## 数据结构习题 (9)

- 1. 对于一个有n个元素的线性表,采用顺序查找方法时的平均查找长度是多少? 若结点是有序的,则采用折半查找法的平均查找长度是多少?
  - 顺序查找方法时的平均查找长度是 $\frac{n+1}{2}$
  - 若结点是有序的,则采用折半查找法的平均查找长度是 $\frac{n+1}{n}log_2(n+1)-1$ ,当n很大时,ASL约等于 $log_2(n+1)-1$
- 2. 设查找表采用单链表存储,请写出对该表进行顺序查找的算法。

• 单链表存储结构

```
typedef struct LNode
{
    ElemType data;
    struct LNode * next;
}LNode, * LinkList;
```

• 顺序查找的算法

```
LNode * Search_LinkList(LinkList L, ElemType key)
{
    LNode * p = L->next;
    while (p != NULL && p->data != key)
    {
        p = p->next;
    }
    return p;
}
```

## 3. 试比较哈希表构造时几种冲突处理方法的优缺点。

- 开放地址法
  - 。线性探测法
    - 优点:只要散列表未满,总能找到一个不冲突的散列地址;
    - 缺点:每个产生冲突的记录被散列到里冲突最近的空地址上,从而又增加了产生冲突的可能性,造成聚集现象,影响查找效率。
  - 。二次探测法
    - 优点:探测序列跳跃性地散列到整个表中,不易产生冲突的聚集现象;
    - 缺点:不能保证每个散列地址都被探测到。
  - 。 随机探测法
    - 优点: 能够有效地避免聚集现象;
    - 缺点:需要通过伪随机数发生器来产生随机数,增加了时间开销,且不能保证每个散列地 址都被探测到。
- 再哈希法
  - 。 优点: 不易产生冲突的聚集现象;
  - 。 缺点: 计算散列地址的时间开销增大。
- 链地址法
  - 。 优点: 不易产生冲突的聚集现象; 删除记录也简单;
  - 缺点:需要额外的空间存储指针域;当冲突较多时,散列表容易退化成单链表,查找效率降低。
- 建立公共溢出区
  - 。 优点:不易产生冲突的聚集现象;
  - 。 缺点: 需要额外的空间存储溢出区; 查找效率降低。

## 4. 设关键字序列是(19, 14, 23, 01, 68, 84, 27, 55, 11, 34, 79),散列表是[0..13],散列函数是H(key)=keyMOD11

- (1) 采用开放地址法的线性探测方法解决冲突,请构造该关键字序列的哈希表,求出在等概率情况下,该方法的查找成功和不成功的平均查找长度ASL。
  - 插入19, H(19) = 8
  - [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 19, 0, 0, 0, 0, 0]
  - 插入14, H(14) = 3

[0, 0, 0, 14, 0, 0, 0, 0, 19, 0, 0, 0, 0, 0]

插入23, H(23) = 1

[0, 23, 0, 14, 0, 0, 0, 0, 19, 0, 0, 0, 0, 0]

• 插入01, H(01) = 1, 冲突, 线性探测结果为2

[0, 23, 1, 14, 0, 0, 0, 0, 19, 0, 0, 0, 0, 0]

• 插入68, H(68) = 2, 冲突, 线性探测结果为4

[0, 23, 1, 14, 68, 0, 0, 0, 19, 0, 0, 0, 0, 0]

插入84, H(84) = 7

[0, 23, 1, 14, 68, 0, 0, 84, 19, 0, 0, 0, 0, 0]

• 插入27, H(27) = 5

[0, 23, 1, 14, 68, 27, 0, 84, 19, 0, 0, 0, 0, 0]

• 插入55, H(55) = 0

[55, 23, 1, 14, 68, 27, 0, 84, 19, 0, 0, 0, 0, 0]

• 插入11, H(11) = 0, 冲突, 线性探测结果为6

[55, 23, 1, 14, 68, 27, 11, 84, 19, 0, 0, 0, 0, 0]

• 插入34, H(34)=1, 冲突, 线性探测结果为9

[55, 23, 1, 14, 68, 27, 11, 84, 19, 34, 0, 0, 0, 0]

• 插入79, H(79) = 2, 冲突, 线性探测结果为10

[55, 23, 1, 14, 68, 27, 11, 84, 19, 34, 79, 0, 0, 0]

• 查找成功的平均查找长度ASL

$$ASL_succ = \frac{1}{11}(1+1+1+2+3+1+1+1+7+9+9) = \frac{36}{11}$$

• 查找不成功的平均查找长度ASL

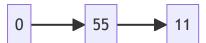
$$ASL_unsucc = \frac{1}{11}(12 + 11 + 10 + 9 + 8 + 7 + 6 + 5 + 4 + 3 + 2) = \frac{77}{11} = 7$$

(2) 采用链地址法解决冲突,请构造该关键字序列的哈希表。求出在等概率情况下,该方法的查找成功和不成功的平均查找长度ASL。

哈希表:			













7 84

• 查找成功的平均查找长度ASL

$$ASL_succ = \frac{1}{11}(7 + 2 * 3 + 3 * 1) = \frac{16}{11}$$

• 查找不成功的平均查找长度ASL 
$$ASL_unsucc=rac{1}{11}(3+4+3+2+1+2+1+2+2+1+1)=rac{22}{11}=2$$