

实验三：4 位加法器设计与实现

一． 实验目的

1. 通过本次实验，需要学生掌握加法器的运作原理以及基本设计思路

二． 实验内容

1. 使用 Verilog 语言编写逻辑实现两个 4bits 有符号数或无符号数补码的输入（输入使用拨号开关）
2. 两数进行加减运算与其 4bits 运算结果的输出，并将运算数与运算结果分别显示在开发板的 7 段数码管上
3. 运算过程产生的标志位（本次实验包括 SF、ZF、CF、OF）送 LED 显示

三． 实验原理

1. 有符号数：两个有符号数的加法可以表示为两数补码的加法运算；两个有符号数的减法，可以先将减数进行取反加一得到减数对应取负的数的补码，进而再将被减数的补码与其相加，便可得到原两数相减结果的补码；
2. 无符号数：两个无符号数的加法为简单的二进制加法运算；对于两个无符号数之间的减法，例如： $A-B$ ，可以表示为： $A + (2^n - B) - 2^n$ ，其中 n 为 A 与 B 的位数，此时 $(2^n - B)$ 可看作为 B 的补码，最终可将问题转换为 1 中的两数补码的相加（ A 为无符号数，其补码看作为其本身）；
3. 如何表示加减法：设定符号位 M ，令 M 为 0 时表示两数的加法运算； M 为 1 时表示两数之间的减法运算。根据 1 与 2 中的分析，同时运用异或操作的特性： A 异或 1 为 A 取反； A 与 0 异或为 A 本身，可以得到以下设计思路：只要将两个操作数其一的每一位与 M 进行异或，便可表示两个操作数之间的加法与减法操作；
4. SF: sign flag 的设置取决于结果的符号位，也即是结果的最高位，最高位为 1 置 1，反之置 0；
5. ZF: zero flag 的设置取决于结果是否为 0，为 0 时置 1，反之置 0；
6. CF: carry flag 的设置取决于无符号数运算时是否在最高位发生进位或借位，可将其表示为 $C3$ 异或 M （其中 $C3$ 为两数补码相加最高位的进位）；
7. OF: overflow flag 的设置取决于有符号数运算时是否产生符号位溢出，可将其表示为 $C3$ 异或 $C2$ （其中 $C3$ 与 $C2$ 分别为两数补码相加最高位与次最高位的进位）；

四． 实验器材

1. BASY3 开发板
2. 装有 Xilinx Vivado 软件的电脑一台

五． 实验过程纪录

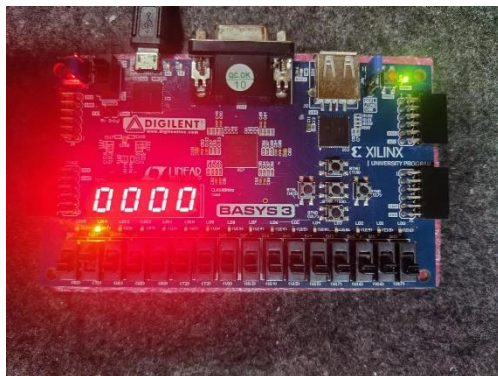
INPUT:

<R2>拨号开关: 有符号加减法运算 (default)
<T1>拨号开关: 无符号加减法运算
<W13><W14><V15><W15>拨号开关: NUM1
<W17><W16><V16><V17>拨号开关: NUM2
<T18> button: M 置 1
<U17> button: M 置 0
<W19> button: isResult 置 1
<T17> button : isResult 置 0

OUTPUT:

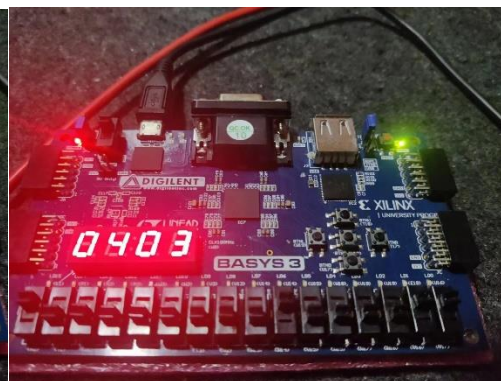
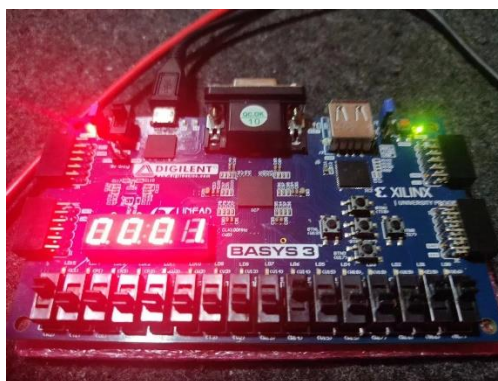
七段数码管: isResult 为 1 时显示运算结果; 反之显示两个操作数 (负数无负号表示)
<L1>: SF
<P1>: ZF
<N3>: CF
<P3>: OF

开发板初始状态:



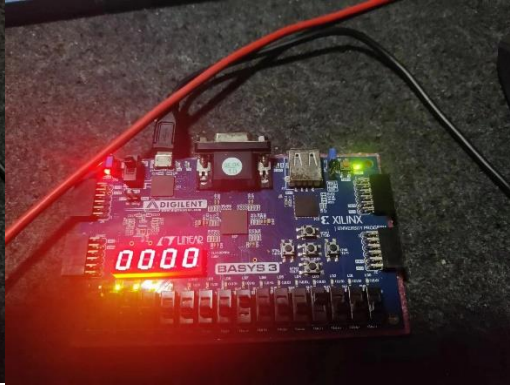
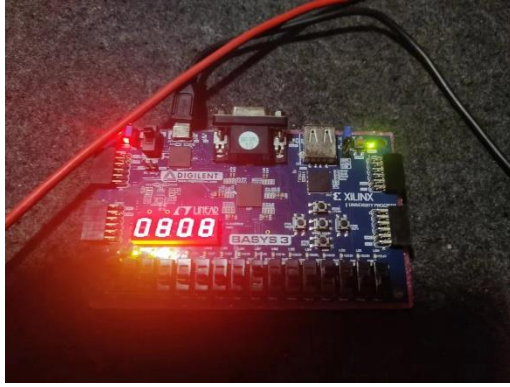
计算有符号加法:

$$4 + (-3) = 1$$



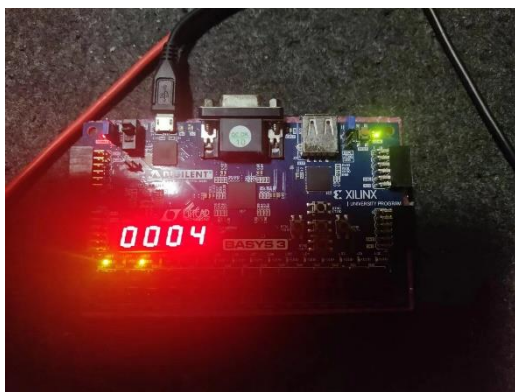
$$4 + 4 = -8 \text{ (正溢出)}$$

$$(-8) + (-8) = 0 \text{ (负溢出)}$$



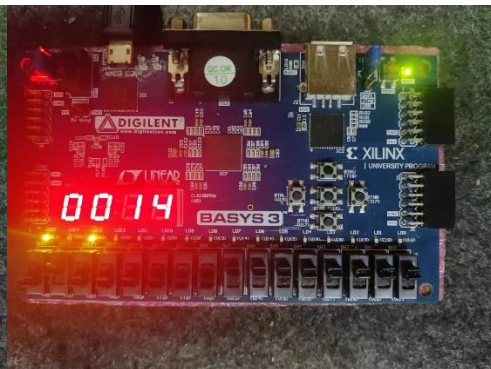
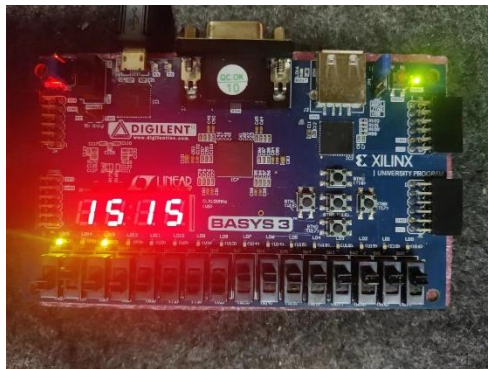
计算有符号减法:

$$0 - 4 = (-4)$$

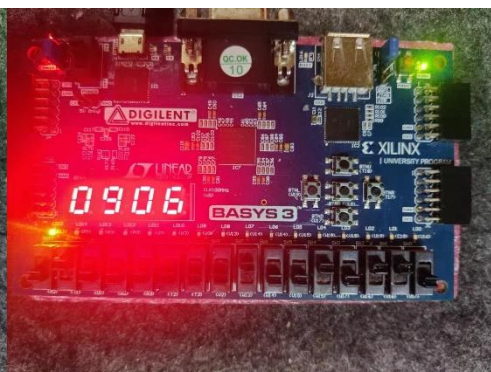
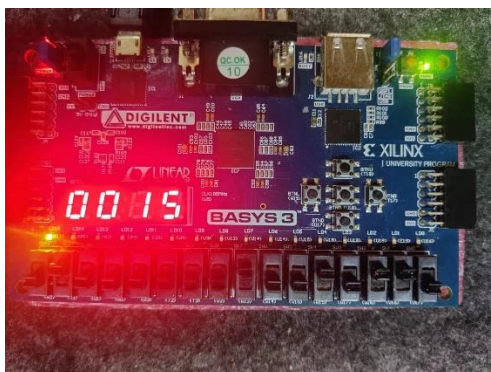


计算无符号加法:

$$15 + 15 = 14 \text{ (最高位进位)}$$

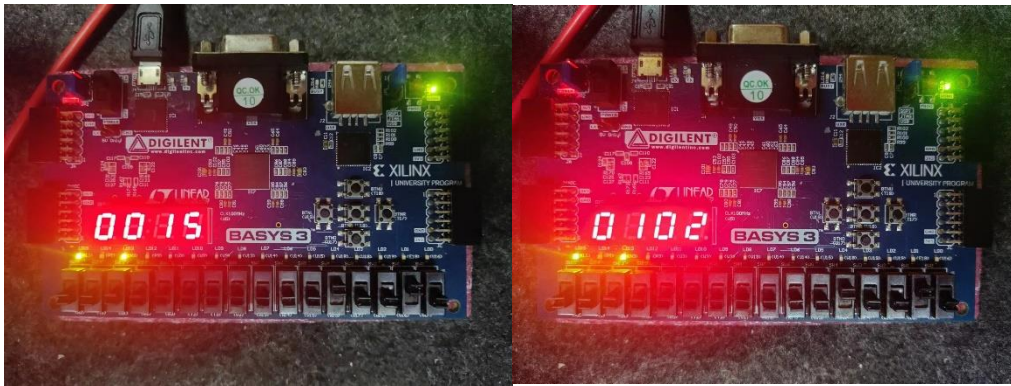


$$6 + 9 = 15$$

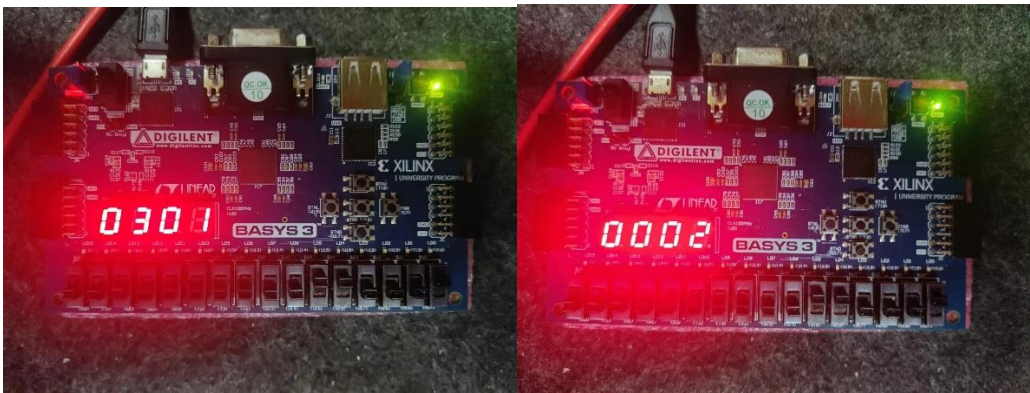


计算无符号减法：

$1 - 2 = 15$ (最高位借位)



$3 - 1 = 2$



实现代码：

Top.v:

```
`timescale 1ns / 1ps

////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
//////////
// Company:
// Engineer:
//
// Create Date: 2023/10/11 21:04:00
// Design Name:
// Module Name: Top
// Project Name:
// Target Devices:
// Tool Versions:
// Description:
//
// Dependencies:
//
// Revision:
// Revision 0.01 - File Created
```

```

// Additional Comments:
//
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
//////////

module Top(
    input CLK,
    input [3:0] Num1,
    input [3:0] Num2,
    input [7:0] Control,

    input button1, // button1 and button2 control the value of isResult
    input button2,

    input button3, // button3 and button4 control the value of M
    input button4,

    output SF,
    output ZF,
    output CF,
    output OF,

    output [3:0] seg,
    output [6:0] a_to_g
);

    wire CLK_wire;
    wire [3:0] Result;
    wire [3:0] ALUcontrol;
    wire [7:0] mux2_result;

    reg isResult = 0;
    reg isSigned = 0;
    reg M = 0;

    always @(*) begin
        if (button1 == 1)
            isResult <= 1;
        else if (button2 == 1)
            isResult <= 0;

        if (button3 == 1)
            M <= 1;
        else if (button4 == 1)

```

```

        M <= 0;

        isSigned <= Control[7];
    end

    CLK_div _CLK_div (
        .CLK_in(CLK),
        .CLK_out(CLK_wire)
    );

    ShowNum _showNum (
        .CLK(CLK_wire),
        ._show_num(mux2_result),
        .isResult(isResult),
        .isSigned(isSigned),
        .SF(SF),
        .seg(seg),
        .a_to_g(a_to_g)
    );

    toALUcontrol _toALUcontrol (
        .Control(Control),
        .ALUcontrol(ALUcontrol)
    );

    ALU _ALU (
        .Num1(Num1),
        .Num2(Num2),
        .Control(ALUcontrol),
        .M(M),
        .SF(SF),
        .ZF(ZF),
        .CF(CF),
        .OF(OF),
        .Result(Result)
    );

    Mux2 _mux2 (
        .Data1({Num1, Num2}),
        .Data2({4'b0000, Result}),
        .Sel(isResult),
        .Result(mux2_result)
    );

```

```
endmodule
```

ALU.v

```
`timescale 1ns / 1ps
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
////////////////////////////////////////////////////////////////
// Company:
// Engineer:
//
// Create Date: 2023/10/11 20:56:30
// Design Name:
// Module Name: ALU
// Project Name:
// Target Devices:
// Tool Versions:
// Description:
//
// Dependencies:
//
// Revision:
// Revision 0.01 - File Created
// Additional Comments:
//
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
////////////////////////////////////////////////////////////////

module ALU(
    input [3:0] Num1,
    input [3:0] Num2,
    input [3:0] Control,
    input M, // 0 for add, 1 for sub

    output SF,
    output ZF,
    output CF,
    output OF,

    output reg [3:0] Result
);

    reg [3:0] c_out; // carry out
    reg c_in; // carry in
    reg cg, cp; // carry generate, carry propagate
```

```

reg [3:0] i;

always @(*) begin
    // calculate carry
    if (M == 0) begin
        c_in = 0;
        for (i = 0; i < 4; i = i + 1) begin
            cg = Num1[i] & Num2[i];
            cp = Num1[i] | Num2[i];
            c_out[i] = cg | (cp & c_in);
            c_in = c_out[i];
        end
    end
    else begin
        c_in = 1;
        for (i = 0; i < 4; i = i + 1) begin
            cg = Num1[i] & ~Num2[i];
            cp = Num1[i] | ~Num2[i];
            c_out[i] = cg | (cp & c_in);
            c_in = c_out[i];
        end
    end

    case (Control)
        4'b0000, 4'b0001: begin // b0000 for unsigned, b0001 for
signed
            if (M == 0)
                Result = Num1 + Num2;
            else
                Result = Num1 + ~Num2 + 1;
        end
        default: Result = 4'b0000;
    endcase
end

assign CF = c_out[3] ^ M;
assign OF = c_out[3] ^ c_out[2];
assign SF = Result[3];
assign ZF = (Result == 0);

endmodule

```


toALUcontrol.v

```
timescale 1ns / 1ps
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
////////////////////////////////////////////////////////////////
// Company:
// Engineer:
//
// Create Date: 2023/10/11 21:05:17
// Design Name:
// Module Name: toALUcontrol
// Project Name:
// Target Devices:
// Tool Versions:
// Description:
//
// Dependencies:
//
// Revision:
// Revision 0.01 - File Created
// Additional Comments:
//
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
////////////////////////////////////////////////////////////////

module toALUcontrol(
    input [7:0] Control,
    output reg [3:0] ALUcontrol
);

always @(Control) begin
    case (Control)
        8'b10000000: ALUcontrol = 4'b0000; // signed
        8'b01000000: ALUcontrol = 4'b0001; // unsigned
        default: ALUcontrol = 4'b0000;
    endcase
end
endmodule
```

Mux2.v

[illegible]

```

// Engineer:
//
// Create Date: 2023/10/11 21:04:29
// Design Name:
// Module Name: Mux2
// Project Name:
// Target Devices:
// Tool Versions:
// Description:
//
// Dependencies:
//
// Revision:
// Revision 0.01 - File Created
// Additional Comments:
//
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
//////////

module Mux2(
    input [7:0] Data1,
    input [7:0] Data2,
    input Sel,
    output reg [7:0] Result
);

    always @(Data1 or Data2 or Sel) begin
        if (Sel == 0)
            Result = Data1;
        else
            Result = Data2;
    end

endmodule

```

CLK_div.v

```

`timescale 1ns / 1ps
////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////////
//////////
// Company:
// Engineer:
//
// Create Date: 2023/10/11 21:04:44

```



```

//
// Create Date: 2023/10/11 21:05:01
// Design Name:
// Module Name: ShowNum
// Project Name:
// Target Devices:
// Tool Versions:
// Description:
//
// Dependencies:
//
// Revision:
// Revision 0.01 - File Created
// Additional Comments:
//
////////////////////////////////////
////////////////////////////////////

module ShowNum(
    input CLK,
    input [7:0] _show_num,
    input isResult,
    input isSigned,
    input SF,
    output reg [3:0] seg,
    output reg [6:0] a_to_g
);

    reg [7:0] show_num = 0;

    reg [3:0] seg_num = 0;
    reg [3:0] x = 0;

    reg sign1, sign2;
    reg [3:0] num1;
    reg [3:0] num2;

    always @(posedge CLK) begin
        if (isResult) begin
            if (isSigned && SF)
                show_num = ((~_show_num) + 1) & 8'h0f; // convert to 2's
complement and only keep last 4 bits
            else
                show_num = _show_num & 8'h0f;

```

```

        case (seg_num)
            0: begin x = show_num / 1000; seg = 4'b0111; end
            1: begin x = show_num / 100 % 10; seg = 4'b1011; end
            2: begin x = show_num / 10 % 10; seg = 4'b1101; end
            3: begin x = show_num % 10; seg = 4'b1110; end
        endcase
    end

    else begin
        if (isSigned) begin
            sign1 = _show_num[7]; // sign bit of num1
            sign2 = _show_num[3]; // sign bit of num2

            if (sign1)
                num1 = (~_show_num[7:4] + 1);
            else
                num1 = _show_num[7:4];

            if (sign2)
                num2 = (~_show_num[3:0] + 1);
            else
                num2 = _show_num[3:0];

            show_num = {num1, num2};
        end
        else begin
            show_num = _show_num;
        end

        case (seg_num)
            0: begin x = show_num[7:4] / 10; seg = 4'b0111; end
            1: begin x = show_num[7:4] % 10; seg = 4'b1011; end
            2: begin x = show_num[3:0] / 10; seg = 4'b1101; end
            3: begin x = show_num[3:0] % 10; seg = 4'b1110; end
        endcase
    end

    seg_num = (seg_num + 1) % 4;
end

always @(*) begin
    case (x)
        0: a_to_g = 7'b0000001;

```



```
1: a_to_g = 7'b1001111;  
2: a_to_g = 7'b0010010;  
3: a_to_g = 7'b0000110;  
4: a_to_g = 7'b1001100;  
5: a_to_g = 7'b0100100;  
6: a_to_g = 7'b0100000;  
7: a_to_g = 7'b0001111;  
8: a_to_g = 7'b0000000;  
9: a_to_g = 7'b0000100;  
default: a_to_g = 7'b1111111;  
endcase  
end  
  
endmodule
```