Организация массового А/В-тестирования

Артур Сапрыкин

Цель модуля

Поговорить про шаги к организации массового А/В-тестирования.

Задачи модуля

- Узнаем, как стандартизировать проверку гипотез
- Поймём, как работать и не застревать при большом количестве гипотез
- Продолжим разбор способов устранения некоторых проблем при тестировании и оценке сроков А/В-тестирования

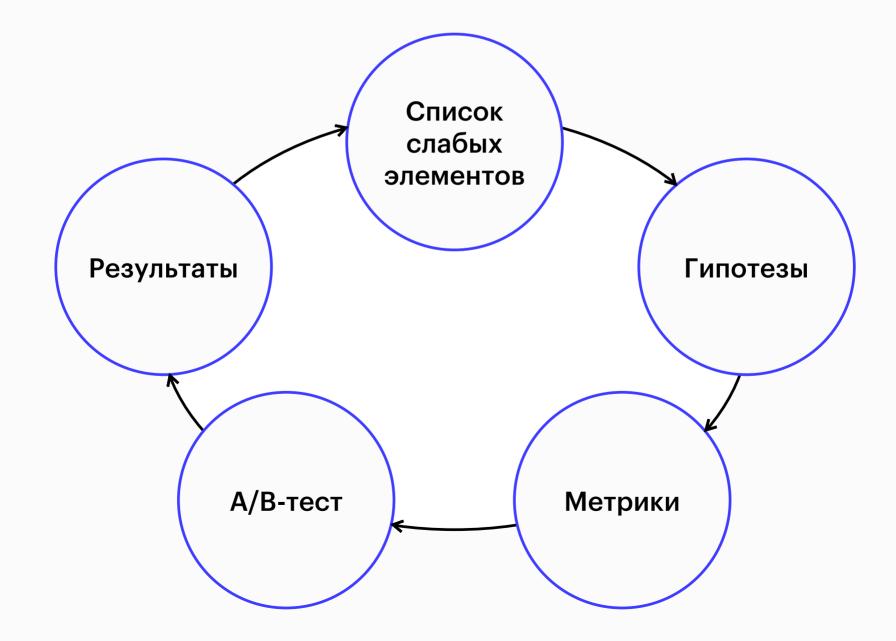
Жизненный цикл А/В-теста и приоритизация гипотез

Задачи урока

- Обсудим источники гипотез и способы их генерации
- Разберём модели приоритизации гипотез как приоритизировать список гипотез?

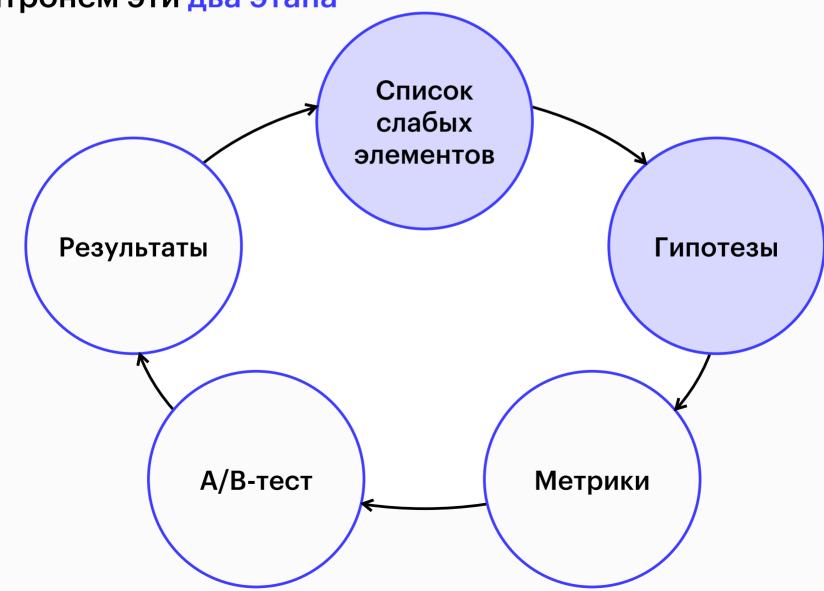
Цикл А/В-теста

Так выглядит цикл в целом



Цикл А/В-теста

В этом уроке мы в основном затронем эти два этапа



Вспомним, что такое гипотеза в А/В-тестировании

Общая гипотеза — это предположение о том, что изменения в нашем продукте принесут нам существенные результаты.

Например: мы решили поместить логотип рядом с кнопкой регистрации.

Наша гипотеза будет звучать так: если мы поместим логотип рядом с кнопкой регистрации, то количество регистраций изменится.

Простой шаблон гипотез: гипотеза → если сделаем это ..., то произойдёт это...

irst Name:*	First Name:*
ast Name:*	Last Name:*
mail:*	Email:*
IP/Postal Code:*	ZIP/Postal Code:*
rimary Telephone:*	Primary Telephone:*
submit	TRUSTe* CERTIFIED PRIVACY submit

Как появляется гипотеза?

Мы находим **слабое место/ элемент** и хотим его улучшить.
Способ улучшения и есть наша **гипотеза**.



Как появляется гипотеза?

Мы находим **слабое место/ элемент** и хотим его улучшить.
Способ улучшения и есть наша **гипотеза**.



А как выявлять эти места?

Однозначного ответа нет, но есть несколько эффективных способов...

- Качественные и количественные исследования
 Метрики на дашбордах истрики на дашбордах ис
- **У** Конкуренты
- Другие отрасли
- Отзывы клиентов
- Коллективный разум команды

- Анализ данных
- Качественные и количественные исследования
- Конкуренты
- Другие отрасли
- Отзывы клиентов
- Коллективный разум команды

- Опросники людей
- Просмотр новых метрик
- Внешние маркетинговые исследования

- Анализ данных
- Качественные и количественные исследования
- 🗹 Конкуренты 🗲
- Другие отрасли
- Отзывы клиентов
- Коллективный разум команды

Ничего не мешает вам изучить опыт конкурентов или коллег из других компаний.

- Что используют конкуренты?
- Как другие решают эту проблему?
- Что у них есть?

- Анализ данных
- Качественные и количественные исследования
- **У** Конкуренты
- 🗸 Другие отрасли 🤜
- Отзывы клиентов
- Коллективный разум команды

Отличный способ черпать идеи на стыке отраслей. Можно обратить внимание на сильно отличающиеся от вас компании в поиске вдохновения на гипотезы по улучшению сервиса.

- Анализ данных
- Качественные и количественные исследования
- **У** Конкуренты
- Другие отрасли
- У Отзывы клиентов ←
- Коллективный разум команды

И никто не отменял сами отзывы клиентов. Даже если какая-то проблема или идея мелькнула один раз, то это повод её рассмотреть.

- Анализ данных
- Качественные и количественные исследования
- Конкуренты
- Другие отрасли
- Отзывы клиентов
- Коллективный разум
 команды / экспертное мнение

Силу командного brainstorm'а сложно переоценить.
Коллективная генерация идей может принести длинный список с запасом на несколько лет.

Мнение экспертов этой области.

Гипотеза качественная, если понимаем

- Что нужно сделать?
- ✓ На что/кого это повлияет?
- ✓ Почему именно этот результат ожидается?

Примеры гипотез:

если мы уменьшим количество этапов регистрации, у нас будет больше зарегистрированных пользователей, так как снижается вероятность, что человеку станет лень

Гипотеза качественная, если понимаем

- Что нужно сделать?
- ✓ На что/кого это повлияет?

Примеры гипотез:

- если мы уменьшим количество этапов регистрации, у нас будет больше зарегистрированных пользователей, так как снижается вероятность, что человеку станет лень
- если мы уменьшим комиссию за снятие денег с карты, люди будут чаще снимать наличку, потому что они будут меньше терять на комиссии

Хорошо, вот мы получили список качественных гипотез, но в каком порядке начать их тестирование?



Факторы и приоритет гипотез + кейс

Susiness value
Сколько заработаем?

Для принятия решений нужно иметь цифры!

- Стратегия
 Это согласуется со стратегией?
- Партнёры
 Это удержит партнёров?

Факторы и приоритет гипотез + кейс

У РискНасколько опасны последствия?

Для принятия решений нужно иметь цифры!

- У Нужды клиента
 - Насколько клиент хочет это?

Цикл одной гипотезы + кейс

Идеальный процесс работы компании выглядит как непрерывный цикл генерации и проверки гипотез (три пункта замкнуть в цикл по кругу).

- Формулировка гипотезы
 - Гипотеза: при показе пользователю цены без запроса конверсия в покупку увеличится на 1–2 %
- Тестирование гипотезы
 - Запускаем А/В-тестирование на случайную выборку 10 000 пользователей в Москве

Цикл одной гипотезы + кейс

- Подведение итогов и принятие решений
 - Результат: рост конверсии на 1 %
 и рост оттока пользователей на 0,5 %
 - Прогноз результатов на год
 - О Получим 3 млн у. е., потеряем 5 млн у. е.

Вывод: не выкатываем фичу.

Гипотеза может оказаться неудачной, но компания всё равно в плюсе, так как узнает больше информации о пользователях.

Кейс

Вопрос: какое другое решение можно было бы принять, чтобы не отказываться от фичи?

Ответ:

Не выкатываем фичу

Выкатываем фичу только на пользователей с ростом конверсии, но без оттока

Командная приоритизация по RICE

Создаём таблицу с **RICE-приоритизацией**. Это своего рода отскоренный шорт-лист гипотез, в которые верит команда. Далее отводим для каждого участника команды гипотезу в этой таблице. Так за одну гипотезу отвечает конкретный человек. После первичного голосования по системе RICE важно дать каждому участнику команды защитить свою гипотезу, а затем при необходимости переголосовать.

Что получаем: команда принимает взвешенное решение.

```
\frac{\text{Reach} \times \text{Impact} \times \text{Confidence}}{\text{Effort}} = \text{RICE SCORE}
```

- Reach это охват
- Impact влияние
- Confidence уверенность в вашей оценке охвата, влияния и трудозатрат
- Effort трудозатраты

Приоритизация по ROI

Первоначально **ICE** был предназначен для приоритизации экспериментов по росту. Позже ICE стали использовать и для приоритизации фичей.

Что получаем: получаем ICE гипотезы, по которым можно выделить значимые.

Impact * Confidence * Ease = ICE SCORE

- Impact влияние, показывает, насколько ваша идея положительно повлияет на ключевой показатель, который вы пытаетесь улучшить
- Ease (лёгкость реализации) это о простоте реализации. Это оценка того, сколько усилий и ресурсов требуется для реализации этой идеи
- Confidence уверенность, показывает, насколько вы уверены в оценках влияния и лёгкости реализации

Пример с ROI-приоритизацией гипотез: рекламное агентство

Гипотеза	Потенциал	Приоритет
Тусклый баннер снижает конверсию	Конверсия Х2	?
Новый шаг авторизации снижает конверсию	Конверсия Х5	?
Бесплатный кофе ускорит сотрудников	+ 3 % клиентов	?
Скидка за первый заказ увеличивает лояльность	+ 10 % клиентов	?
Рассылки по базам клиентов добавят повторные покупки	+ 20 % клиентов	?

Пример с ROI-приоритизацией гипотез: рекламное агентство

Гипотеза	Потенциал	Приоритет
Тусклый баннер снижает конверсию	Конверсия Х2	1
Новый шаг авторизации снижает конверсию	Конверсия Х5	2
Бесплатный кофе ускорит сотрудников	+ 3 % клиентов	5
Скидка за первый заказ увеличивает лояльность	+ 10 % клиентов	4
Рассылки по базам клиентов добавят повторные покупки	+ 20 % клиентов	3

Приоритизация в жизни может меняться

Как было сказано выше, доход — это не единственный фактор, влияющий на приоритизацию гипотез. В реальности даже те факторы, которые мы перечислили в техниках приоритизации гипотез, могут быть расширены для вашего конкретного случая.

Важно уметь систематизировать все факторы и отсеивать нерезультативные гипотезы до начала эксперимента!

Приоритизация в жизни может меняться

Гипотеза	Потенциал	Уверенность в результате	Время	Приоритет
Тусклый баннер снижает конверсию	Конверсия Х2	60 %	Неделя	?
Новый шаг авторизации снижает конверсию	Конверсия Х5	20 %	Месяц	?
Бесплатный кофе ускорит сотрудников	+ 3 % клиентов	99 %	День	?
Скидка за первый заказ увеличивает лояльность	+ 10 % клиентов	70 %	Месяц	?
Рассылки по базам клиентов добавят повторные покупки	+ 20 % клиентов	60 %	Три дня	?

Итоги урока

Поиск **золотых гипотез** требует сил и опыта, на практике не каждая первая ваша идея будет давать высокие результаты. Обычно это изменения в 3–5 %. Но чем больше правильных гипотез вы находите, тем ближе ваш сервис близится к идеалу.

- Используйте все возможные данные и источники для генерации гипотез: опросы, метрики, опыт конкурентов или просто свои наблюдения за пользователем
- Не спешите сразу проверять придуманные гипотезы: расставляйте их в приоритете, обсуждайте приоритизацию с вашей командой и уже потом приступайте к проверке.
 Так процесс тестирования гипотез станет более эффективным