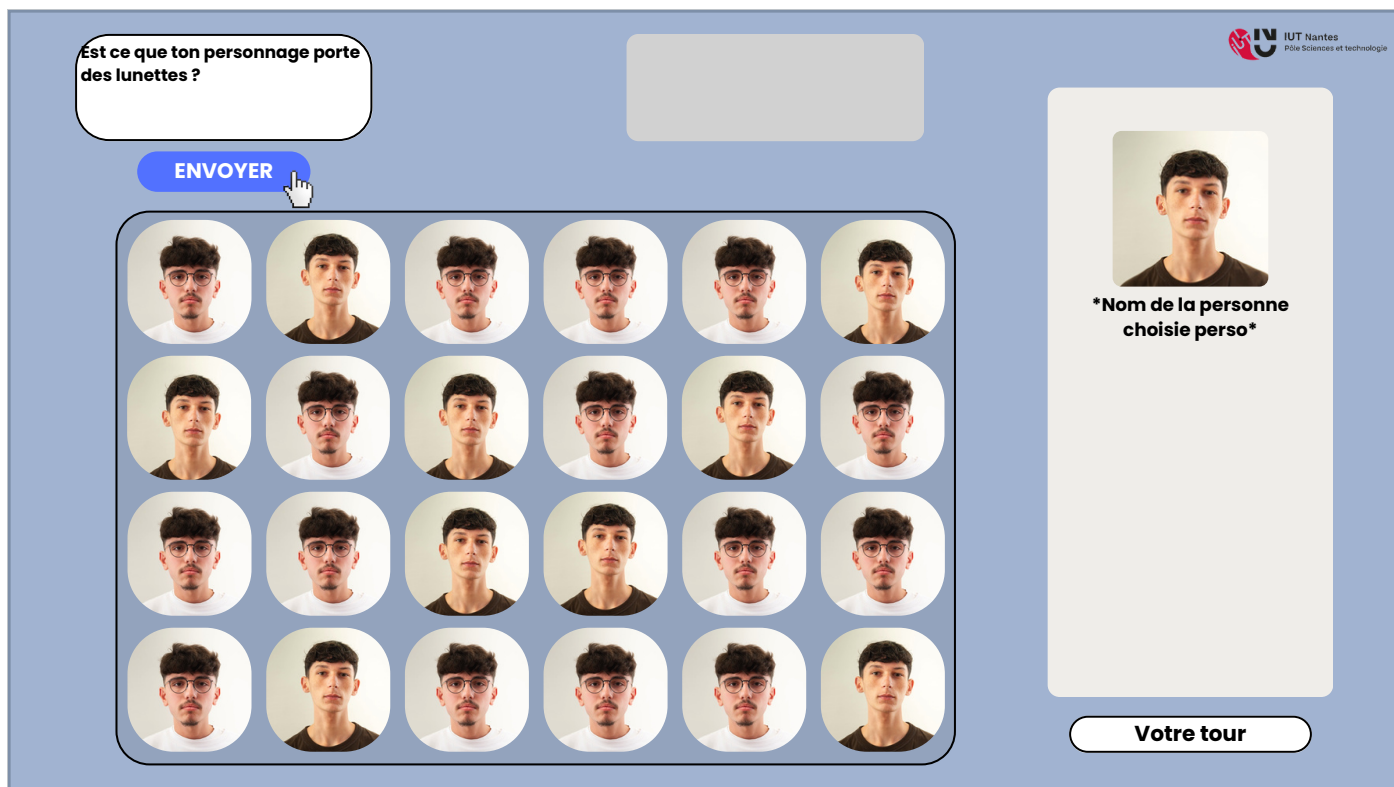


***Nom de la personne
choisie sur le moment***

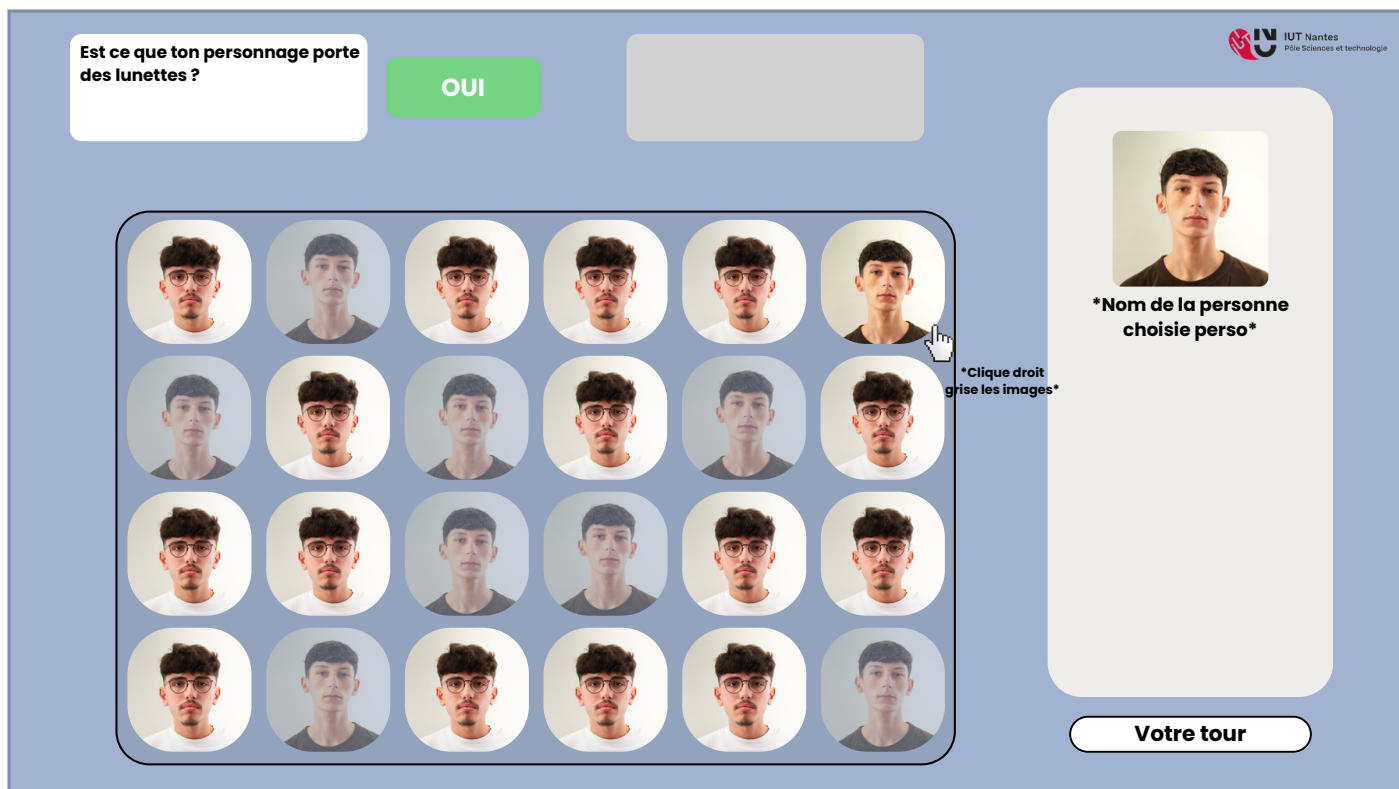
VALIDER

Tour de *Joueur*

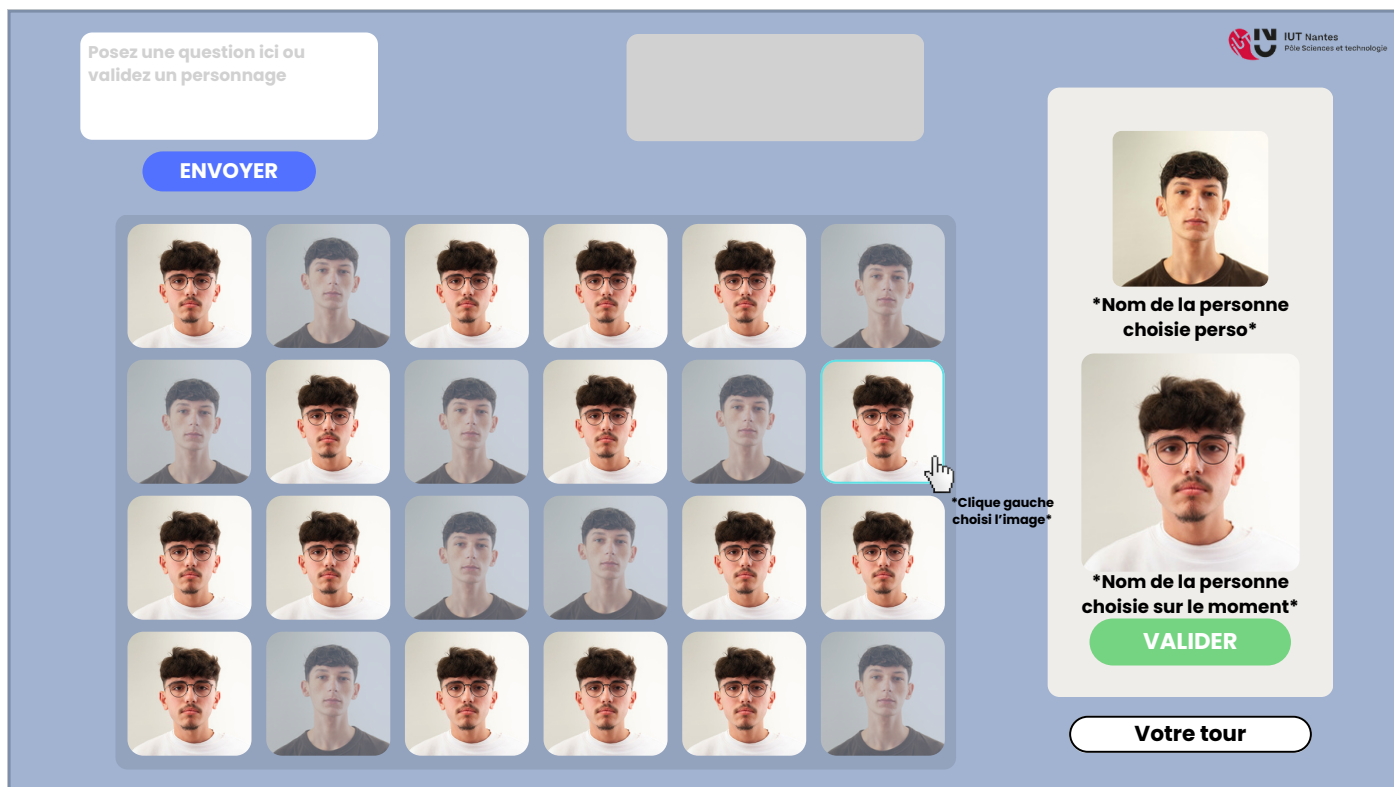
Voici la grille de jeu global, si tout les éléments qui seront sur l'application sont visible en même temps, ce qui ne sera jamais le cas mais c'était pour que ça soit plus clair



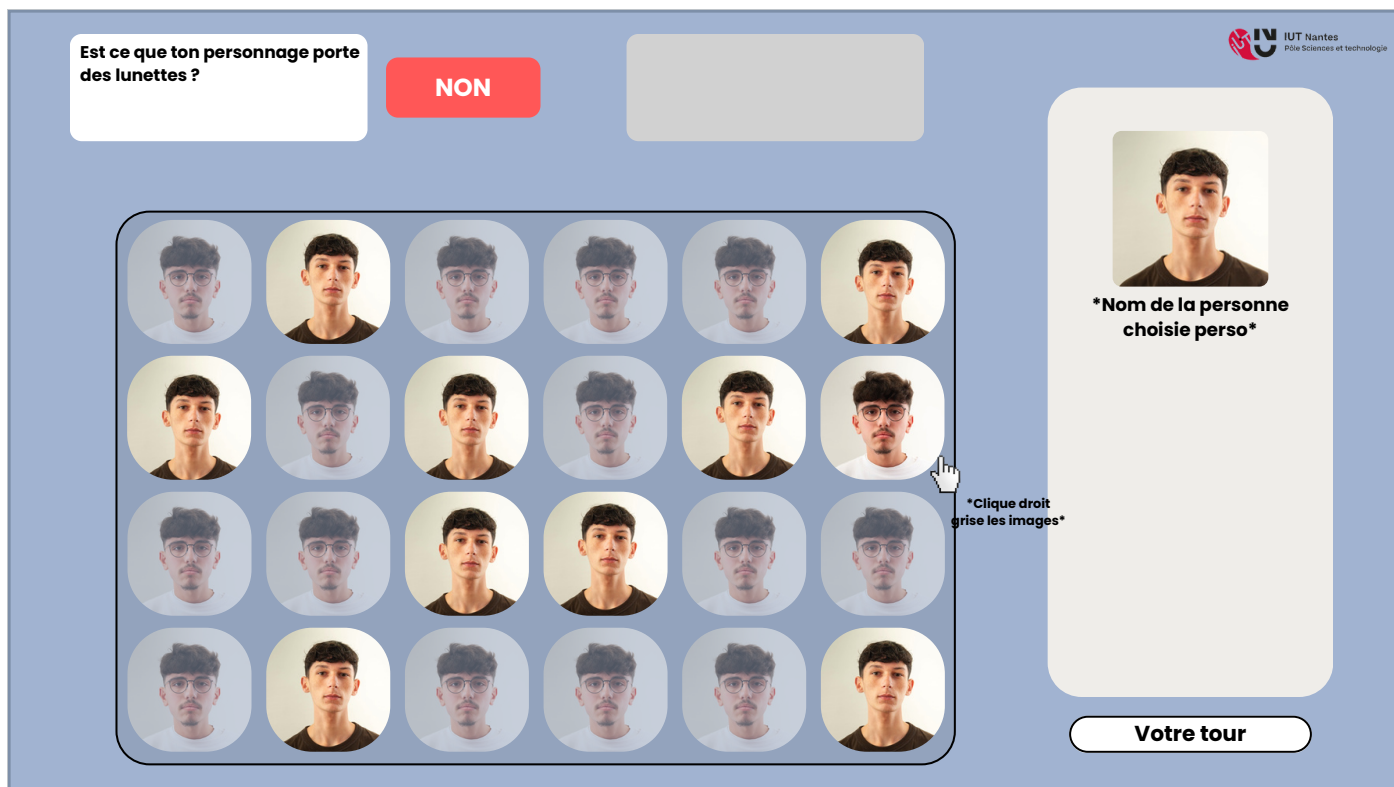
Début du jeu quand c'est à notre tour de poser une question ou bien de sélectionner un personnage, dans le cas présent on pose une question dans l'encadré en haut à gauche et on envoie



Après la réponse de l'autre joueur, il a appuyé sur OUI donc nous savons que le personnage porte des lunettes, on grise tout ceux qui n'en ont pas avec le clique droit, d'ailleurs pas besoin de tour en particulier pour griser des personnes on peut les griser même quand c'est le tour de l'autre



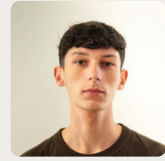
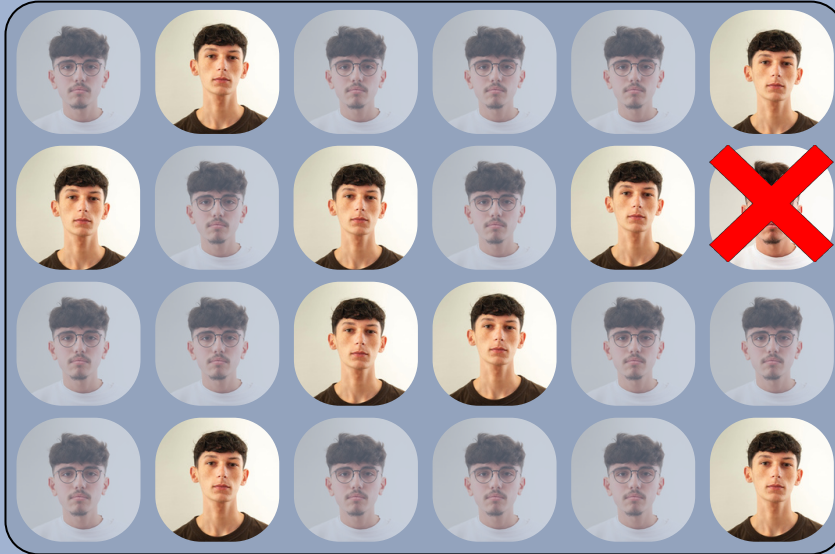
Une fois avoir trouvée la potentielle personne choisi par l'autre joueur, on attend notre tour pour la sélectionner, comme on le voit l'encadré de question est activé donc c'est bien notre tour, clique gauche sur la personne qu'on soupçonne être et elle s'affichera en bas à droite avec un bouton valider



Exactement pareil qu'avant mais cette fois la personne en face à dis non elle ne porte pas de lunettes, donc on grise ceux qui ont des lunettes avec le clique droit toujours

Posez une question ici ou
validez un personnage

ENVOYER





***Nom de la personne
choisie perso***

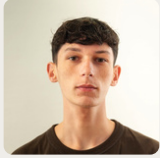
Votre tour

Vu que c'était la mauvaise personne, nous ne sommes pas redirigé vers l'écran de victoire, la personne choisie est juste barré et le jeu continue

En attente de la question de l'adversaire...



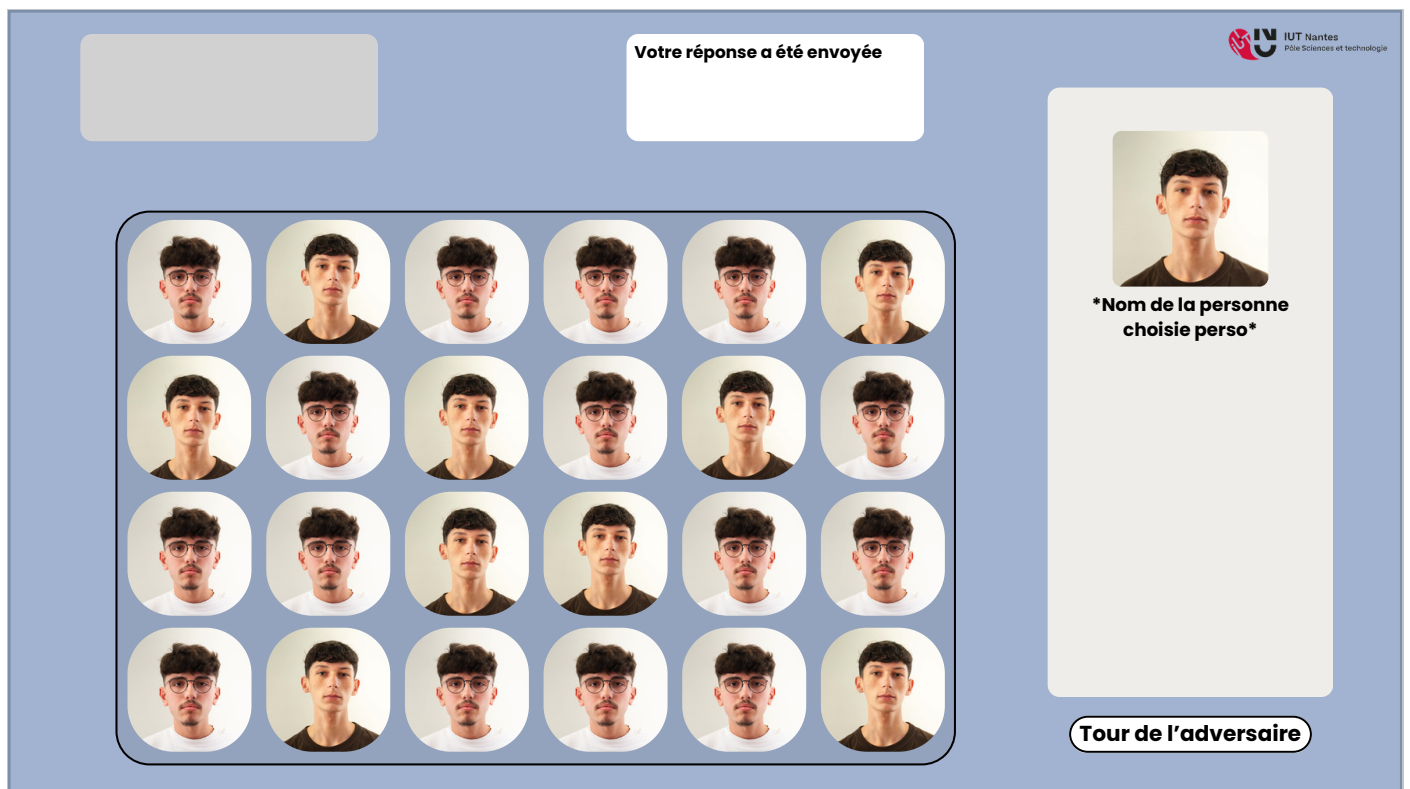




Nom de la personne choisie perso

Tour de l'adversaire

Voici le début du tour de notre adversaire, nous avons juste à attendre sa question dans l'encadré en haut à droite



Un message d'information est donc affiché directement pour dire que la réponse est envoyée

VOUS AVEZ GAGNÉ !

L'adversaire a trop le seum

Page de victoire si on a deviné le bon personnage

VOUS AVEZ PERDU...

Vous avez trop la haine, vous êtes nul

Page de défaite si l'autre personne a devinée