

[illegible]

Techniklabor																																
Kategorie	Typ	Art	Sorte	Masse (t)	Energie	Verteidigung (%)	Masse (% Schiffsmasse)	Masse (% Waffenmasse)	Wenden (°/s)	Strafen (m/s)	Geschwindig-keit (%)	Geschwindig-keit (m/s)	Streuwinkel (%)	Schildum-gehung (%)	Reichweite (m)	Schild-schaden (%)	Haltbarkeits-schaden (%)	Effektradius (m)	Schadens-reduktion (%)	Aufladen (Energie/s)	Bauvorraussetzung 1	Bauvorraussetzung 2	Bauvorraussetzung 3	Baukosten He-3	Baukosten Erz	Baukosten AM	tB d	tB h	tB m	tB s	Münzen	
Basiskomponenten	(Basis-)Phasenmunit.	Basis-Phasenmunit. I	Projektil					1%						10%							Techniklabor IV					1.273.839			9	46	40	194
Basiskomponenten	(Basis-)Phasenmunit.	Basis-Phasenmunit. II	Projektil					2%						20%							Techniklabor VI	Basis-Phasenmunit. I										
Basiskomponenten	(Basis-)Phasenmunit.	Basis-Phasenmunit. III	Projektil					3%						30%							Techniklabor VIII	Basis-Phasenmunit. II										
Basiskomponenten	(Basis-)Phasenmunit.	Basis-Phasenmunit. IV	Projektil					4%						40%							Techniklabor X	Basis-Phasenmunit. III										
Basiskomponenten	(Basis-)Phasenmunit.	Basis-Phasenmunit. V	Projektil					5%						50%							Techniklabor X	Basis-Phasenmunit. IV										
Basiskomponenten	(Basis-)Streuungslauf	Basis-Streuungslauf I	Explosiv					5%					30%								Techniklabor V			4	632.522			4	21	40	86	
Basiskomponenten	(Basis-)Streuungslauf	Basis-Streuungslauf II	Explosiv					10%					40%								Techniklabor VI	(Basis-)Streuungslauf I										
Basiskomponenten	(Basis-)Streuungslauf	Basis-Streuungslauf III	Explosiv					15%					50%								Techniklabor VII	(Basis-)Streuungslauf II										
Basiskomponenten	(Basis-)Streuungslauf	Basis-Streuungslauf IV	Explosiv					20%					60%								Techniklabor IX	(Basis-)Streuungslauf III										
Basiskomponenten	(Basis-)Streuungslauf	Basis-Streuungslauf V	Explosiv					25%					70%								Techniklabor X	(Basis-)Streuungslauf IV										
Basiskomponenten	AM-Zünder	AM-Zünder I	Explosiv					10%										50			Techniklabor VI				1.182.850			9	5	0	180	
Basiskomponenten	AM-Zünder	AM-Zünder II	Explosiv					20%										100			Techniklabor VIII	AM-Zünder I										
Basiskomponenten	AM-Zünder	AM-Zünder III	Explosiv					30%										150			Techniklabor IX	AM-Zünder II										
Basiskomponenten	AM-Zünder	AM-Zünder IV	Explosiv					40%										200			Techniklabor X	AM-Zünder III										
Basiskomponenten	AM-Zünder	AM-Zünder V	Explosiv					50%										250			Techniklabor X	AM-Zünder IV										
Basiskomponenten	Ionenlader	Ionenlader I	Energie					10%								20%	-5%				Techniklabor V											
Basiskomponenten	Ionenlader	Ionenlader II	Energie					20%								30%	-7%				Techniklabor VII	Ionenlader I										
Basiskomponenten	Ionenlader	Ionenlader III	Energie					30%								40%	-10%				Techniklabor VIII	Ionenlader II										
Basiskomponenten	Ionenlader	Ionenlader IV	Energie					40%								50%	-13%				Techniklabor X	Ionenlader III										
Basiskomponenten	Ionenlader	Ionenlader V	Energie					50%								60%	-15%				Techniklabor X	Ionenlader IV										
Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder I	Projektil					3%				290									Techniklabor III											
Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder II	Projektil					6%				830									Techniklabor V	Iridiumfelder I										
Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder III	Projektil					9%				1.100									Techniklabor VII	Iridiumfelder II										
Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder IV	Projektil					12%				1.370									Techniklabor IX	Iridiumfelder III										
Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder V	Projektil					15%				1.640									Techniklabor X	Iridiumfelder IV										
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende I	Energie					20%							250						Techniklabor V				122.989			1	53	20	37	
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende II	Energie					40%							500						Techniklabor VII	Konzentrierte Blende I										
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende III	Energie					60%							750						Techniklabor IX	Konzentrierte Blende II										
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende IV	Energie					80%							1.000						Techniklabor X	Konzentrierte Blende III										
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende V	Energie					100%							1.250						Techniklabor X	Konzentrierte Blende IV										
Basisschilde	Ablenkfeld	Ablenkfeld I	Projektil	272	816	90%															Techniklabor VI											
Basisschilde	Ablenkfeld	Ablenkfeld II	Projektil	427	1173	90%															Techniklabor VII	Ablenkfeld I										
Basisschilde	Ablenkfeld	Ablenkfeld III	Projektil	669	1672	90%															Techniklabor VIII	Ablenkfeld II										
Basisschilde	Ablenkfeld	Ablenkfeld IV	Projektil	1049	2361	90%															Techniklabor IX	Ablenkfeld III										
Basisschilde	Ablenkfeld	Ablenkfeld V	Projektil	1645	3291	90%															Techniklabor X	Ablenkfeld IV										
Basisschilde	Schockfeld	Schockfeld I	Explosiv	326	977	90%															Techniklabor VI				883.541			7	13	20		
Basisschilde	Schockfeld	Schockfeld II	Explosiv	511	1404	90%															Techniklabor VII	Schockfeld I										
Basisschilde	Schockfeld	Schockfeld III	Explosiv	801	2002	90%															Techniklabor VIII	Schockfeld II										
Basisschilde	Schockfeld	Schockfeld IV	Explosiv	1256	2826	90%															Techniklabor IX	Schockfeld III										
Basisschilde	Schockfeld	Schockfeld V	Explosiv	1970	3940	90%															Techniklabor X	Schockfeld IV										
Basisschilde	Spektrafeld	Spektrafeld I	Energie	190	569	90%															Techniklabor V											
Basisschilde	Spektrafeld	Spektrafeld II	Energie	298	818	90%															Techniklabor VI	Spektrafeld I										
Basisschilde	Spektrafeld	Spektrafeld III	Energie	467	1167	90%															Techniklabor VII	Spektrafeld II										
Basisschilde	Spektrafeld	Spektrafeld IV	Energie	732	1647	90%															Techniklabor VIII	Spektrafeld III										
Basisschilde	Spektrafeld	Spektrafeld V	Energie	1148	2296	90%															Techniklabor IX	Spektrafeld IV										
Schiffkomponenten	AM-Sprengk.	AM-Sprengk. I	Explosiv					5%										50			Techniklabor VI				3.523.696							
Schiffkomponenten	AM-Sprengk.	AM-Sprengk. II	Explosiv					10%										100			Techniklabor VIII	AM-Sprengk. I										
Schiffkomponenten	AM-Sprengk.	AM-Sprengk. III	Explosiv					15%										150			Techniklabor IX	AM-Sprengk. II										
Schiffkomponenten	AM-Sprengk.	AM-Sprengk. IV	Explosiv					20%										200			Techniklabor X	AM-Sprengk. III										
Schiffkomponenten	AM-Sprengk.	AM-Sprengk. V	Explosiv					25%										250			Techniklabor X	AM-Sprengk. IV										
Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler I	Energie					6%								20%	-5%				Techniklabor V				1.465.865			3	7	45	61	
Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler II	Energie					12%								30%	-7%				Techniklabor VII	Ionenregler I										
Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler III	Energie					18%								40%	-10%				Techniklabor VIII	Ionenregler II										
Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler IV	Energie					24%								50%	-13%				Techniklabor X	Ionenregler III										
Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler V	Energie					30%								60%	-15%				Techniklabor X	Ionenregler IV										
Schiffkomponenten	Iridiummagnet	Iridiummagnet I	Projektil					6%				540									Techniklabor III											
Schiffkomponenten	Iridiummagnet	Iridiummagnet II	Projektil					12%				1.080									Techniklabor V	Iridiummagnet I										
Schiffkomponenten	Iridiummagnet	Iridiummagnet III	Projektil					18%				1.350									Techniklabor VIII	Iridiummagnet II										
Schiffkomponenten	Iridiummagnet	Iridiummagnet IV	Projektil					24%				1.620									Techniklabor IX	Iridiummagnet III										
Schiffkomponenten	Iridiummagnet	Iridiummagnet V	Projektil					30%				1.860									Techniklabor X	Iridiummagnet IV										
Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik I	Energie					8%							250						Techniklabor IV											
Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik II	Energie					16%							500						Techniklabor VII	Konzentrierte Optik I										
Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik III	Energie					24%							750						Techniklabor IX	Konzentrierte Optik II										
Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik IV	Energie					32%							1.000						Techniklabor X	Konzentrierte Optik III										
Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik V	Energie					40%							1.250						Techniklabor X	Konzentrierte Optik IV										
Schiffkomponenten	Phasenmunit.	Phasenmunit. I	Projektil					5%						10%							Techniklabor IV											
Schiffkomponenten	Phasenmunit.	Phasenmunit. II	Projektil					10%						20%							Techniklabor VI	Phasenmunit. I			3.718.479							
Schiffkomponenten	Phasenmunit.	Phasenmunit. III	Projektil					15%						30%							Techniklabor VIII	Phasenmunit. II										
Schiffkomponenten	Phasenmunit.	Phasenmunit. IV	Projektil					20%																								

Waffenlabor																									
Kategorie	Typ	Art	Sorte	Masse (t)	DPS	Reichweite (m) von	Reichweite (m) bis	Geschwindigkeit (m/s)	Effekt-radius (m)	Streu-winkel (°)	Flugzeit (s)	Alarmstart (m)	Haltbarkeit	Bauvorraussetzung 1	Bauvorraussetzung 2	Bauvorraussetzung 3	Baukosten He-3	Baukosten Erz	Baukosten AM	tB d	tB h	tB m	tB s	Münzen	
Basiswaffen	(Basis-)Jägerstaffel	Basis-Jägerstaffel I	Energie	390	56			2000			15	8000	500	Gravitationsk. III											
Basiswaffen	(Basis-)Jägerstaffel	Basis-Jägerstaffel II	Energie	545	78			2000			15	8000	500	(Basis-)Jägerstaffel I	Gravitationsk. IV										
Basiswaffen	(Basis-)Jägerstaffel	Basis-Jägerstaffel III	Energie	765	110			2000			15	8000	500	(Basis-)Jägerstaffel II	Gravitationsk. V										
Basiswaffen	Fusionstorpedo	Fusionstorpedo I	Explosiv	200	15	4000	8000	750	650	60				Plasmaraketen I	Waffenlabor VII										
Basiswaffen	Fusionstorpedo	Fusionstorpedo II	Explosiv	350	26	4000	8000	750	650	60				Fusionstorpedo I	Plasmaraketen II	Waffenlabor VIII									
Basiswaffen	Fusionstorpedo	Fusionstorpedo III	Explosiv	615	46	4000	8000	750	650	60				Fusionstorpedo II	Plasmaraketen III	Waffenlabor IX									
Basiswaffen	Fusionstorpedo	Fusionstorpedo IV	Explosiv	1075	80	4000	8000	750	650	60				Fusionstorpedo III	Plasmaraketen IV	Waffenlabor X									
Basiswaffen	Fusionstorpedo	Fusionstorpedo V	Explosiv	1875	141	4000	8000	750	650	60				Fusionstorpedo IV	Plasmaraketen V	Waffenlabor X									
Basiswaffen	Gravitationsk.	Gravitationsk. I	Energie	75	6	0	6000	3500						Thermalstrahl I	Waffenlabor V										
Basiswaffen	Gravitationsk.	Gravitationsk. II	Energie	130	10	0	6000	3500						Gravitationsk. I	Thermalstrahl II	Waffenlabor VI									
Basiswaffen	Gravitationsk.	Gravitationsk. III	Energie	230	18	0	6000	3500						Gravitationsk. II	Thermalstrahl III	Waffenlabor VII									
Basiswaffen	Gravitationsk.	Gravitationsk. IV	Energie	410	32	0	6000	3500						Gravitationsk. III	Thermalstrahl IV	Waffenlabor VIII									
Basiswaffen	Gravitationsk.	Gravitationsk. V	Energie	715	58	0	6000	3500						Gravitationsk. IV	Thermalstrahl V	Waffenlabor IX									
Basiswaffen	Magnetkanone	Magnetkanone I	Projektil	100	9	4000	8500	1250									16.933					8	0	1	
Basiswaffen	Magnetkanone	Magnetkanone II	Projektil	265	16	4000	8500	1250						Magnetkanone I	Waffenlabor IV										
Basiswaffen	Magnetkanone	Magnetkanone III	Projektil	460	28	4000	8500	1250						Magnetkanone II	Waffenlabor VI										
Basiswaffen	Magnetkanone	Magnetkanone IV	Projektil	805	48	4000	8500	1250						Magnetkanone III	Waffenlabor VIII										
Basiswaffen	Magnetkanone	Magnetkanone V	Projektil	1410	85	4000	8500	1250						Magnetkanone IV	Waffenlabor VIII										
Basiswaffen	Massebeschl.	Massebeschl. I	Projektil	200	12	5100	9500	1250						Magnetkanone I	Waffenlabor VII										
Basiswaffen	Massebeschl.	Massebeschl. II	Projektil	350	21	5100	9500	1250						Massebeschl. I	Magnetkanone II	Waffenlabor VIII									
Basiswaffen	Massebeschl.	Massebeschl. III	Projektil	615	37	5100	9500	1250						Massebeschl. II	Magnetkanone III	Waffenlabor IX									
Basiswaffen	Massebeschl.	Massebeschl. IV	Projektil	1075	65	5100	9500	1250						Massebeschl. III	Magnetkanone IV	Waffenlabor X									
Basiswaffen	Massebeschl.	Massebeschl. V	Projektil	1880	113	5100	9500	1250						Massebeschl. IV	Magnetkanone V	Waffenlabor X									
Basiswaffen	Plasmaraketen	Plasmaraketen I	Explosiv	125	18	3000	7250	1000	300	40				Magnetkanone I	Waffenlabor V										
Basiswaffen	Plasmaraketen	Plasmaraketen II	Explosiv	220	31	3000	7250	1000	300	40				Plasmaraketen I	Waffenlabor VI										
Basiswaffen	Plasmaraketen	Plasmaraketen III	Explosiv	385	54	3000	7250	1000	300	40				Plasmaraketen II	Waffenlabor VII										
Basiswaffen	Plasmaraketen	Plasmaraketen IV	Explosiv	675	95	3000	7250	1000	300	40				Plasmaraketen III	Waffenlabor VIII										
Basiswaffen	Plasmaraketen	Plasmaraketen V	Explosiv	1185	166	3000	7250	1000	300	40				Plasmaraketen IV	Waffenlabor IX										
Basiswaffen	Thermalstrahl	Thermalstrahl I	Energie	65	10	0	4500	3500																	
Basiswaffen	Thermalstrahl	Thermalstrahl II	Energie	115	18	0	4500	3500						Thermalstrahl I	Magnetkanone I	Waffenlabor I	31.376					5	20	1	
Basiswaffen	Thermalstrahl	Thermalstrahl III	Energie	200	31	0	4500	3500						Thermalstrahl II	Waffenlabor III										
Basiswaffen	Thermalstrahl	Thermalstrahl IV	Energie	350	54	0	4500	3500						Thermalstrahl III	Waffenlabor IV										
Basiswaffen	Thermalstrahl	Thermalstrahl V	Energie	610	94	0	4500	3500						Thermalstrahl IV	Waffenlabor VI										
Schiffswaffen	Gaußgeschütz	Gaußgeschütz I	Projektil	100	7	2250	4500	1000						Schienenges. I	Waffenlabor V										
Schiffswaffen	Gaußgeschütz	Gaußgeschütz II	Projektil	160	10	2250	4500	1000						Gaußgeschütz I	Schienenges. II	Waffenlabor VI	3.388.500		376.500						
Schiffswaffen	Gaußgeschütz	Gaußgeschütz III	Projektil	255	13	2250	4500	1000						Gaußgeschütz II	Schienenges. III	Waffenlabor VII									
Schiffswaffen	Gaußgeschütz	Gaußgeschütz IV	Projektil	410	18	2250	4500	1000						Gaußgeschütz III	Schienenges. IV	Waffenlabor VIII									
Schiffswaffen	Gaußgeschütz	Gaußgeschütz V	Projektil	655	24	2250	4500	1000						Gaußgeschütz IV	Schienenges. V	Waffenlabor VIII									
Schiffswaffen	HEX-Rakete	HEX-Rakete I	Explosiv	200	16	0	4250	1500	350	20				Streurakete I	Waffenlabor V										
Schiffswaffen	HEX-Rakete	HEX-Rakete II	Explosiv	280	19	0	4250	1500	350	20				HEX-Rakete I	Steurakete II	Waffenlabor VI									
Schiffswaffen	HEX-Rakete	HEX-Rakete III	Explosiv	390	23	0	4250	1500	350	20				HEX-Rakete II	Steurakete III	Waffenlabor VII									
Schiffswaffen	HEX-Rakete	HEX-Rakete IV	Explosiv	545	27	0	4250	1500	350	20				HEX-Rakete III	Steurakete IV	Waffenlabor VIII									
Schiffswaffen	HEX-Rakete	HEX-Rakete V	Explosiv	765	32	0	4250	1500	350	20				HEX-Rakete IV	Steurakete V	Waffenlabor IX									
Schiffswaffen	Jägerstaffel	Jägerstaffel I	Energie	390	56			2000			15	7500	500	Störstrahler V											
Schiffswaffen	Jägerstaffel	Jägerstaffel II	Energie	545	78			2000			15	7500	500	Jägerstaffel I	Polaronenstr. II										
Schiffswaffen	Jägerstaffel	Jägerstaffel III	Energie	765	110			2000			15	7500	500	Jägerstaffel II	Polaronenstr. IV										
Schiffswaffen	Massegesch.	Massegesch. I	Projektil	220	11	2500	5000	1000						Gaußgeschütz I	Waffenlabor VII										
Schiffswaffen	Massegesch.	Massegesch. II	Projektil	330	15	2500	5000	1000						Massegesch. I	Gaußgeschütz II	Waffenlabor VIII									
Schiffswaffen	Massegesch.	Massegesch. III	Projektil	495	20	2500	5000	1000						Massegesch. II	Gaußgeschütz III	Waffenlabor IX									
Schiffswaffen	Massegesch.	Massegesch. IV	Projektil	745	27	2500	5000	1000						Massegesch. III	Gaußgeschütz IV	Waffenlabor X									
Schiffswaffen	Massegesch.	Massegesch. V	Projektil	1120	37	2500	5000	1000						Massegesch. IV	Gaußgeschütz V	Waffenlabor X									
Schiffswaffen	Plasmatorpedo	Plasmatorpedo I	Explosiv	300	15	2850	4750	750	500	15				HEX-Rakete I	Waffenlabor VI										
Schiffswaffen	Plasmatorpedo	Plasmatorpedo II	Explosiv	450	19	2850	4750	750	500	15				Plasmatorpedo I	HEX-Rakete II	Waffenlabor VII									
Schiffswaffen	Plasmatorpedo	Plasmatorpedo III	Explosiv	675	24	2850	4750	750	500	15				Plasmatorpedo II	HEX-Rakete III	Waffenlabor VIII									
Schiffswaffen	Plasmatorpedo	Plasmatorpedo IV	Explosiv	1015	31	2850	4750	750	500	15				Plasmatorpedo III	HEX-Rakete IV	Waffenlabor IX									
Schiffswaffen	Plasmatorpedo	Plasmatorpedo V	Explosiv	1525	40	2850	4750	750	500	15				Plasmatorpedo IV	HEX-Rakete IV	Waffenlabor IX									
Schiffswaffen	Polaronenstr.	Polaronenstr. I	Energie	90	11	0	3500	3000						Störstrahler I	Waffenlabor VII										
Schiffswaffen	Polaronenstr.	Polaronenstr. II	Energie	135	14	0	3500	3000						Polaronenstr. I	Störstrahler II	Waffenlabor VIII									
Schiffswaffen	Polaronenstr.	Polaronenstr. III	Energie	205	18	0	3500	3000						Polaronenstr. II	Störstrahler III	Waffenlabor IX									
Schiffswaffen	Polaronenstr.	Polaronenstr. IV	Energie	310	23	0	3500	3000						Polaronenstr. III	Störstrahler IV	Waffenlabor X									
Schiffswaffen	Polaronenstr.	Polaronenstr. V	Energie	465	29	0	3500	3000						Polaronenstr. IV	Störstrahler V	Waffenlabor X									
Schiffswaffen	Pulsstrahler	Pulsstrahler I	Energie	10	3	0	2750	3000																	
Schiffswaffen	Pulsstrahler	Pulsstrahler II	Energie	20	5	0	2750	3000						Pulsstrahler I			1.236						16	0	
Schiffswaffen	Pulsstrahler	Pulsstrahler III	Energie	40	8	0	2750	3000						Pulsstrahler II	Waffenlabor II										
Schiffswaffen	Pulsstrahler	Pulsstrahler IV	Energie	80	12	0	2750	3000						Pulsstrahler III	Waffenlabor III										
Schiffswaffen	Pulsstrahler	Pulsstrahler V	Energie	160	20	0	2750	3000						Pulsstrahler IV	Waffenlabor IV										
Schiffswaffen	Schienenges.	Schienenges. I	Projektil	45	5	2000	4000	1000						Pulsstrahler II	Magnetkanone I	Waffenlabor I	7.452					3	20	0	
Schiffswaffen	Schienenges.	Schienenges. II	Projektil	70	6	2000	4000	1000						Schienenges. I	Waffenlabor II										
Schiffswaffen	Schienenges.	Schienenges. III	Projektil	105	8	2000	4000	1000						Schienenges. II	Waffenlabor III										
Schiffswaffen	Schienenges.	Schienenges. IV	Projektil	160	10	2000	4000	1000						Schienenges. III	Waffenlabor IV										
Schiffswaffen	Schienenges.	Schienenges. V	Projektil	240	13	2000	4000	1000						Schienenges. IV	Waffenlabor IV		1.907.598					1	33	45	30
Schiffswaffen	Störstrahler	Störstrahler I	Energie	30	10	0	2500	3000						Pulsstrahler I	Waffenlabor III										
Schiffswaffen	Störstrahler	Störstrahler II	Energie	60	14	0	2500	3000						Störstrahler I	Pulsstrahler II	Waffenlabor IV									
Schiffswaffen	Störstrahler	Störstrahler III	Energie	120	20	0	2500	3000						Störstrahler II	Pulsstrahler III	Waffenlabor V									
Schiffswaffen	Störstrahler	Störstrahler IV	Energie	240	29	0																			

Hinweise

SM	=	Schwarzmarkt
tB d	=	Bauzeit in Tagen
tB h	=	Bauzeit in Stunden
tB m	=	Bauzeit in Minuten
tB s	=	Bauzeit in Sekunden

Waffenlabor

**Wähle was du
bauen möchtest:**

*(in das Feld klicken und Auswahl
rechts aufklappen)*

Basis-Jägerstaffel I

**Das benötigst
du dafür:**

Gravitationsk. III

Gravitationsk. II

Gravitationsk. I

Thermalstrahl III

Thermalstrahl II

Waffenlabor VII

Waffenlabor VI