

Trabalho Final de Linguagem de Programação

Na disciplina de Linguagem de Programação faremos um trabalho em 4 grupos (3 grupos de 4 pessoas, 1 grupo com 3), valendo dois pontos. Vocês terão até dia 04/09 para desenvolver seu projeto.

Nesse trabalho, vocês devem escolher um jogo feito em Javascript e criar a sua versão baseada nele. Vocês podem alterar a arte, os comandos, objetivos e tudo mais que julgarem necessário. Cada projeto deve ter pelo menos 4 modificações **significativas (com a criação de novas funções Javascript)**, além dos ajustes menores que vocês acharem válidos.

Ao terminarem seu trabalho, ele deve ser salvo em um repositório GitHub e compartilhado com o professor e a turma. No dia da apresentação, vocês devem mostrar seu jogo em funcionamento, comparando-o com o jogo base que tiverem usado.

Podem usar qualquer jogo que queiram e seja adequado ao ambiente escolar. No link abaixo, há algumas sugestões, mas vocês não precisam se limitar a elas. O uso de AI **não é permitido** durante esse projeto.

<https://github.com/proyecto26/awesome-jsgames>