## Sistemas Inteligentes - Trabalho

Esse trabalho deve ser feito em grupos de 3 ou 4 alunos e vale 1 ponto na nossa disciplina.

Vocês devem criar um website com pelo menos 3 páginas, falando a respeito do uso de inteligência artificial na programação, o que são redes neurais, quais são seus tipos e para que cada um deles serve

(conteúdo visto na última aula e disponível no link

https://github.com/Kobaldo/SistemasInteligentes/blob/main/Slides%20-

%20Sistemas%20Inteligentes/Tema05SistemasInteligentesDesenvolvimentodeSistemasProzpptx.pdf).

Lembre-se de levar em consideração o layout e usabilidade do seu site.

Além disso, vocês devem criar um chatbot no Landbot (<a href="https://landbot.io">https://landbot.io</a>) e integrá-lo ao seu site. Esse chatbot deve:

- 1. Apresentar a estrutura do site para o usuário
- 2. Tirar dúvidas do usuário
- 3. Oferecer comunicação por e-mail e enviar um e-mail de contato, caso aceito.

Vocês podem usar inteligência artificial para gerar partes dos códigos do seu site, mídias que serão usadas e pedir auxílio na integração do chatbot com sua aplicação.

Ao terminarem, chamem o professor para mostrarem seu projeto rodando.

## Como conectar o chatbot ao seu código:

- Acesse o Landbot e crie o chatbot seguindo as orientações dadas (caso não se lembrem como fazer, revejam o exercício da aula 3:
   https://github.com/Kobaldo/SistemasInteligentes/blob/main/Sistemas%20Inteligentes%20%E2%80%93%20Aula%203.pdf)
- Acesse as configurações de compartilhamento (Share) do Landbot, no centro superior da tela, e clique na opção Livechat.
- Copie o código fornecido pelo Landbot. Ele está salvo na variável "configURL"
- No arquivo Javascript do seu site, adicione a função de conexão:

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', () => {
  var myLandbot = new Landbot.Livechat({ configUrl: 'COLE SEU configUrl AQUI', });
```

• No arquivo HTML do seu site, antes de fazer a chamada do arquivo .js, importe a biblioteca do Landbot com a linha:

```
<script src="https://cdn.landbot.io/landbot-3/landbot-3.0.0.js"></script>
```

Pronto, seu Landbot está configurado para ser executado no seu website.