

Schiffslabor																																						
Kategorie	Typ	Art	Halterbarkeit	Max. Masse (t)	Fracht (t)	Geschwindigkeit (m/s)	Wenden (%)	Strafen (m/s)	Sektorgeschwindigkeit (AE/h)	Bauvoraussetzung 1	Bauvoraussetzung 2	Bauvoraussetzung 3	Düsenmasse (%)	Schilddschaden (%)	Zerstörerschaden (%)	Stasiswiderstand	Spezialplätze	Widerstandsplätze	Schilddplätze	Panzerungshaltbarkeit	Panzerungsmasse	Fregattenschaden	Reichweite	Waffenmasse	Schildumgehung	Kreuzerschaden	Unterstützung	Unterstützungsreichweite (m)	Alarmstart	Schiffschaden	Staffelmasse	Schlachtschiffschaden	Baukosten He-3	Baukosten Erz	Baukosten AM	Bauzeit	Münzen	
Rümpfe	Fregatte	Harrier	46	300	16.000	360	30	270	216																													
Schiffsverbesserung	Fregatte	Harrier MK II	46	315	20.000	360	30	270	216				-12%	5%	100%	20%	1																					
Rümpfe	Fregatte	Talon	900	900	50.000	360	30	270	234				-12%	5%	100%	20%																						
Schiffsverbesserung	Fregatte	Talon MK II	138	945	62.500	360	30	270	234				-12%	5%	100%	20%		1																				
Schiffsverbesserung	Fregatte	Talon MK III	138	990	75.000	360	30	270	234				-24%	10%	130%	40%		1																				
Rümpfe	Fregatte	Nighthawk	400	2500	72.000	360	30	270	252																													
Schiffsverbesserung	Fregatte	Nighthawk MK II	400	2625	90.000	360	30	270	252				-12%	5%	100%	20%																						
Schiffsverbesserung	Fregatte	Nighthawk MK III	400	2750	108.000	360	30	270	252				-24%	10%	130%	40%																						
Schiffsverbesserung	Fregatte	Nighthawk MK IV	400	2875	126.000	360	30	270	252				-36%	15%	160%	60%																						
Rümpfe	Kreuzer	Genesis	120	750	22.000	280	20	140	198																													
Schiffsverbesserung	Kreuzer	Genesis MK II	120	788	27.500	280	20	140	198										1			5%	-5%	10%														
Rümpfe	Kreuzer	Exodus	360	2010	64.000	280	20	140	216																													
Schiffsverbesserung	Kreuzer	Exodus MK II	360	2111	80.000	280	20	140	216										1			5%	-5%	10%														
Schiffsverbesserung	Kreuzer	Exodus MK III	360	2211	96.000	280	20	140	216										1			10%	-10%	23%														
Rümpfe	Kreuzer	Revelation	1120	6000	101.000	280	20	140	216																													
Schiffsverbesserung	Kreuzer	Revelation MK II	1120	6300	126.250	280	20	140	216																													
Schiffsverbesserung	Kreuzer	Revelation MK III	1120	6600	151.500	280	20	140	216																													
Schiffsverbesserung	Kreuzer	Revelation MK IV	1120	6900	176.750	280	20	140	216																													
Rümpfe	Zerstörer	Longbow	40	650	26.000	150	10	75	198																													
Schiffsverbesserung	Zerstörer	Longbow MK II	40	683	32.500	150	10	75	198																													
Rümpfe	Zerstörer	Broadsword	120	1850	80.000	150	10	75	198																													
Schiffsverbesserung	Zerstörer	Broadsword MK II	120	1943	100.000	150	10	75	198																													
Schiffsverbesserung	Zerstörer	Broadsword MK III	120	2035	120.000	150	10	75	198																													
Rümpfe	Zerstörer	Trident	350	4950	116.000	150	5	75	198																													
Schiffsverbesserung	Zerstörer	Trident MK II	350	4725	145.000	150	5	75	198																													
Schiffsverbesserung	Zerstörer	Trident MK III	350	4950	174.000	150	5	75	198																													
Schiffsverbesserung	Zerstörer	Trident MK IV	350	5175	203.000	150	5	75	198																													
Rümpfe	Schlachtschiff	Rancor	102	2135	66.000	230	5	57	198																													
Schiffsverbesserung	Schlachtschiff	Rancor MK II	102	2242	82.500	230	5	57	198																													
Rümpfe	Schlachtschiff	Venom	300	5010	196.000	230	5	57	198																													
Schiffsverbesserung	Schlachtschiff	Venom MK II	300	5261	245.000	230	5	57	198																													
Schiffsverbesserung	Schlachtschiff	Venom MK III	300	5511	294.000	230	5	57	198																													
Rümpfe	Schlachtschiff	Fury	900	9250	293.000	230	5	57	198																													
Schiffsverbesserung	Schlachtschiff	Fury MK II	900	9713	386.250	230	5	57	198																													
Schiffsverbesserung	Schlachtschiff	Fury MK III	900	10175	439.500	230	5	57	198																													
Schiffsverbesserung	Schlachtschiff	Fury MK IV	900	10638	512.750	230	5	57	198																													
Rümpfe	Träger	Midgard	1800	3575	375.000	220			198																													

Techniklabor																										
Kategorie	Typ	Art	Sorte	Masse (t)	Energie	Verteidigung (%)	Masse (% Schiffsmasse)	Masse (% Waffenmasse)	Wenden (°/s)	Strafen (m/s)	Geschwindigkeit (%)	Geschwindigkeit (m/s)	Streuwinkel (%)	Schildumgehung (%)	Reichweite (m)	Schildschaden (%)	Halbbarkeitschaden (%)	Effektradius (m)	Bauvorraussetzung 1	Bauvorraussetzung 2	Bauvorraussetzung 3	Baukosten He-3	Baukosten Erz	Baukosten AM	Bauzeit	Münzen
Schiffkomponenten	Rotationsdüsen	Rotationsdüsen I					1%		2		-5%															
Schiffkomponenten	Rotationsdüsen	Rotationsdüsen II					2%		4		-10%															
Schiffkomponenten	Rotationsdüsen	Rotationsdüsen III					3%		6		-15%											1.681.700			5h 00m 00s	99
Schiffkomponenten	Rotationsdüsen	Rotationsdüsen IV					4%		8		-20%								Techniklabor VII	Rotationsdüsen III						
Schiffkomponenten	Rotationsdüsen	Rotationsdüsen V					5%		12		-25%								Techniklabor IX	Rotationsdüsen IV						
Schiffsschilde	Ablenkschild	Ablenkschild I	Projektil	9	33	90%																				
Schiffsschilde	Ablenkschild	Ablenkschild II	Projektil	34	115	90%																				
Schiffsschilde	Ablenkschild	Ablenkschild III	Projektil	123	399	90%																				
Schiffsschilde	Ablenkschild	Ablenkschild IV	Projektil	442	1380	90%																				
Schiffsschilde	Ablenkschild	Ablenkschild V	Projektil	1589	4766	90%													Techniklabor VIII	Ablenkschild II						
Schiffsschilde	Schockschild	Schockschild I	Explosiv	12	43	90%													Techniklabor X	Ablenkschild IV						
Schiffsschilde	Schockschild	Schockschild II	Explosiv	44	149	90%																				
Schiffsschilde	Schockschild	Schockschild III	Explosiv	159	516	90%																				
Schiffsschilde	Schockschild	Schockschild IV	Explosiv	571	1783	90%																				
Schiffsschilde	Schockschild	Schockschild V	Explosiv	2082	6156	90%													Techniklabor VIII	Schockschild II						
Schiffsschilde	Spektralschild	Spektralschild I	Energie	6	20	90%													Techniklabor X	Schockschild III						
Schiffsschilde	Spektralschild	Spektralschild II	Energie	20	69	90%																				
Schiffsschilde	Spektralschild	Spektralschild III	Energie	74	239	90%																				
Schiffsschilde	Spektralschild	Spektralschild IV	Energie	265	827	90%																				
Schiffsschilde	Spektralschild	Spektralschild V	Energie	952	2856	90%													Techniklabor VII	Spektralschild I						
Basisschilde	Spektrafeld	Spektrafeld I	Energie	190	569	90%													Techniklabor IX	Spektralschild II						
Basisschilde	Spektrafeld	Spektrafeld II	Energie	298	818	90%																				
Basisschilde	Spektrafeld	Spektrafeld III	Energie	467	1167	90%																				
Basisschilde	Spektrafeld	Spektrafeld IV	Energie	732	1647	90%													Techniklabor VII	Spektrafeld II						
Basisschilde	Spektrafeld	Spektrafeld V	Energie	1148	2296	90%													Techniklabor VIII	Spektrafeld III						
Basisschilde	Schockfeld	Schockfeld I	Explosiv	326	977	90%													Techniklabor IX	Spektrafeld IV						
Basisschilde	Schockfeld	Schockfeld II	Explosiv	511	1404	90%																				
Basisschilde	Schockfeld	Schockfeld III	Explosiv	801	2002	90%													Techniklabor VII	Schockfeld I						
Basisschilde	Schockfeld	Schockfeld IV	Explosiv	1256	2826	90%													Techniklabor VIII	Schockfeld II						
Basisschilde	Schockfeld	Schockfeld V	Explosiv	1970	3940	90%													Techniklabor IX	Schockfeld III						
Basisschilde	Ablenkfeld	Ablenkfeld I	Projektil	272	816	90%													Techniklabor X	Schockfeld IV						
Basisschilde	Ablenkfeld	Ablenkfeld II	Projektil	427	1173	90%																				
Basisschilde	Ablenkfeld	Ablenkfeld III	Projektil	669	1672	90%													Techniklabor VII	Ablenkfeld I						
Basisschilde	Ablenkfeld	Ablenkfeld IV	Projektil	1049	2361	90%													Techniklabor VIII	Ablenkfeld II						
Basisschilde	Ablenkfeld	Ablenkfeld V	Projektil	1645	3291	90%													Techniklabor IX	Ablenkfeld III						
Schiffkomponenten	Rückwärtige Düsen	Rückwärtige Düsen I					2%		-7			20														
Schiffkomponenten	Rückwärtige Düsen	Rückwärtige Düsen II					4%		-13			40														
Schiffkomponenten	Rückwärtige Düsen	Rückwärtige Düsen III					6%		-20			60														
Schiffkomponenten	Rückwärtige Düsen	Rückwärtige Düsen IV					8%		-26			80							Techniklabor VI	Rückwärtige Düsen II						
Schiffkomponenten	Rückwärtige Düsen	Rückwärtige Düsen V					10%		-33			100							Techniklabor VIII	Rückwärtige Düsen III						
Schiffkomponenten	Strafdüsen	Strafdüsen I					2%		-5	20									Techniklabor X	Rückwärtige Düsen IV						
Schiffkomponenten	Strafdüsen	Strafdüsen II					4%		-10	40																
Schiffkomponenten	Strafdüsen	Strafdüsen III					6%		-15	60																
Schiffkomponenten	Strafdüsen	Strafdüsen IV					8%		-20	80									Techniklabor VIII	Strafdüsen III						
Schiffkomponenten	Strafdüsen	Strafdüsen V					10%		-25	100									Techniklabor IX	Strafdüsen IV						
Schiffkomponenten	Iridiummagnet	Iridiummagnet I	Projektil					6%				540														
Schiffkomponenten	Iridiummagnet	Iridiummagnet II	Projektil					12%				1.080														
Schiffkomponenten	Iridiummagnet	Iridiummagnet III	Projektil					18%				1.350														
Schiffkomponenten	Iridiummagnet	Iridiummagnet IV	Projektil					24%				1.620							Techniklabor VIII	Iridiummagnet I						
Schiffkomponenten	Iridiummagnet	Iridiummagnet V	Projektil					30%				1.860							Techniklabor IX	Iridiummagnet II						
Schiffkomponenten	Streuungslauf	Streuungslauf I	Explosiv					3%					30%						Techniklabor X	Iridiummagnet III						
Schiffkomponenten	Streuungslauf	Streuungslauf II	Explosiv					5%					40%													
Schiffkomponenten	Streuungslauf	Streuungslauf III	Explosiv					10%					50%						Techniklabor V	Streuungslauf I						
Schiffkomponenten	Streuungslauf	Streuungslauf IV	Explosiv					15%					60%						Techniklabor VII	Streuungslauf II						
Schiffkomponenten	Streuungslauf	Streuungslauf V	Explosiv					20%					70%						Techniklabor IX	Streuungslauf III						
Schiffkomponenten	Phasenmunit.	Phasenmunit. I	Projektil					5%						10%					Techniklabor X	Streuungslauf IV						
Schiffkomponenten	Phasenmunit.	Phasenmunit. II	Projektil					10%						20%												
Schiffkomponenten	Phasenmunit.	Phasenmunit. III	Projektil					15%						30%					Techniklabor VIII	Phasenmunit. I						
Schiffkomponenten	Phasenmunit.	Phasenmunit. IV	Projektil					20%						40%					Techniklabor X	Phasenmunit. II						
Schiffkomponenten	Phasenmunit.	Phasenmunit. V	Projektil					25%						50%					Techniklabor X	Phasenmunit. III						
Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik I	Energie					8%				250														
Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik II	Energie					16%				500							Techniklabor VII	Konzentrierte Optik I						
Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik III	Energie					24%				750							Techniklabor IX	Konzentrierte Optik II						
Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik IV	Energie					32%				1.000							Techniklabor X	Konzentrierte Optik III						
Schiffkomponenten	Konzentrierte Optik	Konzentrierte Optik V	Energie					40%				1.250							Techniklabor X	Konzentrierte Optik IV						
Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler I	Energie					6%																		
Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler II	Energie					12%																		
Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler III	Energie					18%											Techniklabor VII	Ionenregler I						
Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler IV	Energie					24%											Techniklabor VIII	Ionenregler II						
Schiffkomponenten	Ionenregler	Ionenregler V	Energie					30%											Techniklabor X	Ionenregler III						
Schiffkomponenten	AM-Sprengk.	AM-Sprengk. I	Explosiv					5%																		
Schiffkomponenten	AM-Sprengk.	AM-Sprengk. II	Explosiv					10%																		
Schiffkomponenten	AM-Sprengk.	AM-Sprengk. III	Explosiv					15%																		
Schiffkomponenten	AM-Sprengk.	AM-Sprengk. IV	Explosiv					20%																		
Schiffkomponenten	AM-Sprengk.	AM-Sprengk. V	Explosiv					25%																		
Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder I	Projektil					3%				290														
Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder II	Projektil					6%				830														
Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder III	Projektil					9%				1.100														
Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder IV	Projektil					12%				1.370							Techniklabor VII	Iridiumfelder I						
Basiskomponenten	Iridiumfelder	Iridiumfelder V	Projektil					15%				1.640							Techniklabor IX	Iridiumfelder II						
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende I	Energie					20%							250											
Basiskomponenten	Konzentrierte Blende	Konzentrierte Blende II	Energie					40%				</														

Waffenlabor

[illegible]

Modul Verbesserung

[illegible]