

Trabalho final de Programação Mobile

Esse trabalho é individual e vale 2 pontos na nossa disciplina. Ele pode ser feito no App Inventor, Thunkable ou Kodular, fica à escolha de vocês, e deve se conectar a um banco de dados Firebase.

Vocês devem criar uma aplicação que simule um gerenciador de recursos humanos. Seu aplicativo e o banco de dados **precisam** se chamar pRHoz.

Seu aplicativo deve ter 3 telas:

1. Tela de boas-vindas: onde o nome do App e uma barra de progresso são mostrados. Depois da barra se preencher, a aplicação avança para a segunda tela. Caso o software que você tenha escolhido não possua uma barra de progresso, utilize um ícone de carregamento e avance automaticamente para a tela seguinte depois de 3 segundos na tela inicial;
2. Consulta de funcionários: Nessa tela, você deve ter uma caixa de texto para receber o nome do funcionário que deseja buscar (use o nome como ID no Firebase para facilitar sua vida), um botão buscar e os campos para exibição dos dados. Quando o botão de busca for clicado, os dados do funcionário devem ser buscados no Firebase e exibidos na tela. Crie um segundo botão, que nos permite apagar o funcionário pesquisado do banco de dados. Também adicione um botão para ir para a página de adição de funcionários, que nos levará para a página 3.
3. Cadastro de funcionários: Nessa tela, crie um conjunto de campos para inserir as informações do funcionário e um botão para enviá-las para o banco de dados.

Além dos conteúdos obrigatórios, lembrem de adicionar botões e menus que tornem o layout intuitivo e de fácil navegação, além de definir uma identidade visual que combine com seu produto.

Ao terminar seu projeto, chame o professor para mostrar seu trabalho. O prazo máximo para finalizar seu desenvolvimento é às 17:30, para haver tempo hábil de correção de todos os apps.

Vocês podem consultar seus projetos anteriores e os do professor, mas tudo deve ser feito do zero, sem reaproveitar projetos anteriores, ainda que parciais.

Bom trabalho!!