#### 题 3.2

#### 2. 分析下面的程序,写出其运行时的输出结果。

```
#include<iostream.h>
class Date
 {public:
    Date(int,int,int);
    Date(int,int);
    Date(int);
    Date();
    void display();
```

# 第3章 怎样使用类和对象 123



```
private:
    int month;
    int day;
    int year;
Date::Date(int m, int d, int y):month(m), day(d), year(y)
Date::Date(int m, int d):month(m), day(d)
 {year=2005;}
Date::Date(int m):month(m)
 {day=1;
  year = 2005;
Date::Date()
 \{month=1;
  day=1;
  year=2005;
void Date::display()
 {cout<<month<<"/"<<day<<"/"<<year<<endl;}
int main()
 (Date d1 (10, 13, 2005);
  Date d2(12,30);
  Date d3 (10);
  Date d4;
  dl.display();
  d2.display();
  d3.display();
  d4.display();
  return 0;
```

## 代码及运行结果:

```
| C- 221106_2app × | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > Book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > Book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > Book > C- 221106_2app > | Practice > HomeWork > H
```

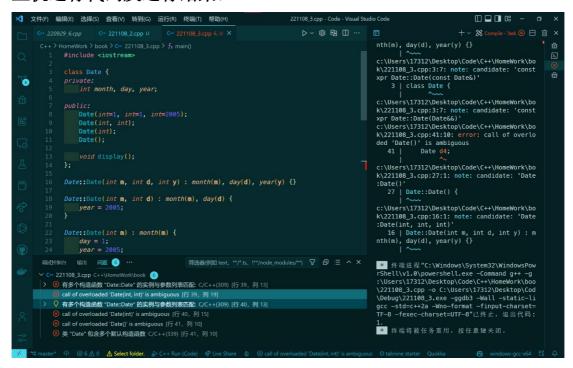
分析: 结果正确,符合预期。

3. 如果将第2题中程序的第4行改为用默认参数,即

Date(int=1,int=1,int=2005);

分析程序有无问题。上机编译,分析出错信息,修改程序使之能通过编译。要求保留上面一行给出的构造函数,同时能输出与第2题程序相同的输出结果。

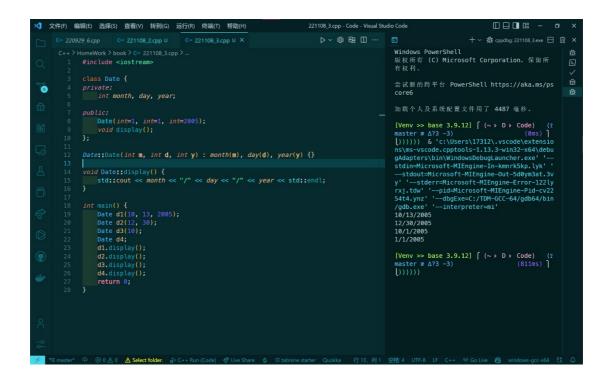
#### 上机运行代码及运行结果:



编译报错:主要错误为"有多个构造函数`Date::Date`的实例与参数列表匹配"

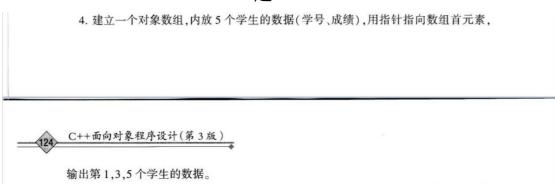
错误分析:为`Date::Date(int, int, int)`构造函数增添默认参数后,编译器在调用传入0、1、2、3个参数的构造函数时都会找到两个完全匹配的函数原型,从而使编译器无法完成重载解析的过程并报错,返回提示二义性错误的消息。

修改后代码及输出如图:



分析: 只需将其它三个构造函数删去即可,输出如图,可见其输出结果符合预期

题 3.4



分析:结果正确,符合预期。

5. 建立一个对象数组,内放5个学生的数据(学号、成绩),设立一个函数 max,用指向对象的指针作函数参数,在 max 函数中找出5个学生中成绩最高者,并输出其学号。

# 上机运行代码与运行结果:

分析:结果正确,符合预期。

```
6. 阅读下面程序,分析其执行过程,写出输出结果。
#include<iostream.h>
class Student
 {public:
    Student(int n, float s):num(n), score(s) { }
    void change(int n, float s) {num=n;score=s;}
    void display() {cout<<num<<" "<<score<<endl;}</pre>
  private:
    int num;
    float score;
  };
int main()
 (Student stud(101,78.5);
  stud.display();
  stud.change(101,80.5);
  stud.display();
  return 0;
```

分析:结果正确,符合预期。

#### 题 3.7

- 7. 将第 6 题的程序分别作以下修改,分析所修改部分的含义以及编译和运行的情况。
  - (1) 将 main 函数第 2 行改为

```
const Student stud(101,78.5);
```

- (2) 在(1)的基础上修改程序,使之能正常运行,用 change 函数修改数据成员 num 和 score 的值。
  - (3) 将 main 函数改为

```
int main()
{Student stud(101,78.5);
Student *p=&stud;
p->display();
p->change(101,80.5);
p->display();
return 0;
}
```

其他部分仍同第6题的程序。

第3章 怎样使用类和对象



(4) 在(2)的基础上将 main 函数第3行改为

```
const Student *p=&stud;
```

(5) 再把 main 函数第3行改为

```
Student * const p = & stud;
```

3.7(1)

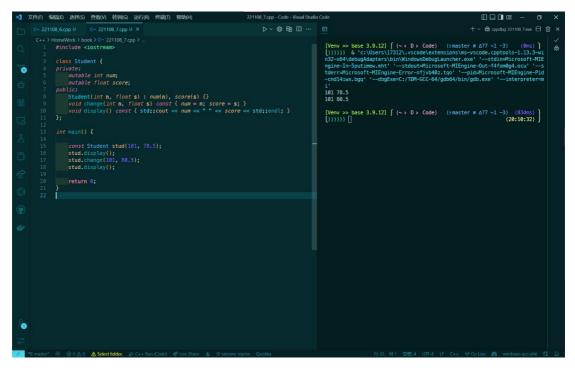
```
编辑(E) 选择(S) 查看(V) 转到(G) 运行(R) 终端(T) 帮助(H
                                                                                                                                                                       ▷ ∨ ⑧ ፡⊞ □ ··
C++ > HomeWork > book > C++ 221108 7.cpp > fx main(
        class Student {
private;
    int num;
    float score;
        public:
    Student(int n, float s) : num(n), score(s) {}
    void change(int n, float s) { num = n; score = s; }
    void display() { std::cout << num << " " << score <<</pre>
              const Student stud(101, 78.5);
stud.display();
stud.change(101, 80.5);
stud.display();
调试控制台 输出 POLYGLOT NOTEBOOK 问题 ⑥ JUPYTER 终端
                                                                                                                                                                                   ∇ @ ≡ ^ ×
✓ C·· 108_7.cpp \ ③
      🛿 passing 'const Student' a [行 16, 列 18]
     🚫 passing 'const Student' a [行 18. 列 18]
     221108_7.cpp C++\Home\Work\book 3
③ 对象含有与成员 函数 "Student:display" 不兼容的类型限定符 C/C++(1086) [行 16, 列 5]
     221108_7.cpp[行 16, 列 5]: 对象类型是: const Student
     ⊗ 对象含有与成员 函数 "Student::change" 不兼容的类型限定符 C/C++(1086)
     221108_7.cpp[行 17, 列 5]: 对象类型是: const Studen
      对象含有与成员 函数 "Student::display" 不兼容的类型限定符
     221108_7.cpp[行 18, 列 5]: 对象类型是: const Studen
```

分析:编译提示出错。本程序的错误主要有两点:

- 1. 题中主函数声明的对象 stud 被 const 限制符所限制,其内的属性(除非有 mutable 关键字修饰)将不再允许被更改,而在主函数中 stud 的成员函数 change()被调用,且该函数试图修改 stud 中属性的值,故报错
- 2. 同时,要想通过被 const 限制的对象 stud 调用其非静态成员函数时需要将该成员函数用 const 进行修饰。事实上,在调用一个对象的成员函数时,编译器将会隐式传入一个指向该对象本身的指针的常量,即 this 指针。但若一个对象声明时被 const 修饰,此时若直接调用该对象的普通成员函数时将会出现试图使用一个非常量指针指向常量的情况,显然在现今的标准中这是不合法的

行为,故编译器将会报错。若想要调用对象常量中的成员函数,则需要将想要调用的成员函数声明为常量成员函数,即在函数列表后、函数块前增加关键字 const,添加 const 关键字后,编译器将会在传入 this 指针之前将其转换为常量指针常量,从而this 指针能够正常传入,使函数正常运行。

#### 3. 3.7 (2)



分析:要使(1)中的程序能够正常运行,需要改动程序中两个地方

- 1. 分别在 Student 成员函数 change() 与 display() 参数列表后函数块之前加上 const 关键字进行修饰
- 2. 分别在 Student 中的属性 num 与 score 前加上 mutable 关键子 进行修饰

最终结果如图,运行结果符合预期

# 运行代码及运行输出如图:

```
| Various | Select | Milition | M
```

分析: 如图, 代码正常运行, 输出符合预期

#### 运行代码及运行结果如图所示:

```
#include <iostream>
      class Student {
      private:
          void change(int n, float s) { num = n; score = s; }
          void display() { std::cout << num << " " << score << std::endl; }</pre>
          Student stud(101, 78.5);
17
          p->display();
          p->change(101, 80.5);
          return 0;
         输出 调试控制台 终端 JUPYTER POLYGLOT NOTEBOOK
221108_7_3.cpp 1_Programing Language\Cpp\Practice\HomeWork\book 6
∨ 🔞 对象含有与成员 函数 "Student::display" 不兼容的类型限定符 C/C++(1086) [行 18, 列 5]
  221108_7_3.cpp[行 18, 列 5]: 对象类型是: const Student
  🔘 passing 'const Student' as 'this' argument discards qualifiers [-fpermissive] [行 18, 列 16]
✓ 図 对象含有与成员 函数 "Student::change" 不兼容的类型限定符 C/C++(1086) [行 19, 列 5]
   221108_7_3.cpp[行 19, 列 5]: 对象类型是: const Student
   ⊗ passing 'const Student' as 'this' argument discards qualifiers [-fpermissive] [行 19, 列 24]
✓ 図 対象含有与成员 函数 "Student::display" 不兼容的类型限定符 C/C++(1086) [行 20, 列 5]
   221108_7_3.cpp[行 20, 列 5]: 对象类型是: const Student
      passing 'const Student' as 'this' argument discards qualifiers [-fpermissive] [آج 20]
```

分析: p 为常量指针,程序员将无法通过一个常量指针对其指向的变量的值进行修改。同理与 3.7 (1),要想通过该常量指针调用其指向对象中的成员函数,需要将要调用的成员函数用 const 进行修饰。

#### 运行代码及运行结果如图:

分析:程序中 p 为指针常量,指针在声明后将不能指向其他地址,但通过该指针改变其指向的变量的值是被允许的,因此程序正常运行,运行结果符合预期

8. 修改第 6 题的程序,增加一个 fun 函数,改与 main 函数。改为在 fun 函数中调用 change 和 display 函数。在 fun 函数中使用**对象的引用**(Student &)作为形参。

## 上机运行代码及运行结果:

```
1_Programing Language > Cpp > Practice > HomeWork > book > C++ 221108_7_8.cpp > ...
      #include <iostream>
      class Student {
          void change(int n, float s) { num = n; score = s; }
          void display() { std::cout << num << " " << score << std::endl; }</pre>
      void fun(Student &stud) {
         stud.change(101, 80.5);
          stud.display();
          Student stud(101, 78.5);
           stud.display();
          return 0;
      输出 调试控制台
版权所有(C) Microsoft Corporation。保留所有权利。
安装最新的 PowerShell, 了解新功能和改进! https://aka.ms/PSWindows
加载个人及系统配置文件用了 1243 毫秒。
(base) PS D:\Program\Code> & 'c:\Users\KOBAYASHI\.vscode\extensions\ms-vscode.cpptools-1.12.4-
egs.ndk' '--stdout=Microsoft-MIEngine-Out-0u52tvgw.kis' '--stderr=Microsoft-MIEngine-Error-abnn.exe' '--interpreter=mi'
101 80.5
(base) PS D:\Program\Code>
```

分析:结果正确,符合预期。

10. 将例 3.13 程序中的 display 函数不放在 Time 类中,而作为类外的普通函数,然后分别在 Time 和 Date 类中将 display 声明为友元函数。在主函数中调用 display 函数, display 函数分别引用 Time 和 Date 两个类的对象的私有数据,输出年、月、日和时、分、秒。请读者自己完成并上机调试。

#### 题 3.11

11. 将例 3.13 中的 Time 类声明为 Date 类的友元类,通过 Time 类中的 display 函数引用 Date 类对象的私有数据,输出年、月、日和时、分、秒。

12. 将例 3.14 改写为在类模板外定义各成员函数。

```
1_Programing Language > Cpp > Practice > HomeWork > book > ← 221108_12.cpp > ♦ main()
      template <typename numtype>
      numtype Compare<numtype>::max() {
      template <typename numtype>
      numtype Compare<numtype>::min() {
      int main() {
          Compare<int> cmp1(3, 7);
          cout << cmp1.max() << " is the Maxium of two integers." << endl;</pre>
          cout << cmp1.min() << " is the Minium of two integers." << endl;</pre>
          Compare<float> cmp2(45.78, 93.6);
          cout << cmp2.min() << " is the Minium of two floats." << endl;</pre>
          Compare<char> cmp3('a', 'A');
          cout << cmp3.max() << " is the Maxium of two chars." << endl;</pre>
          cout << cmp3.min() << " is the Minium of two chars." << endl;</pre>
          return 0;
问题
      输出
            调试控制台
                      终端
                            JUPYTER POLYGLOT NOTEBOOK
版权所有(C) Microsoft Corporation。保留所有权利。
安装最新的 PowerShell, 了解新功能和改进! https://aka.ms/PSWindows
93.6 is the Maxium of two floats.
45.78 is the Minium of two floats.
a is the Maxium of two chars.
A is the Minium of two chars.
(base) PS D:\Program\Code>
```