

DAW
Desarrollo de Aplicaciones Web
2º Curso

DWES
Desarrollo Web Entorno Servidor

UD2-0 - VSCode
Instalación portable para PHP

IES BALMIS
Dpto Informática
Curso 2025-2026
Versión 2 (09/2025)

UD2-0 VSCode - Instalación portable para PHP

ÍNDICE

1. VSCode
2. VSCode portable
3. Plugins para PHP
4. Proyectos y espacio de trabajo
5. Debugger

1. VSCode

Visual Studio Code (VS Code) es un editor de código fuente gratuito, de código abierto y muy popular desarrollado por Microsoft para Windows, macOS y Linux. Es ligero pero potente, con soporte para depuración, control de versiones Git integrado, resaltado de sintaxis inteligente y un extenso ecosistema de extensiones que permiten personalizarlo para diferentes lenguajes y herramientas de desarrollo.

Aunque no es un IDE, tiene muchas características de los IDE y permite instalar plugins para disponer de características similares, y en algunos casos incluso más potentes.

Requiere tener instalado "**Java SE Development Kit (Java JDK)**" para Java.
Se puede descargar gratuitamente desde su web oficial.
Es portable, ya que basta con descomprimir y ejecutar.

VSCODE – Download - Web Oficial

<https://code.visualstudio.com/download>

En nuestro caso, debemos descargar el archivo **.zip x64 para Windows** y descomprimir en una carpeta del disco.

El archivo zip contiene archivos que copiaremos por ejemplo en:

**C:\IDE-Programacion\VS-Code-Portable-1.103\
\VSCode-win32-x64-1.103.2**

Para abrir VSCode se debe ejecutar:

**C:\IDE-Programacion\VSCodePortable-1.103
\VSCode-win32-x64-1.103.2\Code.exe**

Al abrirlo usará por defecto:

- La carpeta del usuario en **C:\USERS** para almacenar archivos de caché, de configuración y plugins, además de los archivos descargados del repositorio de componentes JAR.

2. VSCode portable

Para hacer una instalación portable completa, hay unas instrucciones oficiales en:

VSCODE – Configuración Portable - Web Oficial

<https://code.visualstudio.com/docs/editor/portable>

En ellas se dice que debemos crear la carpeta **data** en la instalación:

```
| - VSCode-win32-x64-1.103.2
|   | - Code.exe
|   | - data
|   | - bin
|   |   | - code
|   |   | - ...
|   | - ...
```

Cuando abramos VSCode creará los datos del usuario, las extensiones y configuraciones en esa carpeta.

Se recomienda abrir VSCode con un perfil para instalar las extensiones, así como indicar donde tenemos los fuentes de nuestros proyectos:

```
start .\VSCode-win32-x64-1.103.2\Code.exe --profile "PHP AllInOne"
--reuse-window -r C:\SERVIDORES\xampp\htdocs
```

El profesor facilitará el .bat para su configuración y utilización en el archivo zip con **VSCode configurado**.

3. Plugins para PHP

Instalaremos los siguientes plugins:

Plugins Básico	Spanish Language Pack for Visual Studio Spanish - Code Spell Checker -Code Spell Checker
Plugins Visores	open in browser vscode-pdf Prettier - Code formatter
Plugins PHP	PHP All in One de DEVSENSE (no instalar junto a PHP Extension Pack) -Composer -IntelliPHP - AI Autocomplete for PHP -PHP Profiler HTML CSS Support MySQL de Database Client MySQL de Jun Han

Una vez terminado tendremos 14 extensiones instaladas, ya que cada extensión puede instalar algunas otras por dependencias.

Configuración de plugins

En algunos proyectos deberemos configurar algún plugin, pero se irá viendo en cada caso.

4. Proyectos y espacio de trabajo

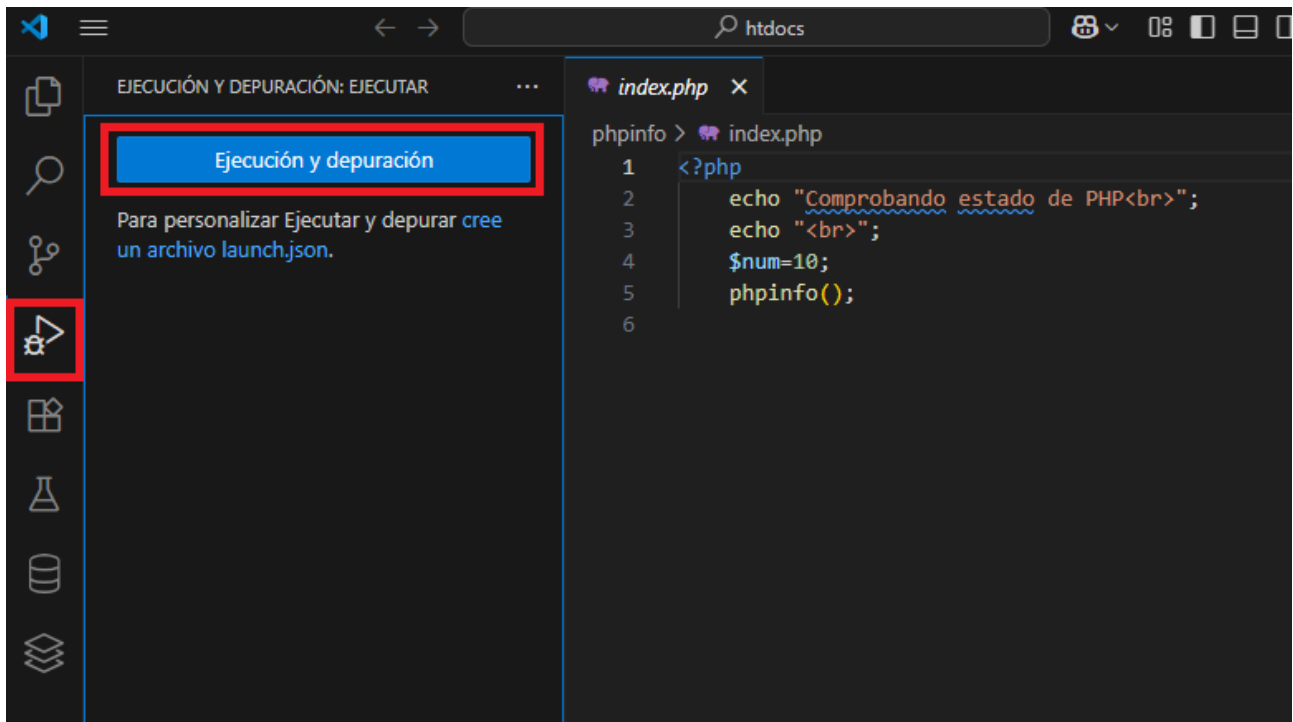
Supongamos que tenemos un proyecto o varios en nuestro área de trabajo. Para nuestro ejemplo, utilizaremos la carpeta **C:\SERVIDORES\xampp\htdocs**.

Para abrir un área o espacio de trabajo tenemos 3 opciones.

1. Code.exe con el parámetro -r.
 - Por ejemplo: Code.exe -r **C:\SERVIDORES\xampp\htdocs**
2. Arrastrar la carpeta **C:\SERVIDORES\xampp\htdocs** a la zona del EXPLORADOR en VSCode
3. Desde el menú en "Archivo → Agregar carpeta al área de trabajo" y seleccionar **C:\SERVIDORES\xampp\htdocs**

5. Debugger

Para poner en marcha el debugger de PHP debemos pulsar en el icono de "EJECUCIÓN Y DEPURACIÓN" y luego en el botón:



Una vez esté en marcha, ya podremos añadir puntos de ruptura (breakpoints) y abrir en el navegador la URL de nuestro proyecto.

Como se puede observar, la configuración de la URL y el servidor no aparecen integrados en VSCode como lo suelen estar en los IDE.