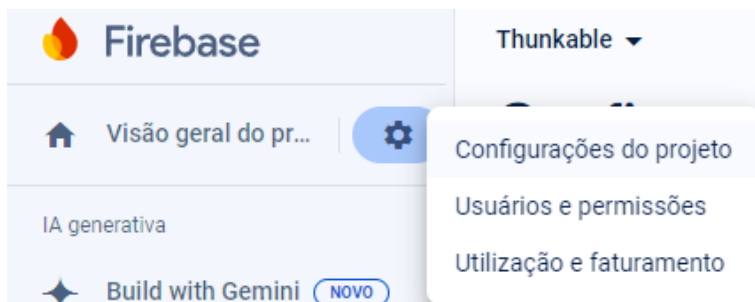


Crie um novo banco de dados no Firebase (caso não se lembre do processo, olhe a documentação da nossa Aula3).

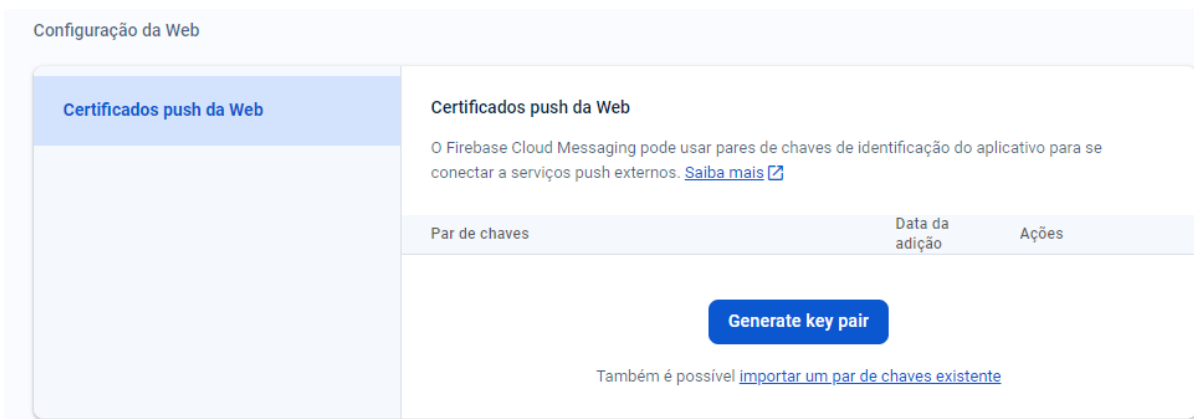
Adicione dois registros da forma que o professor mostrou, para servirem de base de testes.

Copie a URL do seu banco de dados e salve em um bloco de notas.

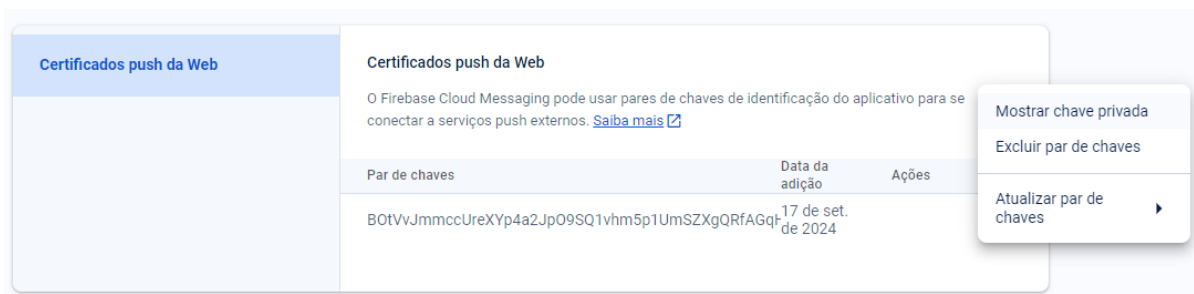
Em seguida, clique na engrenagem no canto superior esquerdo e selecione “Configurações do projeto”



Selecione a segunda aba, “Cloud Messaging” e clique no botão Generate key pair:



Ao lado da chave gerada, clique nos três pontos e selecione Mostrar chave privada, copie o valor gerado e salve no seu bloco de notas, essa é a sua **API Key**.



Para conectar seu banco de dados ao Thunkable, crie um novo projeto nele, selecione a opção Settings (com a engrenagem) no menu da esquerda. Role para baixo até encontrar o trecho Firebase Settings. No campo API Key, cole a chave que você salvou, e no campo Database URL, cole a URL do seu banco de dados:

🔥 Firebase Settings

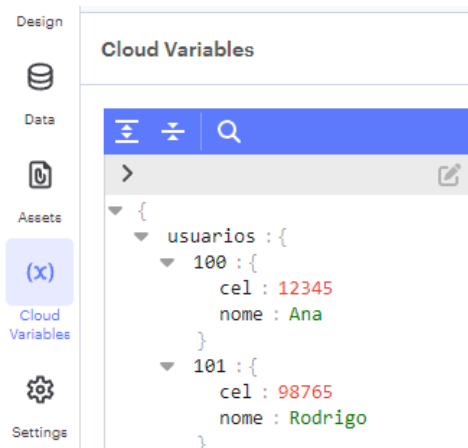
API Key

FJykXtTG7ABpSbnxHMiVDN_jUHD

Database URL

https://thunkable-ba07a-default-r

Para saber se funcionou, clique na opção acima de Settings, Cloud Variables. Depois de carregar, ela deve mostrar seu banco de dados com as entradas de teste.



Agora que o banco de dados está conectado, é hora de fazer a leitura dos dados. Crie um TextInput para receber o número de registro que você deseja ler, um botão para iniciar a leitura e campos para exibir os dados.

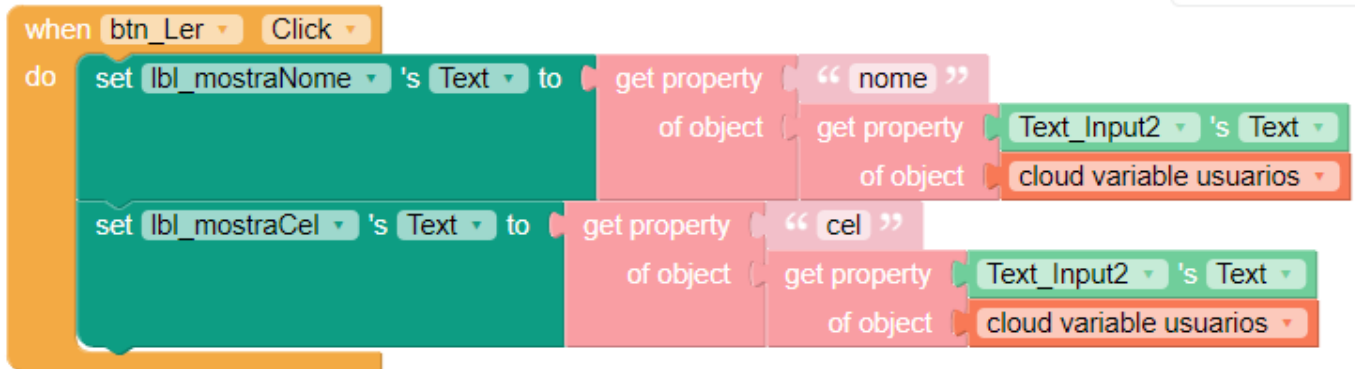
The UI mockup is set against a black background and includes the following elements:

- A white text input field with the placeholder text "Numero de registro".
- A blue rounded rectangular button with the text "Ler dados".
- A label "Nome" in white text next to a white rectangular input field.
- A label "Cel" in white text next to a white rectangular input field.

Para programar, a primeira coisa que você deve adicionar é uma cloud variable com o mesmo nome do primeiro nível do seu banco de dados. No exemplo, usamos “usuarios”:

initialize cloud variable usuarios

O bloco a seguir busca as propriedades do nosso banco de dados, sempre começando do nível mais específico para o mais geral. Assim sendo, começamos com “nome” e depois o registro, e completando com a variável “usuarios” ele lerá usuarios -> registro -> nome. Se houvessem mais camadas, elas seguiriam essa mesma lógica.

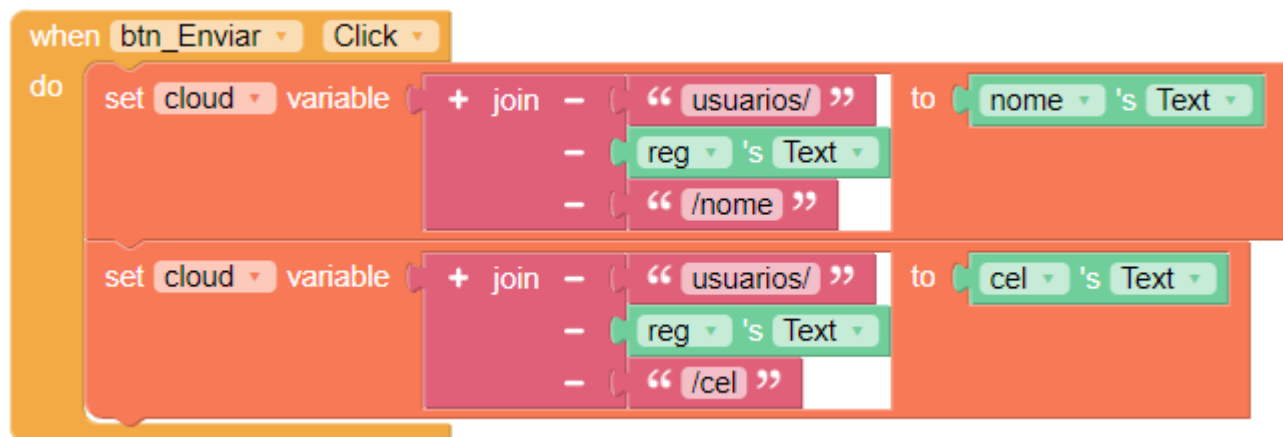


Agora, para adicionar novos registros no nosso banco de dados via Thunkable, faremos o seguinte:

Adicione 3 TextInput, um para Registro, um para nome e outro para Cel, e adicione um botão de envio:



Nos blocos, devemos alterar a variável da nuvem que se comunica com o BD, criando todo o caminho do banco de dados e preenchendo as propriedades com os dados digitados:



Agora é com você:

Adicione as funcionalidades de deletar e atualizar registros existentes.

Em seguida, crie uma aplicação onde juntamos as funcionalidades dessa aula e da anterior:

Ao digitar o nome de uma pessoa em um determinado campo, o telefone dela é buscado no banco de dados e usado para enviar uma mensagem. Se “**TODOS**” for digitado, o processo é feito para todos os telefones no banco de dados.