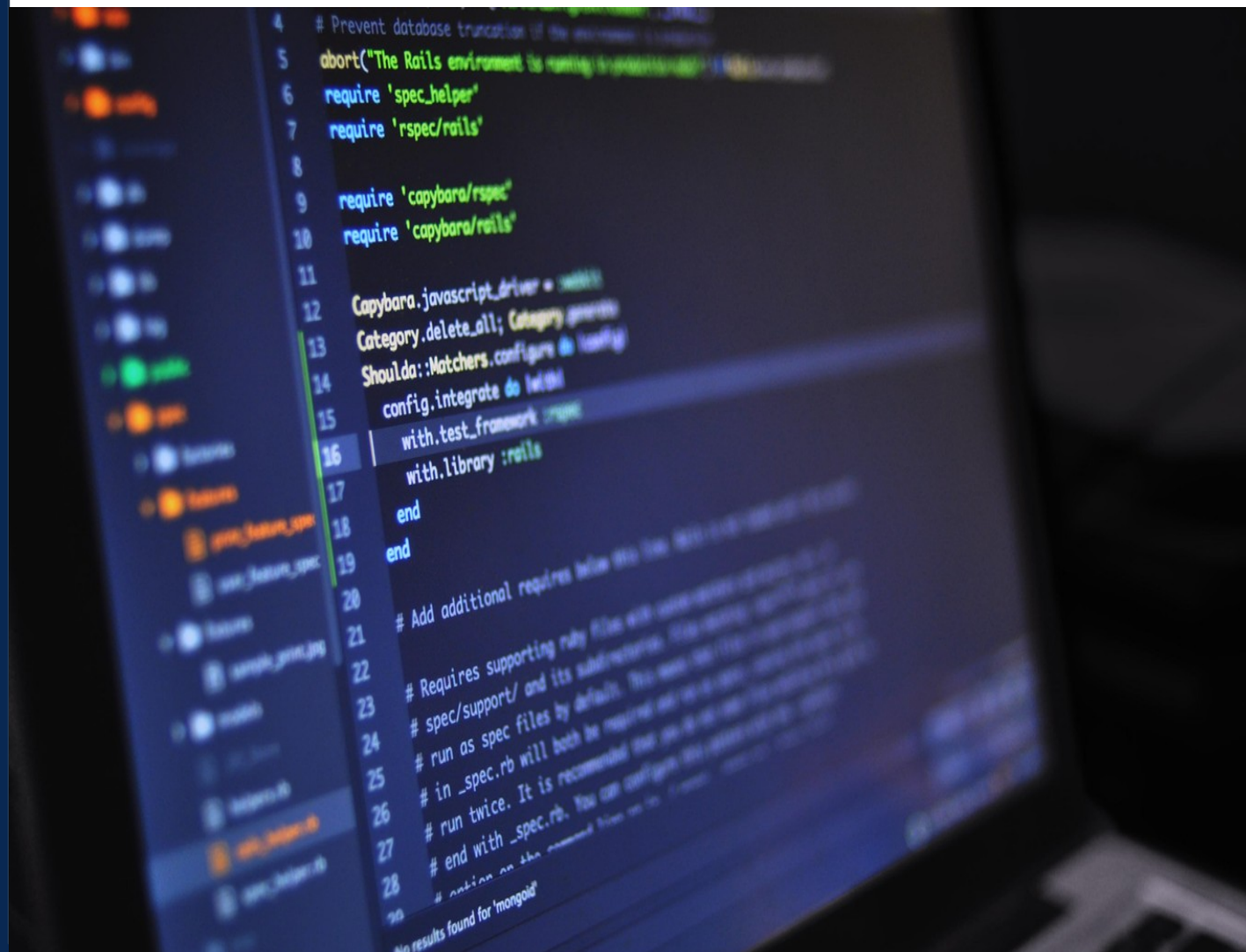


Bloque TypeScript



Tema 6: FORMULARIOS



OBJETO FORM

TS

El objeto form depende directamente del objeto document y este a su vez, depende del objeto window, que es el principal del DOM.

el formulario debe estar contenido entre las etiquetas `<form>` y `</form>`.

```
<form>  
  Etiquetas de formulario...  
</form>
```

OBJETO FORM



```
<form id="miformulario">  
  
</form>
```

Este identificador tiene que ser único para cualquier otro elemento de la página.

```
let objetoForm = document.getElementById('miformulario');
```

```
<form name="nombre_del_formulario">  
  
</form>
```

```
let objetoFormulario = window.document.forms.nombre_del_formulario
```

```
let objetoFormulario = document.forms.nombre_del_formulario
```

```
let objetoFormulario = document.forms['nombre_del_formulario']
```

Desde el punto de vista del HTML hay una diferencia entre ponerle el id y el name. Mientras que el id debe de ser único para todas las etiquetas de la página, el name simplemente debe ser único para todas las etiquetas `<form>`.

PROPIEDADES OBJETO FORM



name: es el nombre único del formulario.

action: es el lugar al cual se envía el formulario para ser procesado. El action define la URL a la cual se envía dicho formulario.

method: método de envío de los datos insertados en un formulario.

- GET = envía los datos en una cadena "visible". Conveniente para enviar pocos datos.
- POST = envía los datos en forma "invisible". Conveniente para enviar una gran cantidad de datos.

target: define la ventana o marco (frame) en la que se mostrarán o procesarán los resultados del formulario. El valor es el mismo que el utilizado en HTML (blank, self, top, nombre_marco, etc..)

```
<form name="nombre_formulario" action="procesar.asp" method="POST" target="_blank">  
.....campos.....  
</form>
```

MÉTODOS OBJETO FORM



submit: envía el formulario.

reset: restablece el formulario a los valores por defecto.

```
<form name="nombre_formulario" action="procesar.asp" method="POST" target="_blank">

.....campos.....

<input type="submit" value="enviar formulario">

<input type="reset" value="borrar">

</form>
```

MÉTODOS OBJETO FORM



```
<form name="datos" action="ejemplos/procesar.php" method="POST" target="_blank">
  Escribe tu nombre: <input type="text" name="nombre">
  <br>
  <input type="submit" value="enviar formulario">
  <br>
  <input type="reset" value="borrar">
</form>
```

Si quisiéramos enviarlo sin tener que pulsar el botón de submit:

```
document.datos.submit();
```

```
<form name="datos1" action="ejemplos/procesar1.php" method="GET" target="_blank">
  Escribe tu nombre: <input type="text" name="nombre">
  <br>
  <input type="submit" value="enviar formulario">
  <br>
  <input type="reset" value="borrar">
</form>
```

Si quisiéramos resetearlo sin tener que pulsar el botón de reset:

```
document.datos1.reset();
```

EVENTOS OBJETO FORM



EVENTO	DESCRIPCIÓN
onsubmit	Es el principal evento del objeto form y se produce al enviar el formulario.
onreset	Restablece los valores por defecto del formulario.

```
<html>
<head>
  <title>FORMULARIO</title>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
</head>
<body>
  <h1>FORMULARIO BASE</h1>
  <form name="formulario" method="post" action="ejemplos/procesar.asp" target="_blank"
  onSubmit="alert('Se enviará el formulario')" onReset="alert('Se borrarán todos los datos insertados')">
    Escribe tu nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
    <input type="submit" value="Enviar">
    <input type="reset" value="Borrar">
  </form>
</body>
</html>
```

Escribe tu nombre:

VALORES PROPIEDAD ACTION

TS

```
<html>

<head>
  <title>FORMULARIO</title>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <script language="javascript">
    function enviar(form)
    {
      if ((boletin.alta.checked == true) && (boletin.baja.checked == true))
        { alert("Por favor, marca una sola casilla"); return true; }
      if ((boletin.alta.checked == false) && (boletin.baja.checked == false))
        { alert("Debes indicar si deseas darte de alta o de baja"); return true; }
      if (boletin.alta.checked == true)
        { boletin.action = "ejemplos/alta.asp"; }
      if (boletin.baja.checked == true)
        { boletin.action = "ejemplos/baja.asp"; }
      form.submit();
    }
  </script>
</head>

<body>
  <h1>FORMULARIO ACTION</h1>
  <form name="boletin" method="GET" action="ejemplos/alta.asp" target="_blank">
    <b>Suscripción gratuita al boletín de novedades</b><br>
    Por favor, introduce tu e-mail:
    <input type="text" name="email" size="20"><br>
    <input type="checkbox" name="alta" value="ON"> Dame de <b>alta</b> |
    <input type="checkbox" name="baja" value="ON"> Dame de baja<br>
    <input type="button" onClick="enviar(this.form)" value="Enviar">
  </form>
</body>

</html>
```

FORMULARIO ACTION

Suscripción gratuita al boletín de novedades

Por favor, introduce tu e-mail:

☐ Dame de alta | ☐ Dame de baja

Enviar

VALOR PROPIEDAD METHOD Y TARGET

TS

```

<html>
<head>
  <title>FORMULARIO</title>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <script lenguaje="javascript">

    function CambiaMethod()
    {
      if (form1.POST.checked == true)
      {
        form1.method = "POST";
        form1.action = "ejemplos/procesar.asp"
      }

      if (form1.GET.checked == true)
      {
        form1.method = "GET";
        form1.action = "ejemplos/procesar1.asp"
      }
      form1.submit()
    }

  </script>
</head>
<body>
  <h1>CAMBIAR METODO</h1>
  <form name="form1" method="post" action="ejemplos/procesar.asp" target="_blank">
    Escribe tu nombre: <input type="text" name="nombre"><br>
    <input type="checkbox" name="POST" value="ON">Método POST |
    <input type="checkbox" name="GET" value="ON">Método GET<br>
    <input type="button" value="Enviar" onClick="CambiaMethod(this.form)">
  </form>
</body>
</html>

```

CAMBIAR METODO

Escribe tu nombre:

☐ Método POST | ☐ Método GET

OBJETOS TEXT Y PASSWORD



PROPIEDADES

propiedad	descripción
name	nombre del campo. Es el identificador único del campo. Este nombre no puede estar duplicado dentro del formulario.
value	valor del campo. puede establecerse un valor por defecto u obtener el introducido mediante JavaScript.
disabled	si su valor es "true", bloquea el campo de texto y no permite introducir ningún dato en él. Dicho de una forma poco técnica, este campo de texto "No es enviado en el formulario" y "actúa como si no existiese". Si su valor es "false" contrarresta el efecto anterior.
ReadOnly	convierte al campo en un área de "solo lectura". A diferencia de <i>disabled</i> esta propiedad, no bloquea el campo, sino que simplemente no permite modificar su contenido.
size	El ancho "visible" de la caja de texto. NO limita la cantidad de caracteres.
length	cuenta la cantidad de caracteres introducidos en el campo.
maxlength	es la cantidad máxima de caracteres permitidos dentro del campo.

OBJETOS TEXT Y PASSWORD



MÉTODOS

método	descripción
focus	Pone el foco en el campo.
select	Selecciona todo el texto contenido en el campo (lo colorea de un azul estándar)
toUpperCase	Convierte el texto introducido en el campo a mayúsculas. Está asociado a la propiedad value.
toLowerCase	Convierte el texto introducido en el campo a minúsculas. Está asociado a la propiedad value.

OBJETOS TEXT Y PASSWORD



EVENTOS

evento	descripción
<code>onFocus</code>	Permite realizar una acción al poner el foco en el campo.
<code>onBlur</code>	Permite realizar una acción cuando el foco ya no se encuentra en el campo.
<code>onSelet</code>	Permite realizar una acción cuando se selecciona el texto del campo.
<code>onKeyUp /</code> <code>onKeyDown /</code> <code>onKeyPress</code>	Permite realizar una acción cuando el usuario pulsa una tecla (en los ejemplos veremos la diferencia)
<code>onClick</code>	Permite realizar una acción cuando se hace click sobre el campo.
<code>onChange</code>	Permite realizar una acción cuando el texto del campo cambia por otro.
<code>onMouseOver /</code> <code>onMouseOut</code>	Permite realizar una acción cuando el mouse pasa por encima del campo o lo abandona (estos eventos tienen un uso muy restringido ya que dependen del fin que se le quiera aplicar. Por lo general, son bastante molestos puesto que el usuario puede pasar el mouse por error, sobre un campo).

OBJETOS TEXT Y PASSWORD

TS

```
<html>
<head>
  <title>FORMULARIO</title>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <script language="javascript">
    function alerta(campo)
    { alert("Por favor, completa el campo "+campo) }

    function validar2(form)
{
  if (form.nombre.value == "")
  { alerta('\ "Nombre real\ '); form.nombre.focus(); return true; }

  if (form.telefono.value == "")
  { alerta('\ "Teléfono\ '); form.telefono.focus(); return true; }

  if (form.ciudad.value == "")
  { alerta('\ "Ciudad\ '); form.ciudad.focus(); return true; }
form.submit()
}
</script>

</head>
<body>
  <form name="ejemplo4" method="POST" target="_blank">
    <b>Rellena tu perfil de usuario</b> (obligatorio)<br>
    Nombre real: <input type="text" name="nombre"><br>
    Teléfono: <input type="text" name="telefono"><br>
    Ciudad: <input type="text" name="ciudad"><br>
    <input type="button" value="Terminar" onClick="validar2(this.form)">
  </form>
</body>
</html>
```

Rellena tu perfil de usuario (obligatorio)

Nombre real:

Teléfono:

Ciudad:

Terminar



file://

Por favor, completa el campo "Nombre real"

Aceptar

OBJETOS TEXT Y PASSWORD

TS

```

<html>
<head>
  <title>FORMULARIO</title>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <script language="javascript">
    function completar(form)
    {
      form.domicilio.value = ""
      if (form.calle.value != "") { form.domicilio.value += form.calle.value + " "; }
      if (form.nro.value != "") { form.domicilio.value += "Nº" + form.nro.value + ", "; }
      if (form.piso.value != "") { form.domicilio.value += "Piso " + form.piso.value + " "; }
      if (form.dto.value != "") { form.domicilio.value += "Dpto. \"" + form.dto.value + "\" - "; }
      if (form.cp.value != "") { form.domicilio.value += "(" + form.cp.value + ") "; }
      if (form.ciudad.value != "") { form.domicilio.value += form.ciudad.value + ", "; }
      if (form.pais.value != "") { form.domicilio.value += form.pais.value; }
    }
  </script>
</head>

```

```

<body>
  <form name="ejemplo6" method="POST" action="ejemplos/ej6.asp" target="_blank">
    Por favor, complete su domicilio:<br>
    <br>
    Calle: <input type="text" name="calle" size="40">
    Nro.: <input type="text" name="nro" size="3"><br>
    Piso: <input type="text" name="piso" size="2">
    Departamento: <input type="text" name="dto" size="2"><br>
    Código Postal: <input type="text" name="cp" size="8">
    Ciudad: <input type="text" name="ciudad" size="20">
    País: <input type="text" name="pais" size="20"><br><br>
    Verifique su domicilio: <input type="text" name="domicilio" size="80" ReadOnly onFocus="completar(this.form)">
    <br>
    Si los datos no son correctos, <a onClick="ejemplo6.domicilio.value='' style="cursor: hand">
    presione aquí</a> y realice los cambios en los campos correspondientes.<br>
    <input type="submit" value="Confirmar">
  </form>
</body>
</html>

```


OBJETOS TEXT Y PASSWORD



Por favor, complete su domicilio:

Calle: Nro.:
Piso: Departamento:
Código Postal: Ciudad: País:

Verifique su domicilio:

Si los datos no son correctos, presione aquí y realice los cambios en los campos correspondientes.

OBJETOS TEXT Y PASSWORD

TS

```
<html>
<head>
  <title>FORMULARIO</title>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <script lenguaje="javascript">
    function bloqDesbloq()
    {
      a = login.usuario.value
      if (a != "") { a = true; }
      else { a = false; }
      if (a == true) { login.clave.disabled = false; }
      else { login.clave.disabled = true; }
    }
  </script>

</head>
<body>
  <form name="login" method="POST" action="pagina_de_login.asp" target="_blank">
    Usuario: <input type="text" name="usuario" size="10" onKeyUp="bloqDesbloq()" "><br>
    Clave: <input type="password" name="clave" size="10" disabled>

  </form>
</body>
</html>
```

OBJETOS TEXT Y PASSWORD

TS

```
<html>
<head>
  <title>FORMULARIO</title>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <script language="javascript">
    function validarCampo4(form)
    {
      var a = form.palabral.value.length
      if (( a < 6) || (a > 12))
      {
        alert('Debes introducir una palabra con un minimo de 6 caracteres y un maximo de 12 caracteres');
        form.palabral.focus(); return true;
      }
    }
  </script>

</head>
<body>
  <form name="form4" method="post">
    Mínimo 6 caracteres, máximo 12: <input type="text" name="palabral">
    <input type="button" onClick="validarCampo4(this.form)" value="Enviar">
  </form>
</body>
</html>
```

Mínimo 6 caracteres, máximo 12: a



file://

Debes introducir una palabra con un minimo de 6 caracteres y un maximo de 12 caracteres

Aceptar

OBJETOS RADIO Y CHECKBOX



PROPIEDADES

PROPIEDAD	DESCRIPCIÓN
NAME	Es el nombre que identifica a un checkbox a un grupo de radio buttons. Para que éstos últimos conserven la capacidad de selección única, deben tener todos el mismo nombre.
VALUE	<p>Es un valor asociado a cada checkbox o radio.</p> <p>En el caso de los checkbox es útil asignar a un grupo de éstos con el mismo name distintos valores. Pero si se quiere acceder a las propiedades de cada checkbox separadamente mediante JavaScript, es mejor utilizar un name diferente para cada checkbox, ya que de lo contrario (si todos tienen el mismo name) la propiedad value resulta poco útil.</p> <p>En el caso de los radio buttons es una propiedad necesaria siempre al tener todos el mismo name, aunque para su acceso mediante JavaScript, esta propiedad no es muy útil.</p>
DISABLED	bloquea el checkbox o radio. Por lo tanto "No es enviado en el formulario" y "actúa como si no existiese"
CHECKED	marca o comprueba si está marcado un checkbox o un radio. Es una propiedad booleana (que solo admite verdadero o falso) en la cual su valor será "true" (verdadero) si el objeto está marcado y "false" (falso) en caso que no lo esté.
LENGTH	es la cantidad de radio buttons que existe en un grupo determinado con el mismo name.
INDEX	<p>array que contiene todos los radio buttons que hay en un grupo con el mismo nombre. Para un grupo de 5 radio buttons con mismo nombre y diferente valor cada uno, para referirnos al cuarto de ellos se debe usar la sintaxis:</p> <p>formulario.nombre_radio[3]</p>

OBJETOS RADIO Y CHECKBOX



EVENTOS

evento	descripción
onFocus	Permite realizar una acción al poner el foco en el objeto.
onBlur	Permite realizar una acción cuando el foco ya no se encuentra en el objeto.
onClick	Permite realizar una acción cuando se hace click sobre el objeto.
onChange	Evento que se produce al marcar/desmarcar un <i>checkbox</i> o un <i>radio button</i> .

OBJETOS RADIO Y CHECKBOX

TS

```
<html>
<head>
  <title>FORMULARIO</title>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <script language="javascript">
    function habilitaDeshabilita(form)
    {
      if (form.boletin.checked == true)
      {
        form.intereses[0].disabled = false;
        form.intereses[1].disabled = false;
        form.intereses[2].disabled = false;
      }
      if (form.boletin.checked == false)
      {
        form.intereses[0].disabled = true;
        form.intereses[1].disabled = true;
        form.intereses[2].disabled = true;
      }
    }
  </script>
</head>
```

```
</head>
<body>
  <form name="ejemplo2">
    .
    ¿Desea suscribirse a nuestro boletín de novedades?
    <input type="checkbox" name="boletin" value="ON" checked onClick="habilitaDeshabilita(this.form)">
    SI, quiero suscribirme.
    <br><br>
    Seleccione los temas de su interés:<br>
    <input type="checkbox" name="intereses" value="Arte y Cultura"> Arte y Cultura<br>
    <input type="checkbox" name="intereses" value="Ciencia">Ciencia<br>
    <input type="checkbox" name="intereses" value="Música">Música<br>
  </form>
</body>
</html>
```

¿Desea suscribirse a nuestro boletín de novedades? ☒ SI, quiero suscribirme.

Seleccione los temas de su interés:

- ☒ Arte y Cultura
- ☒ Ciencia
- ☒ Música

¿Desea suscribirse a nuestro boletín de novedades? ☐ SI, quiero suscribirme.

Seleccione los temas de su interés:

- ☐ Arte y Cultura
- ☐ Ciencia
- ☐ Música

OBJETOS RADIO Y CHECKBOX

TS

```
<html>
<head>
  <title>FORMULARIO</title>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <script language="javascript">
    function verificarCasilla(form)
    {
      if (form.acepto.checked == false)
      {
        alert("Debes aceptar los términos del contrato antes de continuar");
        form.acepto.focus(); return true;
      }
      form.submit()
    }
  </script>

</head>
<body>
  <form name="contrato">
    <b>Formulario de suscripción al servicio de acceso a Internet 0610</b><br>
    ... campos del formulario ...<br>
    ...<br>
    <input type="checkbox" name="acepto"> Acepto los términos del contrato de suscripción
    <br>
    <input type="button" value="Enviar" onClick="verificarCasilla(this.form)">
  </form>
</body>
</html>
```

Formulario de suscripción al servicio de acceso a Internet 0610
... campos del formulario ...

☐ Acepto los términos del contrato de suscripción

Enviar

file://

Debes aceptar los términos del contrato antes de continuar

☐ No permitir que este sitio vuelva a preguntar

Aceptar

OBJETOS SELECT Y OPTION



PROPIEDADES DE SELECT

propiedad	descripción
name	nombre del select
size	establece la cantidad de opciones que a primera vista se verán en el select
option	es la principal propiedad ya que permite acceder a cada opción del select.
disabled	si su valor es "true", bloquea el select y no permite realizar ningún tipo de selección. Si su valor es "false" contrarresta el efecto anterior.
multiple	permite al usuario seleccionar más de una opción (mediante la tecla Ctrl)
type	informa si el select es del tipo <i>multiple</i> o simple.

OBJETOS SELECT Y OPTION



MÉTODOS DEL SELECT

método	descripción
focus	coloca el foco en el select

EVENTOS DEL SELECT

evento	descripción
onFocus	se produce al colocar el foco en el select
onBlur	se produce al abandonar el select (al quitar el foco)
onChange	se produce al realizar un cambio de selección

OBJETOS SELECT Y OPTION



PROPIEDADES DEL OPTION

propiedad	descripción
value	valor asociado a cada opción del select. Es invisible al usuario pero es el valor que se envía junto al formulario.
text	es el texto que ve el usuario que se encuentra contenido entre las etiquetas <code><option></code> y <code></option></code>
selected	indica si una opción está seleccionada.
selectedIndex	Da acceso a la opción (<i>option</i>) que ha seleccionado el usuario.
index	al igual que en form, o checkbox, este array contiene todas las opciones pertenecientes a un select y tambien comienza por 0.
length	Cuenta la cantidad de opciones (<i>option</i>) que conforman un select

OBJETOS SELECT Y OPTION



```
<script lenguaje="javascript">
function agregarOpciones(form)
{
    var selec = form.tipos.options;
    var combo = form.estilo.options;
    combo.length = null;
    if (selec[0].selected == true)
    {
        var seleccionar = new Option("<-- esperando selección","", "", "");
        combo[0] = seleccionar;
    }
    if (selec[1].selected == true)
    {
        var popular1 = new Option("Rock de los 90", "Rock1", "", "");
        var popular2 = new Option("Rock de los 80", "Rock2", "", "");
        combo[0] = popular1;
        combo[1] = popular2;
    }
    if (selec[2].selected == true)
    {
        var academical = new Option("Musica del Barroco", "Barroco", "", "");
        var academica2 = new Option("Musica del Siglo XX", "Siglo XX", "", "");
        var academica3 = new Option("Música del Romantisismo", "Romantico", "", "");
        combo[0] = academical;
        combo[1] = academica2;
        combo[2] = academica3;
    }
}
</script>
```

```
<form name="ejemplo2" method="POST" target="_blank" action="pagina.htm">
<select name="tipos" onChange="agregarOpciones(this.form)">
    <option value="">[seleccione una opción]</option>
    <option value="musicapopular">Música Popular (Rock)</option>
    <option value="musicaacademica">Música Académica</option>
</select>
<select name="estilo">
    <option value=""><-- esperando selección</option>
</select>
<input type="submit" value="Enviar">
</form>
```

Música Popular (Rock) ▼ Rock de los 90 ▼ Enviar

Rock de los 90

Rock de los 80

Música Académica ▼ Musica del Barroco ▼ Enviar

Musica del Barroco

Musica del Siglo XX

Música del Romantisismo