Sc	hiffsl

				Max.	Geschwin-			Sektorge	eschwin-									Schiffslabor Düsen-	Schild-	Zerstörer-	Stasis-	Spezial- \	Widerstands- Sc	hild- Panzerung	gs- Panzeru	ngs- Fregatter	1-	Waffen- S	Schildum- Kreu	er-	Unters	stützungs-	Schiffs- Staffel-	Schlachtschiff-
Kategorie Rümpfe Schiffsverbesserung	Typ Fregatte Fregatte	Art Harrier Harrier MK II	Haltbarkeit M	300 16.000 315 20.000	360 360	30 30 30	270 270			Bauvorraussetzun	g 1	Bauvorraussetzung 2	Bauvorraussetzung	Baukosten H	e-3 Baukosten Erz	Baukosten AM	I Bauzeit	Münzen masse (%	schaden (%	schaden (%) 100%	Widerstand 20%	plätze 1	plätze pl	ätze haltbarke	eit mass	se schader	Reichweit	e masse	gehung scha	en Unterstützun	g reich	nweite (m) Alarn	istart schaden masse	schaden
Rümpfe Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung Rümpfe	Fregatte Fregatte Fregatte	Talon Talon MK II Talon MK III Nighthawk	138 138 138 400	900 50.000 945 62.500 990 75.000 2500 72.000	360 360 360	30 30 30 30	270 270 270 270	23 23 25	34 34 34	Schiffsfabrik VIII		Schiffslabor VIII	Fregatte Harrier Fregatte Talon					-12% -24%	5% 10%	100% 130%	20% 40%		1 1											
Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung	Fregatte Fregatte Fregatte Fregatte	Nighthawk MK II Nighthawk MK III Nighthawk MK IV	400 400 400 400	2625 90.000 2750 108.000 2875 126.000	360 360 360	30 30 30	270 270 270	25 25 25	52 52 52 52	Werkstatt IV Fregatte Nighthawk N Werkstatt V		Fregatte Nighthawk Fregatte Talon MK III Fregatte Nighthawk MK III	Fregatte Talon MK II					-12% -24% -36%	5% 10% 15%	100% 130% 160%	20% 40% 60%													
Rümpfe Schiffsverbesserung Rümpfe	Kreuzer Kreuzer Kreuzer	Genesis MK II Exodus	120 120 120 360	750 22.000 788 27.500 2010 64.000	280 280 280	20 20 20 20	140 140 140	19 19 21	98 98 16	TTO THOUSENED		- regame - rig.mann	Kreuzer Genesis										1	5%	-5%	10%								
Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung Rümpfe	Kreuzer Kreuzer Kreuzer	Exodus MK II Exodus MK III Revelation	360 360 1120	2111 80.000 2211 96.000 6000 101.000	280 280 280	20 20 20	140 140 140	21 21 21	16 16 16	Schiffsfabrik IX		Schiffslabor IX	Kreuzer Exodus		652.975		2h 11m 25s	43					1 1	5% 10%	-5% -10%									
Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung	Kreuzer Kreuzer Kreuzer	Revelation MK II Revelation MK III Revelation MK IV	1120 1120 1120	6300 126.250 6600 151.500 6900 176.750	280 280 280	20 20 20	140 140 140	21 21 21	16 16 16	Werkstatt V Kreuzer Revelation N Werkstatt VI		Kreuzer Revelation Kreuzer Exodus MK III Kreuzer Revelation MK III	Kreuzer Exodus MK I											5% 10% 15%	-5% -10% -15%	6 23%								
Rümpfe Schiffsverbesserung Rümpfe	Zerstörer Zerstörer Zerstörer	Longbow Longbow MK II Broadsword	40 40 120	650 26.000 683 32.500 1850 80.000	150 150 150	10 10 10	75 75 75	19 19 19	98 98 98				Zerstörer Longbow										1				150%	-5%	20% 100					
Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung Rümpfe Schiffsverbesserung	Zerstörer Zerstörer Zerstörer Zerstörer	Broadsword MK II Broadsword MK III Trident Trident MK II	120 120 350	1943 100.000 2035 120.000 4500 116.000 4725 145.000	150 150 150	10 10 5	75 75 75	19 19 19	98 98 98	Schiffsfabrik IX Werkstatt V		Schiffslabor IX Zerstörer Trident	Zerstörer Broadsword Zerstörer Broadsword M		1.520.550		4h 36m 38s	91					1	1			150% 150% 150%	-5% -10%	20% 100 30% 130 20% 100					
Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung	Zerstörer Zerstörer Schlachtschiff	Trident MK III Trident MK IV Rancor	350 350 350	4725 143.000 4950 174.000 5175 203.000 2135 66.000	150 150 150	5 5 5	75 75 75	19 19 19	98 98 98	Zerstörer Trident MI Werkstatt VI		erstörer Broadsword MK III Zerstörer Trident MK III	Zersiorer broadsword ivi	N II													150% 150% 150%	-10% -15%	30% 130 40% 160	% %				
Schiffsverbesserung S Rümpfe S	Schlachtschiff Schlachtschiff Schlachtschiff	Rancor MK II Venom Venom MK II	102 300 300	2242 82.500 5010 196.000 5261 245.000	230 230 230	5 5 5	57 57 57	19 19 19	98 98 98	Schiffsfabrik VIII Werkstatt IV		Schiffslabor VIII Schlachtschiff Venom	Schlachtschiff Ranco Schlachtschiff Rancor M										1				125% 125%	-5% -5%	5% 10°					
Schiffsverbesserung S Rümpfe S Schiffsverbesserung S	Schlachtschiff Schlachtschiff Schlachtschiff	Venom MK III Fury Fury MK II	300 900 900	5511 294.000 9250 293.000 9713 366.250	230 230 230	5 5 5	57 57 57	19 19 19	98 S 98 98	Schlachtschiff Venom Schiffsfabrik X Werkstatt VI		Schiffslabor X Schlachtschiff Fury	Schlachtschiff Venom Schlachtschiff Venom M														125%	-10%	5% 10%	b				
Schiffsverbesserung S Rümpfe	Schlachtschiff Schlachtschiff Träger	Fury MK III Fury MK IV Midgard	900 900 1800	10175 439.500 10638 512.750	230 230 220	5	57 57	19 19 19	98 98 98	Schlachtschiff Fury N Werkstatt VII		chlachtschiff Venom MK III Schlachtschiff Fury MK III															125% 125%	-10% -15%	10% 23° 15% 36°					
Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung Rümpfe	Träger Träger Träger	Midgard MK II Midgard MK III Valhalla	1800 1800 2500	3575 375.000 3746 450.000	220 220 200			19 19 19	98 98 98	Träger Midgard Mk	(II								5% 10%								80% 80%			Manövrierbarkeit Manövrierbarkeit	sfeld 1	11.000 80	% 6% -5% % 12% -10%	
Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung	Träger Träger Träger	Valhalla MK II Valhalla MK III Valhalla MK IV Condor	2500 2500 2500 800	5959 500.000 6243 600.000 6526 700.000	200 200 200	30	270	19 19 19 27	98 98 98	Werkstatt VI Träger Valhalla MK Werkstatt VII	(II	Träger Valhalla Träger Midgard MK III Träger Valhalla MK III	Träger Midgard MK II						5% 10% 15%											Ionenfeld Ionenfeld Ionenfeld	8	8.000 8.000 8.000	6% -5% 12% -10% 18% -15%	
Rümpfe Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung	Fregatte Fregatte Fregatte Fregatte	Condor MK II Condor MK III Condor MK IV	800 800 800	3281 45.000 3438 54.000 3594 63.000	360 360 360	30 30 30	270 270 270 270	27 27 27	76 76 76	Werkstatt V Fregatte Condor MI Fregatte Condor MI	K II F	Fregatte Condor Fregatte Nighthawk MK III Fregatte Nighthawk MK IV	Fregatte Nighthawk MK	II				-12% -24% -36%	5% 10% 15%	100% 130% 160%	20% 40% 60%													
Schiffsverbesserung Rümpfe Schiffsverbesserung	Fregatte Kreuzer Kreuzer	Condor MK V Destiny Destiny MK II	800 450 450	3750 72.000 2231 40.000	360 320 320	30 20 20	270 140 140	27 21 21	76 16 16	Werkstatt VI Kreuzer Destiny		Fregatte Condor MK IV Kreuzer Exodus MK II						-50%	20%	200%	80%			5%	-5%									
Schiffsverbesserung Rümpfe Schiffsverbesserung	Kreuzer Kreuzer Kreuzer	Destiny MK III Apocrypha Apocrypha MK II	450 1400 1400	7350 63.125	320 320 320	20 20 20	140 140 140	21 21 21	16 16 16	Kreuzer Destiny Mk		Kreuzer Exodus MK III Kreuzer Apocrypha	Kreuzer Revelation MK	II										10%	-10% -5%	10%								
Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung	Kreuzer Kreuzer Kreuzer	Apocrypha MK IV Apocrypha MK V	1400 1400 1400	7700 75.700 8050 88.375 8400 101.000	320 320 320	20 20 20	140 140 140	21 21 21		Kreuzer Apocrypha M Kreuzer Apocrypha M Werkstatt VII	/K III F	Kreuzer Revelation MK III Kreuzer Revelation MK IV Kreuzer Apocrypha MK IV												10% 15% 20%	-10% -15% -20%	6 36%								
Schiffsverbesserung	Zerstörer Zerstörer Zerstörer	Scythe Scythe MK II Scythe MK III	438 438 438	5985 72.500 6270 87.000	150 150 150	5 5 5	90 90 90	19 19 19	98 98 98	Werkstatt VI Zerstörer Scythe MI		Zerstörer Scythe Zerstörer Trident MK III	Zerstörer Trident MK	I													150% 150%	-5% -10%	20% 100 30% 130	6				
- I	Zerstörer Zerstörer Schlachtschiff Schlachtschiff	Scythe MK IV Scythe MK V Dread Dread MK II	438 438 1125 1125	6555 101.500 6840 116.000 10301 183.125	150 150 290 290	5 5 8	90 90 60	19 19 19	98 98 98	Zerstörer Scythe Mk Werkstatt VII Werkstatt VI		Zerstörer Trident MK IV Zerstörer Scythe MK IV Schlachtschiff Dread	Schlachtschiff Fury MK	11													150% 150% 125%	-15% -20% -5%	40% 160 50% 200 5% 100					
Schiffsverbesserung S Schiffsverbesserung S	Schlachtschiff	Dread MK III	1125 1125 1125 1125	10791 219.750 11282 256.375 11772 293.000	290 290 290	8 8 8	60 60 60	19 19 19		Schlachtschiff Dread I Schlachtschiff Dread I Werkstatt VIII	MK III	Schlachtschiff Fury MK III Schlachtschiff Fury MK IV Schlachtschiff Dread MK III	Semidentsemin Fury IMIN	"													125% 125% 125% 125%	-10% -15%	10% 23° 15% 36° 20% 50°					
Rümpfe H Schiffsverbesserung H Schiffsverbesserung H	Kriegskutter Kriegskutter Kriegskutter	Gharial Gharial MK II Gharial MK III	950 950 950	6300 126.250 6600 151.500	450 450 450	15 15 15	60 60 60	24 24 24	40 40 40	Werkstatt VI Fregatte Nighthawk N	MK III — F	Kriegskutter Gharial Kriegskutter Gharial MK II							5% 10%		12% 24%			5% 10%	-5% -10%									50% 66%
Schiffsverbesserung F	Kriegskutter Kriegskutter Träger	Gharial MK IV Gharial MK V Ragnarok	950 950 3000	6900 176.750 7200 202.000	450 450 240	15 15	60 60	24 24 19	40 40 98	Fregatte Nighthawk M Werkstatt VII	/K IV K	Kriegskutter Gharial MK III Kriegskutter Gharial MK IV							15% 20%		36% 50%			15% 20%	-15% -20%									83% 100%
Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung	Träger Träger Träger	Ragnarok MK II Ragnarok MK III Ragnarok MK IV	3000 3000 3000	7282 625.000 7269 750.000 7975 875.000	240 240 240			19 19 19	98 98 98	Werkstatt VI Träger Ragnarok M Träger Ragnarok M	K II	Träger Ragnarok Träger Midgard MK III	Träger Midgard MK II						5% 10% 15%											Manövrierbarkeit Manövrierbarkeit Manövrierbarkeit	sfeld 1 sfeld 1	L1.000 L1.000 L1.000	6% -5% 12% -10% 18% -15%	
Schiffsverbesserung Rümpfe Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung	Träger Fregatte Fregatte	Ragnarok MK V Eagle Eagle MK II	3000 960 960 960	4305 108.000 4510 129.600	240 300 300 300	36	320	30 30 30	98 03 03	Werkstatt VIII Werkstatt V		Träger Ragnarok MK IV Fregatte Eagle Fregatte Nighthauk MK III	Fregatte Nighthawk MK	II				-12%	5%	100%	20%									Manövrierbarkeit	steld 1	11.000	25% -20%	
Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung Rümpfe	Fregatte Fregatte Fregatte Kreuzer	Eagle MK III Eagle MK IV Eagle MK V Corinthian	960 960 960 1680	4715 151.200 4920 172.800	300 300 300 320	36 36 22	320 320 320	30	03 03 03	Fregatte Eagle MK Fregatte Eagle MK Werkstatt VII	III F	Fregatte Nighthawk MK III Fregatte Nighthawk MK IV Fregatte Eagle MK IV						-12% -24% -36% -50%	5% 10% 15% 20%	130% 160% 200%	60% 80%													
Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung	Kreuzer Kreuzer Kreuzer	Corinthian MK II Corinthian MK III Corinthian MK IV	1680 1680 1680	7350 75.750 7700 90.900 8050 106.050	320 320 320	22 22 22 22	170 170 170	22 22 22		Werkstatt VI Kreuzer Corinthian M Kreuzer Corinthian M		Kreuzer Corinthian Kreuzer Revelation MK III Kreuzer Revelation MK IV	Kreuzer Revelation MK	II										5% 10% 15%	-5% -10% -15%	6 23%								
	Kreuzer Zerstörer Zerstörer	Corinthian MK V Lance Lance MK II	1680 526 526	8400 121.200 5775 87.000	320 120 120	22 8 8	170 120 120	22 21 21	22 19 19	Werkstatt VIII Zerstörer Lance	I	Kreuzer Corinthian MK IV Zerstörer Trident MK II												20%	-20%	6 50%	150%	-5%	20% 100	6				
	Zerstörer Zerstörer Zerstörer	Lance MK IV Lance MK V	526 526 526	6050 104.400 6325 121.800 6600 139.200	120 120 120	8 8 8	120 120 120	21 21 21	19 19 19	Zerstörer Lance Mk Zerstörer Lance Mk Werkstatt VIII	(III	Zerstörer Trident MK III Zerstörer Trident MK IV Zerstörer Lance MK IV															150% 150% 150%	-10% -15% -20%	30% 130 40% 160 50% 200	6				
Schiffsverbesserung S Schiffsverbesserung S	Schlachtschiff Schlachtschiff Schlachtschiff Schlachtschiff	Zeal Zeal MK II Zeal MK III Zeal MK IV	1350 1350 1350	7182 218.750 7524 263.700 7866 307.650	290 290 290	10 10 10	70 70 70	21 21 21	19 19 19	Werkstatt VI Schlachtschiff Zeal M Schlachtschiff Zeal M		Schlachtschiff Zeal Schlachtschiff Fury MK III Schlachtschiff Fury MK IV	Schlachtschiff Fury MK	II													125% 125% 125%	-5% -10% -15%	5% 10° 10% 23° 15% 36°					
-	Schlachtschiff Kutter Kutter	Zeal MK V Komodo Komodo MK II	1350 1350 1140 1140	7560 189.375	290 290 450 450	10 10 20 20	70 70 50	21 28 28	19 19 88 88	Werkstatt VIII Werkstatt VI		Schlachtschiff Zeal MK IV Komodo-Kutter	Fregatte Nighthawk MK	II					5%		12%			5%	-5%		125%	-20%	20% 500					50%
Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung Schiffsverbesserung	Kutter Kutter Kutter	Komodo MK III Komodo MK IV Komodo MK V	1140 1140	7920 227.250 8280 265.125 8640 303.000	450 450 450	20 20 20 20	50 50 50	28 28 28	88 88 88	Komodo-Kutter MK Komodo-Kutter MK Werkstatt VIII	CIII F	Fregatte Nighthawk MK III Fregatte Nighthawk MK IV Komodo-Kutter MK IV	. Togatto Tilgritia Mil						10% 15% 20%		24% 36% 50%			10% 15% 20%	-10% -15% -20%	б								66% 83% 100%
Basispanzerung Pla	Plastahl-Platten Plastahl-Platten Plastahl-Platten	Plastahl-Platten I Plastahl-Platten II Plastahl-Platten III	75 115 175	50 75 115																														
Basispanzerung Pla Basispanzerung Trit	Plastahl-Platten Plastahl-Platten ritanium-Platten	Plastahl-Platten IV Plastahl-Platten V Tritanium-Platten I	265 400 250	175 265 125																														
Basispanzerung Trit Basispanzerung Trit	ritanium-Platten ritanium-Platten ritanium-Platten ritanium-Platten	Tritanium-Platten IV	570 860	190 285 430 645						Tritanium-Platten I	IV	Plastahl-Platten V	Schiffslabor VIII		527.101		3h 37m 22s	71																
Basispanzerung Iri Basispanzerung Iri	ritanium-Platten Iridium-Platten Iridium-Platten Iridium-Platten	Tritanium-Platten V Iridium-Platten I Iridium-Platten II Iridium-Platten III	480 730 1100	175 265 400						manium-Pidtten I	· v	ı idəldi ii-Pidllell V	SCHIIISIADUF VIII		4.325.349	227.650	13h 28m 52s	268																
Basispanzerung Iri	ridium-Platten ridium-Platten ynthium-Platten	Iridium-Platten IV Iridium-Platten V Zynthium-Platten I	1650 2475 1575	600 900 450						Iridium-Platten III Iridium-Platten IV	/	Tritanium-Platten IV Tritanium-Platten V	Schiffslabor VIII Schiffslabor IX		4.275.641	225.034	1d 12h 07m 06s									_								
Basispanzerung Zyr Basispanzerung Zyr	ynthium-Platten ynthium-Platten ynthium-Platten	Zynthium-Platten II Zynthium-Platten III Zynthium-Platten IV	2365 3555 5340	675 1015 1525						Zynthium-Platten Zynthium-Platten Zynthium-Platten I	II	Iridium-Platten II Iridium-Platten III Iridium-Platten IV	Schiffslabor VIII Schiffslabor IX Schiffslabor X																					
Schiffspanzerung Schiffspanzerung	ynthium-Platten Plastahl Plastahl	Zynthium-Platten V Plastahl I Plastahl II	8015 25 50	2290 10 20						Zynthium-Platten I	IV	Iridium-Platten V	Schiffslabor X																					
Schiffspanzerung Schiffspanzerung Schiffspanzerung	Plastahl Plastahl Plastahl	Plastahl III Plastahl IV Plastahl V	90 170 240	40 80 120																														
Schiffspanzerung Schiffspanzerung Schiffspanzerung Schiffspanzerung	Tritanium Tritanium Tritanium Tritanium	Tritanium I Tritanium II Tritanium III Tritanium IV	120 185 275 415	40 65 105 170																														
Schiffspanzerung Schiffspanzerung Schiffspanzerung Schiffspanzerung	Tritanium Tritanium Iridium Iridium	Tritanium V Iridium I Iridium II	610 210 315	270 60 95										1.730.141		91.060	7h 44m 53s	154																
Schiffspanzerung Schiffspanzerung Schiffspanzerung	Iridium Iridium Iridium	Iridium III Iridium IV Iridium V	470 705 1060	150 240 385						Iridium III Iridium IV		Tritanium IV Tritanium V	Schiffslabor VIII Schiffslabor IX																					
Schiffspanzerung Schiffspanzerung Schiffspanzerung	Zynthium Zynthium Zynthium	Zynthium I Zynthium II Zynthium III	320 495 760	80 130 210						Zynthium I Zynthium II		Iridium II Iridium III	Schiffslabor VIII Schiffslabor IX	5.468.842		287.834																		
Schiffspanzerung Schiffspanzerung Fracht	Zynthium Zynthium Basisfracht Basisfracht	Zynthium IV Zynthium V Basisfracht I	1150 1740	335 535 20 5.000						Zynthium III Zynthium IV		Iridium IV Iridium V	Schiffslabor X Schiffslabor X																					
roont	- acietracht	Basisfracht II		40 15.000										1	I	1		1	1	1		ı 1								I				
Fracht Fracht	Basisfracht Basisfracht Basisfracht	Basisfracht III Basisfracht IV Basisfracht V		60 45.000 80 135.000 100 405.000						Basisfracht IV		Schiffslabor IX		5.099.126		268.375																		

Section Sect	Kategorie	Тур	Art	Sorte	Masse (t)	Energie	Verteidigung (%)	Masse (% Schiffsmasse)	Masse (% Waffenmasse)	Wenden (°/s)	Strafen (m/s)	Geschwindig- keit (%)	Geschwindig- keit (m/s)	Streuwinkel (%)	Schildum- gehung (%)	Reichweite (m)	Schild- schaden (%)	Haltbarkeits- schaden (%)	Effektradius (m)	Bauvorraussetzung 1
Part				Conto	(4)	Litergie	(70)	•	(70 1741101111143330)		(11113)		Keit (IIII'e)	(70)	genuing (70)	(,	Somucii (70)	Sonauen (70)	()	Daavoiraassetzarig 1
Teacher Control Cont	•									<u> </u>										
Proceedings	•																			Tochniklahor VII
Schedule Appendix	•									+ -										
	•			Projektil	9	33	90%	0.0												
Section Sect				,																
Section Sect				-																To obniklobor \ /III
State-order				,																
Schools Scho				-																Technikiabor X
Service Serv		Schockschild	Schockschild II	Explosiv	44															
Substitution Subs				<u> </u>																
Part				•																
September Sept				<u> </u>	6															Technikiabol X
Scriptor		<u> </u>	•		20															
Sample Scannel Security Scote Security Scote Security Scote Security			·																	
Reserving Rese		•	<u>'</u>																	
Selection Sele		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	•	+																TECHNIKIADOI IA
Package Pack			•																	
Product Prod		<u> </u>	<u> </u>																	
Proceedings		•	•																	
Scoroline Scor		<u> </u>																		recnnikiabor ix
Designate of the Securities				•																Techniklabor VII
Mescarible Scheecked Sch		Schockfeld	Schockfeld III	Explosiv		2002	90%													Techniklabor VIII
Desirochtox Addressed Addressed Addressed Property 27 10 90%				•																
Beascrible Adenthelist Adenthelist Process 472 173 1906				•																Techniklabor X
Paraceutists				-																Techniklabor VII
Best				+ -																
Schilling parents Actionating Date Calcadering Date																				
Scrittle-proposed Guideside Disease Guid				Projektil	1645	3291	90%	20/					20							Techniklabor X
Schilland processor Control Agriculture	·		<u> </u>																	
Scheinscharter Rickendung Floors Rickend	·		<u> </u>																	Techniklabor VI
Schill-componence	•		-					8%					80							Techniklabor VIII
Schildingsporteries Sindification Sindif													100							Techniklabor X
Solution/pomented Stratistics Stratistics V 9% -20 89																				
Soft-differencements																				
Schill-components Influrmragnet Projekt 1,296 1,089 1,099	•																			Techniklabor VIII
Schilbrognoment	·							10%		-25	100									Techniklabor IX
Schiffkomponente Influrmagnet Projekt 19% 1.560 1.		-	-																	
Schiffkonponenten Influrnmagnet V Projektil 24% 1.620		<u> </u>	-																	Techniklahor VIII
Schrikkomponenten Steuungslauf Steuungslauf Explosiv 3% 30% Technikator V	-	<u> </u>	<u> </u>																	
Schrifkomponenten Streungslauf Streungslauf Explosiv 5% 40% Technikabor V Schrifkomponenten Streungslauf S			•	-									1.860							Techniklabor X
Schriftomponented Streungfaluf Streungfaluf Explosiv 10% 50% Technikator VII Schriftomponented Streungfaluf			_																	Ta ab wildab au M
Schilftomponentent	·		•																	
Schilkomponenten Piasemmunt. Projekti			•																	
Schiffkomponenten			•																	
Schiffkomponenten	-																			
Schiffkomponenten	·																-			Techniklahar VIII
Schifftomponentent Phasenmunit Projekti Projekti Projekti Phasenmunit Projekti Projekti Projekti Phasenmunit Projekti Projekti Projekti Phasenmunit Projekti Projekti Phasenmunit Projekti Projekti Phasenmunit Projekti Pro	•																			
Schiffkomponenten	·																			
Schiffkomponenten Konzentriere Optik Konzentr	Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik I	Energie					8%											
Schiffkomponenten Konzentrierte Optik Konzentrierte Optik Konzentrierte Optik Konzentrierte Optik V Energie 1.250 Techniklabor X Konzentrierte Optik V Energie 2.250 Techniklabor X Konzentrierte Optik V Energie 3.29% Schiffkomponenten Ionenregier	-	•	-																	
Schiffkomponenten Konzentrierte Optik Konzentr		•	•																	
Schiffkomponenten Ionenregler Ionenreg	-		-														+	+		
Schiffkomponenten lonenregler lonenregler II Energie lonenregler III Energie lonenregler lonenregler III Energie lonenregler l		•	_														20%	-5%		
Schiffkomponenten lonenregler lonenregler V Energie 30% 50% 50% 50% 50% 50% 50% 50% 50% 50% 5	Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler II	Energie																
Schiffkomponenten AM-Sprengk. AM-Sprengk. I Explosiv 5% 50 50 50 50 50 50 50 50 50 50 50 50 50	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		-																	
Schiffkomponenten AM-Sprengk. AM-Sprengk. I Explosiv 10% 10% 100 Techniklabor VIII Schiffkomponenten AM-Sprengk. AM-Sprengk. II Explosiv 15% 15% 150 Techniklabor IX Schiffkomponenten AM-Sprengk. AM-Sprengk. IV Explosiv 20% 15% 20% 15% 20% 15% 20% 15% 15% 15% 15% 15% 15% 15% 15% 15% 15	-	<u> </u>	<u> </u>																	
Schiffkomponenten AM-Sprengk. AM-Sprengk. II Explosiv 10% 15% 15% 15% 15% 15% 15% 15% 15% 15% 15	•		<u> </u>														0070	-1J70	50	ισσιπικιαμοί Λ
Schiffkomponenten AM-Sprengk. AM-Sprengk. IV Explosiv 20% 25% 25% 25% 25% 25% 25% 25% 25% 25% 25			. •	<u> </u>					10%	<u></u>										
Schiffkomponenten AM-Sprengk. AM-Sprengk. V Explosiv 25% 25% 25% 20% 25% 25% 25% 25% 25% 25% 25% 25% 25% 25			. •	<u> </u>																
BasiskomponentenIridiumfelderIridiumfelder IProjektil3%290BasiskomponentenIridiumfelder IIProjektil6%830BasiskomponentenIridiumfelder IIIProjektil9%1.100BasiskomponentenIridiumfelder IIIProjektilTechniklabor VIIBasiskomponentenIridiumfelder IIIProjektil1.370Techniklabor IX	-			<u> </u>													-			
BasiskomponentenIridiumfelderIridiumfelder IIProjektilBasiskomponentenIridiumfelderIridiumfelder IIIProjektilBasiskomponentenIridiumfelderIridiumfelder IIIProjektilBasiskomponentenIridiumfelderIridiumfelder IVProjektilProjektil12%1.370	·			<u> </u>									290						∠50	rechnikiador X
BasiskomponentenIridiumfelderIridiumfelder IIIProjektil9%1.100BasiskomponentenIridiumfelder IVProjektil12%1.370	<u> </u>																+	+		
	Basiskomponenten			Projektil					9%				1.100							
Basiskomponenten Iridiumfelder Iridiumfelder V Projektil 15% 1.640 Techniklabor X	·			Projektil																
	Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder V	Projektil					15%				1.640							Techniklabor X

Techniklabor

					1		T	T	1				T	
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende I	Energie		20%					250				
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende II	Energie		40%					500				Techniklabor VII
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende III	Energie		60%					750				Techniklabor IX
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende IV	Energie		80%					1.000				Techniklabor X
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende V	Energie		100%					1.250				Techniklabor X
Basiskomponenten	(Basis-)Phasenmunit.	(Basis-)Phasenmunit. I	Projektil		1%				10%					
Basiskomponenten	(Basis-)Phasenmunit.	(Basis-)Phasenmunit. II	Projektil		2%				20%					Techniklabor VI
	(Basis-)Phasenmunit.	(Basis-)Phasenmunit. III	Projektil		3%				30%					Techniklabor VIII
•	(Basis-)Phasenmunit.	(Basis-)Phasenmunit. IV	Projektil		4%				40%					Techniklabor X
	(Basis-)Phasenmunit.	(Basis-)Phasenmunit. V	Projektil		5%				50%					Techniklabor X
Basiskomponenten	Ionenlader	Ionenlader I	Energie		10%				3070		20%	-5%		Toommasor X
Basiskomponenten	Ionenlader	Ionenlader II	Energie		20%						30%	-7%		Techniklabor VII
Basiskomponenten	Ionenlader	Ionenlader III	Energie		30%						40%	-10%		Techniklabor VIII
Basiskomponenten					40%						50%	-13%		Techniklabor X
·	Ionenlader	Ionenlader IV	Energie											
Basiskomponenten	Ionenlader	Ionenlader V	Energie		50%			2007			60%	-15%		Techniklabor X
	(Basis-)Streuungslauf	(Basis-)Streuungslauf I	Explosiv		5%			30%						- 1 11 1 1 1
	(Basis-)Streuungslauf	(Basis-)Streuungslauf II	Explosiv		10%			40%						Techniklabor VI
	(Basis-)Streuungslauf	(Basis-)Streuungslauf III	Explosiv		15%			50%						Techniklabor VII
	(Basis-)Streuungslauf	(Basis-)Streuungslauf IV	Explosiv		20%			60%						Techniklabor IX
-	(Basis-)Streuungslauf	(Basis-)Streuungslauf V	Explosiv		25%			70%						Techniklabor X
Basiskomponenten	AM-Zünder	AM-Zünder I	Explosiv		10%								50	
Basiskomponenten	AM-Zünder	AM-Zünder II	Explosiv		20%								100	Techniklabor VIII
Basiskomponenten	AM-Zünder	AM-Zünder III	Explosiv		30%								150	Techniklabor IX
Basiskomponenten	AM-Zünder	AM-Zünder IV	Explosiv		40%								200	Techniklabor X
Basiskomponenten	AM-Zünder	AM-Zünder V	Explosiv		50%								250	Techniklabor X

Bauvorraussetzung 2	Bauvorraussetzung 3	Baukosten He-3	Baukosten Erz	Baukosten AM	Bauzeit	Münzen
		1.681.700			5h 00m 00s	99
Rotationsdüsen III						
Rotationsdüsen IV						
Ablenkschild I						
Ablenkschild II		3.727.351				
Ablenkschild III						
Ablenkschild IV						
Schockschild I						
Schockschild II		4.820.333				
Schockschild III						
Schockschild IV						
Spektralschild I						
Spektralschild II						
Spektralschild III						
Spektralschild IV						
Spektralfeld I Spektralfeld II						
Spektralfeld III						
Spektralfeld IV						
			883.541		7h 13m 20s	
Schockfeld I						
Schockfeld II Schockfeld III						
Schockfeld IV						
Schockicia iv						
Ablenkfeld I						
Ablenkfeld II						
Ablenkfeld III						
Ablenkfeld IV						
Rückwärtige Düsen I		587.340			3h 00m 00s	59
Rückwärtige Düsen II						
Rückwärtige Düsen III						
Rückwärtige Düsen IV						
Strafdüsen I						
Strafdüsen II		2.610.399			5h 33m 20s	110
Strafdüsen III						
Strafdüsen IV						
Iridiummagnet I						
Iridiummagnet II						
Iridiummagnet III						
Iridiummagnet IV						
Strouwngelouf I		266.009			28m 39s	8
Streuungslauf I Streuungslauf II						
Streuungslauf III						
Streuungslauf IV						
Phasenmunit. I		3.718.479				
Phasenmunit. II		3.710.473				
Phasenmunit. III						
Phasenmunit. IV						
Konzontriorta Ontila I						
Konzentrierte Optik I Konzentrierte Optik II						
Konzentrierte Optik III						
Konzentrierte Optik IV						
		1.465.865			3h 07m 45s	61
Ionenregler I						
Ionenregler II						
Ionenregler IV						
		3.523.696				
AM-Sprengk. I						
AM-Sprengk III						
AM-Sprengk. III AM-Sprengk. IV						
, an opiongia iv						
Iridiumfelder I						
Iridiumfelder II						
Iridiumfelder III						
Iridiumfelder IV						

Techniklabor		

Konzentrierte Blende II Konzentrierte Blende III Konzentrierte Blende III Konzentrierte Blende III Konzentrierte Blende IV 1.273.839 9h 46m 40s 194 Basis-Phasenmunit. I Basis-Phasenmunit. III Basis-Phasenmunit. III Basis-Phasenmunit. IV Ionenlader I Ionenlader II Ionenlader III Ionenlader IIV 632.522 4h 21m 40s 86 (Basis-)Streuungslauf II (Basis-)Streuungslauf III (Basis-)Streuungslauf III		122.989	1h 53m 20s	37
Konzentrierte Blende II Konzentrierte Blende III Konzentrierte Blende III Konzentrierte Blende IV	Konzentrierte Blende I			
Konzentrierte Blende III Konzentrierte Blende IV 1.273.839 9h 46m 40s 194 Basis-Phasenmunit. I Basis-Phasenmunit. III Basis-Phasenmunit. III Basis-Phasenmunit. IV Ionenlader I Ionenlader II Ionenlader III Ionenlader IV 632.522 4h 21m 40s 86 (Basis-)Streuungslauf II (Basis-)Streuungslauf III (Basis-)Streuungslauf III (Basis-)Streuungslauf IV AM-Zünder I AM-Zünder II AM-Zünder III AM-Zünder III AM-Zünder III AM-Zünder III Basis-Dateuungslauf III AM-Zünder III Basis-Dateuungslauf II				
Content Cont				
1.273.839 9h 46m 40s 194				
Basis-Phasenmunit. II Basis-Phasenmunit. III Basis-Phasenmunit. III Basis-Phasenmunit. III Basis-Phasenmunit. IV Ionenlader I Ionenlader II Ionenlader III Ionenlader IV 632.522 4h 21m 40s 86 (Basis-)Streuungslauf I (Basis-)Streuungslauf III (Basis-)Streuungslauf III Basis-)Streuungslauf III Basis-)Streuungslauf III Basis-)Streuungslauf III Basis-)Streuungslauf III Basis-)Streuungslauf III Basis-)Streuungslauf III	Nonzentherte biende iv	1 273 830	9h 46m 40s	10/
Basis-Phasenmunit. II	Pacis Dhacanmunit I	1.273.039	311 40111 403	194
Basis-Phasenmunit. III Basis-Phasenmunit. IV Ionenlader I Ionenlader III Ionenlader IV Basis-)Streuungslauf I (Basis-)Streuungslauf IV AM-Zünder II AM-Zünder III AM-Zünder III Basis-Phasenmunit. IV Basis-Phasenmunit. III Basis-Phasenmunit.				
Basis-Phasenmunit. IV				
Ionenlader I				
Ionenlader II Ionenlader IV Ionenlader IV 632.522 4h 21m 40s 86 (Basis-)Streuungslauf I (Basis-)Streuungslauf III (Basis-)Streuungslauf IVI (Basis-)Streuungslauf IVI AM-Zünder I AM-Zünder III	Basis-Phasenmunit. IV			
Ionenlader III Ionenlader IV 632.522 4h 21m 40s 86 (Basis-)Streuungslauf I (Basis-)Streuungslauf III (Basis-)Streuungslauf III (Basis-)Streuungslauf IV 1.182.850 9h 05m 00s 180 AM-Zünder I AM-Zünder III				
Ionenlader IV 632.522 4h 21m 40s 86 (Basis-)Streuungslauf II (Basis-)Streuungslauf III (Basis-)Streuungslauf IV (Basis-)Streuungslauf IV 1.182.850 9h 05m 00s 180 AM-Zünder II AM-Zünder III				
632.522				
(Basis-)Streuungslauf II (Basis-)Streuungslauf III (Basis-)Streuungslauf III (Basis-)Streuungslauf IV (Basis-)Streuungslauf IV 1.182.850 9h 05m 00s 180 AM-Zünder II AM-Zünder III	Ionenlader IV			
(Basis-)Streuungslauf II (Basis-)Streuungslauf III (Basis-)Streuungslauf IV 1.182.850 AM-Zünder I AM-Zünder II AM-Zünder III		632.522	4h 21m 40s	86
(Basis-)Streuungslauf II (Basis-)Streuungslauf III (Basis-)Streuungslauf IV 1.182.850 AM-Zünder I AM-Zünder II AM-Zünder III	(Basis-)Streuungslauf I			
(Basis-)Streuungslauf III (Basis-)Streuungslauf IV (Basis-)Streuungslauf IV 1.182.850 9h 05m 00s 180 AM-Zünder I AM-Zünder III AM-Zünder IIII AM-Zünder IIIII AM-Zünder IIII AM-Zünder IIIII AM-	(Basis-)Streuungslauf II			
(Basis-)Streuungslauf IV 1.182.850 9h 05m 00s 180 AM-Zünder I AM-Zünder II AM-Zünder III AM-Zünder IIII AM-Zünder IIIII AM-Zünder IIIII AM-Zünder IIIII AM-Zün	(Basis-)Streuungslauf III			
AM-Zünder I 1.182.850 9h 05m 00s 180 AM-Zünder II AM-Zünder III III IIII IIIII IIIIIIII IIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIIII	(Basis-)Streuungslauf IV			
AM-Zünder I AM-Zünder II AM-Zünder III		1.182.850	9h 05m 00s	180
AM-Zünder II AM-Zünder III	AM-Zünder I			
AM-Zünder III				
	7 IVI Zurider IV			

Techniklabor

Waffenlabor

Kategorie Typ Art Sorte Masse (t) DPS Reichwelte Bis won at 10 a 1	Kategorie	Typ	Art	Sorte	Masse (t)	DPS	Reichweite von	Reichweite bis	Geschwin-	Rauvorraussetzung 1	Rauvorraussetzung 2	Rauvorraussetzung 3	Raukosten He-3	Raukosten Erz	Baukosten AM	Bauzeit	Münzen
	Schiffswaffen	Pulsstrahler F	Dulestrahler I	Energie	10	3	VOII	513	digitali (iii/3)	Baavonaassetzang 1	Dadvorradsscreang 2	Baavorraassetzarig o	Baakosten ne o	Budkosten Erz	BuditoStell Airi	Dauzen	WidilZCII
	Schinswahen	1 disstrainer 1	uissii ai iici i	Litergic	10												
																	-
																	
																	
																	+

Modul Verbesserung

			Max.				Max.									
Тур	Art				Lager (t)	Produziert (t/h)	Bernstein	Flotten	Bauvorraussetzung 1	Bauvorraussetzung 2	Bauvorraussetzung 3	Baukosten He-3	Baukosten Erz	Baukosten AM	Bauzeit	Münzen
Kampfmodul	Kampfmodul I	211	200	53												<u> </u>
Kampfmodul	Kampfmodul II															<u> </u>
Kampfmodul	Kampfmodul III															<u> </u>
Kampfmodul	Kampfmodul IV															<u> </u>
Kampfmodul	Kampfmodul V	673	770	252												<u> </u>
Kampfmodul	Kampfmodul VI	950	1080	356									155.520		2h 26m 14s	48
Helium-3-Schürfer	Helium-3-Schürfer I															'
Helium-3-Schürfer	Helium-3-Schürfer II															
Helium-3-Schürfer	Helium-3-Schürfer III	126	150	32	26.880	3.600										
Helium-3-Schürfer	Helium-3-Schürfer IV	179	210	67	45.760	5.040							8.855		10m 00s	2
Helium-3-Schürfer	Helium-3-Schürfer V	252	290	95	74.400	6.960							22.138		25m 00s	7
Helium-3-Schürfer	Helium-3-Schürfer VI															
Helium-3-Schürfer	Helium-3-Schürfer VII															
Helium-3-Schürfer	Helium-3-Schürfer VIII															
Helium-3-Schürfer	Helium-3-Schürfer IX															
Antimateriesilo	Antimateriesilo I															
Antimateriesilo	Antimateriesilo II															
Antimateriesilo	Antimateriesilo III															
Antimateriesilo	Antimateriesilo IV	214	280	80	1.024.000											
Antimateriesilo	Antimateriesilo V	303	390	114	1.638.000								22.134		1h 21m 00s	26