# 第2部分 进程管理

## (一) 单项选择题

1. 多道程序设计系统中,	让多个计算问题同时装入计算机系统的 <b>主存储器</b> ( )。
A . 并发执行	B.顺序执行
C . 并行执行	D.同时执行
2. 引入多道程序设计技术师	后,处理器的利用率( )。
A . 有所改善	B. 极大地提高
C.降低了	D . 无变化 , 仅使程序执行方便
3. 计算机系统采用多道程	序设计技术后 , ( )。
A . 缩短了每个程序的执	行时间 B.系统效率随并行工作任务数成比例增长
C . 提高了系统效率	D . 使用设备时不会发生冲突
4. 进程是 ( )。	
A . 一个系统软件	B. 与程序概念等效
C . 存放在内存中的程序	D. 执行中的程序
5. 进程的()和并发性是	是两个很重要的属性。
A . 动态性	B. 静态性
C . 易用性	D.顺序性
6.()是完成操作系统功	
A.用户进程	B. 系统进程
C . 并发进程	D. 编译进程
7. 可再入程序必须是纯代	码,在执行中()。
A. 可以随意改变	B . 计算结果相同
C. 自身不改变	D . 要求输入相同的数据
8. 已经获得除()以外的	的所有运行所需资源的进程处于就绪状态。
A . 主存储器 C . CPU	B. 打印机
C . CPU	D. 磁盘空间
9. 在一个单处理器系统中	, 处于运行态的进程 ( )。
A . 可以有多个	B. 不能被打断
C . 只有一个	D . 不能请求系统调用
10. 对于一个单处理器系统	充来说,允许若干进程同时执行,轮流占用处理器,称它们为
( )的。	
A. 顺序执行	B. 同时执行
C. 并行执行	D. 并发执行
11.操作系统根据() 挖	注制和管理进程,它是进程存在的标志。
A . 程序状态字	B. 进程控制块
C . 中断寄存器	D . 中断装置
12. 由若干个等待占有 CP	U 的进程按一定次序链接起来的队列为 ( )。

A.运行队列

B . 后备队列

C . 等待队列

D. 就绪队列

### (二) 填空题

1.让多个计算机问题同时装入一个计算机系统的 <b>主存储器</b> ,这种设计技术称为
。并行执行(注:在主存并行,在单 CPU 并发),多道程序设计
2.在多道程序设计的系统中,应采用的方法保证各道程序互不侵犯。存储保护
3.程序可以随机地从的一个区域移动到另一个区域,程序被移动后仍丝毫不影响
它的执行,这种技术称为。主存,程序浮动
4.在多道程序设计的系统中必须对各种按一定的策略进行分配和调度。 资源
5. 多道程序设计系统中必须做好存储保护,程序浮动和工作。 <mark>资源分配与管理</mark>
6.采用多道程序设计技术后可有效地提高系统中资源的,增加单位时间的算题
量,从而提高了系统的。利用率,吞吐量
7 多道程序设计提高了系统的吞吐量.但可能会某些程序的执行时间。延长
8.在多道程序设计系统中,并行的道数要根据和用户对资源的要求来确定。系统
配置的资源
9.把一个程序在一个数据集上的一次执行称为一个。 <mark>进程</mark>
10.程序是;进程是。 <mark>静止的,动态的</mark>
11.完成操作系统的进程称为,完成用户功能的进程称为。 <mark>系统进程,用</mark>
户进程
12. 进程的四个基本属性为:, 进程和程序非——对应, 三种基本状态不断变换
和。动态性(或进程的动态特性),并发性(或多个进程可以并发执行)
13.一个能被多个用户同时调用的程序称作的程序。 <mark>可再入</mark>
14. 进程的三种基本状态为:等待态、和运行态。 <mark>就绪态</mark>
15.进程状态变化时,运行态和都有可能变为。 <mark>等待态,就绪态</mark>
16. 并发执行的进程占用处理器。 <mark>轮流</mark>
17. 进程控制块应包括标识信息、、和管理信息。 <mark>说明信息,现场信息</mark>
18.每个进程都是有生命期的,即从到消亡。创建
19.操作系统依据对进程进行控制和管理。 <mark>进程控制块</mark>
20.进程有两种基本队列:和。就绪队列,等待队列
21. 进程队列可以用的链接来形成。 <mark>进程控制块</mark>
22.在 PCB 双向链接的队列中,要设置指针和指针,分别指向前一个和
后一个进程的 PCB 地址。前向,后向

### (三) 计算题

若程序 Pa 和 Pb 单独执行时分别用时 Ta 和 Tb , Ta = 60 分钟 , Tb = 90 分钟 , 其中 CPU 工作时间分别是 Ra = 18 分钟 , Rb = 27 分钟。如果采用多道程序设计方法 , 让 Pa , Pb 并发工作 , 这时 CPU 利用率达到 50% , 并有 15 分钟的系统开销 , 请问系统效率提高

了百分之几? ( 系统效率提高量的计算:  $\delta$ =(( $K_1$ - $K_2$ )/ $K_1$ )\*100% , 其中  $K_1$  是改进前的总开销 , 是  $K_2$  是改进后的总开销 )

### 在多道系统下 Pa和 Pb一共使用 CPU 时间:

(18+27)÷50% = 90(分钟).

#### 系统效率的提高率:

 $[(60+90)-(90+15)] \div (60+90) = 45 \div 150 = 30\%$