

# 现代密码学 Modern Cryptography

张方国 中山大学计算机学院

Office: Room 305, IM School Building

E-mail: isszhfg@mail.sysu.edu.cn

HomePage: https://cse.sysu.edu.cn/content/2460





# 第十九讲 DLP (二)

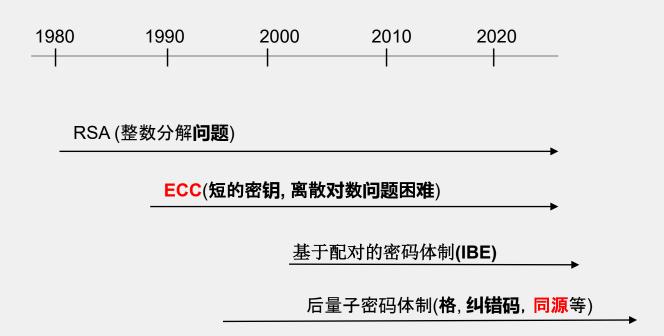
第6章 公钥密码学和离散对数

• 椭圆曲线密码体制





#### 公钥密码学的研究热点







### **ECC**

 传统的ECC
 基于ECDLP的密码体制,如ECDSA,ECIES, SM2等

广义的ECC 传统ECC, 巷于双线性对的密码体制 基于椭圆曲线同源的密码体制





## 椭圆曲线及其相关问题

• 什么是椭圆曲线?

椭圆曲线(Elliptic Curve) 是由如下形式的方程给出的一条曲线

$$y^2 + a_1 xy + a_3 y = x^3 + a_2 x^2 + a_4 x + a_6.$$

**E**: 
$$y^2 = x^3 + ax + b$$
  $-(4a^3 + 27b^2) \neq 0$ 

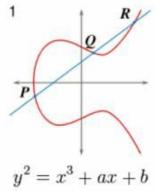
$$-(4a^3 + 27b^2) \neq 0$$

在 C上, E 同构于  $C/\Lambda$ , $\Lambda$  是一个格.

密码上: 主要研究曲线在 $F_p = Z/pZ$ 

或更一般的Fa上的解







# **Number Theory, Physics**

- 椭圆曲线与椭圆函数(复分析理论)
- 椭圆曲线与模形式
- 椭圆曲线与费马大定理Fermat's last theorem
- 椭圆曲线与密码学
- 椭圆曲线与弦理论(String Theory)
- 椭圆曲线与纠错码—AG code

张方国,<u>椭圆曲线在密码中的应用:过去,现在,将来…</u>. 山东大学学报(理学版),**2013 Vol. 48 (05): 1-13** 



### DLP密码体制

当一个群G满足如下性质时,可用于构造密码体制:

- 1, 群元素可以(用计算机)紧致的表示;
- 2, 群运算可以有效的执行;
- 3, DLP(给定 g, h=g^a, 计算a)是困难的。





Koblitz, N.: Elliptic curve cryptosystems. Math. Comput.

48, 203-209 (1987).

Miller, V.: Use of elliptic curves in cryptography.

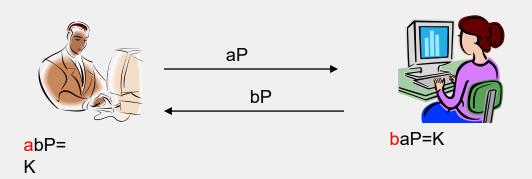
CRYPTO'85, LNCS 218, pp. 417-426



### • ECC参数:

有限域Fq上的椭圆曲线E,#E(Fq)=nh,n是一个素数,P 是群E(Fq)的一个n阶生成元。从[o,n-1]中随机选d。 公钥是Q=dP; 私钥是d.

• 基于一般离散对数的方案可以转化成ECC的,例如Diffie-Hellman密钥协商—ECDH







# ECC是当前主流的公钥密

· 比特币与ECC 码体制!

E:  $y^2 = x^3 + 7$  over Fp,  $p=2^{256} - 2^{32} - 977$ 

- SSH: ECDSA, ECDH
- TLS
- Austrian e-ID Card 奥地利电子
- 伪随机数产生器
- 中国商密标准及相关产品: SM<sub>2</sub>



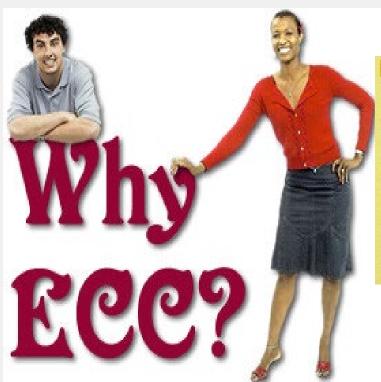


### 当前ECC标准

- ANSI X9: 62, 63, 92, ...
- IEEE: 1363-2000, P1363a, P1363.2, P802.15.3/4, ...
- ISO: 14888-3, 9496, 15496, 18033-2, ...
- FIPS: 186-2, 2XX, ...
- NESSIE, IPA Cryptrec, ...
- SECG: SEC1, SEC2, ...
- IETF: PKIX, IPSec, SMIME, TLS, ...
- SET, MediaPlayer, 5C, WAP, ...
- China: SM2







ECC key (bits)	RSA key (bits)	Ratio
163	1024	1:6
256	3072	1:12
384	7680	1:20
512	15360	1:30

#### 我们希望更短的秘钥:











## 实数域上的椭圆曲线

**定义6.3** 设 $a,b \in R$ 是满足 $4a^3 + 27b^2 \neq 0$ 的常实数。方程

$$y^2 = x^3 + ax + b$$

的所有解 $(x,y) \in R \times R$ 连同一个无穷远点 $\mathcal{O}$ 组成的集合E称为一个非奇异椭圆曲线。

条件 $4a^3 + 27b^2 \neq 0$ 是保证方程 $y^2 = x^3 + ax + b$ 有**3**个不同解的充要条件。 如果 $4a^3 + 27b^2 = 0$ ,则对应的椭圆曲线称为奇异椭圆曲线。





### 椭圆曲线群运算: 切割线法则

• 点加

$$P + Q = R, P \neq Q$$

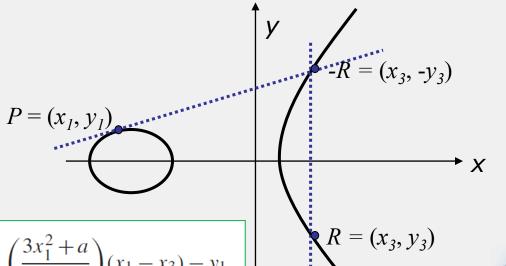
$$Q = (x_2, y_2)$$

$$(x_1, y_1) = P$$

$$x_3 = \left(\frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}\right)^2 - x_1 - x_2$$
 and  $y_3 = \left(\frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}\right)(x_1 - x_3) - y_1$ .

• 倍点

$$P + P = 2 P = R$$



 $-R = (x_3, -y_3)$ 

 $R=(x_3,y_3)$ 

$$x_3 = \left(\frac{3x_1^2 + a}{2y_1}\right)^2 - 2x_1$$
 and  $y_3 = \left(\frac{3x_1^2 + a}{2y_1}\right)(x_1 - x_3) - y_1$ .





## 椭圆曲线群运算

假定E是一个非奇异椭圆曲线。在E上定义一个二元运算,使其成为一个阿贝尔群。这个二元运算通常用加法表示。无穷远点O将是单位元。因此,有P+O=O+P=P对于所有的 $P\in E$ 。

假设 $P,Q \in E$ ,其中 $P = (x_1,y_1), Q = (x_2,y_2)$ 。

- 如果 $x_1 \neq x_2$ ,则 $(x_1, y_1) + (x_2, y_2) = (x_3, y_3)$ ,其 中 $x_3 = \lambda^2 - x_1 - x_2$ , $y_3 = \lambda(x_1 - x_3) - y_1$ , $\lambda = \frac{y_2 - y_1}{x_2 - x_1}$ ;
- 如果 $x_1 = x_2$ 和 $y_1 = -y_2$ ,则 $(x,y) + (x,-y) = \emptyset$ 。因此,(x,y)和(x,-y)是关于椭圆曲线加法运算互逆的;
- 如果 $x_1 = x_2$ 和 $y_1 = y_2$ ,则 $x_3 = \lambda^2 x_1 x_2$ , $y_3 = \lambda(x_1 x_3) y_1$ , $\lambda = \frac{3x_1^2 + a}{2y_1}$

#### 群运算满足封闭性,结合律,单位元,逆元,交换律成立

因此,(E,+)是一个阿贝尔群。



# 模素数的椭圆曲线

### 定义在有限域GF(p)上的椭圆曲线

设p > 3是素数。 $Z_p$ 上的椭圆曲线可以与实数域上的一样定义,只是R上的运算用 $Z_p$ 上的类似运算代替。

定义6.4 p > 3是素数。 $Z_p$ 上的同余方程

$$y^2 \equiv x^3 + ax + b \pmod{p} \tag{6.6}$$

的所有解 $(x,y) \in Z_p \times Z_p$ ,连同一个特殊的点 $\mathcal{O}$ ,即无穷远点。共同构成 $Z_p$ 上的椭圆曲线 $y^2 = x^3 + ax + b$ 。其中 $a,b \in Z_p$ 是满足 $4a^3 + 27b^2 \neq 0$ 的常量。

按照实数上的椭圆曲线定义群的方式,我们得到一个完全类似的阿贝尔群。

### 有限交换群!





### 椭圆曲线的性质

定义在 $Z_p$  (p是素数),p > 3上的椭圆曲线E大致有p个元素。 **Hasse定理** E上的点数如果记为 $\sharp E$ ,那么它满足下面的不等式

$$p+1-2\sqrt{(p)} \leq \sharp E \leq p+1+2\sqrt{(p)}$$

计算提的准确值比较困难,但有一个有效的算法计算它,这个算法由Schoof发现。

如果可以计算E,进一步要找到E的一个循环子群,在其中离散对数问题是难解的。所以要对群E的结构有所了解。

### 计算点数的SEA算法!从O(log<sup>8</sup>p)到O(log<sup>6</sup>p)。





### 椭圆曲线的性质

**定理6.1** E是定义在 $Z_p$ 上的一个椭圆曲线,其中p是素数,p>3。则存在正整数 $n_1$ 和 $n_2$ ,使得(E,+)同构于 $Z_{n_1}\times Z_{n_2}$ ,并且有 $n_2|n_1$ 和 $n_2|p-1$ 。

 $n_2 = 1$ 是可能的。事实上, $n_2 = 1$ 当且仅当E是循环群。同时,如果E或者是一个素数,或者是两个不同素数的乘积,那么E也必定是循环群。

一旦整数 $n_1$ 和 $n_2$ 确定,则(E,+)具有一个循环子群同构于 $Z_{n_1}$ ,这意味着它可以用于ElGamal密码体制的情形。

通用算法适用于椭圆曲线的离散对数问题,而指数演算法对椭圆曲线情 形的适用性不得而知。

有一个方法揭示了椭圆曲线与有限域的同构,这对某些类型的椭圆曲线给出了一个有效的算法。

这个技巧属于Menezes,Okamoto和Vanstone,它适用于所谓超奇异曲线,这是一类特殊椭圆曲线,它们被建议用于密码体制。

另外一类弱椭圆曲线,就是所谓的"迹一"的曲线。这些曲线定义在 $Z_p$ 上,具有p个元素。这些曲线上的离散对数问题是易解的。



### 点压缩与ECIES

在实际中,实现椭圆曲线上的ElGamal密码体制存在着一些困难。

在 $Z_p$ 中实现ElGamal密码体制有一个二倍的消息扩张因子。椭圆曲线的实现有一个大约四倍的消息扩张因子。之所以如此,因为大致有p个明文,但每个密文有四个域元素组成。

更为严重的是,密文空间由E上的点组成,没有一个方便的方法能够确定地生成E上的点。

一个较为有效的ElGamal型体制用在所谓的ECIES(椭圆曲线集成加密方案)。

ECIES不仅结合了消息认证码,而且结合了对称密钥加密,描述十分复杂。我们用一个简单的版本来描述,主要实现用于ECIES的基于ElGamal 公钥加密方案的椭圆曲线。



### 点压缩与ECIES

点压缩,可以降低椭圆曲线上点的存储空间。椭圆曲线E上的一个(非无穷)点是一个对(x,y)。给定一个x的值,y有两个可能的值。这两个可能的y值模p是互为相反数。因为p是奇数,两个可能的y mod p中,一个是奇数,一个是偶数。因此可以通过指定x的值,连同y mod y 一个比特确定y 上唯一点y 是y 是y 是y 是y 的存储空间,代价是需要额外的计算来重构y 点的y 经标。

点压缩运算可以表示为函数

 $Point-Compress: E \setminus \{O\} \rightarrow Z_p \times Z_2$ 

具体定义为:

$$Point - Compress(P) = (x, y \mod 2)$$

其中 $P = (x,y) \in E$ 。逆运算Point-Decompress从 $(x,y \mod 2)$  重构E上的点P = (x,y)。

#### 密码体制6.2 简化的ECIES

令E是定义在 $Z_p(p>3$ 是素数)上的一个椭圆曲线,E包含一个素数阶n的循环子群H=< P>,其上的离散对数问题是难解的。

设
$$P = Z_p^*$$
, $C = (Z_p \times Z_2) \times Z_p^*$ ,定义

$$K = \{(E, P, m, Q, n) : Q = mp\}$$

值P,Q和n是公钥, $m \in Z_n^*$ 是私钥。

对K = (E, P, m, Q, n),一个(秘密)随机数 $k \in Z_n^*$ ,以及 $x \in Z_p^*$ ,定义

$$e_K(x,k) = (Point - Compress(kP), xx_0 \mod p)$$

其中 $kQ = (x_0, y_0)$ 和 $x_0 \neq 0$ 。

对密文
$$y = (y_1, y_2)$$
,这里 $y_1 \in Z_p \times Z_2$ 和 $y_2 \in Z_p^*$ ,定义

$$d_K(y) = y_2(x_0)^{-1} \mod p$$

其中

$$(x_0, y_0) = mPoint - Decompress(y_1)$$



# 计算椭圆曲线的乘积 (标量乘)

可以利用平方-乘算法在乘法群中有效地计算幂 $\alpha^a$ 。

类似,我们可以使用一个"倍数-和"算法计算椭圆曲线点P的倍数aP。设c是一个整数,c的一个带符号的二进制表示可以如下:

$$(c_4, c_3, c_2, c_1, c_0) = (0, 1, 0, 1, 1) \text{ or } (1, 0, -1, 0, -1)$$

其中c = 11。

假定 $c = (c_{l-1}, ..., c_0)$ ,则运用下列算法可以计算椭圆曲线上的点集cP。



# 计算椭圆曲线的乘积 (标量乘)

算法6.5 倍数-和差算法 $(P,(c_{l-1},...,c_0))$ 

$$Q \leftarrow \mathscr{O}$$

for  $i \leftarrow l - 1$  downto 0

do

$$\begin{cases} Q \leftarrow 2Q \\ if \ c_i = 1 \\ then \ Q \leftarrow Q + P \\ else \ if \ c_i = -1 \\ then \ Q \leftarrow Q - P \end{cases}$$

return(Q)

