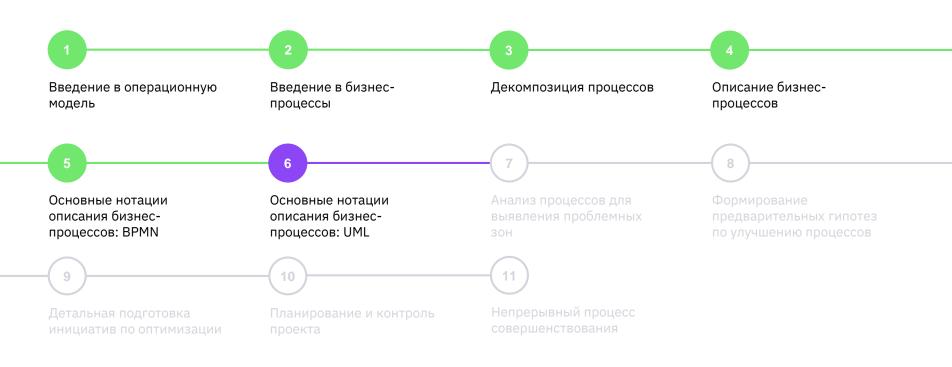


Семинар 6: Основные нотации для моделирования бизнеспроцессов





План курса





Цели семинара:



Подробно изучить нотацию UML



Разбор домашнего задания



Викторина



1. Соедините типы диаграмм UML с их описаниями



Use case diagram

Диаграмма прецедентов: в основе – Actor (исполнитель), который устанавливает логические связи между ролями и прецедентами (вариантами использования).

Class diagram

представляет собой набор статических и декларативных элементов модели, имеющие общие атрибуты и операции. Диаграмма имеет наиболее полное и развернутое описание связей в программном коде, функциональности и информации об отдельных классах

Activity diagram

отображает динамические аспекты поведения и общее представление о работе системы в формате блоксхемы. Диаграмма необходима для описания бизнес-процессов, взаимодействия нескольких систем, логики процедур и потоков работ, особенно при переходе от одной деятельности к другой

Sequence diagram

описывает поведенческие аспекты системы, вид сообщений и уточняет прецедентов. Необходима для отображения взаимодействия объектов в динамике и во времени, подразумевает обмен сообщениями в рамках конкретного сценария

1. Соедините типы диаграмм UML с их описаниями



State chart diagram

позволяет описывать поведение системы (демонстрирует поведение одного объекта в течение его жизненного цикла)

Object diagram

предназначена для демонстрации совокупности моделируемых объектов и связей между ними в фиксированный момент времени

Collaboration diagram

диаграмма взаимодействия, которая подчеркивает организационную структуру между объектами, которые отправляют и получают сообщения

Deployment diagram

отображает графическое представление инфраструктуры, а именно распределение компонентов системы по узлам и маршруты их соединений. Диаграмма организовывает компоненты и решает второстепенные задачи, связанные с определенным аспектом бизнес-процесса



<u>В языке UML существуют следующие типы диаграмм:</u>

→ Use-case diagram

Диаграмма прецедентов: в основе – Actor (исполнитель), который устанавливает логические связи между ролями и прецедентами (вариантами использования).

→ Class diagram

Диаграмма классов: представляет собой набор статических и декларативных элементов модели, имеющие общие атрибуты и операции. Диаграмма имеет наиболее полное и развернутое описание связей в программном коде, функциональности и информации об отдельных классах

→ Activity diagram

Диаграмма активностей: отображает динамические аспекты поведения и общее представление о работе системы в формате блок-схемы. Диаграмма необходима для описания бизнес-процессов, взаимодействия нескольких систем, логики процедур и потоков работ, особенно при переходе от одной деятельности к другой



В языке UML существуют следующие типы диаграмм:

→ Sequence diagram

Диаграмма последовательности: описывает поведенческие аспекты системы, вид сообщений и уточняет прецедентов. Необходима для отображения взаимодействия объектов в динамике и во времени, подразумевает обмен сообщениями в рамках конкретного сценария

→ Deployment diagram

Диаграмма развертывания: отображает графическое представление инфраструктуры, а именно распределение компонентов системы по узлам и маршруты их соединений. Диаграмма организовывает компоненты и решает второстепенные задачи, связанные с определенным аспектом бизнеспроцесса

→ Collaboration diagram

Диаграмма сотрудничества: диаграмма взаимодействия, которая подчеркивает организационную структуру между объектами, которые отправляют и получают сообщения



В языке UML существуют следующие типы диаграмм:

→ Object diagram

Диаграмма объектов: предназначена для демонстрации совокупности моделируемых объектов и связей между ними в фиксированный момент времени

→ Statechart diagram

Диаграмма состояний: позволяет описывать поведение системы (демонстрирует поведение одного объекта в течение его жизненного цикла)



2. Множество логически связанных ролей, исполняемых при взаимодействии с прецедентами или сущностями (система, подсистема или класс), называется:

- a) Actor (участник)
- b) Use case (прецедент)
- c) System boundary (рамки системы)



2. Множество логически связанных ролей, исполняемых при взаимодействии с прецедентами или сущностями (система, подсистема или класс), называется:

- a) Actor (участник)
- b) Use case (прецедент)
- c) System boundary (рамки системы)



3. Прямоугольник с названием в верхней части и эллипсами (прецедентами) внутри. Часто может быть опущен без потери полезной информации. Называется:

- a) Actor (участник)
- b) Use case (прецедент)
- c) System boundary (рамки системы)



3. Прямоугольник с названием в верхней части и эллипсами (прецедентами) внутри. Часто может быть опущен без потери полезной информации. Называется:

- a) Actor (участник)
- b) Use case (прецедент)
- c) System boundary (рамки системы)



4. Описание отдельного аспекта поведения системы с точки зрения пользователя называется:

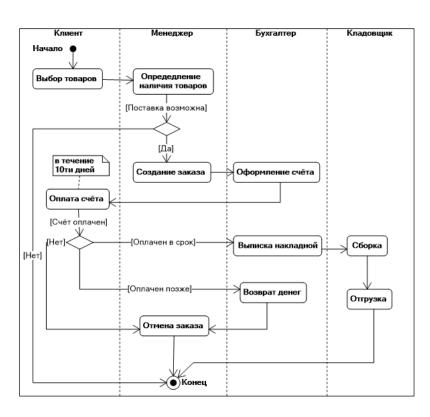
- a) Actor (участник)
- b) Use case (прецедент)
- c) System boundary (рамки системы)



4. Описание отдельного аспекта поведения системы с точки зрения пользователя называется:

- a) Actor (участник)
- **b)** Use case (прецедент)
- c) System boundary (рамки системы)







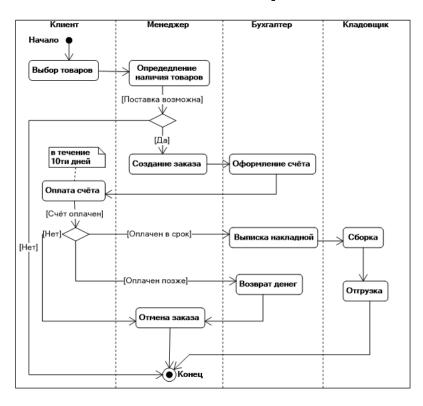
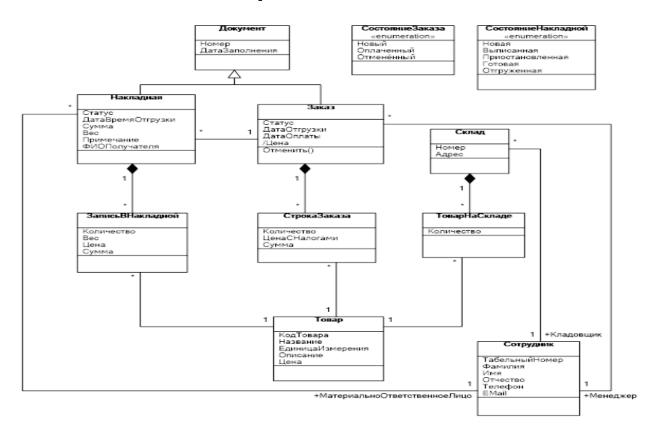


Диаграмма активностей







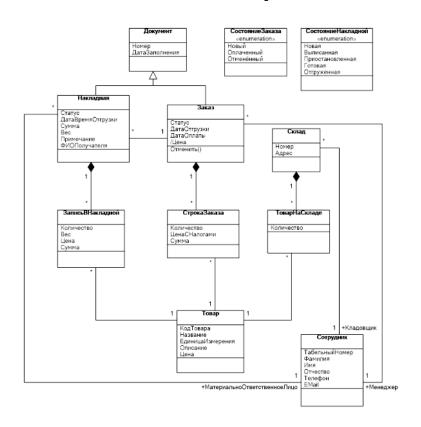
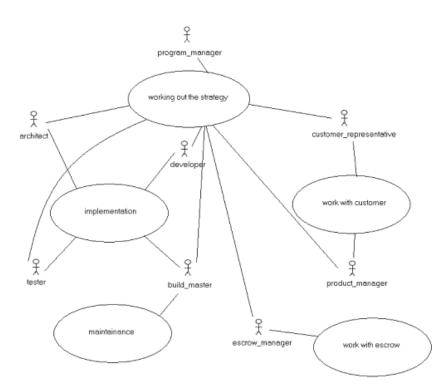
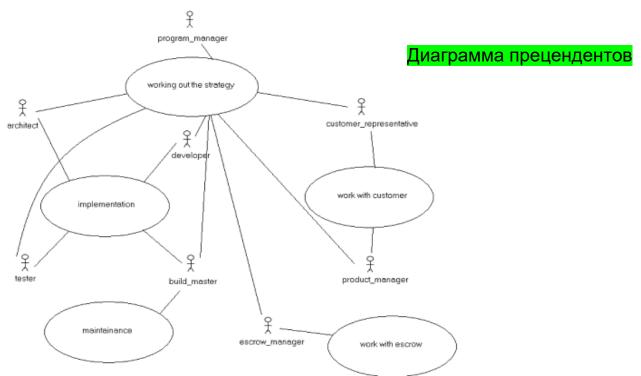


Диаграмма классов





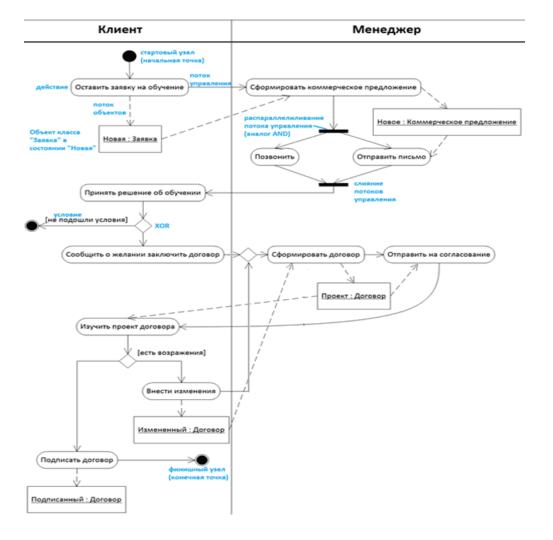




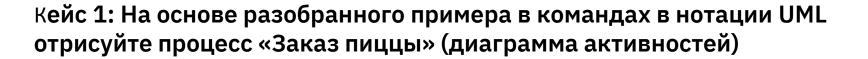


Кейс 1: UML

Пример: Разберем процесс «Подписание договора на обучение»

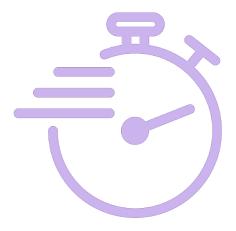








Можно сделать процесс в Powerpoint, Miro или в любом другом инструменте. Для выполнения задачи в PowerPoint можете копировать/вставлять иконки:





Нарисовать процесс в нотации UML

Q Отрисуйте любой процесс в нотации UML

Можно использовать:

- Отправка посылки почтой России
- Заказ товара с маркетплейса
- Подготовка рекламной кампании
- Планирование ежемесячного бюджета
- Выдача справки сотруднику
- Любой другой свой процесс
- Бесплатный онлайн редактор (ДЗ присылайте в формате PDF или изображением):
- https://online.visualparadigm.com/app/diagrams/#diagram:proj=0&type =ActivityDiagram&width=11&height=8.5&unit=inch





Спасибо за внимание!