

Schiffswaffen

Geschütz	Reichweite		Geschwindigkeit (m/s)	Effekt-radius	Streu-winkel	Waffenart	Kette
Burststrahl-EV	0	2200	4000			Energie	
Störstrahler	0	2500	3000			Energie	
Pulsstrahler	0	2750	3000			Energie	
Thermalstrahler-BP	0	3000	3000			Energie	
Aurora-Strahler-EV	0	3250	4000			Energie	
Gatling-Strahler-EV	0	3250	4000			Energie	
Impulsstrahl-EV	0	3400	3000			Energie	
Polaronenstrahler	0	3500	3000			Energie	
Echo-Strahler-BP	0	3500	3500			Energie	4
Steurakete	0	3750	1500	300	20	Explosiv	
HEX-Rakete	0	4250	1500	350	20	Explosiv	
Hydrarakete-BP	1500	4000	1400	350	0	Explosiv	
Sico-Rakete-BP	1800	4200	1800	450	30	Explosiv	
Vector-Torpedo-EV	2000	4700	1100	400	0	Explosiv	
Net-Torpedo-BP	2500	4250	1100	500	20	Explosiv	
Creepertorpedo-EV	2500	4350	200	700	90	Explosiv	
Plasmatorpedo	2850	4750	750	500	15	Explosiv	
Schienenengeschoss	2000	4000	1000			Projektile	
AP-Geschütz-BP	2000	4750	2000			Projektile	
Wellengeschütz-BP	2000	4800	1800			Projektile	
Gaußgeschütz	2250	4500	1000			Projektile	
Gladiusgeschütz-BP	2250	4750	2000			Projektile	
Massegeschoss	2500	5000	1000			Projektile	
Belagerungstreiber-EV	4000	5000	500			Projektile	

Geschütz	Masse	DPS	Geschütz	Masse	DPS	Geschütz	Masse	DPS
Schienenenges. 1	45	5	Steurakete 1	100	10	Pulsstrahler 1	10	3
Schienenenges. 2	70	6	Steurakete 2	140	13	Pulsstrahler 2	20	5
Gaußgeschütz 1	100	7	Steurakete 3	195	16	Pulsstrahler 3	40	8
Schienenenges. 3	105	8	HEX-Rakete 1	200	16	Störstrahler 1	30	10
Gaußgeschütz 2	160	10	HEX-Rakete 2	280	19	Polaronenstr. 1	90	11
Schienenenges. 4	160	10	Steurakete 4	275	20	Echo-Strahler 1	178	11
Massegesch. 1	220	11	Hydrarakete 1	369	22	Pulsstrahler 4	80	12
Schienenenges. 5	240	13	HEX-Rakete 3	390	23	Störstrahler 2	60	14
Gaußgeschütz 3	255	13	Steurakete 5	385	25	Polaronenstr. 2	135	14
AP-Geschütz 1	288	15	Hydrarakete 2	519	27	Aurora-Strahler 1	196	18
Massegesch. 2	330	15	HEX-Rakete 4	545	27	Polaronenstr. 3	205	18
Wellengeschütz 1	317	17	HEX-Rakete 5	765	32	Echo-Strahler 2	356	18
Gladiusgeschütz 1	320	18	Sico-Rakete 1	461	33	Störstrahler 3	120	20
Gaußgeschütz 4	410	18	Hydrarakete 3	770	34	Pulsstrahler 5	160	20
AP-Geschütz 2	461	20	Sico-Rakete 2	649	41	Gatling-Strahler 1	216	20
Massegesch. 3	495	20	Sico-Rakete 3	963	51	Thermalstrahler 1	220	22
Gaußgeschütz 5	655	24				Polaronenstr. 4	310	23
Gladiusgeschütz 2	513	25				Impulsstrahl 1	264	27
AP-Geschütz 3	738	26	Net-Torpedo 1	675	13	Störstrahler 4	240	29
Massegesch. 4	745	27	Plasmatorpedo 1	300	15	Polaronenstr. 5	465	29
Belagerungstreiber 1	576	28	Net-Torpedo 2	1015	16	Aurora-Strahler 2	392	30
Gladiusgeschütz 3	820	32	Plasmatorpedo 2	450	19	Echo-Strahler 3	712	31
Massegesch. 5	1120	37	Vector-Torpedo 1	406	20	Gatling-Strahler 2	431	33
Belagerungstreiber 2	1026	42	Net-Torpedo 3	1525	20	Thermalstrahler 2	396	38
Belagerungstreiber 3	1640	53	Plasmatorpedo 3	675	24	Impulsstrahl 2	475	42
			Vector-Torpedo 2	571	26	Störstrahler 5	480	42
			Plasmatorpedo 4	1015	31	Burststrahl 1	460	55
			Vector-Torpedo 3	848	34	Aurora-Strahler 3	784	56
			Creepertorpedo 1	461	35	Gatling-Strahler 3	862	62
			Plasmatorpedo 5	1525	40	Thermalstrahler 3	792	68
			Creepertorpedo 2	649	43	Impulsstrahl 3	950	70
			Creepertorpedo 3	963	54	Burststrahl 2	690	82
						Burststrahl 3	875	103

Schiffswaffen

Jäger	Flugzeit (s)	Alarmstart (m)	Haltbar- keit	Geschwindig- keit (m/s)	Waffenart
Jägerstaffel	15	7500	500	2000	Energie
Raiderstaffel-EV	20	5000	400	1800	Energie
Abfangjägerstaffel-EV	30	9000	650	1200	Projektil

Jäger	Masse	DPS
Abfangjägerstaffel 1	312	48
Jägerstaffel 1	390	56
Abfangjägerstaffel 2	436	68
Jägerstaffel 2	545	78
Abfangjägerstaffel 3	612	96
Raiderstaffel 1	429	100
Jägerstaffel 3	765	110
Raiderstaffel 2	600	140
Raiderstaffel 3	842	195

Basiswaffen

Geschütz	Reichweite		Geschwindigkeit (m/s)	Effekt-radius	Streu-winkel	Waffenart	Kette
ECHO-Strahlturn-EV	0	4200	3500			Energie	4
Thermalstrahl	0	4500	3500			Energie	
Tachyonenstrahler-BP	0	4700	3500			Energie	
Gravitationskanone	0	6000	3500			Energie	
Burststrahlturn-EV	0	4000	4000			Energie	
Fangstrahl-EV	0	7000	3000			Energie	
Sico-Raketenturm-EV	2750	7000	1800	450	30	Explosiv	
Plasmaraketen	3000	7250	1000	300	40	Explosiv	
Vector-Torpedoturm-EV	3200	7800	1100	400	0	Explosiv	
Net Torpedo(Turret)-EV	3200	8000	1100	600	10	Explosiv	
Creepergeschütz-BP	3500	7600	300	700	45	Explosiv	
Fusionstorpedo	4000	8000	750	650	60	Explosiv	
Magnetkanone	4000	8500	1250			Projektil	
AP-Geschützturm-EV	4500	9250	2000			Projektil	
Gladiusturm-BP	5000	9000	2000			Projektil	
Massebeschl.	5100	9500	1250			Projektil	

Geschütz	Masse	DPS	Geschütz	Masse	DPS	Geschütz	Masse	DPS
Gravitationsk. 1	75	6	Magnetkanone 1	100	9	Plasmaraketen 1	125	18
Thermalstrahl 1	65	10	Massebeschl. 1	200	12	Plasmaraketen 2	220	31
Gravitationsk. 2	130	10	Magnetkanone 2	265	16	Vector-Torpedoturm 1	492	39
Thermalstrahl 2	115	18	Massebeschl. 2	350	21	Plasmaraketen 3	385	54
Gravitationsk. 3	230	18	Magnetkanone 3	460	28	Vector-Torpedoturm 2	860	68
Thermalstrahl 3	200	31	AP-Geschützturm 1	492	30	Plasmaraketen 4	675	95
Gravitationsk. 4	410	32	Gladiusturm 1	530	33	Creepergeschütz 1	420	96
Thermalstrahl 4	350	54	Massebeschl. 3	615	37	Sico-Raketenturm 1	554	103
Gravitationsk. 5	715	58	Magnetkanone 4	805	48	Vector-Torpedoturm 3	1500	120
ECHO-Strahlturn 1	347	66	AP-Geschützturm 2	860	52	Creepergeschütz 2	784	132
Tachyonenstrahler 1	385	88	Gladiusturm 2	945	59	Plasmaraketen 5	1185	166
Thermalstrahl 5	610	94	Massebeschl. 4	1075	65	Sico-Raketenturm 2	968	179
ECHO-Strahlturn 2	711	100	Magnetkanone 5	1410	85	Creepergeschütz 3	1701	195
Burststrahlturn 1	333	122	AP-Geschützturm 3	1504	91	Sico-Raketenturm 3	1688	313
Tachyonenstrahler 2	790	133	Gladiusturm 3	1530	96			
ECHO-Strahlturn 3	1602	153	Massebeschl. 5	1880	113			
Burststrahlturn 3	682	185				Fusionstorpedo 1	200	15
Tachyonenstrahler 3	1780	204				Turret 1	492	20
Burststrahlturn 3	1538	282				Fusionstorpedo 2	350	26
						Turret 2	860	34
						Fusionstorpedo 3	615	46
						Turret 3	1500	60
						Fusionstorpedo 4	1075	80
						Fusionstorpedo 5	1875	141

Der Fangstrahl ist auf Grund seiner besonderen Eigenschaften hier nicht aufgelistet!

Basiswaffen

Jäger	Flugzeit (s)	Alarmstart (m)	Haltbar- keit	Geschwindig- keit (m/s)	Waffenart
Basis-Jägerstaffel	15	7500	500	2000	Energie
Bomberstaffel-EV	25	9000	750	1500	Explosiv
Abfangjägerstaffel-EV	30	9500	650	1200	Projektile

Jäger	Masse	DPS
Abfangjägerstaffel 1	312	48
Basis-Jägerstaffel 1	390	56
Abfangjägerstaffel 2	436	68
Bomberstaffel 1	468	78
Basis-Jägerstaffel 2	545	78
Abfangjägerstaffel 3	612	96
Bomberstaffel 2	654	110
Basis-Jägerstaffel 3	765	110
Bomberstaffel 3	918	154

Schiffspanzerung

<i>Vergleich nach Haltbarkeit</i>		
Panzerung	Haltbarkeit	Masse
Plastahl I	25	10
Plastahl II	50	20
Plastahl III	90	40
Tritanium I	120	40
Plastahl IV	170	80
Tritanium II	185	65
Iridium I	210	60
Plastahl V	240	120
Tritanium III	275	105
Iridium II	315	95
Zynthium I	320	80
Tritanium IV	415	170
Iridium III	470	150
Zynthium II	495	130
Tritanium V	610	270
Iridium IV	705	240
Zynthium III	760	210
Iridium V	1060	385
Zynthium IV	1150	335
Zynthium V	1740	535

<i>Vergleich nach Masse</i>		
Panzerung	Haltbarkeit	Masse
Plastahl I	25	10
Plastahl II	50	20
Plastahl III	90	40
Tritanium I	120	40
Iridium I	210	60
Tritanium II	185	65
Plastahl IV	170	80
Zynthium I	320	80
Iridium II	315	95
Tritanium III	275	105
Plastahl V	240	120
Zynthium II	495	130
Iridium III	470	150
Tritanium IV	415	170
Zynthium III	760	210
Iridium IV	705	240
Tritanium V	610	270
Zynthium IV	1150	335
Iridium V	1060	385
Zynthium V	1740	535

Basispanzerung

<i>Vergleich nach Haltbarkeit</i>		
Panzerung	Haltbarkeit	Masse
Plastahl-Platten I	75	50
Plastahl-Platten II	115	75
Plastahl-Platten III	175	115
Tritanium-Platten I	250	125
Plastahl-Platten IV	265	175
Tritanium-Platten II	380	190
Plastahl-Platten V	400	265
Iridium-Platten I	480	175
Tritanium-Platten III	570	285
Iridium-Platten II	730	265
Tritanium-Platten IV	860	430
Kondensatorplatten I	1032	375
Iridium-Platten III	1100	400
Tritanium-Platten V	1290	645
Zynthium-Platten I	1575	450
Iridium-Platten IV	1650	600
Zynthium-Platten II	2365	675
Iridium-Platten V	2475	900
Kondensatorplatten II	2954	844
Zynthium-Platten III	3555	1015
Zynthium-Platten IV	5340	1525
Zynthium-Platten V	8015	2290
Kondensatorplatten III	9618	2405

<i>Vergleich nach Masse</i>		
Panzerung	Haltbarkeit	Masse
Plastahl-Platten I	75	50
Plastahl-Platten II	115	75
Plastahl-Platten III	175	115
Tritanium-Platten I	250	125
Plastahl-Platten IV	265	175
Iridium-Platten I	480	175
Tritanium-Platten II	380	190
Plastahl-Platten V	400	265
Iridium-Platten II	730	265
Tritanium-Platten III	570	285
Kondensatorplatten I	1032	375
Iridium-Platten III	1100	400
Tritanium-Platten IV	860	430
Zynthium-Platten I	1575	450
Iridium-Platten IV	1650	600
Tritanium-Platten V	1290	645
Zynthium-Platten II	2365	675
Kondensatorplatten II	2954	844
Iridium-Platten V	2475	900
Zynthium-Platten III	3555	1015
Zynthium-Platten IV	5340	1525
Zynthium-Platten V	8015	2290
Kondensatorplatten III	9618	2405

Schiffsschilde

Schild	Typ	Masse (t)	Energie
Spektralschild 1	Energie	6	20
Spektralschild 2	Energie	20	69
Spektralschild 3	Energie	74	239
Diffusorschild 1	Energie	167	250
Metaphasenschild 1	Alle	184	438
Spektralschild 4	Energie	265	827
Diffusorschild 2	Energie	567	850
Metaphasenschild 2	Alle	624	1488
Spektralschild 5	Energie	952	2856
Diffusorschild 3	Energie	1927	2890
Metaphasenschild 3	Alle	2120	5058

Schild	Typ	Masse (t)	Energie
Schockschild 1	Explosiv	12	43
Schockschild 2	Explosiv	44	149
Sprengschild 1	Explosiv	167	250
Metaphasenschild 1	Alle	184	438
Schockschild 3	Explosiv	159	516
Sprengschild 2	Explosiv	567	850
Metaphasenschild 2	Alle	624	1488
Schockschild 4	Explosiv	571	1783
Sprengschild 3	Explosiv	1927	2890
Metaphasenschild 3	Alle	2120	5058
Schockschild 5	Explosiv	2082	6156

Schild	Typ	Masse (t)	Energie
Ablenkschild 1	Projektil	9	33
Ablenkschild 2	Projektil	34	115
Abstoßschild 1	Projektil	167	250
Ablenkschild 3	Projektil	123	399
Metaphasenschild 1	Alle	184	438
Abstoßschild 2	Projektil	567	850
Ablenkschild 4	Projektil	442	1380
Metaphasenschild 2	Alle	624	1488
Abstoßschild 3	Projektil	1927	2890
Ablenkschild 5	Projektil	1589	4766
Metaphasenschild 3	Alle	2120	5058

Hinweise

SM = über Schwarzmarkt oder anderweitig erhältlich
EV = über Event erhältlich
BP = über Baupläne erhältlich