

PRACTICA 4

ACTIVIDAD 1

Realiza un programa que mediante eventos y el uso del objeto event, te muestre en todo momento la posición actual del ratón en pantalla.

Para mostrarlo modificaremos de forma dinámica un elemento HTML (Ejemplo, un <p>) que nos muestre la posición actual del ratón.

ACTIVIDAD 2

Realiza un programa con dos botones “Comenzar Saludos” y “Parar Saludos”. Al hacer click en “Comenzar Saludos”, lance un setInterval que cada 5 segundos muestre un “alert” con “Hola”. El botón “Parar Saludos” parará esa secuencia.

ACTIVIDAD 3

Realiza un programa que cuando se presione una tecla, calcule cuántos DNIs de 4 cifras (del 0001 al 9999) tienen esa letra y te mostrará los DNIs y sus letras en un elemento XHTML(Ejemplo, un <p>).

ACTIVIDAD 4

Realiza un programa que al hacer doble click en la pantalla del navegador, cambie el fondo a un color aleatorio.

ACTIVIDAD 5

Realiza un programa que tenga una imagen de una bola de papel y una papelerita vacía. Cuando se arrastre la bola de papel a la papelerita vacía, deberá cambiar la imagen de la papelerita vacía a una papelerita llena.