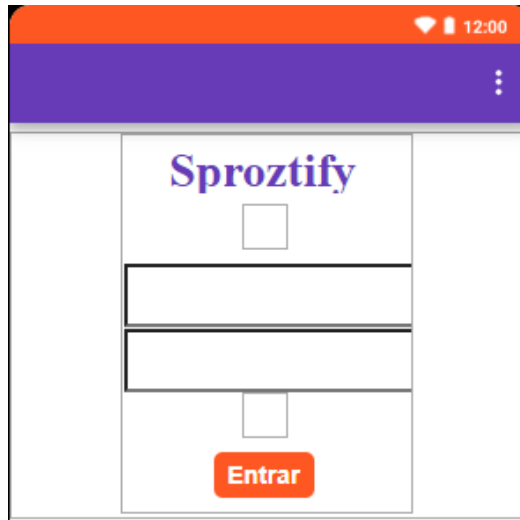
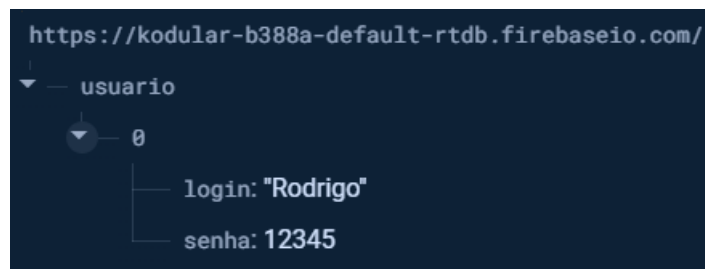


Sproztify

Crie uma tela inicial, com o nome da aplicação, campos de entrada de login e senha e um botão de entrada. Além disso, vá na aba Google e adicione o componente Firebase DB:



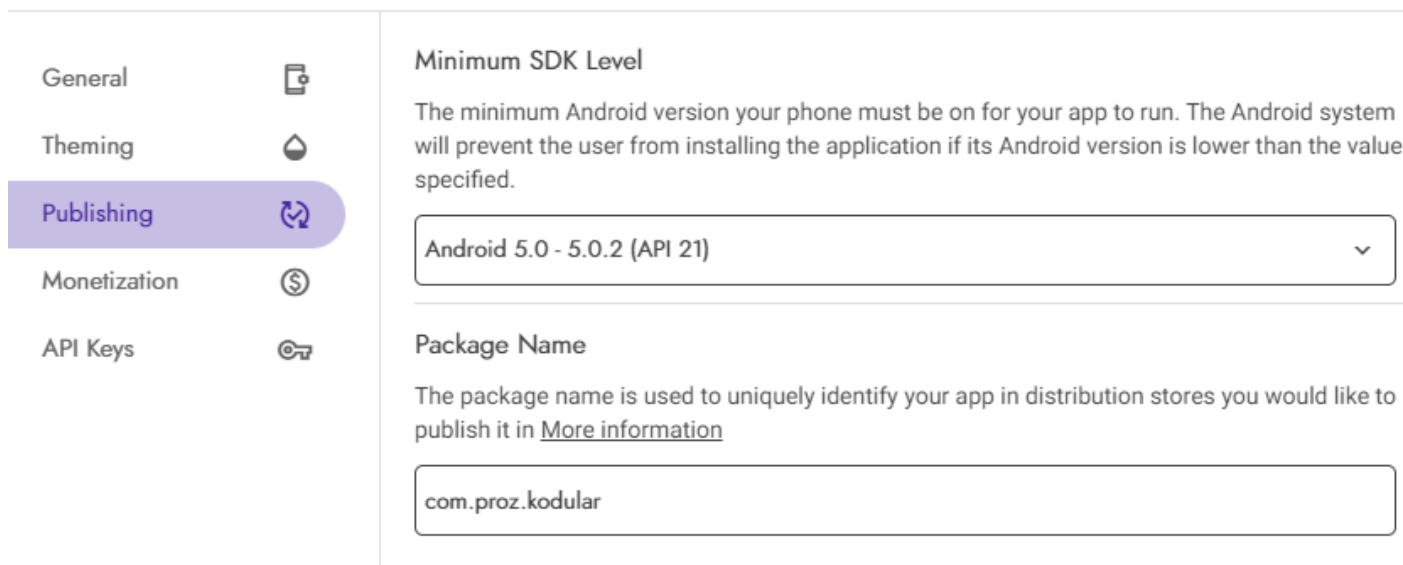
No Firebase, crie um novo banco de dados, seguindo o mesmo padrão visto na última aula, criando níveis hierárquicos e por fim criando as propriedades Login e Senha:



Em seguida, selecione a engrenagem no canto superior esquerdo do Firebase. Descendo até o fim da tela, clique no símbolo do Android. A seguinte tela vai ser mostrada:



O nome do pacote deve ser definido no Kodular, clicando na engrenagem no canto superior direito e então em Publishing. Coloque o mesmo nome no Firebase e no Kodular:



The screenshot shows the 'Publishing' tab selected in the left sidebar. The main area contains two sections: 'Minimum SDK Level' and 'Package Name'. The 'Minimum SDK Level' section has a dropdown menu set to 'Android 5.0 - 5.0.2 (API 21)'. The 'Package Name' section has a text input field containing 'com.proz.kodular'.

General

Theming

Publishing

Monetization

API Keys

Minimum SDK Level

The minimum Android version your phone must be on for your app to run. The Android system will prevent the user from installing the application if its Android version is lower than the value specified.

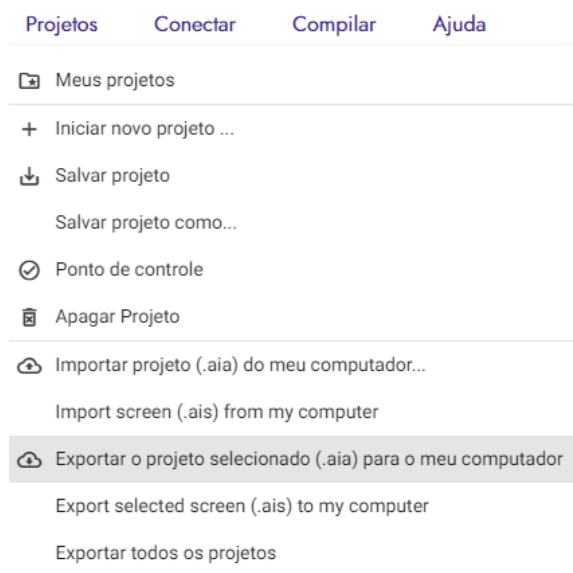
Android 5.0 - 5.0.2 (API 21)

Package Name

The package name is used to uniquely identify your app in distribution stores you would like to publish it in [More information](#)

com.proz.kodular

O apelido do App pode ser o que você preferir. Para gerar o Certificado de assinatura, você deve ir na aba Projetos e exportar seu projeto no Kodular...



The screenshot shows the 'Projetos' menu open. The menu items are: 'Meus projetos', '+ Iniciar novo projeto ...', 'Salvar projeto' (with a sub-option 'Salvar projeto como...'), 'Ponto de controle', 'Apagar Projeto', 'Importar projeto (.aia) do meu computador...' (with a sub-option 'Import screen (.ais) from my computer'), 'Exportar o projeto selecionado (.aia) para o meu computador' (with a sub-option 'Export selected screen (.ais) to my computer'), and 'Exportar todos os projetos'. The 'Exportar o projeto selecionado (.aia) para o meu computador' option is highlighted.

Projetos

Conectar

Compilar

Ajuda

Meus projetos

+ Iniciar novo projeto ...

Salvar projeto

Salvar projeto como...

Ponto de controle

Apagar Projeto

Importar projeto (.aia) do meu computador...

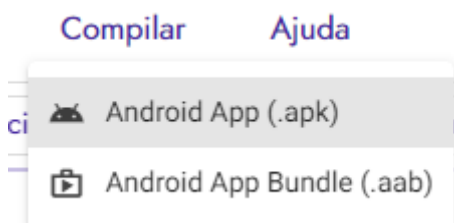
Import screen (.ais) from my computer

Exportar o projeto selecionado (.aia) para o meu computador

Export selected screen (.ais) to my computer

Exportar todos os projetos

... e depois Compilar na aba de mesmo nome:



The screenshot shows the 'Compilar' menu open. The menu items are: 'Android App (.apk)' and 'Android App Bundle (.aab)'. The 'Android App Bundle (.aab)' option is highlighted.

Compilar

Ajuda

Android App (.apk)

Android App Bundle (.aab)

Depois desses passos serem feito, atualize a página do Kodular, entre no projeto e clique no símbolo da sua conta no canto superior direito. O campo Keystore vai estar preenchido, e o valor dele deve ser colado no Firebase no campo do certificado. Clicando em Próxima, você terá a opção de baixar o arquivo de configuração, que você deve baixar. Em seguida, basta dar próximo para finalizar a configuração.

No Kodular, selecione o bloco Firebase DB e cole a URL do seu banco de dados no campo URL. Para encontrar o Firebase Token, abra o arquivo de configuração que você baixou na etapa anterior e copie o campo `current_key`:


```
{
  "project_info": {
    "project_number": "974819841367",
    "firebase_url": "https://kodular-b388a-default-rtdb.firebaseio.com",
    "project_id": "kodular-b388a",
    "storage_bucket": "kodular-b388a.appspot.com"
  },
  "client": [
    {
      "client_info": {
        "mobilesdk_app_id": "1:974819841367:android:eeb28b5cfae278fa6a1a12",
        "android_client_info": {
          "package_name": "com.proz.kodular"
        }
      },
      "oauth_client": [],
      "api_key": [
        {
          "current_key": "AIzaSyCQVeYyDG--aYnCB8imGGXv1IYrzTY40U4"
        }
      ]
    }
  ],
}
```

O campo Balde do Projeto deve receber o nome do nível hierárquico mais alto do seu projeto, no nosso exemplo, `usuario`:

Firebase_DB1 Propriedades

Common properties

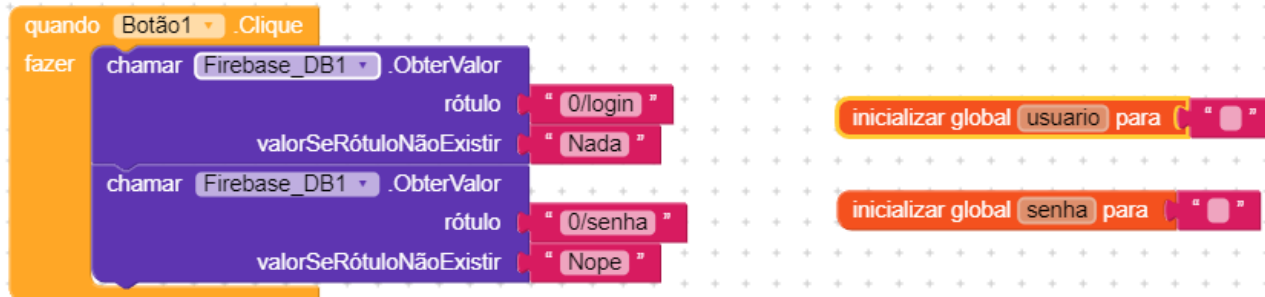
Firebase Token

Firebase URL 

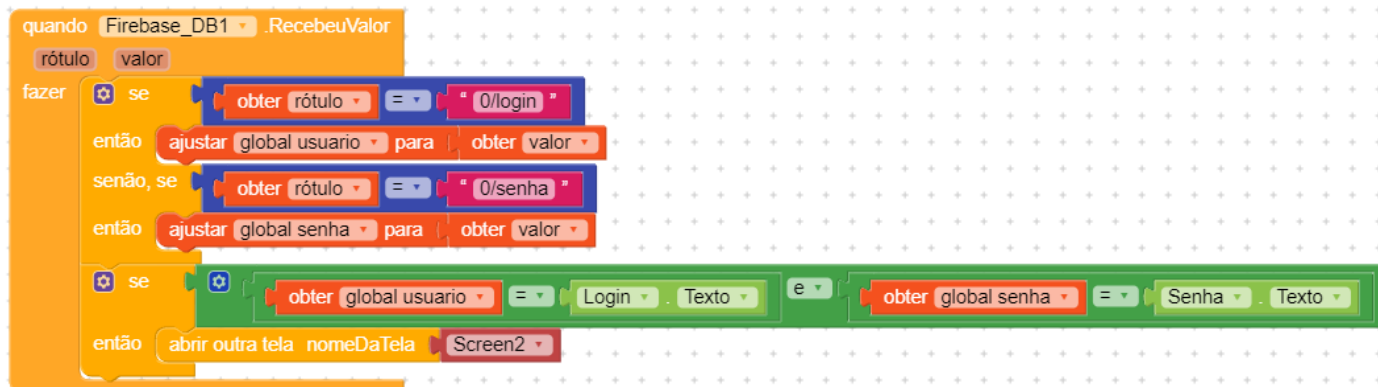
☐ Persistir

Balde do Projeto

Agora, para programar os blocos para fazer a leitura de dados no Firebase, eles devem receber os rótulos das propriedades dos objetos:



Quando as respostas do Firebase chegarem ao Kodular, devemos avaliar se vieram de login ou senha, gravar na variável adequada e então avaliar se estão de acordo com o valor esperado:



Agora, para a funcionalidade do nosso app: Iremos fazer um player de música.

Para isso, iremos precisar de adicionar uma imagem, um tocador e 3 botões para controle. Os ícones e as músicas teste podem ser baixados dos links a seguir:

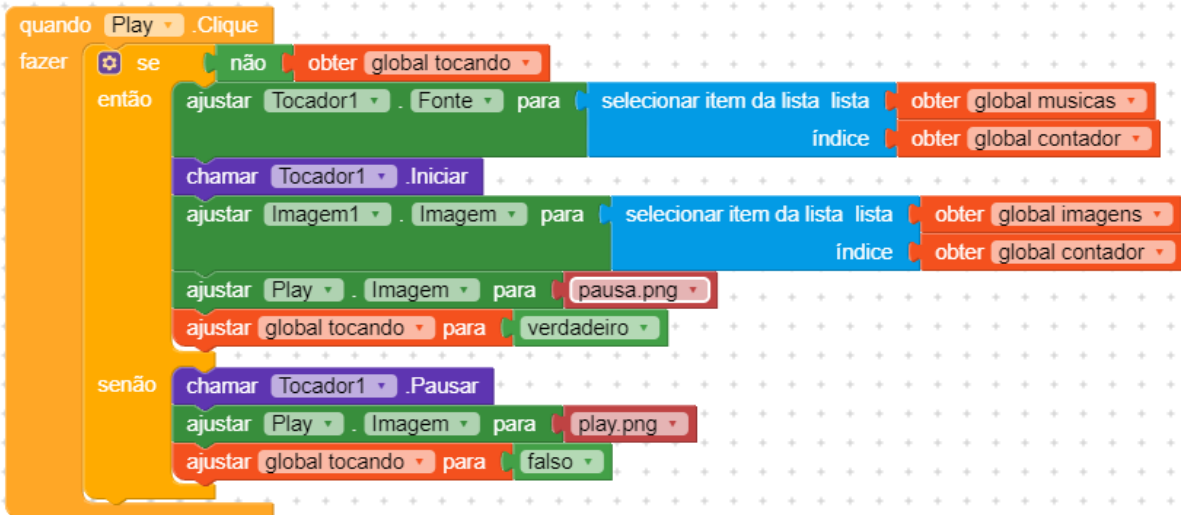
<https://www.flaticon.com/br/buscar?word=seta>

<https://stocktune.com/>

Na nossa aplicação, devemos fazer o upload das músicas e capas de albúns escolhidos, salvando tudo em listas:

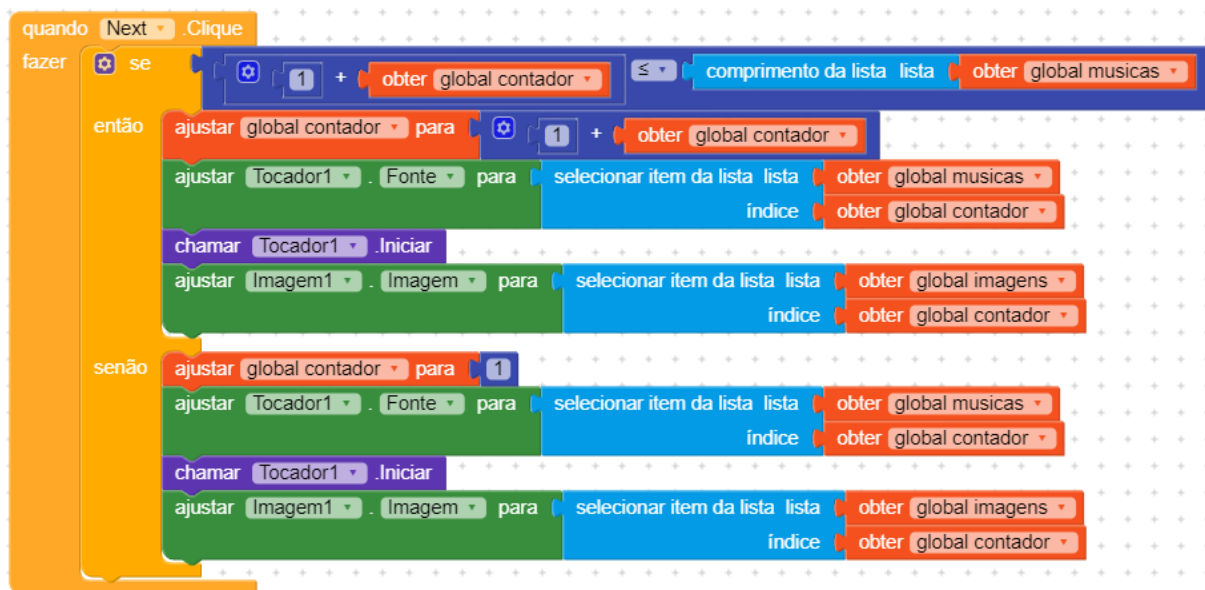


Depois, devemos configurar o Play:

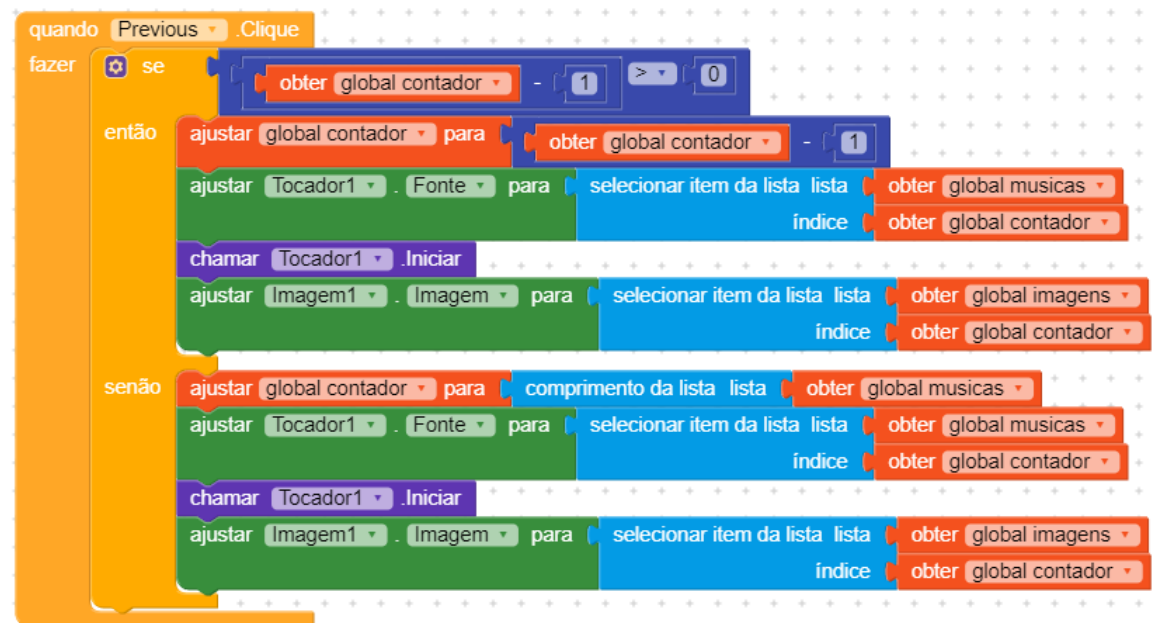


O

botão de próxima música:



E música anterior:



Agora é com você:

Adicione perfis diferentes para login e a opção do usuário adicionar músicas próprias à playlist.