

Trabalho Final de Experiência do Usuário

Esse trabalho vale um ponto na nossa disciplina e deve ser realizado individualmente. Cada aluno deve elaborar um protótipo original, podendo se basear superficialmente em designs já existentes, mas sem cópias de funcionalidades ou estilos prontos. O tema da aplicação pode ser definido por vocês e a originalidade das ideias/design serão fatores importantes no projeto. Todos os elementos devem ser feitos em sala, embora possam se basear naqueles montados nas últimas aulas.

Cada protótipo deve ter no **mínimo**:

1. 4 telas
2. Uma animação criada por você, exclusivamente para esse trabalho
3. Uma imagem que pode ser ampliada pelo toque do usuário
4. Um botão interativo

A entrega deve ser feita até o fim da aula de hoje, por meio do compartilhamento do seu projeto com o professor, no e-mail **rodrigo.rodrigues@prozeducacao.com.br**

Não esqueça de adicionar o seu nome no corpo do e-mail.

O uso de IA está **LIBERADO**, desde que não seja pedida a criação da ideia da aplicação, porções fundamentais ou grandes trechos da aplicação (nem mesmo para usar como base ou exemplo), podendo ser usada para funções ou trechos específicos.