

Techniklabor																																
Kategorie	Typ	Art	Sorte	Masse (t)	Energie	Verteidigung (%)	Masse (% Schiffsmasse)	Masse (% Waffenmasse)	Wenden (°/s)	Strafen (m/s)	Geschwindigkeit (%)	Geschwindigkeit (m/s)	Streuungswinkel (%)	Schildumgehung (%)	Reichweite (m)	Schildschaden (%)	Halbbarkeitschaden (%)	Effektradius (m)	Schadensreduktion (%)	Aufladen (Energie/s)	Bauvorraussetzung 1	Bauvorraussetzung 2	Bauvorraussetzung 3	Baukosten He-3	Baukosten Erz	Baukosten AM	tB d	tB h	tB m	tB s	Münzen	
Basiskomponenten	(Basis-)Phasenmunit.	Basis-Phasenmunit. I	Projektil					1%						10%								Techniklabor IV				1.273.839						
Basiskomponenten	(Basis-)Phasenmunit.	Basis-Phasenmunit. II	Projektil					2%						20%								Techniklabor VI	Basis-Phasenmunit. I					9	46	40	194	
Basiskomponenten	(Basis-)Phasenmunit.	Basis-Phasenmunit. III	Projektil					3%						30%								Techniklabor VIII	Basis-Phasenmunit. II									
Basiskomponenten	(Basis-)Phasenmunit.	Basis-Phasenmunit. IV	Projektil					4%						40%								Techniklabor X	Basis-Phasenmunit. III									
Basiskomponenten	(Basis-)Phasenmunit.	Basis-Phasenmunit. V	Projektil					5%						50%								Techniklabor X	Basis-Phasenmunit. IV									
Basiskomponenten	(Basis-)Streuungslauf	Basis-Streuungslauf I	Explosiv					5%					30%									Techniklabor V			632.522			4	21	40	86	
Basiskomponenten	(Basis-)Streuungslauf	Basis-Streuungslauf II	Explosiv					10%					40%									Techniklabor VI	(Basis-)Streuungslauf I									
Basiskomponenten	(Basis-)Streuungslauf	Basis-Streuungslauf III	Explosiv					15%					50%									Techniklabor VII	(Basis-)Streuungslauf II									
Basiskomponenten	(Basis-)Streuungslauf	Basis-Streuungslauf IV	Explosiv					20%					60%									Techniklabor IX	(Basis-)Streuungslauf III									
Basiskomponenten	(Basis-)Streuungslauf	Basis-Streuungslauf V	Explosiv					25%					70%									Techniklabor X	(Basis-)Streuungslauf IV									
Basiskomponenten	AM-Zünder	AM-Zünder I	Explosiv					10%										50				Techniklabor VI			1.182.850			9	5	0	180	
Basiskomponenten	AM-Zünder	AM-Zünder II	Explosiv					20%										100				Techniklabor VIII	AM-Zünder I									
Basiskomponenten	AM-Zünder	AM-Zünder III	Explosiv					30%										150				Techniklabor IX	AM-Zünder II									
Basiskomponenten	AM-Zünder	AM-Zünder IV	Explosiv					40%										200				Techniklabor X	AM-Zünder III									
Basiskomponenten	AM-Zünder	AM-Zünder V	Explosiv					50%										250				Techniklabor X	AM-Zünder IV									
Basiskomponenten	Ionenlader	Ionenlader I	Energie					10%									20%	-5%				Techniklabor V										
Basiskomponenten	Ionenlader	Ionenlader II	Energie					20%									30%	-7%				Techniklabor VII	Ionenlader I									
Basiskomponenten	Ionenlader	Ionenlader III	Energie					30%									40%	-10%				Techniklabor VIII	Ionenlader II									
Basiskomponenten	Ionenlader	Ionenlader IV	Energie					40%									50%	-13%				Techniklabor X	Ionenlader III									
Basiskomponenten	Ionenlader	Ionenlader V	Energie					50%									60%	-15%				Techniklabor X	Ionenlader IV									
Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder I	Projektil					3%				290										Techniklabor III										
Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder II	Projektil					6%				830										Techniklabor V	Iridiumfelder I									
Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder III	Projektil					9%				1.100										Techniklabor VII	Iridiumfelder II									
Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder IV	Projektil					12%				1.370										Techniklabor IX	Iridiumfelder III									
Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder V	Projektil					15%				1.640										Techniklabor X	Iridiumfelder IV									
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende I	Energie					20%							250							Techniklabor V			122.989			1	53	20	37	
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende II	Energie					40%							500							Techniklabor VII	Konzentrierte Blende I									
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende III	Energie					60%							750							Techniklabor IX	Konzentrierte Blende II									
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende IV	Energie					80%							1.000							Techniklabor X	Konzentrierte Blende III									
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende V	Energie					100%							1.250							Techniklabor X	Konzentrierte Blende IV									
Basisschilde	Ablenkfeld	Ablenkfeld I	Projektil	272	816	90%																Techniklabor VI										
Basisschilde	Ablenkfeld	Ablenkfeld II	Projektil	427	1173	90%																Techniklabor VII										
Basisschilde	Ablenkfeld	Ablenkfeld III	Projektil	669	1672	90%																Techniklabor VIII	Ablenkfeld I									
Basisschilde	Ablenkfeld	Ablenkfeld IV	Projektil	1049	2361	90%																Techniklabor IX	Ablenkfeld II									
Basisschilde	Ablenkfeld	Ablenkfeld V	Projektil	1645	3291	90%																Techniklabor X	Ablenkfeld III									
Basisschilde	Schockfeld	Schockfeld I	Explosiv	326	977	90%																Techniklabor VI	Ablenkfeld IV			883.541			7	13	20	
Basisschilde	Schockfeld	Schockfeld II	Explosiv	511	1404	90%																Techniklabor VII	Schockfeld I									
Basisschilde	Schockfeld	Schockfeld III	Explosiv	801	2002	90%																Techniklabor VIII	Schockfeld II									
Basisschilde	Schockfeld	Schockfeld IV	Explosiv	1256	2826	90%																Techniklabor IX	Schockfeld III									
Basisschilde	Schockfeld	Schockfeld V	Explosiv	1970	3940	90%																Techniklabor X	Schockfeld IV									
Basisschilde	Spektrafeld	Spektrafeld I	Energie	190	569	90%																Techniklabor V										
Basisschilde	Spektrafeld	Spektrafeld II	Energie	298	818	90%																Techniklabor VI	Spektrafeld I									
Basisschilde	Spektrafeld	Spektrafeld III	Energie	467	1167	90%																Techniklabor VII	Spektrafeld II									
Basisschilde	Spektrafeld	Spektrafeld IV	Energie	732	1647	90%																Techniklabor VIII	Spektrafeld III									
Basisschilde	Spektrafeld	Spektrafeld V	Energie	1148	2296	90%																Techniklabor IX	Spektrafeld IV									
Schiffkomponenten	AM-Sprengk.	AM-Sprengk. I	Explosiv					5%										50				Techniklabor VI			3.523.696							
Schiffkomponenten	AM-Sprengk.	AM-Sprengk. II	Explosiv					10%										100				Techniklabor VIII										
Schiffkomponenten	AM-Sprengk.	AM-Sprengk. III	Explosiv					15%										150				Techniklabor IX	AM-Sprengk. I									
Schiffkomponenten	AM-Sprengk.	AM-Sprengk. IV	Explosiv					20%										200				Techniklabor X	AM-Sprengk. II									
Schiffkomponenten	AM-Sprengk.	AM-Sprengk. V	Explosiv					25%										250				Techniklabor X	AM-Sprengk. III									
Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler I	Energie					6%									20%	-5%				Techniklabor V	AM-Sprengk. IV			1.465.865			3	7	45	61
Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler II	Energie					12%									30%	-7%				Techniklabor VII	Ionenregler I									
Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler III	Energie					18%									40%	-10%				Techniklabor VIII	Ionenregler II									
Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler IV	Energie					24%									50%	-13%				Techniklabor X	Ionenregler III									
Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler V	Energie					30%									60%	-15%				Techniklabor X	Ionenregler IV									
Schiffkomponenten	Iridiummagnet	Iridiummagnet I	Projektil					6%				540										Techniklabor III										
Schiffkomponenten	Iridiummagnet	Iridiummagnet II	Projektil					12%				1.080										Techniklabor V	Iridiummagnet I									
Schiffkomponenten	Iridiummagnet	Iridiummagnet III	Projektil					18%				1.350										Techniklabor VIII	Iridiummagnet II									
Schiffkomponenten	Iridiummagnet	Iridiummagnet IV	Projektil					24%				1.620										Techniklabor IX	Iridiummagnet III									
Schiffkomponenten	Iridiummagnet	Iridiummagnet V	Projektil					30%				1.860										Techniklabor X	Iridiummagnet IV									
Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik I	Energie					8%							250							Techniklabor IV										
Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik II	Energie					16%							500							Techniklabor VII	Konzentrierte Optik I									
Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik III	Energie					24%							750							Techniklabor IX	Konzentrierte Optik II									
Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik IV	Energie					32%							1.000							Techniklabor X	Konzentrierte Optik III									
Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik V	Energie					40%							1.250							Techniklabor X	Konzentrierte Optik IV									
Schiffkomponenten	Phasenmunit.	Phasenmunit. I	Projektil					5%						10%								Techniklabor IV										
Schiffkomponenten	Phasenmunit.	Phasenmunit. II	Projektil					10%						20%								Techniklabor VI	Phasenmunit. I		3.718.479							
Schiffkomponenten	Phasenmunit.	Phasenmunit. III	Projektil					15%						30%								Techniklabor VIII	Phasenmunit. II									
Schiffkomponenten	Phasenmunit.	Phasenmunit. IV	Projektil					20%				</																				

Waffenlabor																									
Kategorie	Typ	Art	Sorte	Masse (t)	DPS	Reichweite (m) von	Reichweite (m) bis	Geschwindigkeit (m/s)	Effekt-radius (m)	Streu-winkel (°)	Flugzeit (s)	Alarmstart (m)	Haltbarkeit	Bauvorraussetzung 1	Bauvorraussetzung 2	Bauvorraussetzung 3	Baukosten He-3	Baukosten Erz	Baukosten AM	tB d	tB h	tB m	tB s	Münzen	
Basiswaffen	(Basis-)Jägerstaffel	Basis-Jägerstaffel I	Energie	390	56			2000			15	8000	500	Gravitationsk. III											
Basiswaffen	(Basis-)Jägerstaffel	Basis-Jägerstaffel II	Energie	545	78			2000			15	8000	500	(Basis-)Jägerstaffel I	Gravitationsk. IV										
Basiswaffen	(Basis-)Jägerstaffel	Basis-Jägerstaffel III	Energie	765	110			2000			15	8000	500	(Basis-)Jägerstaffel II	Gravitationsk. V										
Basiswaffen	Fusionstorpedo	Fusionstorpedo I	Explosiv	200	15	4000	8000	750	650	60				Plasmaraketen I	Waffenlabor VII										
Basiswaffen	Fusionstorpedo	Fusionstorpedo II	Explosiv	350	26	4000	8000	750	650	60				Fusionstorpedo I	Plasmaraketen II	Waffenlabor VIII									
Basiswaffen	Fusionstorpedo	Fusionstorpedo III	Explosiv	615	46	4000	8000	750	650	60				Fusionstorpedo II	Plasmaraketen III	Waffenlabor IX									
Basiswaffen	Fusionstorpedo	Fusionstorpedo IV	Explosiv	1075	80	4000	8000	750	650	60				Fusionstorpedo III	Plasmaraketen IV	Waffenlabor X									
Basiswaffen	Fusionstorpedo	Fusionstorpedo V	Explosiv	1875	141	4000	8000	750	650	60				Fusionstorpedo IV	Plasmaraketen V	Waffenlabor X									
Basiswaffen	Gravitationsk.	Gravitationsk. I	Energie	75	6	0	6000	3500						Thermalstrahl I	Waffenlabor V										
Basiswaffen	Gravitationsk.	Gravitationsk. II	Energie	130	10	0	6000	3500						Gravitationsk. I	Thermalstrahl II	Waffenlabor VI									
Basiswaffen	Gravitationsk.	Gravitationsk. III	Energie	230	18	0	6000	3500						Gravitationsk. II	Thermalstrahl III	Waffenlabor VII									
Basiswaffen	Gravitationsk.	Gravitationsk. IV	Energie	410	32	0	6000	3500						Gravitationsk. III	Thermalstrahl IV	Waffenlabor VIII									
Basiswaffen	Gravitationsk.	Gravitationsk. V	Energie	715	58	0	6000	3500						Gravitationsk. IV	Thermalstrahl V	Waffenlabor IX									
Basiswaffen	Magnetkanone	Magnetkanone I	Projektil	100	9	4000	8500	1250									16.933								
Basiswaffen	Magnetkanone	Magnetkanone II	Projektil	265	16	4000	8500	1250						Magnetkanone I	Waffenlabor IV										
Basiswaffen	Magnetkanone	Magnetkanone III	Projektil	460	28	4000	8500	1250						Magnetkanone II	Waffenlabor VI										
Basiswaffen	Magnetkanone	Magnetkanone IV	Projektil	805	48	4000	8500	1250						Magnetkanone III	Waffenlabor VIII										
Basiswaffen	Magnetkanone	Magnetkanone V	Projektil	1410	85	4000	8500	1250						Magnetkanone IV	Waffenlabor VIII										
Basiswaffen	Massebeschl.	Massebeschl. I	Projektil	200	12	5100	9500	1250						Magnetkanone I	Waffenlabor VII										
Basiswaffen	Massebeschl.	Massebeschl. II	Projektil	350	21	5100	9500	1250						Massebeschl. I	Magnetkanone II	Waffenlabor VIII									
Basiswaffen	Massebeschl.	Massebeschl. III	Projektil	615	37	5100	9500	1250						Massebeschl. II	Magnetkanone III	Waffenlabor IX									
Basiswaffen	Massebeschl.	Massebeschl. IV	Projektil	1075	65	5100	9500	1250						Massebeschl. III	Magnetkanone IV	Waffenlabor X									
Basiswaffen	Massebeschl.	Massebeschl. V	Projektil	1880	113	5100	9500	1250						Massebeschl. IV	Magnetkanone V	Waffenlabor X									
Basiswaffen	Plasmaraketen	Plasmaraketen I	Explosiv	125	18	3000	7250	1000	300	40				Magnetkanone I	Waffenlabor V										
Basiswaffen	Plasmaraketen	Plasmaraketen II	Explosiv	220	31	3000	7250	1000	300	40				Plasmaraketen I	Waffenlabor VI										
Basiswaffen	Plasmaraketen	Plasmaraketen III	Explosiv	385	54	3000	7250	1000	300	40				Plasmaraketen II	Waffenlabor VII										
Basiswaffen	Plasmaraketen	Plasmaraketen IV	Explosiv	675	95	3000	7250	1000	300	40				Plasmaraketen III	Waffenlabor VIII										
Basiswaffen	Plasmaraketen	Plasmaraketen V	Explosiv	1185	166	3000	7250	1000	300	40				Plasmaraketen IV	Waffenlabor IX										
Basiswaffen	Thermalstrahl	Thermalstrahl I	Energie	65	10	0	4500	3500																	
Basiswaffen	Thermalstrahl	Thermalstrahl II	Energie	115	18	0	4500	3500						Thermalstrahl I	Magnetkanone I	Waffenlabor I									
Basiswaffen	Thermalstrahl	Thermalstrahl III	Energie	200	31	0	4500	3500						Thermalstrahl II	Waffenlabor III										
Basiswaffen	Thermalstrahl	Thermalstrahl IV	Energie	350	54	0	4500	3500						Thermalstrahl III	Waffenlabor IV										
Basiswaffen	Thermalstrahl	Thermalstrahl V	Energie	610	94	0	4500	3500						Thermalstrahl IV	Waffenlabor VI										
Schiffswaffen	Gaußgeschütz	Gaußgeschütz I	Projektil	100	7	2250	4500	1000						Schienenges. I	Waffenlabor V										
Schiffswaffen	Gaußgeschütz	Gaußgeschütz II	Projektil	160	10	2250	4500	1000						Gaußgeschütz I	Schienenges. II	Waffenlabor VI	3.388.500		376.500						
Schiffswaffen	Gaußgeschütz	Gaußgeschütz III	Projektil	255	13	2250	4500	1000						Gaußgeschütz II	Schienenges. III	Waffenlabor VII									
Schiffswaffen	Gaußgeschütz	Gaußgeschütz IV	Projektil	410	18	2250	4500	1000						Gaußgeschütz III	Schienenges. IV	Waffenlabor VIII									
Schiffswaffen	Gaußgeschütz	Gaußgeschütz V	Projektil	655	24	2250	4500	1000						Gaußgeschütz IV	Schienenges. V	Waffenlabor VIII									
Schiffswaffen	HEX-Rakete	HEX-Rakete I	Explosiv	200	16	0	4250	1500	350	20				Streurakete I	Waffenlabor V										
Schiffswaffen	HEX-Rakete	HEX-Rakete II	Explosiv	280	19	0	4250	1500	350	20				HEX-Rakete I	Streurakete II	Waffenlabor VI									
Schiffswaffen	HEX-Rakete	HEX-Rakete III	Explosiv	390	23	0	4250	1500	350	20				HEX-Rakete II	Streurakete III	Waffenlabor VII									
Schiffswaffen	HEX-Rakete	HEX-Rakete IV	Explosiv	545	27	0	4250	1500	350	20				HEX-Rakete III	Streurakete IV	Waffenlabor VIII									
Schiffswaffen	HEX-Rakete	HEX-Rakete V	Explosiv	765	32	0	4250	1500	350	20				HEX-Rakete IV	Streurakete V	Waffenlabor IX									
Schiffswaffen	Jägerstaffel	Jägerstaffel I	Energie	390	56			2000			15	7500	500	Störstrahler V											
Schiffswaffen	Jägerstaffel	Jägerstaffel II	Energie	545	78			2000			15	7500	500	Jägerstaffel I	Polaronenstr. II										
Schiffswaffen	Jägerstaffel	Jägerstaffel III	Energie	765	110			2000			15	7500	500	Jägerstaffel II	Polaronenstr. IV										
Schiffswaffen	Massegesch.	Massegesch. I	Projektil	220	11	2500	5000	1000						Gaußgeschütz I	Waffenlabor VII										
Schiffswaffen	Massegesch.	Massegesch. II	Projektil	330	15	2500	5000	1000						Massegesch. I	Gaußgeschütz II	Waffenlabor VIII									
Schiffswaffen	Massegesch.	Massegesch. III	Projektil	495	20	2500	5000	1000						Massegesch. II	Gaußgeschütz III	Waffenlabor IX									
Schiffswaffen	Massegesch.	Massegesch. IV	Projektil	745	27	2500	5000	1000						Massegesch. III	Gaußgeschütz IV	Waffenlabor X									
Schiffswaffen	Massegesch.	Massegesch. V	Projektil	1120	37	2500	5000	1000						Massegesch. IV	Gaußgeschütz V	Waffenlabor X									
Schiffswaffen	Plasmatorpedo	Plasmatorpedo I	Explosiv	300	15	2850	4750	750	500	15				HEX-Rakete I	Waffenlabor VI										
Schiffswaffen	Plasmatorpedo	Plasmatorpedo II	Explosiv	450	19	2850	4750	750	500	15				Plasmatorpedo I	HEX-Rakete II	Waffenlabor VII									
Schiffswaffen	Plasmatorpedo	Plasmatorpedo III	Explosiv	675	24	2850	4750	750	500	15				Plasmatorpedo II	HEX-Rakete III	Waffenlabor VIII									
Schiffswaffen	Plasmatorpedo	Plasmatorpedo IV	Explosiv	1015	31	2850	4750	750	500	15				Plasmatorpedo III	HEX-Rakete IV	Waffenlabor IX									
Schiffswaffen	Plasmatorpedo	Plasmatorpedo V	Explosiv	1525	40	2850	4750	750	500	15				Plasmatorpedo IV	HEX-Rakete IV	Waffenlabor IX									
Schiffswaffen	Polaronenstr.	Polaronenstr. I	Energie	90	11	0	3500	3000						Störstrahler I	Waffenlabor VII										
Schiffswaffen	Polaronenstr.	Polaronenstr. II	Energie	135	14	0	3500	3000						Polaronenstr. I	Störstrahler II	Waffenlabor VIII									
Schiffswaffen	Polaronenstr.	Polaronenstr. III	Energie	205	18	0	3500	3000						Polaronenstr. II	Störstrahler III	Waffenlabor IX									
Schiffswaffen	Polaronenstr.	Polaronenstr. IV	Energie	310	23	0	3500	3000						Polaronenstr. III	Störstrahler IV	Waffenlabor X									
Schiffswaffen	Polaronenstr.	Polaronenstr. V	Energie	465	29	0	3500	3000						Polaronenstr. IV	Störstrahler V	Waffenlabor X									
Schiffswaffen	Pulsstrahler	Pulsstrahler I	Energie	10	3																				
Schiffswaffen	Pulsstrahler	Pulsstrahler II	Energie	20	5												1.236						16		
Schiffswaffen	Pulsstrahler	Pulsstrahler III	Energie	40	8									Pulsstrahler II	Waffenlabor II										
Schiffswaffen	Pulsstrahler	Pulsstrahler IV	Energie	80	12									Pulsstrahler III	Waffenlabor III										
Schiffswaffen	Pulsstrahler	Pulsstrahler V	Energie	160	20									Pulsstrahler IV	Waffenlabor IV										
Schiffswaffen	Schienenges.	Schienenges. I	Projektil	45	5	2000	4000	1000						Pulsstrahler II	Magnetkanone I	Waffenlabor I									
Schiffswaffen	Schienenges.	Schienenges. II	Projektil	70	6	2000	4000	1000						Schienenges. I	Waffenlabor II										
Schiffswaffen	Schienenges.	Schienenges. III	Projektil	105	8	2000	4000	1000						Schienenges. II	Waffenlabor III										
Schiffswaffen	Schienenges.	Schienenges. IV	Projektil	160	10	2000	4000	1000						Schienenges. III	Waffenlabor IV										
Schiffswaffen	Schienenges.	Schienenges. V	Projektil	240	13	2000	4000	1000						Schienenges. IV	Waffenlabor IV		1.907.598				1	33	45	30	
Schiffswaffen	Störstrahler	Störstrahler I	Energie	30	10	0	2500	3000						Pulsstrahler I	Waffenlabor III										
Schiffswaffen	Störstrahler	Störstrahler II	Energie	60	14	0	2500	3000						Störstrahler I	Pulsstrahler II	Waffenlabor IV									
Schiffswaffen	Störstrahler	Störstrahler III	Energie	120	20	0	2500	3000						Störstrahler II	Pulsstrahler III	Waffenlabor V									
Schiffswaffen	Störstrahler	Störstrahler IV	Energie	240	29	0	2500	3000																	

Hinweise

SM	=	Schwarzmarkt
tB d	=	Bauzeit in Tagen
tB h	=	Bauzeit in Stunden
tB m	=	Bauzeit in Minuten
tB s	=	Bauzeit in Sekunden

Waffenlabor

**Wähle was du
bauen möchtest:**

*(in das Feld klicken und Auswahl
rechts aufklappen)*

Gaußgeschütz II

**Das benötigst
du dafür:**

Gaußgeschütz I

Schienenges. II

Waffenlabor VI

Schienenges. I

Waffenlabor V

Pulsstrahler II

Magnetkanone I

Waffenlabor I