



Spring Data

Урок 5



Что будет на уроке сегодня

- 🖈 Базы данных
- 🖈 🛮 Spring Data: Обобщение и упрощение работы с базами данных
- 🖈 🛮 Конфигурации Spring Data
- 🖈 🛮 Техническое задание на разработку Spring приложения
- 📌 Проверка работы нашего приложения



Правильное хранение данных

Нам нужно думать о том, как организована наша база данных, какие типы данных мы храним, как они связаны друг с другом и как они будут использоваться.







Хранение данных в Java коллекциях

ArrayList HashMap





Когда хранение данных в коллекциях эффективно

Если у нас небольшое приложение для управления задачами, где одновременно работает только один пользователь, и все данные сбрасываются после завершения сессии, Java коллекции могут быть более быстрыми и эффективными в использовании, чем полноценная база данных.







Базы данных

Базы данных были специально созданы для эффективного хранения, поиска и изменения больших объемов данных.

Они предлагают функции, такие как транзакции, которые гарантируют целостность данных, и индексы, которые ускоряют поиск данных.







SQL базы данных

SQL базы данных, такие как PostgreSQL, MySQL и Oracle, используют структурированный язык запросов (SQL) для управления данными.

SQL (Structured Query Language) – это стандартный язык для работы с базами данных, который используется для создания, изменения, управления и извлечения данных из реляционных баз данных.







NoSQL базы данных

NoSQL базы данных, такие как MongoDB, Cassandra и Redis.

NoSQL (Not Only SQL) базы данных – это тип баз данных, который был разработан для обработки больших объемов данных, которые не могут быть эффективно обработаны с помощью традиционных реляционных баз данных.







Взаимодействие с базами данных: JDBC, JPA и Spring Data. Использование JDBC.

JDBC, или Java Database Connectivity, – это API, которое позволяет нам взаимодействовать с базами данных напрямую из Java кода.

С его помощью мы можем выполнять SQL-запросы и обрабатывать результаты.







Взаимодействие с базами данных: JDBC, JPA и Spring Data. Использование JDBC.

JPA представляет собой спецификацию, которая описывает, как взаимодействовать с базами данных на уровне объектов.

Она позволяет нам использовать базы данных как хранилище объектов, минуя необходимость прямого написания SQL-кода.







Взаимодействие с базами данных: JDBC, JPA и Spring Data. Использование JDBC.

Spring Data – это слой абстракции, который построен поверх JPA (или других технологий доступа к данным), и который автоматизирует много общего кода, который нам пришлось бы написать самим.



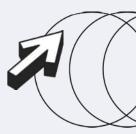


SPRING DATA. Spring Data Commons

Основой всего Spring Data является модуль Spring Data Commons.

Он предоставляет общие интерфейсы и классы, которые используются всеми остальными модулями Spring Data.









SPRING DATA. Spring Data JPA

Spring Data JPA – это модуль, который предоставляет поддержку для работы с SQL базами данных через JPA.

Он расширяет базовые интерфейсы Spring Data Commons и добавляет специфические для JPA функции, такие как поддержка JPQL (Java Persistence Query Language) и Specifications для динамического построения запросов.





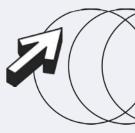


SPRING DATA. Spring Data MongoDB, Spring Data Redis

Spring Data MongoDB позволяет нам работать с документами MongoDB, как если бы это были обычные Java объекты.



A Spring Data Redis предоставляет поддержку для структур данных Redis, таких как списки, множества и отсортированные множества.







Репозитории

Репозитории в Spring Data – это как магазины данных для ваших Java объектов.

Они обеспечивают доступ к базе данных и помогают вам выполнять различные операции над данными без необходимости писать SQL или JPQL код.





Как создать репозиторий в Spring Data

Все, что вам нужно сделать, – это определить интерфейс, который наследуется от одного из базовых интерфейсов репозитория Spring Data, таких как CrudRepository или JpaRepository.

Так, если у нас есть сущность User, мы можем создать репозиторий для него следующим образом:

```
1 public interface UserRepository extends CrudRepository<User, Long> {
2 }
3
```



Создание пользовательских запросов

Если мы хотим найти всех пользователей с определенным именем, мы можем просто добавить метод с подходящим именем в наш репозиторий:

```
1 public interface UserRepository extends CrudRepository<User, Long> {
2    List<User> findByName(String name);
3 }
```



Создание пользовательских запросов

Для сложных или специфических запросов, которые не поддаются генерации из названий методов, можно использовать аннотацию @Query, чтобы задать свой собственный запрос на языке, поддерживаемом вашей базой данных.



Создание ЈРА классов

Вот пример простого ЈРА класса:

```
1 @Entity
2 public class User {
3
       ald
       @GeneratedValue(strategy=GenerationType.AUTO)
 5
       private Long id;
6
       private String name;
8
       private String email;
9
10
11 }
```



Создание ЈРА классов

В этом примере у нас есть класс User, который представляет пользователя нашего приложения.

- Аннотация @Entity на классе указывает, что этот класс является JPA сущностью и должен быть отображен на таблицу базы данных.
- Поле id отмечено аннотациями @Id и @GeneratedValue.
- Остальные поля класса будут отображены на колонки таблицы с теми же именами.



Аннотации для полей ЈРА классов



@Column

Позволяет задать имя колонки и другие параметры, такие как nullable и length.

2

@Temporal

Используется для указания типа даты/времени для поля java.util.Date или java.util.Calendar 3

@Enumerted

Указывает, что поле является перечислением.

4

- @OneToMany.
- @ManyToOne.
- @ManyToMany

эти аннотации используются для отображения отношений между сущностями.



Конфигурация Spring Data с помощью Java кода

Вот базовый пример конфигурации Spring Data на Java:

```
1 aConfiguration
2 @EnableJpaRepositories(basePackages =
  "com.example.myapp.repository")
3 @EnableTransactionManagement
4 public class JpaConfig {
5
6
     aBean
      public DataSource dataSource() {
8
      }
9
```



Конфигурация Spring Data с помощью Java кода

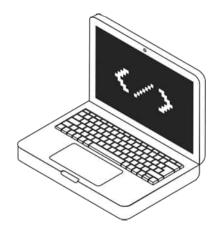
Вот базовый пример конфигурации Spring Data на Java (продолжение):

```
1 mBean
2 public LocalContainerEntityManagerFactoryBean entityManagerFactory() {
3 // создание и настройка фабрики EntityManager
4 }
5
6 mBean
7 public PlatformTransactionManager transactionManager() {
8 // создание и настройка менеджера транзакций
9 }
10 }
```



Конфигурация Spring Data с помощью Java кода

- @EnableJpaRepositories: Эта аннотация активирует создание репозиториев Spring Data.
- @EnableTransactionManagement: Эта аннотация включает поддержку управления транзакциями Spring.
- Методы, аннотированные @Bean, создают различные компоненты, необходимые для работы JPA.





Конфигурация Spring Data с помощью application.yaml

В файле application.yaml мы можем указать следующее:

```
1 spring:
   datasource:
      url: jdbc:mysql://localhost:3306/mydb
3
      username: user
      password: secret
6
   jpa:
      hibernate:
        ddl-auto: update
8
      show-sql: true
9
```



Конфигурация Spring Data с помощью application.yaml

- spring.datasource: Здесь мы указываем параметры подключения к базе данных, такие как URL, имя пользователя и пароль.
- spring.jpa.hibernate.ddl-auto: Этот параметр определяет, как Hibernate должен управлять схемой базы данных.
- spring.jpa.show-sql: Если этот параметр установлен в true, Hibernate будет показывать SQL запросы, которые он выполняет.



Создание Spring проекта

Перейдите на сайт Spring Initializr и выберите следующие параметры:

• **Project:** Maven Project

• **Language:** Java

• Spring Boot: Выберите последнюю стабильную версию

• **Project Metadata:** Введите информацию о своем проекте. Например:

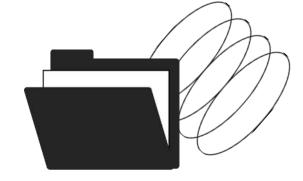
o **Group:** com.example

Artifact: mynotes

Name: MyNotes

• **Description:** A simple note management application

• Package Name: com.example.mynotes





Создание Spring проекта

Выбор зависимостей.

Теперь нам нужно выбрать зависимости, которые нам понадобятся для нашего проекта:

- Spring Web: Для создания веб-приложения с использованием Spring MVC.
- Spring Data JPA: Для работы с базой данных через JPA.
- Thymeleaf: Для создания веб-страниц нашего приложения.
- Spring Boot DevTools: Для автоматической перезагрузки приложения при изменении кода.
- PostgreSQL: Драйвер для нашей базы данных. Мы будем использовать postgres.



Поднятие PostgreSQL в Docker

Шаг 1: Создание файла Dockerfile

Вначале нам нужно создать файл Dockerfile, который опишет наш контейнер. Создайте новый файл с именем Dockerfile и добавьте в него следующий код:

```
1 FROM postgres:13.2-alpine
2 ENV POSTGRES_DB mynotes
3 ENV POSTGRES_USER mynotes
4 ENV POSTGRES_PASSWORD secret
5
```



Поднятие PostgreSQL в Docker

Шаг 2: Создание и запуск контейнера Docker

Теперь мы можем создать и запустить наш контейнер Docker. Откройте терминал, перейдите в директорию, где находится ваш Dockerfile, и выполните следующую команду:

1 docker build -t mynotes-db

Эта команда создаст новый образ Docker с именем "mynotes-db". После того, как образ будет создан, вы можете запустить контейнер с помощью следующей команды:

1 docker run --name mynotes-db -p 5432:5432 -d mynotes-db



Подключение к базе данных из Spring проекта

Теперь, когда у нас есть работающий контейнер с PostgreSQL, мы можем подключиться к нему из нашего Spring проекта. Для этого нам нужно добавить несколько строк в наш файл конфигурации application.yaml:

```
1 spring:
   datasource:
     url: jdbc:postgresql://localhost:5432/mynotes
3
      username: mynotes
5
      password: secret
6
   jpa:
      hibernate:
8
        ddl-auto: update
     show-sql: true
```



Класс модели Note

Начнем с создания класса Note, который будет представлять наши заметки. Этот класс будет простым POJO (Plain Old Java Object) с четырьмя полями: id, author, title, и content. Добавим в него геттеры и сеттеры для этих полей:

```
1 public class Note {
2  private Long id;
3  private String author;
4  private String title;
5  private String content;
6
7  // геттеры и сеттеры
8 }
```



JPA класс NoteEntity

Теперь перейдем к созданию JPA класса NoteEntity, который будет отображать наши заметки на таблицу базы данных. Он будет очень похож на класс Note, но с добавлением аннотаций JPA:

```
1 @Entity
2 @Table(name = "notes")
3 public class NoteEntity {
4     @Id
5     @GeneratedValue(strategy=GenerationType.IDENTITY)
6     private Long id;
7
8     @Column(nullable = false)
9     private String author;
10
```



JPA класс NoteEntity

```
aColumn(nullable = false)
11
       private String title;
12
13
       aColumn(nullable = false, length = 2000)
14
15
       private String content;
16
      // геттеры и сеттеры
17
18 }
```



JPA класс NoteEntity

В этом классе мы видим несколько важных аннотаций:

- **@Entity:** эта аннотация указывает, что класс является JPA сущностью.
- @Table: эта аннотация позволяет нам указать имя таблицы, на которую будет отображаться наш класс.
- **@Id и @GeneratedValue:** эти аннотации указывают, что поле id является идентификатором и его значение должно быть сгенерировано автоматически.
- **@Column:** эта аннотация позволяет нам указать параметры для колонки, соответствующей данному полю.



Создание интерфейса репозитория

Для нашего приложения нам понадобится репозиторий NoteRepository, который будет обеспечивать операции CRUD для нашего класса NoteEntity:

```
1 public interface NoteRepository extends JpaRepository<NoteEntity, Long> {
2 }
```

В этом интерфейсе мы указываем два параметра типа для JpaRepository: тип нашей сущности (NoteEntity) и тип идентификатора (Long). JpaRepository предоставляет нам множество полезных методов, таких как findAll(), findById(), save(), delete(), и т.д., без необходимости их реализовывать.



Добавление пользовательских методов в репозиторий

В дополнение к методам, предоставляемым JpaRepository, мы можем добавить свои собственные методы в репозиторий. Например, давайте добавим метод для поиска заметок по автору:

```
1 public interface NoteRepository extends JpaRepository<NoteEntity, Long> {
2    List<NoteEntity> findByAuthor(String author);
3 }
```



Создание интерфейса сервиса

Вначале, создадим интерфейс для нашего сервиса. Это хорошая практика, поскольку она делает наш код более гибким и тестируемым:

```
public interface NoteService {
   List<Note> getAllNotes();
   Note getNoteById(Long id);
   Note createNote(Note note);
   Note updateNote(Long id, Note note);
   void deleteNote(Long id);
}
```



Реализация интерфейса сервиса

Теперь создадим класс NoteServiceImpl, который будет реализовывать наш интерфейс NoteService:

```
1 aService
2 public class NoteServiceImpl implements NoteService {
      private final NoteRepository repository;
      @Autowired
      public NoteServiceImpl(NoteRepository repository) {
 6
          this.repository = repository;
      aOverride
10
      public List<Note> getAllNotes() {
11
          return repository.findAll();
12
13
```



Реализация интерфейса сервиса



Реализация интерфейса сервиса

```
1 @Override
      public Note updateNote(Long id, Note note) {
           Note existingNote = getNoteById(id);
           existingNote.setTitle(note.getTitle());
           existingNote.setContent(note.getContent());
           return repository.save(existingNote);
11
      a0verride
12
      public void deleteNote(Long id) {
13
           getNoteById(id);
           repository.deleteById(id);
17
19 }
```



Как это работает в Spring

Для этого нам нужно добавить новый тег в наш HTML-файл – <a>. Этот тег создает ссылку на другую страницу. Вот как это выглядит:



Создание класса контроллера

Для создания контроллера создадим новый класс NoteController и аннотируем его как @RestController. Это указывает Spring, что этот класс будет обрабатывать веб-запросы:

```
1 @RestController
 2 @RequestMapping("/api/notes")
 3 public class NoteController {
       private final NoteService service;
 5
      @Autowired
       public NoteController(NoteService service) {
           this.service = service;
10
11
12 }
```



Добавление методов контроллера

Теперь добавим методы в наш контроллер для каждой из операций, которые мы хотим поддерживать:

```
1 aGetMapping
 2 public List<Note> getAllNotes() {
       return service.getAllNotes();
 4 }
 6 @GetMapping("/{id}")
 7 public Note getNoteById(@PathVariable Long id) {
       return service.getNoteById(id);
 9 }
11 @PostMapping
12 public Note createNote(@RequestBody Note note) {
       return service.createNote(note);
13
14 }
```



Добавление методов контроллера

```
16 @PutMapping("/{id}")
17 public Note updateNote(@PathVariable Long id, @RequestBody Note note) {
18    return service.updateNote(id, note);
19 }
20
21 @DeleteMapping("/{id}")
22 public void deleteNote(@PathVariable Long id) {
23    service.deleteNote(id);
24 }
```



Добавление методов контроллера

Каждый из этих методов соответствует определенному типу HTTP-запроса (GET, POST, PUT, DELETE) и обрабатывает определенный тип операции.

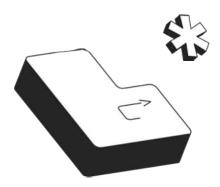
- @GetMapping, @PostMapping, @PutMapping и @DeleteMapping это специализированные версии аннотации @RequestMapping, которые указывают тип HTTP-запроса.
- **@PathVariable** используется для привязки части URL к параметру метода.
- @RequestBody используется для привязки тела запроса к параметру метода



Проверка работы приложения

Шаг 1: Запуск приложения

Сначала убедимся, что наше приложение запускается без ошибок. Если вы видите сообщение, что приложение успешно запущено и доступно по адресу http://localhost:8080, это хороший знак.





Проверка работы приложения

Шаг 2. Получение списка всех заметок: Отправьте GET-запрос к http://localhost:8080/api/notes. Вы должны получить список всех заметок, включая только что созданную.

Шаг 3. Обновление заметки: Отправьте PUT-запрос к http://localhost:8080/api/notes/{id}, где {id} – это ID заметки, которую вы хотите обновить. В теле запроса укажите новые данные для заметки, например:

```
1 {
2    "author": "New author",
3    "title": "New title",
4    "content": "New content"
5 }
6 |
```

В ответ вы должны получить обновленную заметку.



Проверка работы приложения

Шаг 4. Удаление заметки: Отправьте DELETE-запрос к http://localhost:8080/api/notes/{id}, где {id} – это ID заметки, которую вы хотите удалить. В ответ вы не должны получить тело сообщения, и при повторном запросе списка заметок удаленной заметки в нем быть не должно.

После выполнения этих шагов мы можем быть уверены, что наше приложение корректно работает с базой данных и выполняет все необходимые операции.









Спасибо за внимание

