

# QUI-EST-CE ?

**Créer une  
partie**

**Rejoindre une  
partie**

**Règles**

Premier affichage après avoir lancé l'application, trois possibilités:

Créer une partie

Rejoindre une partie

Règles du jeu

# QUI-EST-CE ?

## Règles du jeu

**Les règles du jeu sont simples, deviner le personnage choisi par l'autre joueur avant qu'il devine le votre, chacun votre tour vous allez poser des questions qui peuvent vous aider à trouver et il fera de même pour réussir avant vous.  
Soyez malins et bonne chance à vous !**

Règles du jeu

# QUI-EST-CE ?

**En attente d'un second joueur**

**ID de partie : 984632**

Quand on clique sur créer une partie, un ID de partie est créé et on attend qu'un autre joueur rejoigne le nôtre

# QUI-EST-CE ?

## Parties disponibles :

ID : 111111  
ID : 157967  
ID : 138795  
ID : 984632  
ID : 254687  
ID : 121478

Entrez l'ID de la partie que  
vous voulez rejoindre

Entrez l'ID ici...

Si on clique sur rejoindre une partie on tombe sur ça, une case à gauche avec toutes les parties disponibles et une case à droite pour rejoindre une partie en remplissant la case par l'ID que l'on veut

# QUI-EST-CE ?

## Parties disponibles :

ID : 111111  
ID : 157967  
ID : 138795  
ID : 984632  
ID : 254687  
ID : 121478

Entrez l'ID de la partie que  
vous voulez rejoindre

984632

VALIDER

Une fois l'ID écrit dans la case un bouton valider apparaît

# QUI-EST-CE ?

## Parties disponibles :

ID : 111111  
ID : 157967  
ID : 138795  
ID : 984632  
ID : 254687  
ID : 121478

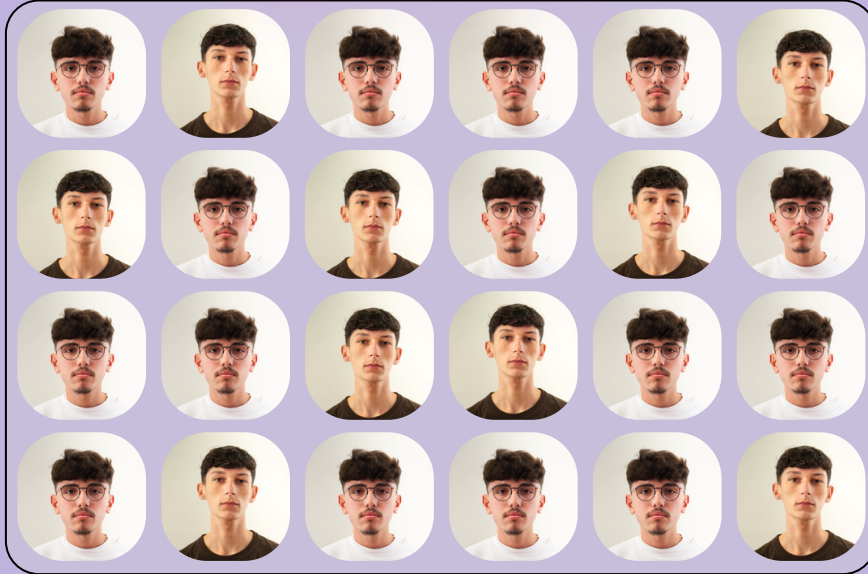
Entrez l'ID de la partie que  
vous voulez rejoindre

984632

VALIDER

On peut ensuite appuyer sur valider pour lancer la partie et passer sur le choix de personnage

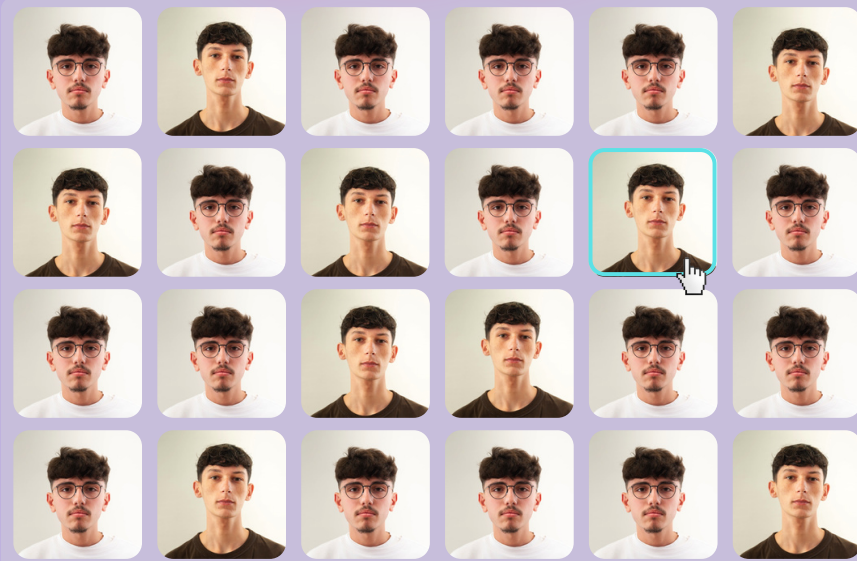
# QUI-EST-CE ?



Choisissez votre personnage

Grille de départ pour le choix du personnage qu'on veut faire deviner à l'autre joueur

# QUI-EST-CE ?

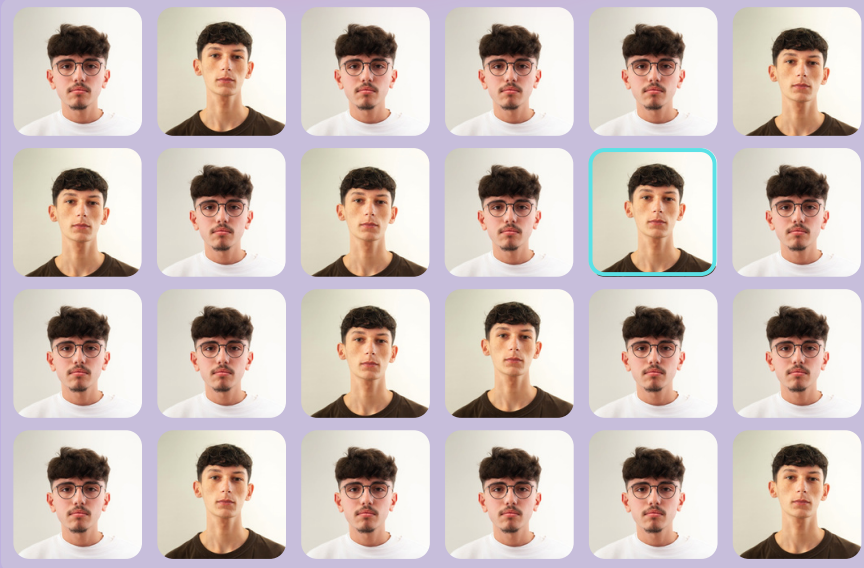


VALIDER

Suite de la grille de choix, avec une subtilité, quand on clique sur un personnage pour le sélectionner le message "Choisissez votre personnage" disparaît pour faire apparaître un bouton Valider



# QUI-EST-CE ?



VALIDER



Suite de la grille choix de personnage, cette fois ci on clique sur le bouton valider après avoir choisi

Texte pour la question  
qu'on veut poser à  
l'autre joueur

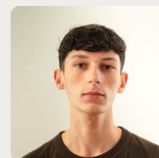
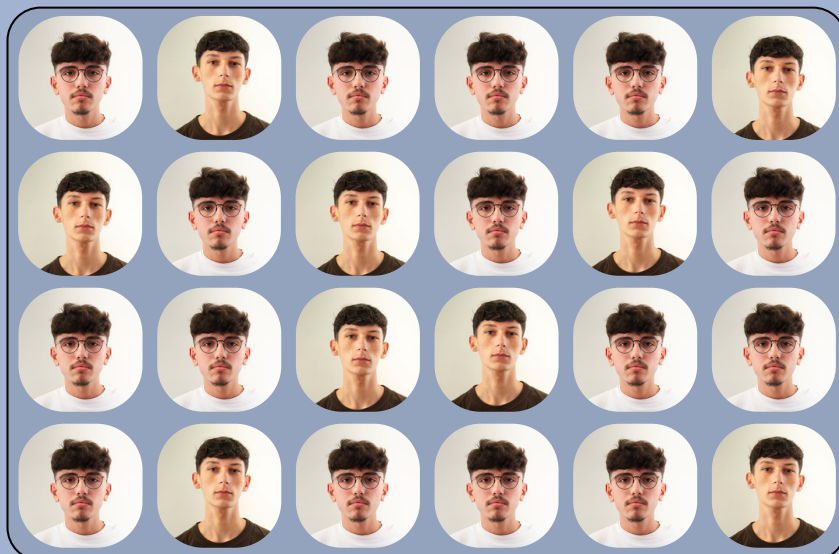
Réponse de l'autre  
joueur

Texte pour la question  
qu'on reçoit de l'autre  
joueur

ENVOYER

OUI

NON



\*Nom de la personne  
choisie perso\*

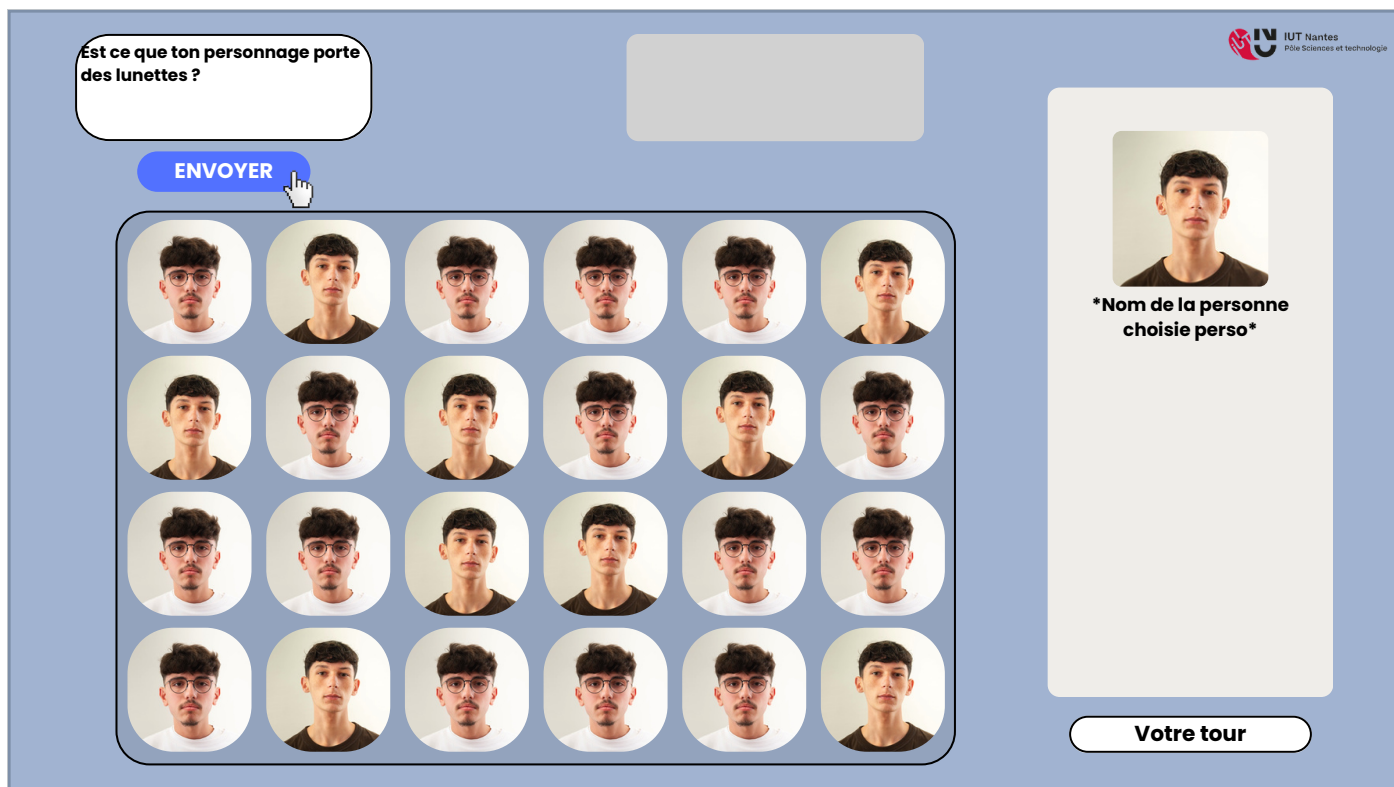


\*Nom de la personne  
choisie sur le moment\*

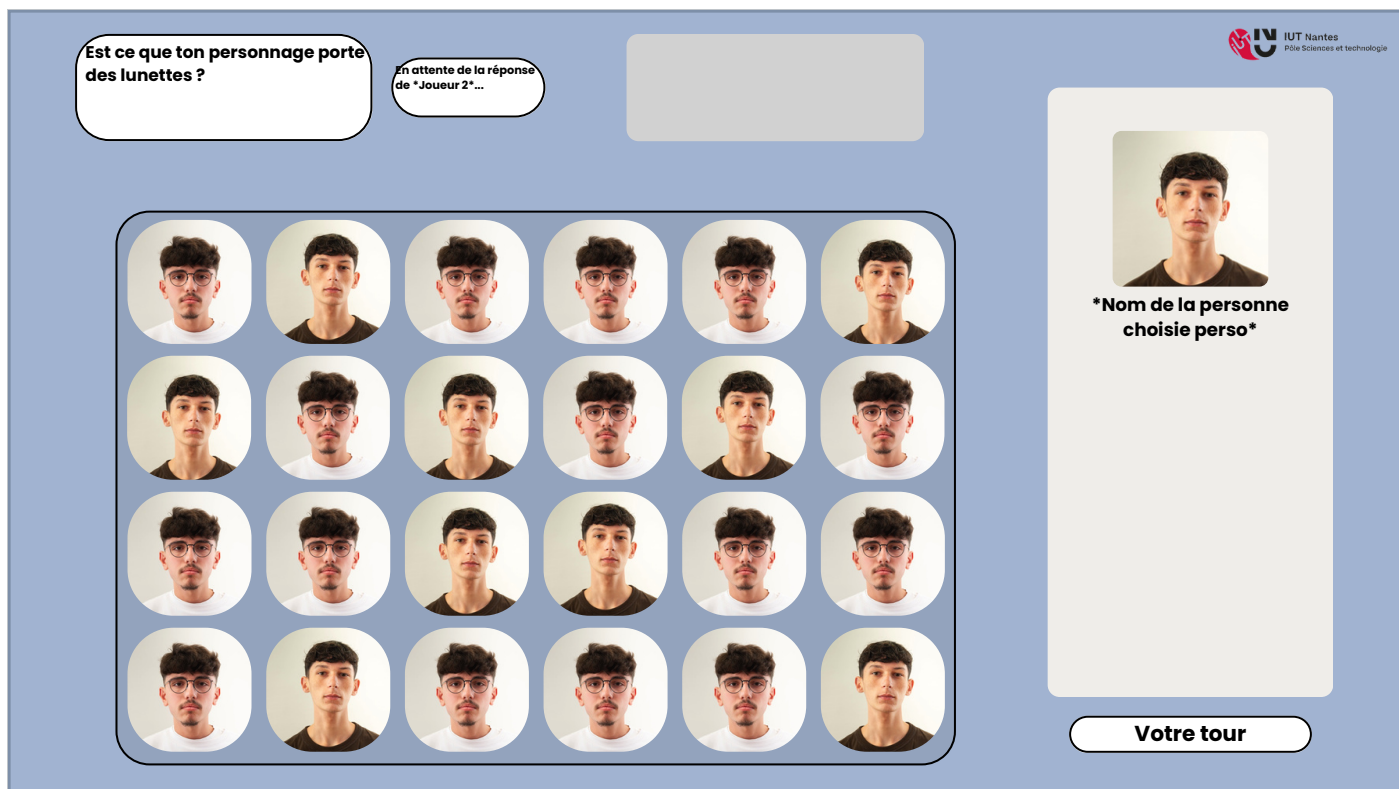
VALIDER

Tour de \*Joueur\*

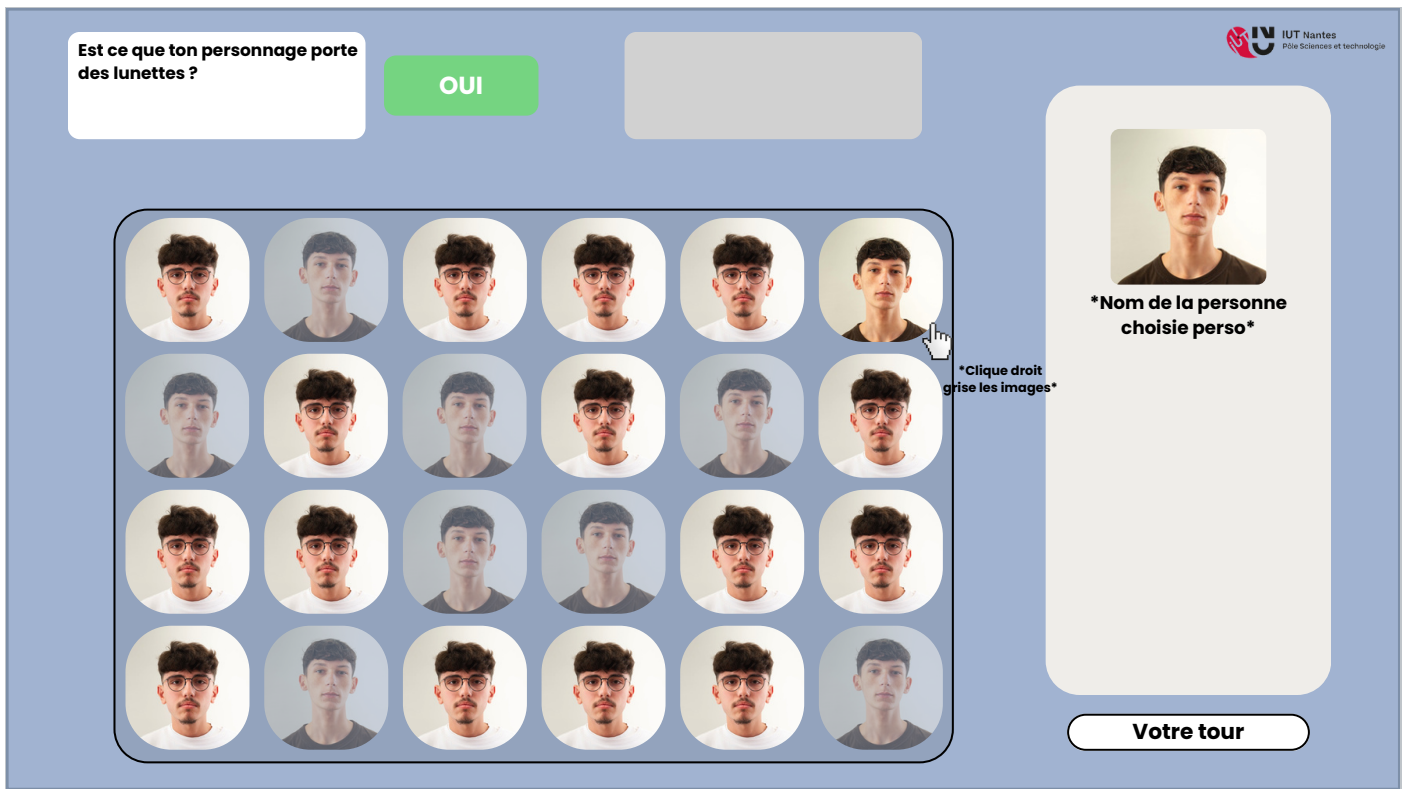
Voici la grille de jeu global, si tout les éléments qui seront sur l'application sont visible en même temps, ce qui ne sera jamais le cas mais c'était pour que ça soit plus clair



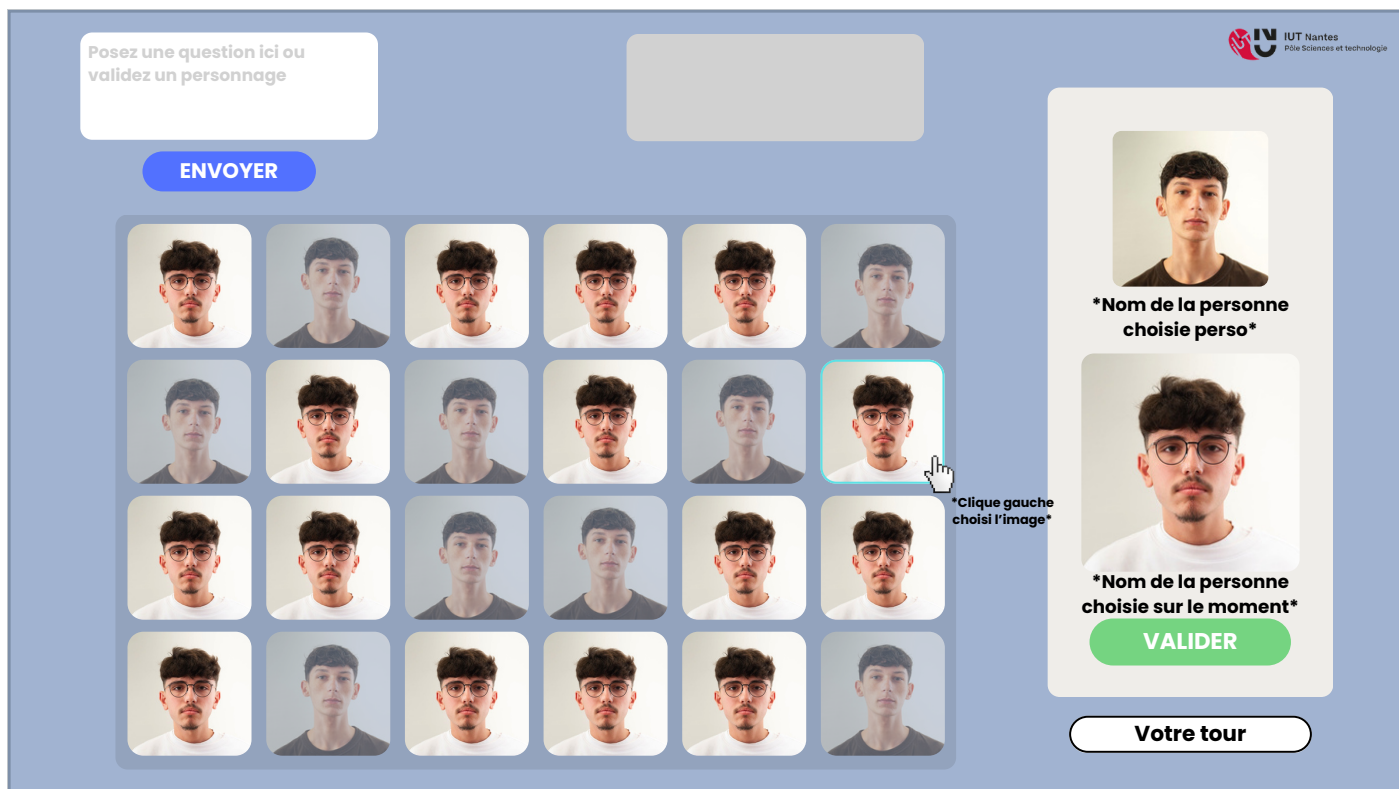
Début du jeu quand c'est à notre tour de poser une question ou bien de sélectionner un personnage, dans le cas présent on pose une question dans l'encadré en haut à gauche et on envoie



Une fois la réponse envoyée on attend la réponse qui va apparaître dans l'encadré qui est apparu à côté de celui de la question

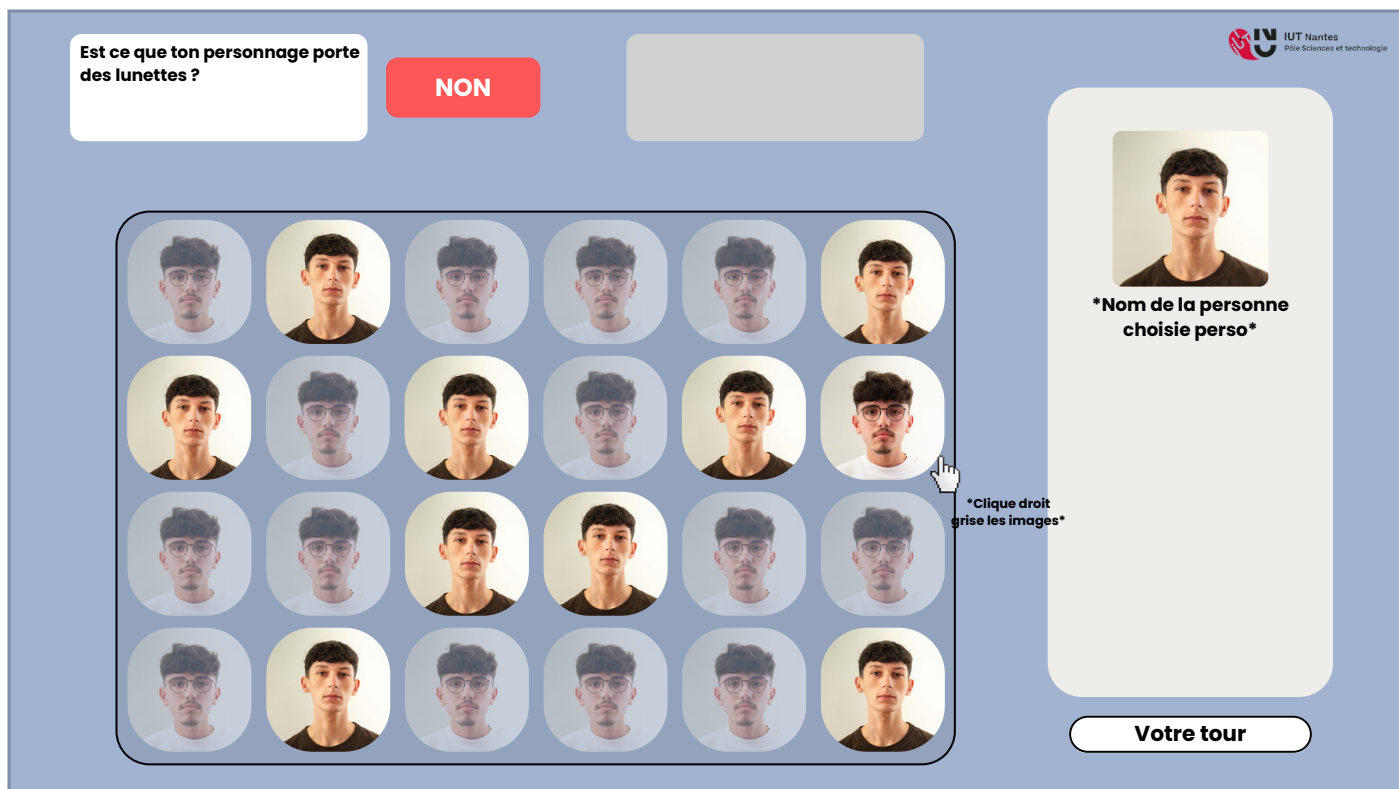


Après la réponse de l'autre joueur, il a appuyé sur OUI donc nous savons que le personnage porte des lunettes, on grise tout ceux qui n'en ont pas avec le clique droit, d'ailleurs pas besoin de tour en particulier pour griser des personnes on peut les griser même quand c'est le tour de l'autre



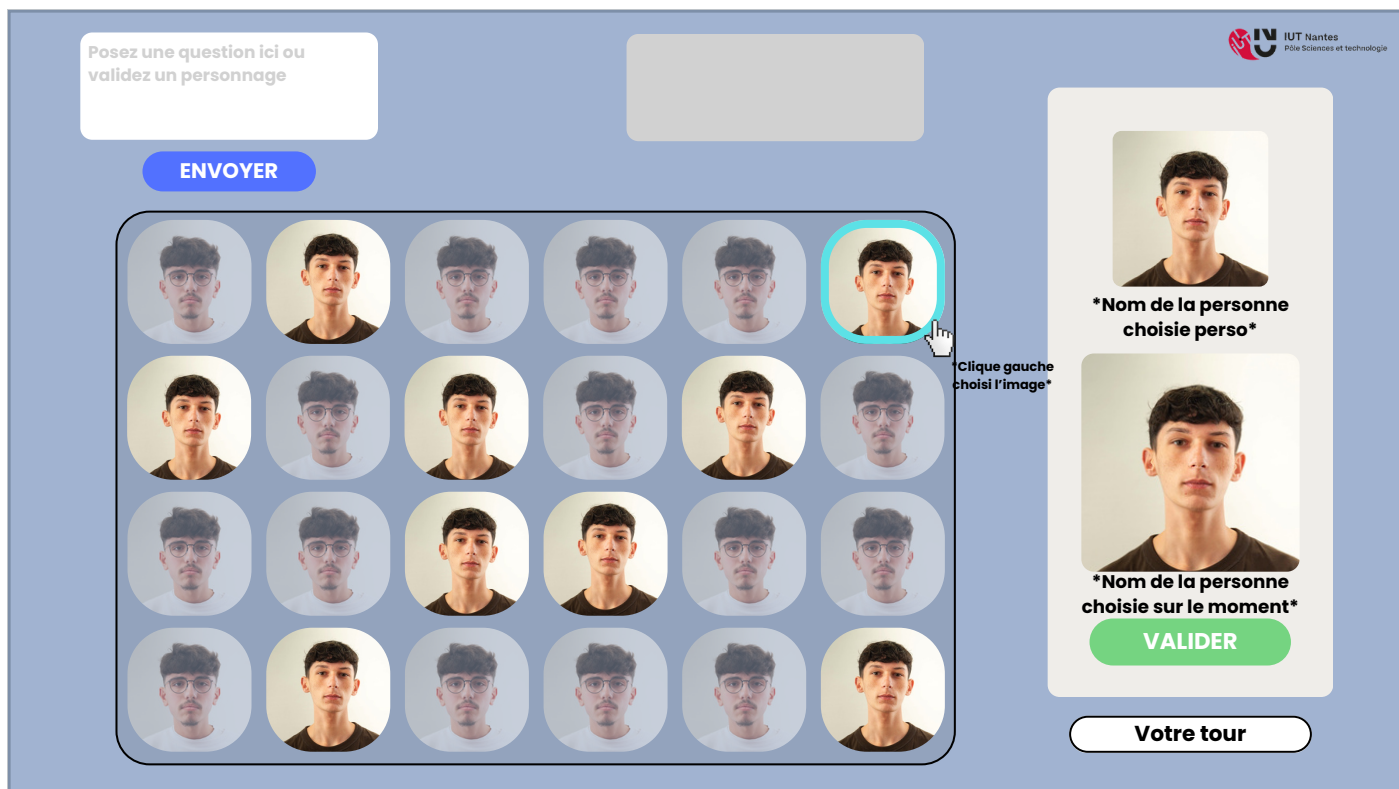
Une fois avoir trouvée la potentielle personne choisi par l'autre joueur, on attend notre tour pour la sélectionner, comme on le voit l'encadré de question est activé donc c'est bien notre tour, clique gauche sur la personne qu'on soupçonne être et elle s'affichera en bas à droite avec un bouton valider





Exactement pareil qu'avant mais cette fois la personne en face à dis non elle ne porte pas de lunettes, donc on grise ceux qui ont des lunettes avec le clique droit toujours





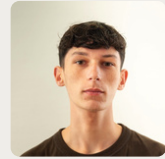
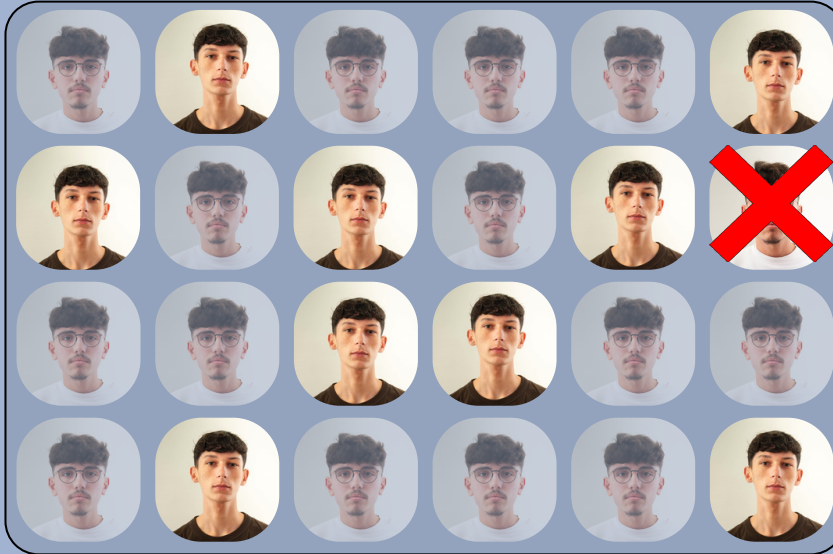
Clique gauche sur la personne qu'on sélectionne quand c'est notre tour, pour ensuite la valider





Posez une question ici ou  
validez un personnage

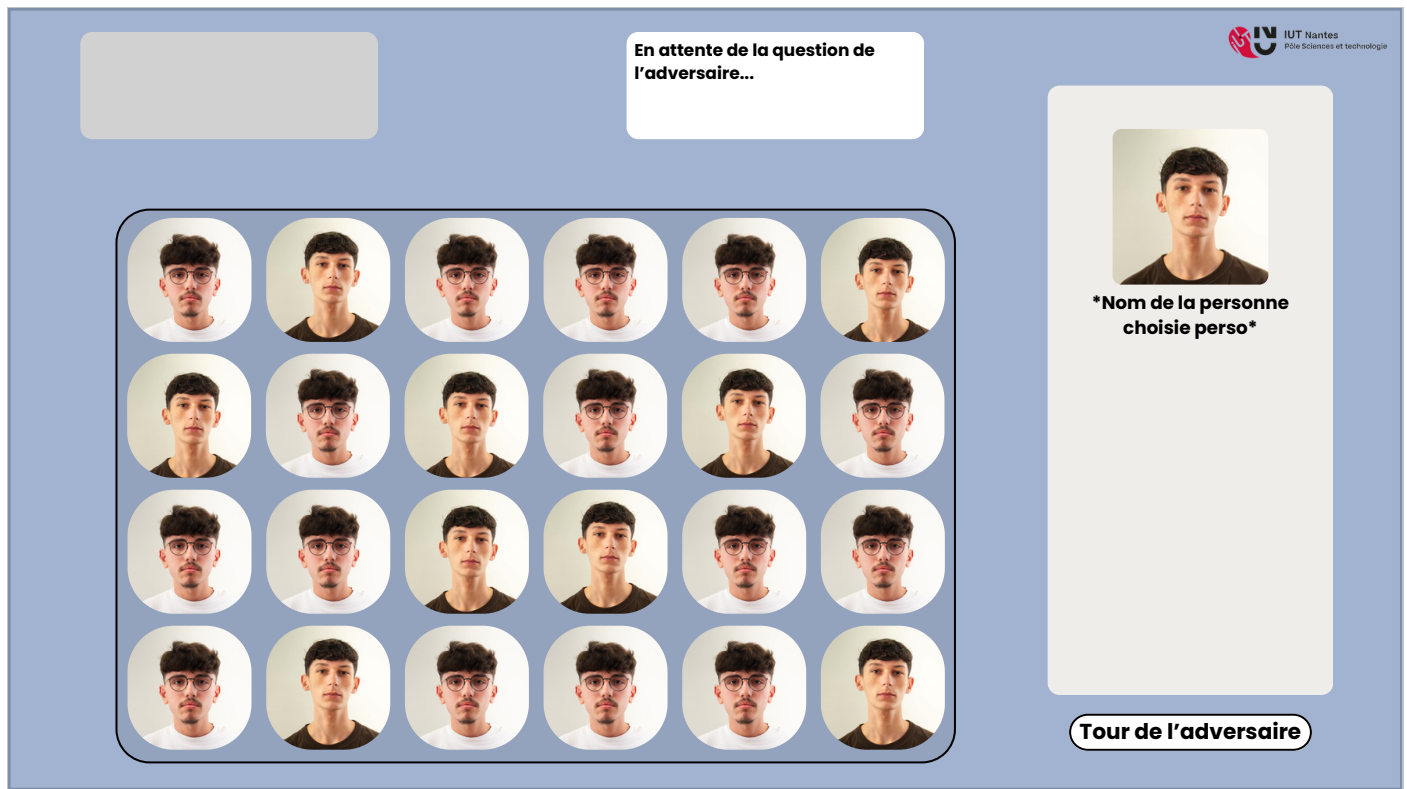
ENVOYER



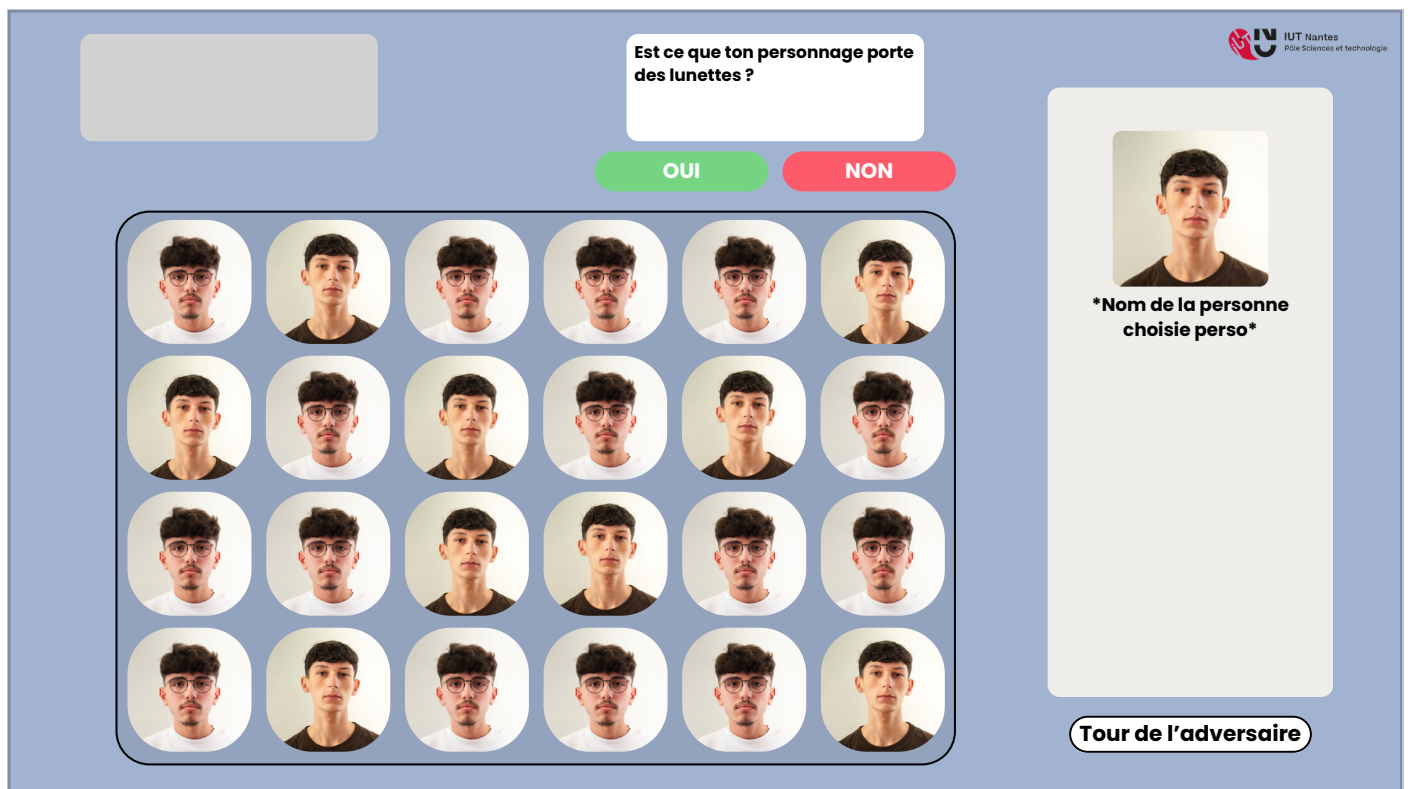
**\*Nom de la personne  
choisie perso\***

Votre tour

Vu que c'était la mauvaise personne, nous ne sommes pas redirigé vers l'écran de victoire, la personne choisie est juste barré et le jeu continue

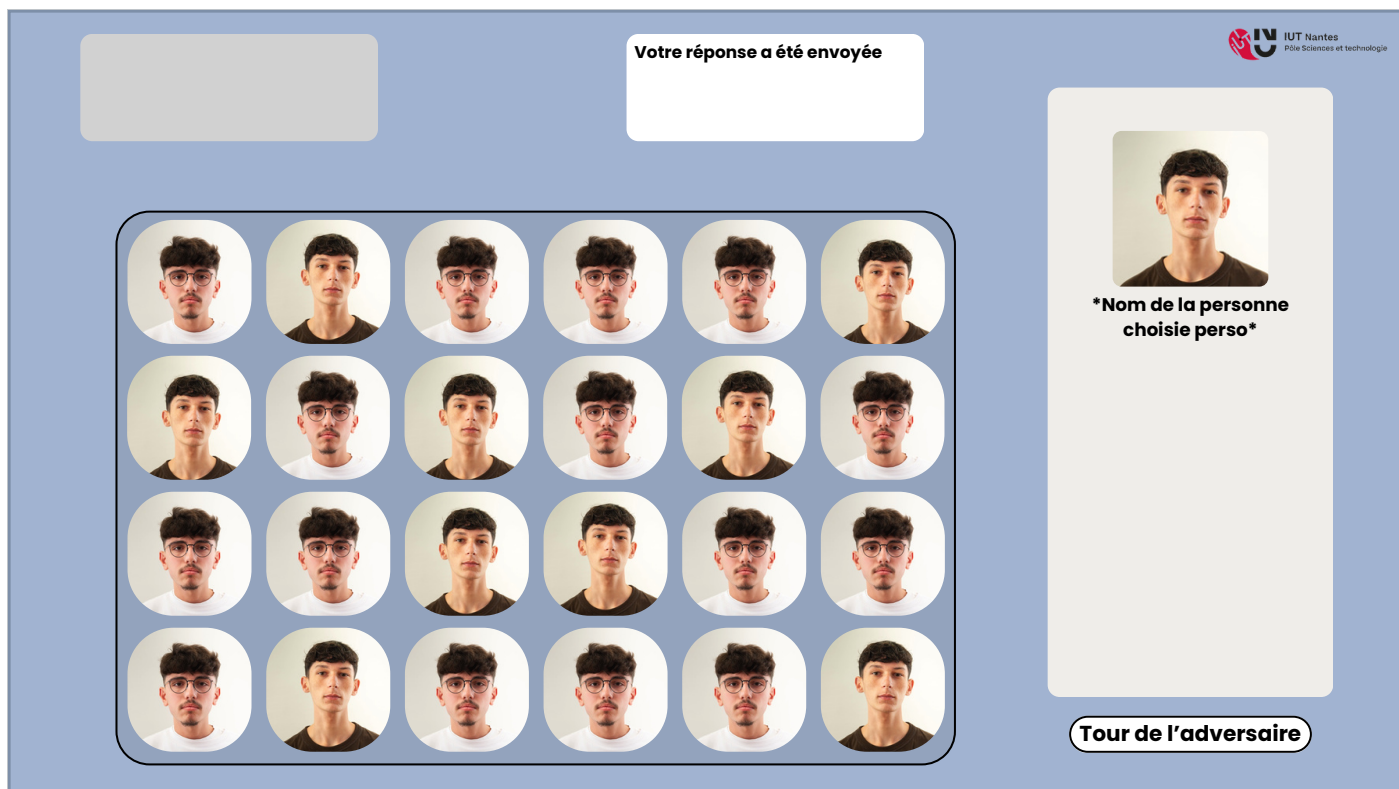


Voici le début du tour de notre adversaire, nous avons juste à attendre sa question dans l'encadré en haut à droite



La question est arrivée et il y a deux boutons qui sont apparus, OUI et NON, on ne peut pas dire autre chose que ça donc il faut faire attention aux questions que l'on pose





Un message d'information est donc affiché directement pour dire que la réponse est envoyée



# **VOUS AVEZ GAGNÉ !**

L'adversaire a trop le seum

Page de victoire si on a deviné le bon personnage

# **VOUS AVEZ PERDU...**

**Vous avez trop la haine, vous êtes nul**

Page de défaite si l'autre personne a devinée