

Quest for the Ultimate Beer

ARNOULD Corentin
BEGUIN Claire
COUTURIER-PETRASSON Claire

Un jeu en 2D

Pa (le personnage principal)

Pour gagner :

Sauter d'une
plateforme à
l'autre

Eviter les ennemis

Boire de la bière pour
regagner de la vie

Arriver au bout du
niveau

Perdu si :

Plus de vie

Tombe dans le vide



Diagramme des classes

(voir ci-joint dans l'archive)

Le Makefile

Ou pourquoi les IDE sont inutiles.

- 1) Il fait le programme tout seul
- 2) Il se marie à merveille avec GCC
- 3) Il nettoie nos fichiers objets, dépendances, executable
- 4) Il nettoie la très lourde documentation de doxygen
- 5) Il est silencieux

Classes

PlayLevel

PlayState

Map

Menu

Conclusion

Module le plus complexe : PlayLevel

Cahier des charges : 90%
(manque les fonctionnalités « pouvoirs »
données par les bières)

Difficultés à travailler en équipe