

Évaluation - Mini-jeu

Votre mission

Vous devez développer **un mini-jeu** de votre choix en HTML / CSS / Javascript.

Voici quelques **inspirations** pour votre mini-jeu :

- Quiz de culture général
- Entraîneur de temps de réaction
- Jeu de type "Snake"
- Jeu d'évitement d'obstacle
- Jeu de puzzle

Votre jeu pourra intégrer des **fonctionnalités complémentaires**, par exemple :

- Tableaux des **meilleurs scores**
- Disponibilité **d'un light mode et d'un dark mode**
- Intégration d'un **tutoriel**
- Configuration **des touches**

Les fonctionnalités devront évidemment être choisi **en accord** avec mini-jeu.

Caractéristiques techniques

- Développé en **Javascript Vanilla** (pas de framework, ni de jQuery)
- Dans un paradigme **orienté objet**
- L'usage de **librairies est autorisé** si elles sont particulièrement **pertinentes**
- L'usage d'un **bundler** et/ou de **Typescript** est un plus

Critères d'évaluation

- **Pertinence et complexité** du mini-jeu
- **Fonctionnalités proposées** au joueur
- Qualité de la **structure**, du **code** et du **versionnage**
- Qualité de l'**interface** et de l'**expérience** utilisateur

Livraison

Votre projet devra être versionné sur un **dépôt public** sur **Github** ou **Gitlab**. Le dépôt devra contenir un fichier `readme` avec une procédure d'installation complète et fonctionnelle.

Vous devrez envoyer le lien de votre dépôt par mail à l'adresse hello@rdelbaere.fr avant le **31 mai 2024 à 23h**. Veillez à **inclure votre prénom / nom** dans le mail si celui-ci n'est pas contenu dans votre adresse.

Tout manquement aux consignes de livraison entraînera des **pénalités**.