



DC5290

Compilation Principle 编译原理

第四章 语法分析 (6)

郑馥丹

zhengfd5@mail.sysu.edu.cn

01 自顶向下分析 Top-Down Parsing 02 LL(1)分析 LL(1) Parsing 03 自底向上分析 Bottom-Up Parsing 04 LR分析 LR Parsing

2. LR(0)分析

- 小结——LR(0)分析过程
 - ① 对文法进行拓广:对文法G[S],增加一条产生式S'→S,拓广为文法G'[S']
 - ② 根据产生式构造LR(0)项目集: CLOUSRE函数和GOTO函数
 - ③ 根据项目集构造LR(0)DFA
 - ④ 根据LR(0)DFA构造LR(0)分析表
 - ⑤ 根据LR(0)分析表进行LR(0)分析

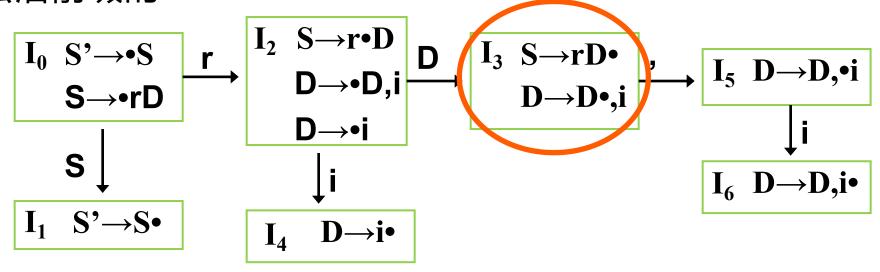
- 项目集中的冲突: 一个项目集中存在下列情况称为项目冲突:
 - 移进-归约冲突
 - ✓ 移进项目A→α•aβ和归约项目B→r•同在一个项目集中,当面临输入符a时, 不能确定移进a还是把r归约为B;

- 归约-归约冲突

✓ 归约项目A→β•和归约项目B→r•同在一个项目集中,不管面临什么输入符都不能确定把β归约为A还是把r归约为B。

一个文法的LR(0)项目集规范族中的项目集不存在移进-归约冲突,也不存在归约-归约冲突时,称该文法为LR(0)文法。

- 例: 文法G'[S']: (0) S'→S (1) S→rD (2) D→D,i (3) D→i
- · 识别文法活前缀的DFA:



不管面临什么输 入符号,都归约

当面临输入为","
时,移进

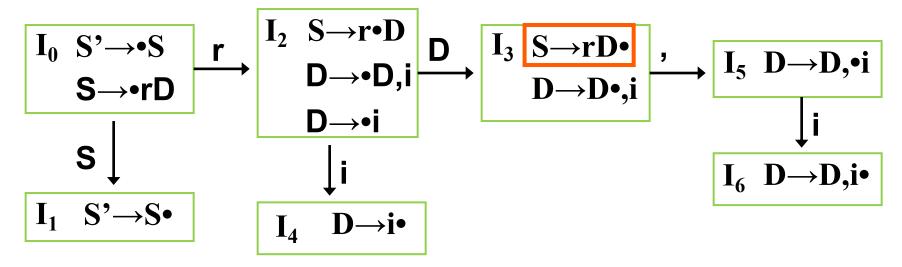
在项目集 I_3 中S→rD•为**归约项目**,D→D•,i为**移进项目**,**存在移进-归约冲突**,该文法不是LR(0)文法。

- SLR(1)分析方法可解决这种冲突
 - 基本思想:
 - ✓ 对于LR(0)有**冲突的项目集用向前查看输入符号串的1个符号**的办法加以解决
 - 解决方法:

✓ 对归约项目A→r•, **只有当输入符号**a∈FOLLOW(A)**才进行归约**,缩小归 约范围,有可能解决冲突。

> 而不是不管面临什么 输入符号都归约

- 例: 文法G'[S']: (0) S'→S (1) S→rD (2) D→D,i (3) D→i
- · 识别文法活前缀的DFA:



	Follow集	
S'	\$	
S	\$	
D	\$,	

对项目集I₃:

当前输入符为\$时,进行归约; 当前输入符为,时,进行移进操作; 冲突得以解决。

- SLR(1)的处理方法:
 - 一个LR(0)项目集I含有冲突项目I={X→α•bβ, A→r•, B→δ•}, 其中b∈V_T, 如果FOLLOW(A)和FOLLOW(B)互不相交,且不含b,则当状态I面临某输入符a时,可采用下列动作:
 - ✓ 若a=b,则移进;
 - ✓ 若a∈FOLLOW(A),则用产生式A→r归约;
 - ✓ 若a∈FOLLOW(B),则用产生式B→δ归约;
 - ✓ 此外,报错。

上述解决项目集(状态)中冲突的方法称为SLR(1)方法(Simple因为只对有冲突的状态才向前查看一个符号,以确定动作)

- 如果一个文法的LR(0)项目集中某些项目集所含有的动作冲突都能用SLR(1)方法解决,则称这个文法为SLR(1)文法
- SLR(1)分析表的构造算法
 - 与LR(0)分析表的构造类似
 - 仅对表格中有冲突的行采用SLR(1)方法区分移进或归约对应的列
- 改进的SLR(1)分析表的构造算法
 - 对所有的归约项目仅对**当前输入符号**包含在该**归约项目左部非终结符的** FOLLOW集中,才采取归约动作。

- SLR(1)分析表的构造方法:
 - 含S'→•S项目的项目集为初态
 - 分析表的ACTION表和GOTO表构造步骤为:
 - ✓ 若项目A→α•aβ∈k, a∈V_T, 且GOTO(k,a)=j, 则置ACTION[k,a]='S_i', 移进;
 - ✓ 若项目A→α•Bβ∈k, B∈V_N, 且GOTO(k,B)=j, 则置GOTO[k,B]='j';
 - ✓ 若项目 $A \rightarrow \alpha \cdot \in k$,且产生式 $A \rightarrow \alpha$ 的编号为j,则对任何a(终结符和'\$'),且

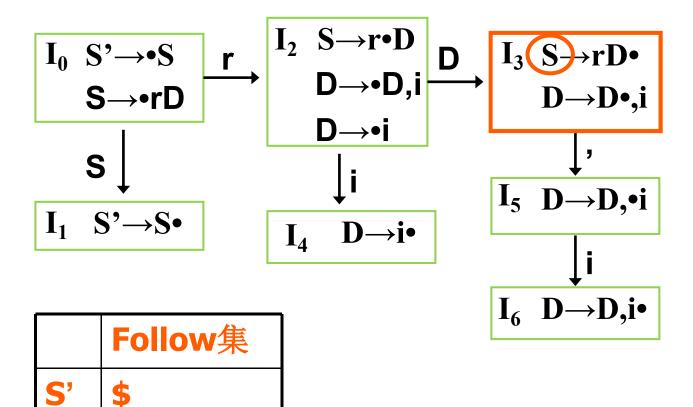
```
a∈FOLLOW(A),置ACTION[k,a]='r<sub>i</sub>',归约;
```

与LR(0)的唯一区别, SLR(1)的1之所在

- ✓ 若项目S'→S•∈k,则置ACTION[k,\$]='acc', ACCEPT;
- ✓ 不能用上述方法填入的分析表的元素可空着,表示ERROR。

S

• 例: 文法G'[S']: (0) S'→S (1) S→rD (2) D→D,i (3) D→i



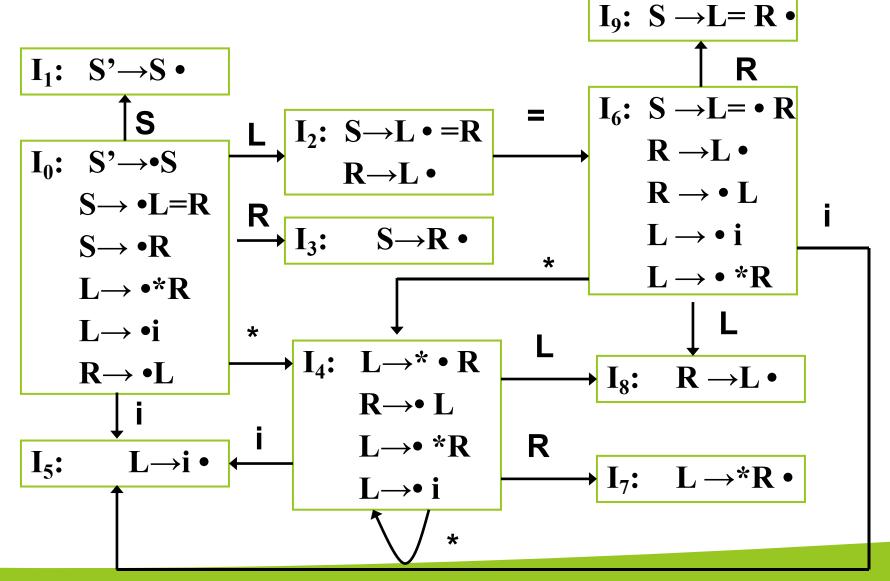
状	ACTION				GOTO	
状态	r	,	i	\$	S	D
0	S2				Α	
1				acc		
2			S4			3
3		S5		r1		
4		r3		r3		
5			S6			
6		r2		r2		

· 仍有许多文法构造的LR(0)项目集规范族存在的动作冲突不能用SLR(1)方

法解决

文法G[S']:

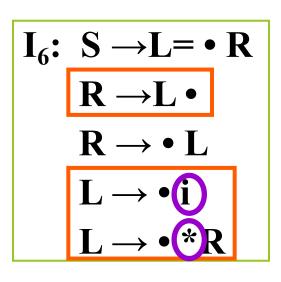
- $(0) S' \rightarrow S$
- (1) $S \rightarrow L=R$
- $(2) S \rightarrow R$
- $(3) L \rightarrow *R$
- (4) L →i
- $(5) R \rightarrow L$



$$S' \rightarrow S$$

 $S \rightarrow L = R \mid R$
 $L \rightarrow R \mid i$
 $R \rightarrow L$

	Follow集
S'	\$
S	\$
L	= \$
R	\$ =



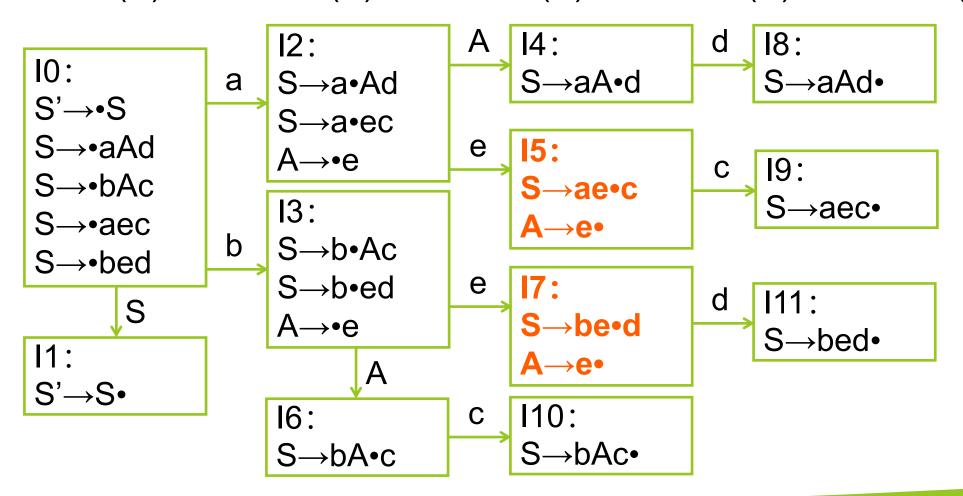
Follow(R)={\$,=}与移进符号集{ *, i} 交集为空,可用SLR(1)方法解决冲突

$$I_2: \begin{array}{c} S \rightarrow L \bullet \blacksquare R \\ R \rightarrow L \bullet \end{array}$$

Follow(R)={\$,=}与移进符号集{=}交 集不为空, SLR(1)方法不能解决冲突, 该文法不是SLR(1)文法。

• 例: 文法G'[S']:

(0) S' \rightarrow S (1) S \rightarrow aAd (2) S \rightarrow bAc (3) S \rightarrow aec (4)S \rightarrow bed (5) A \rightarrow e



• 例: 文法G'[S']:

(0) S'
$$\rightarrow$$
S (1) S \rightarrow aAd (2) S \rightarrow bAc (3) S \rightarrow aec (4)S \rightarrow bed (5) A \rightarrow e

15:

S→ae•c

A→e•

FOLLOW(A)={c,d}与移进符号集{c}交集不为空, SLR(1)仍无法解决冲突。

17:

S→be•d

A→e•

FOLLOW(A)={c,d}与移进符号集{d}交集不为空, SLR(1)仍无法解决冲突。 • SLR(1)用FOLLOW信息作为展望信息(只对属于FOLLOW集的输入符号归约),缩小了归约范围,消除了一些无效归约,解决了项目集中的一些简单的冲突。

• 尽管FOLLOW(A)中包含了所有含A的句型中A后的可能终结符,但Follow(A)可能与移进符号有交集,且并不是每个含有A的句型中,A的后面都可以出现Follow(A)中的每一个符号,所以SLR(1)未能从根本上消除所有无效归约。

- LR(1)分析的基本思想
 - LR(1)方法按每个具体的句型设置展望信息。
 - 例:如果存在如下句型…αAa…, …βAb…, …γAc…, 则 FOLLOW(A)={a,b,c}
 - ✓ 处理到句型…αA,只当输入符号为a时归约;
 - ✓ 处理到句型...βA,只当输入符号为b时归约;
 - ✓ 处理到句型…γA,只当输入符号为c时归约。

- LR(1)项目
 - 在 LR(0)项目基础上增加一个终结符,所增加的终结符称为向前搜索符 (lookahead) ,表示产生式右端完整匹配后所允许在剩余符号串中的下一个终结符
 - LR(1)项目形如: [A→α•β, a], 其中, A→α•β同LR(0)项目, a为向前搜索符, 或为终结符, 或为输入结束标志符\$
 - 对于形如:[A→α•, a]的LR(1)项目,对应LR(0)的归约项目,但只有当下一个输入符是a时才能进行归约
 - 对于其它形式的LR(1)项目, a只起到信息传承的作用

•初始项目集

- [S'→•S, \$]属于初始项目集,此时,把\$作为向前搜索符,表示要把S产生式的 右部归约成S时,必须面临输入符为\$才行

CLOSURE函数

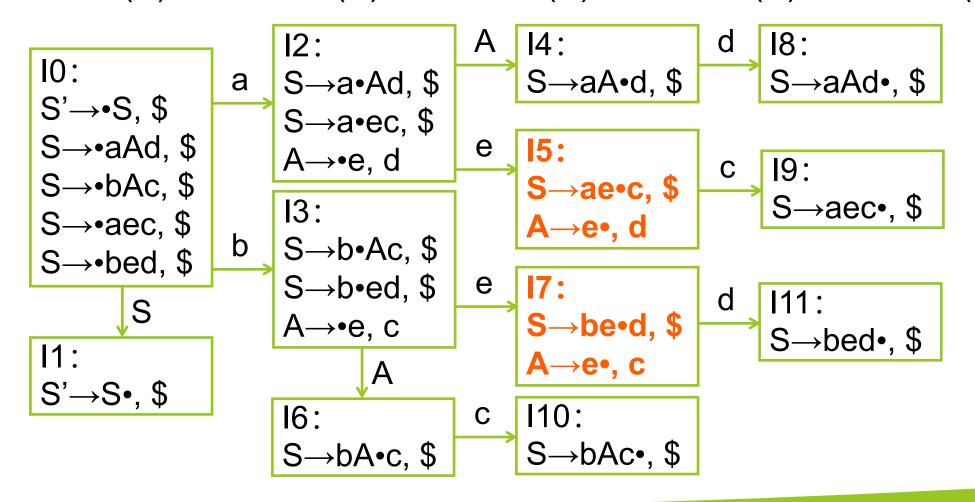
- ① 如果I是一个项目集, I的任何项目都属于CLOSURE(I)
- ② 若有项目[A→α•Bβ, a]属于CLOSURE(I), B→γ是文法的产生式, β∈V*, b∈FIRST(βa), 则[B→•γ, b]也属于CLOSURE(I)
- ③ 重复②直到CLOSURE(I)不再扩大为止。

• GOTO函数

- 与LR(0)相似
- GOTO(I,X)=CLOSURE(J), J={任何形如[A→ α X•β, a]的项目[[A→ α •Xβ, a]∈I}

• 例: 文法G'[S']:

(0) S' \rightarrow S (1) S \rightarrow aAd (2) S \rightarrow bAc (3) S \rightarrow aec (4)S \rightarrow bed (5) A \rightarrow e



• 例: 文法G'[S']:

(0) S' \rightarrow S (1) S \rightarrow aAd (2) S \rightarrow bAc (3) S \rightarrow aec (4)S \rightarrow bed (5) A \rightarrow e

I5: S→ae•c, \$ A→e•, d 遇到输入字符c时,移进; 遇到输入字符d时,用产生式A→e归约; 冲突得以解决。

I7: S→be•d, \$ A→e•, c 遇到输入字符d时,移进; 遇到输入字符c时,用产生式A→e归约; 冲突得以解决。

• 如果一个文法的LR(1)项目集中没有移进-归约或归约-归约冲突,则称该文法为LR(1)文法。

• 若文法G'为: (0) S'→S (1) S→BB (2) B→aB (3) B→b, 请画出其对应

