

PRACTICA 4.2

ACTIVIDAD 1

Realizar un script que al terminarse de cargar, muestre un mensaje indicando que la página se ha cargado correctamente y dando la bienvenida.

ACTIVIDAD 2

Realizar un script que permita mover una caja dentro de la ventana del navegador tanto con las teclas de desplazamiento del teclado central como con las del teclado numérico.

ACTIVIDAD 3

Realizar un evento que muestre la url que tiene asociada cada imagen, cada vez que se pase el ratón por encima de ella.

ACTIVIDAD 4

Realizar un script que muestre la tecla pulsada de teclado, y si se ha pulsado combinada con alt, shift o control también lo indique.

ACTIVIDAD 5

Realizar un script que cuando pulse el usuario con el botón del ratón en cualquier sitio de la pantalla, identifique si ha pulsado con el botón derecho o con el izquierdo.

ACTIVIDAD 6

Deshabilitar el botón derecho del ratón de tu aplicación web.

ACTIVIDAD 7

Coloque en la aplicación una imagen:

- a) Mientras se mantenga click pulsado cambiar por otra imagen
- b) Cuando se suelta el click debe volver a la primera imagen

ACTIVIDAD 8

Realizar un script que responda estos eventos:

- a) Al pulsar botón del ratón el color de fondo del cuadro de mensaje debe ser amarillo (#FFFF00).
- b) Cuando se pulsa una tecla, el color de fondo debe ser azul (#CCE6FF).
- c) Al volver a mover el ratón, el color de fondo vuelve a ser blanco.
- d) Cuando se pulse el ratón se muestren las coordenadas respecto del navegador y la pantalla.
- e) Cuando se pulse una tecla se deberá mostrar tanto el carácter como su código ascii.

ACTIVIDAD 9

Cada vez que el usuario redimensione la ventana nos indique el ancho y alto de la ventana del navegador.