

[illegible]



Techniklabor																										
Kategorie	Typ	Art	Sorte	Masse (t)	Energie	Verteidigung (%)	Masse (% Schiffsmasse)	Masse (% Waffenmasse)	Wenden (°/s)	Strafen (m/s)	Geschwindigkeit (%)	Geschwindigkeit (m/s)	Streuwinkel (%)	Schildumgehung (%)	Reichweite (m)	Schildschaden (%)	Haltbarkeitschaden (%)	Effektradius (m)	Schadensreduktion (%)	Aufladen (Energie/s)	Bauvorraussetzung 1	Bauvorraussetzung 2	Bauvorraussetzung 3	Baukosten He-3	Baukosten Erz	Baukosten AM
Schiffsschilde-SM	Energie-Widerstand	Energie-Widerstand I	Energie				2%												10%							
Schiffsschilde-SM	Energie-Widerstand	Energie-Widerstand II	Energie				4%												20%							
Schiffsschilde-SM	Projektil-Widerstand	Projektil-Widerstand I	Projektil				2%												10%							
Schiffsschilde-SM	Projektil-Widerstand	Projektil-Widerstand II	Projektil				4%												20%							
Schiffsschilde-SM	Explosiv-Widerstand	Explosiv-Widerstand I	Explosiv				2%												10%							
Schiffsschilde-SM	Explosiv-Widerstand	Explosiv-Widerstand II	Explosiv				4%												20%							
Schiffsschilde-SM	Explosiv-Widerstand	Explosiv-Widerstand III	Explosiv				6%												30%							
Schiffsschilde-SM	Sprengschild	Sprengschild II	Explosiv	567	850	90%														85						



Bauzeit	Münzen

Techniklabor



[illegible]

