

世界观框架

包含世界观框架

Meteora / Ragnarök

更新历史

- 2024-05-17: Meteora 1.0.0(1) Ragnarök 1.0.0(1) 初始版本

使用条款及说明

- 使用该框架无需在作品中注明是否应用了该框架。如果注明，按照通用标注方式即可。
- 什么是世界观框架：如果将故事的创作产出类比为播片游戏，那么：框架相当于游戏引擎，指引故事元素之间如何交互；角色信息、地理、人文风俗等内容相等于构成游戏世界的元素，是构成故事世界观的重要内容，与框架一起组成完整世界观；故事情节则是在这个世界观中元素之间发生了什么交互，由这些交互内容组成剧情。
- 框架并非一成不变，会随时间推移根据实际使用及反馈进行调整和补漏，但是任何时候都可以使用任意一个版本进行创作。如果需要已经发布过的特定版本，请联系作者。
- 如果框架的设定对构思的故事有阻碍作用，那么不建议再勉强使用该框架避免产出结果不符合预期。

Meteora

名称及版本

名称: Meteora | 迈泰奥拉 (Loc zh-cn) | Μετέωρα (Ελληνικά)

版本: 1.0.0(1)

关键性属性

兽人与一般动物分支: 是, 公认可食用动物大部分与现实世界一致

包含人类: 否

兽人

源物种

可以分为三种:

- 基于带有完整中枢神经系统的脊椎动物发展而来。
- 针对带有来源物种的幻想生物或者神话生物、传说生物, 此类允许在套用来源物种的生理性数据时进行部分修改。
- 没有来源物种的幻想生物或者神话生物、传说生物, 此类必须自行填写处理生理性数据。

来源

兽人化的原因及过程在学术界依然是个热门研究方向, 尤其是演化学、遗传学、生物化学、标本学、地质学、考古学、博物学、天文学等在不同领域都有大量的学术研究和假说, 但依然在寻找最终的答案。

- 可能与星球遭受某次特高强度宇宙高能射线冲击有关: 在该次事件后地球上的生物繁殖的后代多少发生了转变, 虽然对于脊椎动物出现大量基因不良变异导致后代存活率下降, 但也有一部分获得了有利变异, 特别是神经系统方面的进步并累积遗传下来, 到了一定程度而向兽人化发展。
- 可能和环境筛选有关: 在星球经历特定的地质时期时, 因为环境变化筛选出在特定环境下能有效生存的脊椎动物, 而此后部分脊椎动物群体出现趋向于特定形态的演化, 逐渐演化至现在的样子。
- 还有更多可能等待探索

形态

可以分为兽人和直立兽两种。在同一个场景中, 两种形态是互斥的, 即同一个场景不能同时存活两种形态。

- 兽人: 基本上类似兽头加上有毛的人身外表特征: 骨骼结构类似人类, 但兽的特征相当明显, 尤其是头骨。体表外皮及毛发以对应动物为主。四肢末端有爪垫, 拓行结构; 可以穿普通的鞋或者根足形特制的鞋。大部分生理特性可能也被保留。
- 直立兽: 整个身体结构介于人类和动物之间: 骨骼架构接近以动物骨架, 但是有针对两足站立的适应发育。体表有动物的毛发, 已经几乎和真正的动物没有区别。四肢末端有爪垫, 为趾行

结构，但仍能很容易地抓握东西；大多数不能穿普通的鞋，只能穿适应趾行结构的鞋。绝大部分生理特性可能也被保留。

与一般动物的差异

差异部分主要是寿命、体型、行为及运行方式、心智。

- 兽人
 - 自然寿命：基于人类现代时代来看目前现代化兽人社会中为 80 年左右，极少数个体可以达到百年。但是受自身原始物种影响，对应物种平均寿命会相应地缩短或延长，总体平均差异不超过 40 年。另外，根据不同时代和区域的医疗卫生、发展水平等不同，兽人的平均寿命也会随之受影响，对特定环境的适应性也会导致戏剧性的变化。
 - 体型：基于人类现代时代来看目前现代化兽人社会中平均体型会接近于人类，但是会随自身原始物种的影响而有 20% 以内的相应变化。另外，根据不同时代和区域的医疗卫生、发展水平等不同，个体体型也会受相应影响。
 - 行为及运动方式：大部分行为接近人类或者与人类等效，但是也会保持来自对应物种的本能行为。考虑到一部分保留的本能行为会带来正面或者负面影响，一部分兽人会通过行为训练、饮食、环境或药物来控制本能行为，如缓解避免本能行为带来的不利影响、缓解本能冲动累积带来的身心变化、有目的地增强或减弱本能行为等。
 - 心智：接近人类，在特定领域会优于人类或者逊于人类。同时受时代、区域差异和教育程度影响，智力水平受个体因素影响亦为明显。
- 直立兽
 - 自然寿命：基于人类现代时代来看目前现代化兽人社会中为 75 年左右，极少数个体可以达到百年。但是受自身原始物种影响，对应物种平均寿命会相应地缩短或延长，总体平均差异不超过 35 年。另外，根据不同时代和区域的医疗卫生、发展水平等不同，兽人的平均寿命也会随之受影响，对特定环境的适应性也会导致戏剧性的变化。
 - 体型：基于人类现代时代来看目前现代化兽人社会中平均体型会略小于于人类，但是会随自身原始物种的影响而有 50% 以内的相应变化。另外，根据不同时代和区域的医疗卫生、发展水平等不同，个体体型也会受相应影响。
 - 行为及运动方式：大部分行为接近人类或者与人类等效，但是也会保持来自对应物种的本能行为。考虑到一部分保留的本能行为会带来正面或者负面影响，一部分兽人会通过行为训练、饮食、环境或药物来控制本能行为，如缓解避免本能行为带来的不利影响、缓解本能冲动累积带来的身心变化、有目的地增强或减弱本能行为等。
 - 心智：接近人类，在特定领域会优于人类或者逊于人类。同时受时代、区域差异和教育程度影响，智力水平受个体因素影响亦为明显。

繁殖生育

不同物种间的兽人存在生殖隔离，即：不同物种间是否可以产生后代及后代存活状态和繁殖能力由生殖隔离决定。生殖隔离源自于兽人对应的原始物种。幻想生物亦受此条限制。

交互

一般来说在接近人类的部分，大部分没有提及的内容几乎和人类是一致的。而在接近动物方面的部分，大部分没有提及的内容几乎和动物接近。

科技水平

兽人的科技水平发展与现实人类世界相近，但是会因兽人本身的形态而有所不同。而且科技水平的发展会受区域环境、教育、时期及历史影响。

区域统治

统治主体组成一般不以兽人的种族为区分，但是有少数单个种族或者数个种族组成也是存在的，更多的是以对应区域的经济文化发展历史、政治军事历史有关，比如不同种族在历史上因文化认可、政治认可而成立统治主体，也能通过战争、条约等方式兼并其它统治主体（或其领土），或毁灭其它统治主体，同时也允许统治主体之间结盟等。

异种繁殖问题

生殖隔离源自于兽人对应的原始物种。因此，部分统治主体允许不同兽人种族间的通婚及儿童领养，但另外一些统治主体不会允许领养或通婚，甚至在部分统治主体的法律下，不同种族间发生性行为是违法的，其下部分统治主体甚至会视其为犯罪行为。

同时，除了法律因素，在小区域或者特定区域特定物种也会因文化、传统风俗等原因存在与对应统治主体不同的通婚及领养规则，如果存在相关区域因为历史原因，传统中允许种族间通婚领养但对应统治主体法律下为违法的情况，该区域的针对性治安问题可能会相对突出。

对于因生殖隔离导致下生育能力下降的后代甚至无生育能力后代的问题，不同统治主体的态度及法律差异会很明显：有的统治主体会针对性发放社会抚养津贴并提供对应的生理心理辅导支持，有的统治主体会拒绝签发生证明、进行介入流产，甚至视其为犯罪行为，但不一定与对种族间婚姻关系的法律认定有必然关系，视区域实际人文发展而定。

肉食动物问题

对于肉食动物兽人的食物来源，食用对象如果是非兽人动物，例如非兽人的鸡、鸭、鱼、海产、猪、牛、羊等在全球范围内是安全的。

一般来说，只要肉食动物兽人的肉品来源是稳定且充足的，肉食动物和草食动物之间一般不会发生冲突。食用兽人的情况：食用兽人不一定由食用者发起（占大部分），也可能由被食用者主动发起（通常出于形形色色的理由）。如果是现代以前，战争、祭祀、饥荒和瘟疫等都可能存在大规模食用兽人的情况。

扩展（可选用）

生死灵魂扩展

有的文化会发展出关于灵魂的说法，即：兽人是由躯体和灵魂组成的，兽人死后其灵魂会来到类似冥滩、地府、天堂之类的地方，随后还有后续的一些活动，再分类下去可就太复杂了。但是大家都这么说，到底是不是真的呢？大概只有去世兽人的灵魂才知道了。

- 一种是兽人死后，灵魂会进入一个特定的地方等待，由特定的神明根据该兽人生前的行为再次发配到享福的地方和受难的地方。这种情况不会往生，不会转世。
- 另一种是兽人死后，灵魂会通过一个特定的地方，然后通过特定步骤往生。尽管不同文化中往生的操作以及能否选择何时往生的细节不一样，但是最终结果都是灵魂可能被洗涤，然后再次进入新的躯体中和新生命一起出生。
- 如果需要其它方式，可以选择的项目有：是否需要进行审判、审判之后如何分流、常驻还是往生、往生时是否可以自由往生。

科学性法术扩展

什么，觉得没有法术的世界不好玩？好，这就可以有，但是法术依然逃不过物理学基本法则。

- 首先，法术依然无法避开物质守恒和能量守恒的影响。即：使用法术不能使物体凭空消失或者凭空出现，也不能令能量增多或减少，但是物质转换（形态和构成）和能量转换是允许的。
- 然后，这里没有法力，每个兽人的脑中基本都存在法术相关的回路，但是并不是随便哪个兽人都能正确激活。再者，激活回路成功后并不等于掌握法术，依然需要通过后天学习和练习才能巩固及发展。
- 施行法术并不会消耗法力（因为不存在）或者其它奇奇怪怪的东西，它只会消耗能量，而能源可以来自自身（体力）、其它物品或者吸收空间中的能量来使用，最后能量必须守恒。
- 施行法术不能影响时间，也无法穿越。
- 施行法术的产物可以用于攻击、防御、制造、摧毁物品等一系列等待发掘的内容，请好好利用旁边的物质和能量。

食肉约束条款扩展

在某某年，为了保证肉食兽人和草食兽人不再因为食肉问题发生冲突，各地区统治主体代表齐聚一堂，共同签订约束条款。

- 根据协调体司法及治安委员会的研究数据表明，在文化或政治上对食肉相对压抑的地区发生和食肉有关的犯罪（比如食杀）的几率比其它地区更高，而在肉食充足的情况下此类犯罪反而稀少。而来自协调体卫生及健康委员会的研究数据则表明，在肉食供应充足时，肉食兽人的健康水平会比获取不到足够肉类的兽人要高得多。
- 条款表明，全球可食用非兽人动物。同时食用兽人在全球均不合法。
- 实际上根据人文发展来看，食用对象如果是兽人则视统治主体而定分为无监管、存在法律风险、违法及犯罪四类情况。而且兽人肉类及相关制品依然在特定场所流通。
 - 在实际对此无监管地区，食用兽人从只在阴暗角度地下食用到光天化日下当街行事均有，视实际情况而定，如教育、变迁、战乱等。
 - 在食用兽人存在法律风险的地区，食用兽人和相关制品在红灯区存在特定的兽人黑市流通。
 - 在食用兽人违法的地区，食用兽人和相关制品则存在较为分散隐蔽的地下黑市流通。
 - 在将食用兽人视为犯罪的地区，黑市可能并不存在，更多的是流散于各处的更为隐蔽的兽人黑贩。

- 部分研究提出兽人黑市的存在可以最大限度降低食杀风险的结论，以及规范兽人肉制品流通可以降低因食用兽人带来的健康风险的观点，但因其显而易见的争议性，该观点从未出现在任何提案中。

食肉冲突扩展

出于对肉食兽人本能的不安，部分草食兽人努力爬到上位，然后开始了对吃素的大力宣传，并且排挤肉食兽人的地位。此后过了不知道多少时间，肉食兽人逐渐开始反抗....事情会发生戏剧性的变化吗？

Ragnarök

名称及版本

名称: Ragnarök | 诸神黄昏 (Loc zh-cn) | Ragnarök (Norsk)

版本: 1.0.0(1)

关键性属性

兽人与一般动物分支: 是, 公认可食用动物与现实世界一致

包含人类: 是

兽人

源物种

可以分为三种:

- 基于带有完整中枢神经系统的脊椎动物发展而来。
- 针对带有来源物种的幻想生物或者神话生物、传说生物, 此类允许在套用来源物种的生理性数据时进行部分修改。
- 没有来源物种的幻想生物或者神话生物、传说生物, 此类必须自行填写处理生理性数据。

来源

分为两种可能: 通过和人类在自然演化中进化而来, 以及通过对人类进行改造而来。

- 自然演化: 兽人化的原因及过程在学术界依然是个热门研究方向, 尤其是演化学、遗传学、生物化学、标本学、地质学、考古学、博物学、天文学等在该领域都有大量的学术研究和假说, 但依然在寻找最终的答案。
 - 可能和环境筛选有关: 在星球经历特定的地质时期时, 因为环境变化筛选出在特定环境下能有效生存的脊椎动物, 而此后部分脊椎动物群体出现趋向于特定形态的演化, 逐渐演化至现在的样子。
 - 还有更多可能等待探索
- 改造/实验室制造: 在人类科技掌握至能改造身体及解决融合中产生的各种问题后, 对人体进行改造使得动物的特性能够在人身上体现的技术也很快被研究出来, 带来了身体野兽化、行为及能力的改变等一系列作用, 但是似乎还有一些未能完全解决的问题, 比如改造出的兽人的寿命普遍偏短、因为神经系统冲突导致的中枢神经问题 (不定期头痛恶心等)。

形态

仅兽人。

- 兽人: 基本上类似兽头加上有毛的人身外表特征: 骨骼结构类似人类, 但兽的特征相当明显, 尤其是头骨。体表外皮及毛发以对应动物为主。四肢末端有爪垫, 拓行结构; 可以穿普通的鞋或者根足形特制的鞋。大部分生理特性可能也被保留。

与一般动物的差异

差异部分主要是寿命、体型、行为及运行方式、心智。

- 兽人（自然演化）
 - 自然寿命：基于人类现代时代来看目前现代化兽人社会中为 75 年左右，极少数个体可以达到百年。但是受自身原始物种影响，对应物种平均寿命会相应地缩短或延长，总体平均差异不超过 35 年。另外，根据不同时代和区域的医疗卫生、发展水平等不同，兽人的平均寿命也会随之受影响，对特定环境的适应性也会导致戏剧性的变化。
 - 体型：基于人类现代时代来看目前现代化兽人社会中平均体型会接近于人类，但是会随自身原始物种的影响而有 15% 以内的相应变化。另外，根据不同时代和区域的医疗卫生、发展水平等不同，个体体型也会受相应影响。
 - 行为及运动方式：大部分行为接近人类或者与人类等效，但是也会保持来自对应物种的本能行为。考虑到一部分保留的本能行为会带来正面或者负面影响，一部分兽人会通过行为训练、饮食、环境或药物来控制本能行为，如缓解避免本能行为带来的不利影响、缓解本能冲动累积带来的身心变化、有目的地增强或减弱本能行为等。
 - 心智：接近人类，在特定领域会优于人类或者逊于人类。同时受时代、区域差异和教育程度影响，智力水平受个体因素影响亦为明显。
- 兽人（改造/实验室制造）
 - 寿命：55~65 年左右，极少数个体可以达到百年。但是受自身原始物种影响，对应物种平均寿命会相应地缩短或延长，总体平均差异不超过 -30 ~ 10 年。另外，受改造水平影响或者对特定环境的适应性也会导致戏剧性的变化。
 - 体型：平均体型会接近于人类，但是会随自身原始物种的影响而有 -5% ~ 25% 以内的相应变化。但是也会受改造水平影响导致戏剧性变化。
 - 行为及运动方式：大部分行为接近人类或者与人类等效，但是也会保持来自对应物种的本能行为。会受改造水平影响导致戏剧性变化。
 - 心智：人类水平，在特定领域会优于人类或者逊于人类。同时受时代、区域差异和教育程度影响，智力水平受个体因素影响亦为明显。但是也会受改造水平影响导致戏剧性变化。

繁殖生育

- 自然演化/实验室制造：不同物种间的兽人存在生殖隔离，即：不同物种间是否可以产生后代及后代存活状态和繁殖能力由生殖隔离决定。生殖隔离源自于兽人对应的原始物种。幻想生物亦受此条限制。
- 改造：无法繁殖生育。

交互

一般来说在接近人类的部分，大部分没有提及的内容几乎和人类是一致的。而在接近动物方面的部分，大部分没有提及的内容几乎和动物接近。

科技水平

与人类共享发展。

区域统治

- 自然演化：统治主体组成一般不以兽人的种族为区分，但是有少数单个种族或者数个种族组成也是存在的，更多的是以对应区域的经济文化发展历史、政治军事历史有关，比如不同种族在历史上因文化认可、政治认可而成立统治主体，也能通过战争、条约等方式兼并其它统治主体（或其领土），或毁灭其它统治主体，同时也允许统治主体之间结盟等。
- 改造/实验室制造：和人类共存，但是可能会和人类共住，或者被分隔。

异种繁殖问题

自然演化/实验室制造：生殖隔离源自于兽人对应的原始物种。因此，部分统治主体允许不同兽人种族间的通婚及儿童领养，但另外一些统治主体不会允许领养或通婚，甚至在部分统治主体的法律下，不同种族间发生性行为是违法的，其下部分统治主体甚至会视其为犯罪行为。同时，除了法律因素，在小区域或者特定区域特定物种也会因文化、传统风俗等原因存在与对应统治主体不同的通婚及领养规则。对于因生殖隔离导致产下生育能力下降的后代甚至无生育能力后代的问题，不同统治主体的态度及法律差异会很明显：有的统治主体会针对性发放社会抚养津贴并提供对应的生理心理辅导支持，有的统治主体会拒绝签发出生证明、进行介入流产，甚至视其为犯罪行为，但不一定与对种族间婚姻关系的法律认定有必然关系，视区域实际人文发展而定。

肉食动物问题

对于肉食动物兽人的食物来源，食用对象如果是非兽人动物，例如非兽人的鸡、鸭、鱼、海产、猪、牛、羊等在全球范围内是安全的。

一般来说，只要肉食动物兽人的肉品来源是稳定且充足的，肉食动物和人类、草食动物之间一般不会发生冲突。

食用兽人的情况：食用兽人不一定由食用者发起（占大部分），也可能由被食用者主动发起（通常出于形形色色的理由）。如果是现代以前，战争、祭祀、饥荒和瘟疫等都可能存在大规模食用兽人的情况。

与人类交互的问题

- 自然演化：因为都是演化产物，兽人拥有和人类相近的智慧，这也使人类和兽人存在竞争关系。人类和兽人有时会相互合作，有时候会相互竞争，甚至引发战争。至于和人类共同聚居也是有可能的。
- 改造/实验室制造：改造出来的兽人通常会拥有比一般人来更高的体能水平和感官水平，因此除了一般的和人类共同生活以外，还有参与人类的行动、到达人类无法感知或者到达的地带执行任务，甚至有的任务完全只有兽人才能执行。

扩展（可选用）

生死灵魂扩展

有的文化会发展出关于灵魂的说法，即：人和兽人是由躯体和灵魂组成的，死后其灵魂会来到类似冥滩、地府、天堂之类的地方，随后还有后续的一些活动，再分类下去可就太复杂了。但是大家都这么说，到底是不是真的呢？大概只有去世的灵魂才知道了。

- 一种是死后灵魂会进入一个特定的地方等待，由特定的神明根据生前的行为再次发配到享福的地方和受难的地方。这种情况不会往生，不会转世。
- 另一种是死后灵魂会通过一个特定的地方，然后通过特定步骤往生。尽管不同文化中往生的操作以及能否选择何时往生的细节不一样，但是最终结果都是灵魂可能被洗涤，然后再次进入新的躯体和新生生命一起出生。
- 如果需要其它方式，可以选择的项目有：是否需要进行审判、审判之后如何分流、常驻还是往生、往生时是否可以自由往生。

食肉约束条款扩展

在某某年，为了保证兽人不再因为食肉问题发生冲突，各地区统治主体代表齐聚一堂，共同签订约束条款。

- 根据协调体司法及治安委员会的研究数据表明，在文化或政治上对食肉相对压抑的地区发生和食肉有关的犯罪（比如食杀）的几率比其它地区更高，而在肉食充足的情况下此类犯罪反而稀少。而来自协调体卫生及健康委员会的研究数据则表明，在肉食供应充足时，肉食兽人的健康水平会比获取不到足够肉类的兽人要高得多。
- 条款表明，全球可食用非兽人动物。同时食用兽人在全球均不合法。
- 实际上根据人文发展来看，食用对象如果是兽人则视统治主体而定分为无监管、存在法律风险、违法及犯罪四类情况。而且兽人肉类及相关制品依然在特定场所流通。
 - 在实际对此无监管地区，食用兽人从只在阴暗角度地下食用到光天化日下当街行事均有，视实际情况而定，如教育、变迁、战乱等。
 - 在食用兽人存在法律风险的地区，食用兽人和相关制品在红灯区存在特定的兽人黑市流通。
 - 在食用兽人违法的地区，食用兽人和相关制品则存在较为分散隐蔽的地下黑市流通。
 - 在将食用兽人视为犯罪的地区，黑市可能并不存在，更多的是流散于各处的更为隐蔽的兽人黑贩。
- 部分研究提出兽人黑市的存在可以最大限度降低食杀风险的结论，以及规范兽人肉制品流通可以降低因食用兽人带来的健康风险的观点，但因其显而易见的争议性，该观点从未出现在任何提案中。

战争机器扩展（改造）

因为改造出来的兽人通过层层检验之后，其身体素质和感官都有超出人类的地方，对于一些不可告人的目的来说这些兽人似乎是完美的工具。于是乎，一场来自军方和神秘集团的阴谋正在无声地铺开....

相关的战争会变成什么样子？无人知晓，静待发掘。