

Simulação Prática de Desenvolvimento de Software

Dividam-se em 4 grupos e sorteiem qual metodologia ágil seu grupo ficará responsável:

Kanban, XP, LSD ou SAFe.

O cenário de trabalho é de uma empresa de software que está criando um aplicativo de transporte urbano. Os grupos devem usar suas respectivas metodologias ágeis para planejar e gerenciar o desenvolvimento do projeto. Cada grupo deve dividir-se em subfunções, como gerente de projeto, desenvolvedores, e testadores, conforme necessário pela metodologia que estão aplicando. Nesse primeiro momento, vocês devem montar apenas a estrutura básica do seu projeto e “populá-lo”, sem iniciar nenhum processo.

Criação da base da metodologia (20 min)

Grupo 1 (Kanban): Criar um quadro Kanban detalhado. Inclua colunas como "Backlog", "Em Progresso", "Em Revisão", "Teste" e "Concluído". Criar cartões de tarefas com descrições detalhadas, estimativas de tempo e critérios de aceitação. Planejar reuniões diárias de acompanhamento.

Grupo 2 (XP): Criar um plano de iteração com ciclos curtos (por exemplo, duas semanas). Definir histórias de usuário detalhadas, tarefas associadas e criar uma lista de práticas XP que serão usadas (programação em par, TDD, integração contínua). Planejar sessões de retrospectiva e reuniões diárias.

Grupo 3 (LSD): Identificar atividades de valor e não valor agregado. Criar um mapa de fluxo de valor para visualizar o processo e identificar desperdícios. Desenvolver estratégias para reduzir esses desperdícios. Criar um plano de entrega incremental.

Grupo 4 (SAFe): Planejar um Program Increment (PI) de oito a doze semanas. Definir o backlog do PI e planejar sprints de duas semanas. Identificar as equipes envolvidas e como elas vão colaborar.