

Thunkable

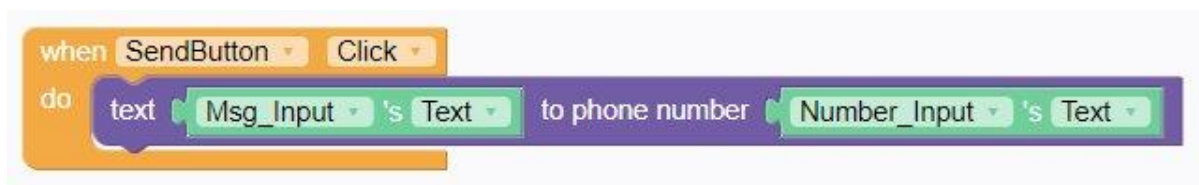
Hoje vamos criar uma aplicação de envio de mensagens, usando SMS, WhatsApp e email.



Para o envio do SMS, precisamos usar os componentes "Label", "Text Input" e "Button" como mostrado ao lado.

As cores e organização do design ficam a seu critério.

Para a programação dos blocos, precisamos usar o evento de clique no botão para chamar o componente Share, que vai receber os dados de envio dos TextInputs, como mostrado abaixo:



Agora basta testar sua aplicação enviando uma mensagem para seu colega (isso será feito via SMS, veja se seu plano de celular não vai executar nenhuma cobrança antes de efetuar esse passo).

Para melhorar seu aplicativo, podemos adicionar um segundo botão para fazer o envio por WhatsApp, conectando à API e mandando a mensagem. Para programar esse envio, você precisa montar os seguintes blocos:



E uma possível forma de enviar fotos é utilizando o bloco Share, como mostrado a seguir:



Uma vez que sua aplicação esteja testada funcionando corretamente, é hora de incrementá-la:

Busque maneiras de enviar emails e fazer ligações "comuns" pelo celular.

Depois, crie uma tela inicial com uma simulação de login e senha.