

Java Development Kit

Урок 3

Обобщенное программирование



Обобщённое программирование







На предыдущем уроке

- Программные интерфейсы понятие и принцип работы;
- Ключевое слово implements;
- у Наследование и множественное наследование интерфейсов;
- 🖈 Реализация, реализация по-умолчанию;
- Частичная реализация интерфейсов, адаптеры;
- **х**Анонимные классы.





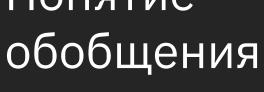
Что будет на уроке сегодня

- 🖈 Обобщенное программирование;
- Diamond operator;
- у Обобщённые методы;
- 📌 Подстановочные символы (Wildcards);
- 🖈 Ограничения сверху и снизу;
- 🖈 Выводы и целевые типы;
- 🖈 Стирание типа;
- 🖈 🛮 Загрязнение кучи.





Понятие











Что такое обобщение

Обобщённое программирование в Java позволяет создавать классы, интерфейсы и методы, которые могут работать с различными типами данных. В результате, код становится более универсальным и повторно используемым.





Простой класс Вох

```
public class Main {
   private static class Box {
       private Object obj;
       public Box(Object obj) { this.obj = obj; }
       public Object getObj() { return obj; }
       public void setObj(Object obj) { this.obj = obj; }
       public void printInfo() {
           System.out.printf("Box (%s): %s",
                    obj.getClass().getSimpleName(), obj.toString());
   public static void main(String[] args) {
       Box b1 = new Box(20);
       Box b2 = new Box(30);
       System.out.println(b1.get0bj() + b2.get0bj());
```



Простой класс Вох

```
public static void main(String[] args) {
               Box b1 = new Box(20);
               Box b2 = new Box(30);
               System.out.println((Integer) b1.getObj() + (Integer) b2.getObj());
               Box b3 = new Box("Hello, ");
27
               Box b4 = new Box("World!");
               System.out.println((String) b3.getObj() + (String) b4.getObj());
    ru.gb.jdk.three.Main
     50
     Hello, World!
```



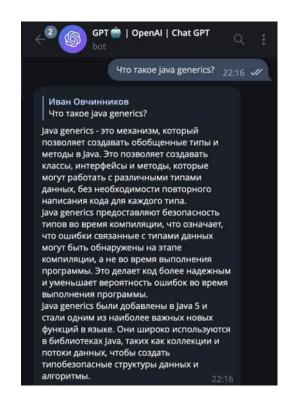
Простой класс Вох

```
Main java
          public static void main(String[] args) {
              Box iBox1 = new Box(20);
              Box iBox2 = new Box(30);
             if (iBox1.getObj() instanceof Integer && iBox2.getObj() instanceof Integer) {
                  int sum = (Integer) iBox1.get0bj() + (Integer) iBox2.get0bj();
                  System.out.println("sum = " + sum);
             } else {
                  System.out.println("The contents of the boxes differ by type");
              iBox1.setObj("sdf"); // Java: "What can go wrong here? You can do it!"
```



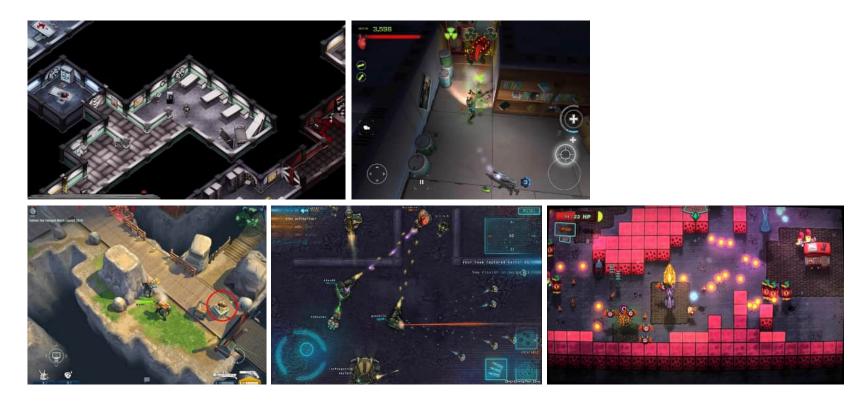
Обобщения на языке Java

- **Java generics** это механизм языка, который позволяет создавать обобщенные типы и методы в Java.
- Java generics предоставляют безопасность типов во время компиляции, что означает, что ошибки связанные с типами данных могут быть обнаружены на этапе компиляции, а не во время выполнения программы.
- **Java generics** были добавлены в Java 1.5 и стали одной из наиболее важных новых функций в языке.
- Java generics работают только со ссылочными типами данных





Обобщения на языке Java





Обобщённая коробка GBox

```
private static class Box {...}
private static class GBox<T> {
    private T value;
    public GBox(T value) { this.value = value; }
    public T getValue() { return value; }
    public void setValue(T value) { this.value = value; }
    public void showType() {
        System.out.printf("Type is %s, with value %s\n",
                value.getClass().getName(), getValue());
```





Обобщённая коробка GBox

```
public static void main(String[] args) {
          GBox<String> stringBox = new GBox<>("Hello!");
          stringBox.showType();
          GBox<Integer> integerBox = new GBox<>(12);
                                          Integer value
          integerBox.showType();
          GBox<Integer> newBox = new GBox<>();
ru.qb.jdk.three.Main
/Library/Java/JavaVirtualMachines/liberica-jdk-11.jdk/Con
Type is java.lang.String, with value Hello!
Type is java.lang.Integer, with value 12
```



Обобщённая коробка GBox

```
public static void main(String[] args) {
              GBox<String> stringBox = new GBox<>("Hello!");
              stringBox.showType();
              GBox<Integer> integerBox = new GBox<>(12);
              integerBox.showType();
              integerBox.setValue("World!");
57
    ru.gb.jdk.three.Main
     /Library/Java/JavaVirtualMachines/liberica-jdk-11.jdk/Con
    Type is java.lang.String, with value Hello!
     Type is java.lang.Integer, with value 12
```



Соглашение об именовании параметров типа

- E— элемент (Element, Entity, всеобъемлюще используемые коллекции Java)
- К— Ключ
- N— Число
- Т— Тип
- V— Значение
- S, U, и т. п. 2-й, 3-й, 4-й типы





```
Main.java
           private static class GBox<T> {
               private T value;
               public GBox(T value) { this.value = value; }
               public void methodOne() {
28
                   // T data = new T();
31
```



```
Main.java
             private static class GBox<T> {
                  private T value;
                  public GBox(T value) { this.value = value; }
                  public void methodOne() {
28
                       T data = new T();
29
                                         Type parameter 'T' cannot be instantiated directly
                                         □ ru.gb.jdk.three
31
```



```
Main.java
           private static class GBox<T> {
21
               private T[] value;
22
               public GBox(T[] value) { this.value = value; }
               public void methodOne(T[] arr) {
28
                   value = arr;
```



```
© Main.java
              private static class GBox<T> {
21
                    private static I value;
22
                                           'ru.gb.jdk.three.Main.GBox.this' cannot be referenced from a static context
                    public GBox(  va
                                           ru.gb.jdk.three
                                           JDKit
                    public void methodone( vac) \
28
                         value = val;
```



```
Main.java
                 private static class Box {...}
21
                 private static class GBox<T> extends RuntimeException {
                       private T value;
                                                                               Generic class may not extend 'java.lang.Throwable'
                                                                               Make 'GBox' not extend 'java.lang.RuntimeException' TOP More actions... TP
                                                                               iava lang
                       public GBox(T value) { this.value public class RuntimeException
                                                                               extends Exception
                                                                               RuntimeException is the superclass of those exceptions that can be thrown
                                                                               during the normal operation of the Java Virtual Machine.
                       public T getValue() { return valu RuntimeException and its subclasses are unchecked exceptions. Unchecked
                                                                               exceptions do not need to be declared in a method or constructor's throws
                       public void setValue(T value) {
                                                                               clause if they can be thrown by the execution of the method or constructor and
                                                                               propagate outside the method or constructor boundary.
                       public void showType() {
                                                                                Author: Frank Yellin
                              System.out.printf("Type is %s
                                                                                     11.2 Compile-Time Checking of Exceptions
                                                                               Mi < 11 >
                                           value.qetClass().getName(), yervarue()),
```



Создание объекта и обращение к нему

```
public static void main(String[] args) {
    GBox<Integer> integerBox0;
    GBox<Integer> integerBox1 = new GBox<Integer>(1);
}
```



Создание объекта и обращение к нему

```
public static void main(String[] args) {
    GBox<Integer> integerBox0;
    GBox<Integer> integerBox1 = new GBox<Integer>(1);
    GBox<Integer> integerBox2 = new GBox<>(1);
    GBox<Integer> integerBox3 = new GBox<>();
```

- примитивные типы;
- ссылочные типы;
- интерфейсные типы;
- параметризированные типы.



Варианты параметризации

```
private static class KVBox<K, V> {
    private K key;
    private V value;
    public KVBox(K key, V value) {
        this.key = key;
        this.value = value;
    public V getValue() { return value; }
    public K getKey() { return key; }
        System.out.printf("Type of key is %s, key = %s, " +
                key.getClass().getName(), getKey(),
                value.getClass().getName(), getValue());
```





```
GBox box = new GBox(1);

box.get

getValue()

getClass Class<? extends...

Press & to insert, a to replace Next Tip

GBox(1);

box.get

Object

egetClass Class<? extends...
```



```
GBox<Integer> box = new GBox<>(1);
box.get

getValue()
getClass Class<? extends...
Press <2 to insert, -4 to replace Next Tip

GBox<Integer> box = new GBox<>(1);
Therefore is a constant of the constant of t
```



```
GBox<Integer> intBox = new GBox<>(1);
GBox box = intBox;
```



```
GBox box = new GBox(1);
67
               GBox<Integer> intBox = box;
68
69
70
               GBox<Integer> intBox0 = new GBox<>(1);
               GBox box0 = intBox0;
               box.setValue(4);
```



Сообщения об ошибках unchecked

```
Unchecked assignment: 'ru.gb.jdk.three.Main.GBox' to 'ru.gb.jdk.three.Main.GBox<java.lang.Integer>'
JDKit
Unchecked call to 'setValue(T)' as a member of raw type 'ru.gb.jdk.three.Main.GBox'
 public void setValue(
JDKit
ivan-igoravich@MacBook-Pro-Ivan JDKit % javac -Xlint:unchecked src/ru/gb/jdk/three/Main.java
        GBox box = new GBox(1);
```







Обобщённые методы







Обобщённые методы

```
62 @
          private static <T> void setIfNull(GBox<T> box, T t) {
              if (box.getValue() == null) {
                  box.setValue(t);
68
          public static void main(String[] args) {
              GBox<Integer> box = new GBox<>(null);
              setIfNull(box, 13);
70
              System.out.println(box.getValue());
              GBox<Integer> box0 = new GBox<>(1);
              setIfNull(box0, 13);
              System.out.println(box0.getValue());
```



Ответьте на вопросы сообщением в чат

Вопросы:

- Обобщения это способ создания общих
 - а. классов для разных пакетов;
 - **b.** алгоритмов для разных типов данных;
 - с. библиотек для разных приложений.
- Что именно означает буква в угловых скобках
 - **а.** название обобщённого класса;
 - **b.** имя класса, с которым будет работать обобщение;
 - с. название параметра, используемого в обобщении.
- Возможно ли передать обобщённым аргументом примитивный тип?
 - **а.** да
 - **b.** нет
 - с. только строку







Ограниченные параметры типа

Bounded type parameters позволяют ограничить типы данных, которые могут быть использованы в качестве параметров. Использование bounded type parameters в Java является хорошей практикой, которая позволяет более точно определить используемые типы данных и обеспечивает более безопасный и читаемый код.



Ограниченные параметры типа

```
Main.java
           private static class BBox<V extends Number> {
62
               public V getValue() {
                   return value;
64
               public void setValue(V value) {
66
                   this.value = value;
               private V value;
69
```



Ограниченные параметры типа

```
public static void main(String[] args) {
                                                                       BBox<Integer> integerBBox = new BBox<>();
private static <T extends Number> void setIfNull(BBox<T> box, T t) {
                                                                       BBox<String> stringBBox = new BBox<>();
   if (box.getValue() == null) {
      box.setValue(t);
                                                                       setIfNull(integerBBox, 4);
                                                                       setIfNull(stringBBox, "hello");
public static void main(String[] args) {
   BBox<Integer> integerBBox = new BBox<>();
               class Bird{}
               interface Animal{}
               interface Man{}
               class CBox<T extends Bird & Animal & Man> {
                      // ...
```



Обобщения, исследования и дочерние типы

Integer является Object

```
public static void main(String[] args) {
    Object someObject;
    Integer someInteger = new Integer(13);
    someObject = someInteger;
    System.out.println(someObject);
```



Обобщения, исследования и дочерние типы

```
private static void someMethod(Number n) { /* ... */ }

public static void main(String[] args) {

someMethod(new Integer(10));

someMethod(new Double(10.1));
```





Обобщения, исследования и дочерние типы

Наследование не работает в дженериках Java так, как оно работает в обычной Java.

```
private static void boxTest(GBox<Number> n) { /* ... */ }

public static void main(String[] args) {

boxTest(new GBox<Number>(10));

boxTest(new GBox<Integer>(1));

boxTest(new GBox<Float>(1.0f));

public static void main(String[] args) {

boxTest(new GBox<Number>(10));

boxTest(new GBox<Float>(1.0f));
```



Обобщения, исследования и дочерние типы

```
@
            private static <T extends Number> void setIfNull(BBox<T> box, T t) {...}
            private static void someMethod(Number n) { /* ... */ }
            private static void boxTest(GBox n) { /* ... */ }
84
85
            public static void main(String[] args) {
                boxTest(new GBox<Number>(10));
                boxTest(new GBox<Integer>(1));
                boxTest(new GBox<Float>(1.0f));
                someMethod(new Integer(10));
                someMethod(new Double(10.1));
```



```
@
            private static <T extends Number> boolean compare(T src, T dst) {
                return src.equals(dst);
90
            public static void main(String[] args) {
                System.out.println(compare(1, 1.0f));
                System.out.println(compare(1.0f, 1.0f));
                System.out.println(compare(1, 1));
    ru.gb.jdk.three.Main
     /Library/Java/JavaVirtualMachines/liberica-jdk-11.jdk/Contents/Hom
    false
    true
     true
```



```
public static void copyTo(ArrayList src, ArrayList dst) {
    for (Object o : src) dst.add(o);
}

public static void main(String[] args) {
    ArrayList<Integer> ial = new ArrayList<>(Arrays.asList(1, 2, 3));
    ArrayList<Number> nal = new ArrayList<>(Arrays.asList(1f, 2, 3.0));
```



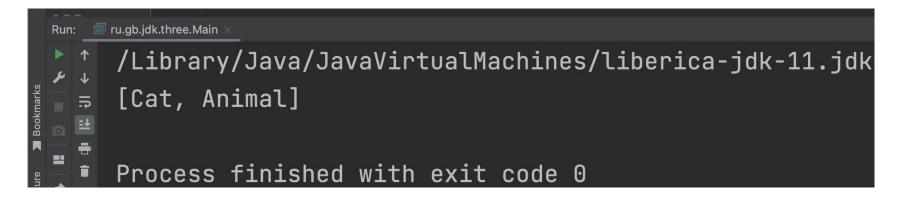
```
public static void copyTo(ArrayList src, ArrayList dst) {
           for (Object o : src) dst.add(o);
       public static void main(String[] args) {
           ArrayList<Integer> ial = new ArrayList<>(Arrays.asList(1, 2, 3));
           ArrayList<Number> nal = new ArrayList<>(Arrays.asList(1f, 2, 3.0));
           System.out.println(ial);
           System.out.println(nal);
           copyTo(ial, nal);
           System.out.println(nal);
           copyTo(nal, ial);
           System.out.println(ial);
[1, 2, 3]
[1.0, 2, 3.0]
[1.0, 2, 3.0, 1, 2, 3]
[1, 2, 3, 1.0, 2, 3.0, 1, 2, 3]
```





```
@
             public static void copyTo(ArrayList src, ArrayList dst) { for (Object o : src) dst.add(o); }
     0
             private static class Animal {
                 protected String name;
                 protected Animal() { this.name = "Animal"; }
98 0
                 @Override public String toString() { return name; }
             private static class Cat extends Animal {
                 protected Cat() { this.name = "Cat"; }
104
             public static void main(String[] args) {
                 ArrayList<Cat> cats = new ArrayList<>(Arrays.asList(new Cat()));
                 ArrayList<Animal> animals = new ArrayList<>(Arrays.asList(new Animal()));
                 copyTo(animals, cats);
                 System.out.println(cats);
```







```
100
               private static class Cat extends Animal {
                   protected Cat() { this.name = "Cat"; }
                   public void voice(){ System.out.println("meow"); }
               public static void main(String[] args) {
                   ArrayList<Cat> cats = new ArrayList<>(Arrays.asList(new Cat()));
                   ArrayList<Animal> animals = new ArrayList<>(Arrays.asList(new Animal()));
                   copyTo(animals, cats);
                   System.out.println(cats);
 110
                   cats.get(1).voice();
```



```
System.out.println(cats);
                 cats.get(1).voice();
     ru.gb.jdk.three.Main
Run:
     /Library/Java/JavaVirtualMachines/liberica-jdk-11.jdk/Contents/Home/bin/java -ja
     [Cat, Animal]
     Exception in thread "main" java.lang.ClassCastException Create breakpoint: class ru
         at ru.gb.jdk.three.Main.main(Main.java:110)
     Process finished with exit code 1
```



```
public static void main(String[] args) {
    ArrayList<Cat> cats = new ArrayList<>(Arrays.asList(new Cat()));
    ArrayList<Animal> animals = new ArrayList<>(Arrays.asList(new Animal()));
    copyTo(animals, cats);
    System.out.println(cats);
    cats.get(1).voice();
```



Выведение ТИПОВ







Выведение типов

Выведение типов — это возможность компилятора автоматически определять аргументы типа на основе контекста.

```
private static class Animal {...}

private static class Cat extends Animal implements Serializable {...}

private static <T> T pick(T first, T second) { return second; }

public static void main(String[] args) {

Serializable se1 = pick("d", new Cat());

Serializable se2 = pick("d", new ArrayList<String>());
```



Выведение типов

Выведение типов и обобщённые методы

```
public static <U> void addBox(U u, List<Box<U>> boxes){
App.<Cat>addBox(new Cat("Kusya"), catsInBoxes);
  addBox(new Cat("Kusya"), catsInBoxes);
```

Выведение типов и создание экземпляра обобщённого класса, бриллиантовая операция

Выведение типа и обобщённые конструкторы обобщённых и необобщённых классов

```
public class Box<T> {
      <U> Box(U u) {
```











Выведение типов

Целевой тип выражения — это тип данных, который компилятор Java ожидает в зависимости от местоположения выражения.

```
public static class TBox<T> {
    public static final TBox EMPTY_BOX = new TBox<>();
    private T value;

public T getValue() { return value; }
    public void setValue(T value) { this.value = value; }
    static <T> TBox<T> emptyBox() {
        return (TBox<T>) EMPTY_BOX;
    }
}

public static void main(String[] args) {
    TBox<String> box = TBox.emptyBox();
```



Ответьте на вопросы сообщением в чат

Вопросы:

- Что из следующего является недопустимым?
 - a. ArrayList<? extends Number> all = new ArrayList<Number>();
 - b. ArrayList<? extends Number> al2 = new ArrayList<Integer>();
 - c. ArrayList<? extends Number> al3 = new ArrayList<String>();
 - d. Всё допустимо

параметры метода ArrayList<? extends T> src, ArrayList<? super T> dst вызов метода соруТо (cats, animals);

- Какой тип данных будет взят в качестве Т?
 - a. Animal
 - b. Cat
 - c. Object



Подстановочный символ (wildcard)









Подстановочный символ <?>

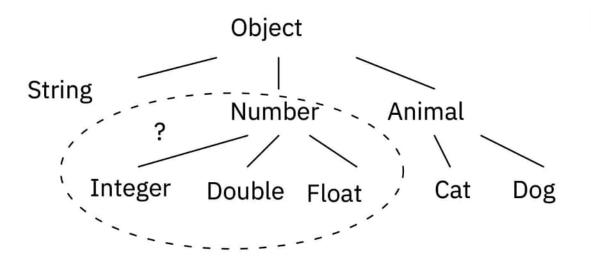
Подстановочный символ никогда не используется в качестве аргумента типа для вызова обобщённого метода, создания экземпляра обобщённого класса или супертипа

```
private static <?> T method(T first, T second) { return second; }

public static void main(String[] args) {
   TBox<String> b = new TBox<?>();
```

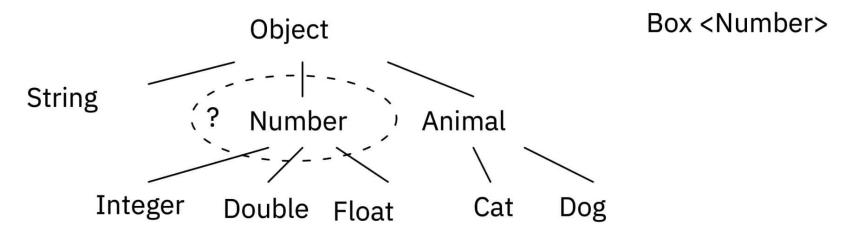






Box <? extends Number>







```
0
       private static class Animal {
           protected String name;
           protected Animal(String name) { this.name = name; }
           @Override public String toString() {
                return this.getClass().getSimpleName() + " with name " + name;
       private static class Cat extends Animal {
            protected Cat(String name) { super(name); }
       private static class Dog extends Animal {
            protected Dog(String name) { super(name); }
```



```
public static class TBox<T> {
                 public static final TBox EMPTY_BOX = new TBox<>();
                 private T value;
                 public T getValue() { return value; }
                 public void setValue(T value) { this.value = value; }
                 static <T> TBox<T> emptyBox() { return (TBox<T>) EMPTY_BOX; }
109 0
                 @Override public String toString() { return value.toString(); }
             private static class Animal {...}
             private static class Cat extends Animal {...}
             private static class Dog extends Animal {...}
             static void printInfo(TBox<? extends Animal> animalInBox){
                 System.out.println("Information about animal: " + animalInBox);
```



```
public static void main(String[] args) {
           TBox<Cat> catInBox = TBox.emptyBox();
           catInBox.setValue(new Cat("Vasya"));
           printInfo(catInBox);
           TBox<Dog> dogInBox = TBox.emptyBox();
           dogInBox.setValue(new Dog("Kusya"));
           printInfo(dogInBox);
ru.gb.jdk.three.Main
Information about animal: Cat with name Vasya
Information about animal: Dog with name Kusya
```



Неограниченный подстановочный символ <?>

- 1. У обобщённого типа используются только методы Object;
- 2. В методе используется только функциональность контейнера.

Hanpumep, часто используется тип Class<?>, потому что для Class<T> не используются методы T.

Важно! Box<Object> и Box<?> это не одно и тоже

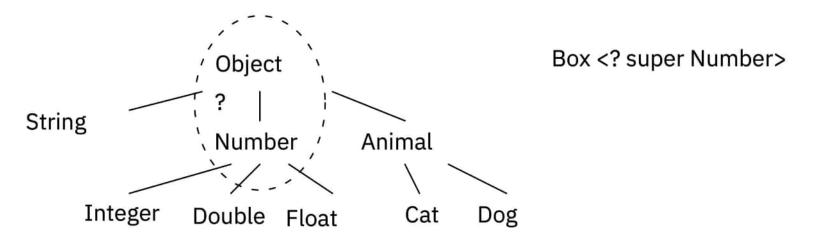


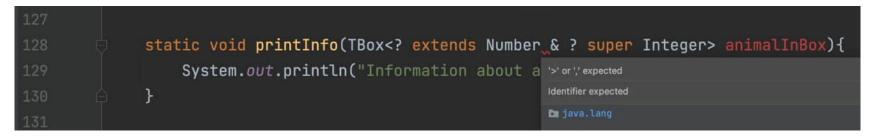


Неограниченный подстановочный символ <?>

```
static void printInfo(TBox<?> animalInBox){
    System.out.println("Information about animal: " + animalInBox);
static void printInfo(TBox<Object> animalInBox){
    System.out.println("Information about animal: " + animalInBox);
public static void main(String[] args) {
    TBox<Cat> catInBox = TBox.emptyBox();
    catInBox.setValue(new Cat("Vasya"));
    printInfo(catInBox);
                              TBox <Object>
    TBox<Dog> dogIn
    dogInBox.setVal
                     Main. TBox<Main. Cat> catInBox = TBox.emptyBox()
    printInfo(dogIn
```









```
static void printInfo(TBox<? super Animal> animalInBox){
    System.out.println("Information about animal: " + animalInBox);
public static void main(String[] args) {
    TBox<Cat> catInBox = TBox.emptyBox();
    catInBox.setValue(new Cat("Vasya"));
    printInfo(catInBox);
                            TBox <? super Animal>
    TBox<Dog> dog
                            TBox <Cat>
```



Подстановочный символ <?> и дочерние типы

```
private static class Animal {...}

private static class Cat extends Animal {...}

private static class Dog extends Animal {...}

private static class Dog extends Animal {...}

public static void main(String[] args) {

Cat cat = new Cat("Vasya");

Animal animal = cat;

134
```



Подстановочный символ <?> и дочерние типы

```
private static class Animal {...}

private static class Cat extends Animal {...}

private static class Dog extends Animal {...}

private static class Dog extends Animal {...}

public static void main(String[] args) {
    Cat cat = new Cat("Yasya");
    Animal animal = cat;

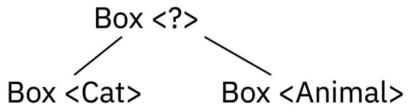
TBox<Cat> catInBox = new TBox<>();
    TBox<Animal> animalInBox = catInBox; // Incompatible types

Required type: TBox <Animal>
    Provided: TBox<Cat> TOP More actions. Tell

Change variable animalinBox type to TBox<Cat> TOP More actions. Tell

Change variable animalinBox type to TBox<Cat> TOP More actions. Tell

More actions. T
```



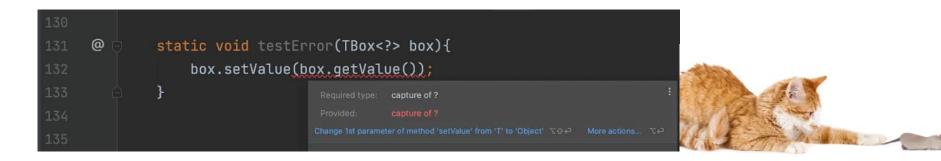


Подстановочный символ <?> и дочерние типы

```
0
            private static class Animal {...}
             private static class Cat extends Animal {...}
             private static class Dog extends Animal {...}
131
             public static void main(String[] args) {
                 Cat cat = new Cat("Vasya");
                 Animal animal = cat;
                 TBox<? extends Cat> catInBox = new TBox<>();
                 TBox<? extends Animal> animalInBox = catInBox; // OK
```



Захват подстановочного символа и вспомогательные методы





Захват подстановочного символа и вспомогательные методы

```
@
        static void testError(TBox<?> box){
            box.setValue(box.getValue());
                            Required type: capture of ?
        private static <T> void testErrorHelper(TBox<T> box){
            box.setValue(box.getValue());
        static void testError(TBox<?> box){
            testErrorHelper(box);
```



Руководство по использованию подстановочного символа

Bходная переменная. Предоставляет данные для кода. Для метода copy(src, dst) параметр src предоставляет данные для копирования, поэтому он считается входной переменной.

Выходная переменная. Содержит данные для использования в другом месте. В примере copy(src, dst) параметр dst принимает данные и будет считаться выходной переменной.

- Входная переменная определяется с ограничением сверху
- Выходная переменная определяется с ограничением снизу
- Если ко входной переменной можно обращаться только как к Object неограниченный подстановочный символ.
- Если переменная должна использоваться как входная и как выходная одновременно, НЕ использовать подстановочный символ.
- Не использовать подстановочные символы в возвращаемых типах



Ответьте на вопросы сообщением в чат

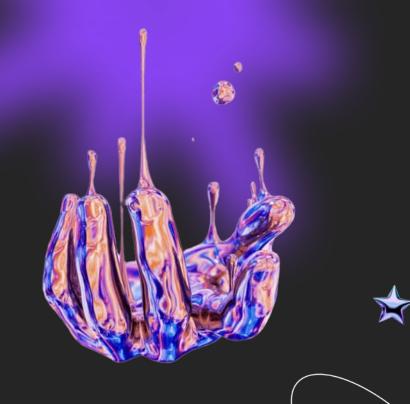
Вопросы:

- Ограниченный снизу подстановочный символ позволяет передать в качестве аргумента типа
 - а. только родителей типа;
 - **b.** только наследников типа;
 - с. сам тип и его родителей;
 - d. сам тип и его наследников.
- Конструкция <? super Object>
 - а. не скомпилируется;
 - **b.** не имеет смысла;
 - с. не позволит ничего передать в аргумент типа;
 - d. не является чем-то необычным.





Стирание типа (Type Erasure) и загрязнение кучи







Стирание типа (Type Erasure)

- заменяет все параметры типа их границами или Object.
- вставляет приведение типов.
- генерирует связующие методы.
- обеспечивает отсутствие новых классов для параметризованных типов.





Стирание типа в обобщённых методах

```
private static <T> void setIfNull(TBox<T> box, T t)
                   if (box.getValue() == null) {
                       box.setValue(t);
                                                    private static <>> void setIfNull(
                                                       @NotNull > Main.TBox< > box,
                                                     JDKit
144
              private static void setIfNull(TBox<Object> box, Object t) {
                   if (box.getValue() == null) {
                       box.setValue(t);
```



Стирание типа в обобщённых методах

- Материализуемые типы (reifiable types) это типы, информация о которых полностью доступна во время выполнения
- Нематериализуемые типы (Non-reifiable types) это типы, информация о которых удаляется во время компиляции стиранием типов





Загрязнение кучи (Heap pollution)

Загрязнение кучи (heap pollution) возникает, когда переменная параметризованного типа ссылается на объект, который не является параметризованным типом.

Такая ситуация возникает, если программа выполнила операцию, которая генерирует unchecked warning.

Предупреждение unchecked warning генерируется, если правильность операции с параметризованным типом не может быть проверена.









Нельзя создавать экземпляры обобщённых типов с примитивными типами в качестве аргументов типа.

```
155
156 TBox<int> box = new TBox<>();
157
```





Нельзя создавать экземпляры параметров типа



Нельзя объявлять статические поля с типом параметра типа.

```
149
                                                                                                                                                                                                                       public class SBox<T> {
                                                                                                                                                                                                                                                                                        private static T value;
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        Static declarations in inner classes are not supported at language level '11'
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        Upgrade JDK to 16+ \\Cdot \Cdot \Cd
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         ⑤ ru.gb.jdk.three.Main.SBox<T>
     154
   155
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        JDKit
```



Нельзя использовать приведения типа или instanceof с параметризованными типами

```
163

164

TBox<Integer> box1 = new TBox<>();

165

TBox<Number> box2 = (TBox<Number>) box1;

166
```



Невозможно создавать массивы параметризованных типов.

```
159
160
161
161
162
163
163
164
165
165
166

Object[] stringLists = new TBox<String>[];
// compilation error, but let's say it's possible
stringLists[0] = new TBox<String>(); // OK
stringLists[1] = new TBox<Integer>(); // here should be
// an ArrayStoreException exception,
// but the runtime cannot notice it.
```



Нельзя создавать, ловить (catch) или бросать (throw) объекты параметризованных типов

```
// Extends Throwable non-direct
class MathException<T> extends Exception { /* ... */ } // compilation error.
// Extends Throwable directly
class QueueFullException<T> extends Throwable { /* ... */ // compilation error
    public static <T extends Exception, J> void execute(TBox<J> box) {
        try {
           J j = box.getValue();
        } catch (I e) { // compilation error
    class Parser< extends Exception> {
        public void parse(File file) throws T { // OK
```



Нельзя перегружать метод так, чтобы формальные параметры типа стирались в один и тот же сырой тип.

```
private static <T> void setIfNull(TBox<T> box, T t)
                      if (box.getValue() == null) {
                                                            'setIfNull(TBox<T>, T)' clashes with 'setIfNull(TBox<Object>, Object)'; both methods have same erasure
                           box.setValue(t);
                                                            private static <>> void setIfNull(
                                                               @NotNull > Main.TBox< > box,
                                                            JDKit
144
       @
                 private static void setIfNull(TBox<Object> box, Object t) {
                      if (box.getValue() == null) {
                           box.setValue(t);
```



На этом уроке

- **х**Обобщённое программирование •
- ★Diamond operator
- **у**•Обобщённые методы
- 🖈 Подстановочные символы (Wildcards)
- уваничения сверху и снизу
- **★**Выведение типов и целевые типы
- **★**Стирание типа
- **у**Загрязнение кучи



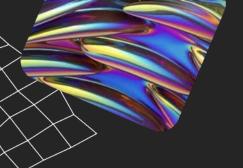


Практическое задание

Написать метод, который меняет два элемента массива местами. (массив может быть любого ссылочного типа);

Большая задача:

- а. Есть классы Fruit -> Apple, Orange; (больше не надо)
- b. Класс Вох в который можно складывать фрукты, коробки условно сортируются по типу фрукта, поэтому в одну коробку нельзя сложить и яблоки, и апельсины; Для хранения фруктов внутри коробки можете использовать ArrayList;
- с. Сделать метод getWeight() который высчитывает вес коробки, зная количество фруктов и вес одного фрукта (вес яблока 1.0f, апельсина 1.5f, не важно в каких единицах);
- d. Внутри класса коробки сделать метод compare, который позволяет сравнить текущую коробку с той, которую подадут в compare в качестве параметра, true если их веса равны, false в противном случае(коробки с яблоками мы можем сравнивать с коробками с апельсинами);
- е. Написать метод, который позволяет пересыпать фрукты из текущей коробки в другую коробку(помним про сортировку фруктов, нельзя яблоки высыпать в коробку с апельсинами), соответственно в текущей коробке фруктов не остается, а в другую перекидываются объекты, которые были в этой коробке.





Важно не количество знаний, а качество их. Можно знать очень многое, не зная самого нужного.

Л.Н.Толстой



